http://www.oldgamesitalia.net/

15
ANNO 3
NUMERO 15
GENNAIO 1993
LIRE 5000

XENIA EDIZIONI

# Consolle MANIA

116 PAGINE DI MANIA

NINTENDO
NES
GAME BOY
SUPER NINTENDO

SEGA
MASTER SYSTEM
GAME GEAR
MEGA DRIVE

ATARI
LYNX
7800

## KENSHIRO 6
IL PUGNO DI HOKUTO
TORNA A COLPIR

## SONIC 2
PIU' SIAMO MEGLIO E'

## HOOK
L'UNCINO DEL NE

## ART OF FIGHTING
E' IL MIGLIORE?

TOPOLINO FINALMENTE SU SNES
## MYSTICAL QUEST

INOLTRE DUE NUOVE RUBRICH
GIOCHI DA TAVOL
E DI RUOL

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

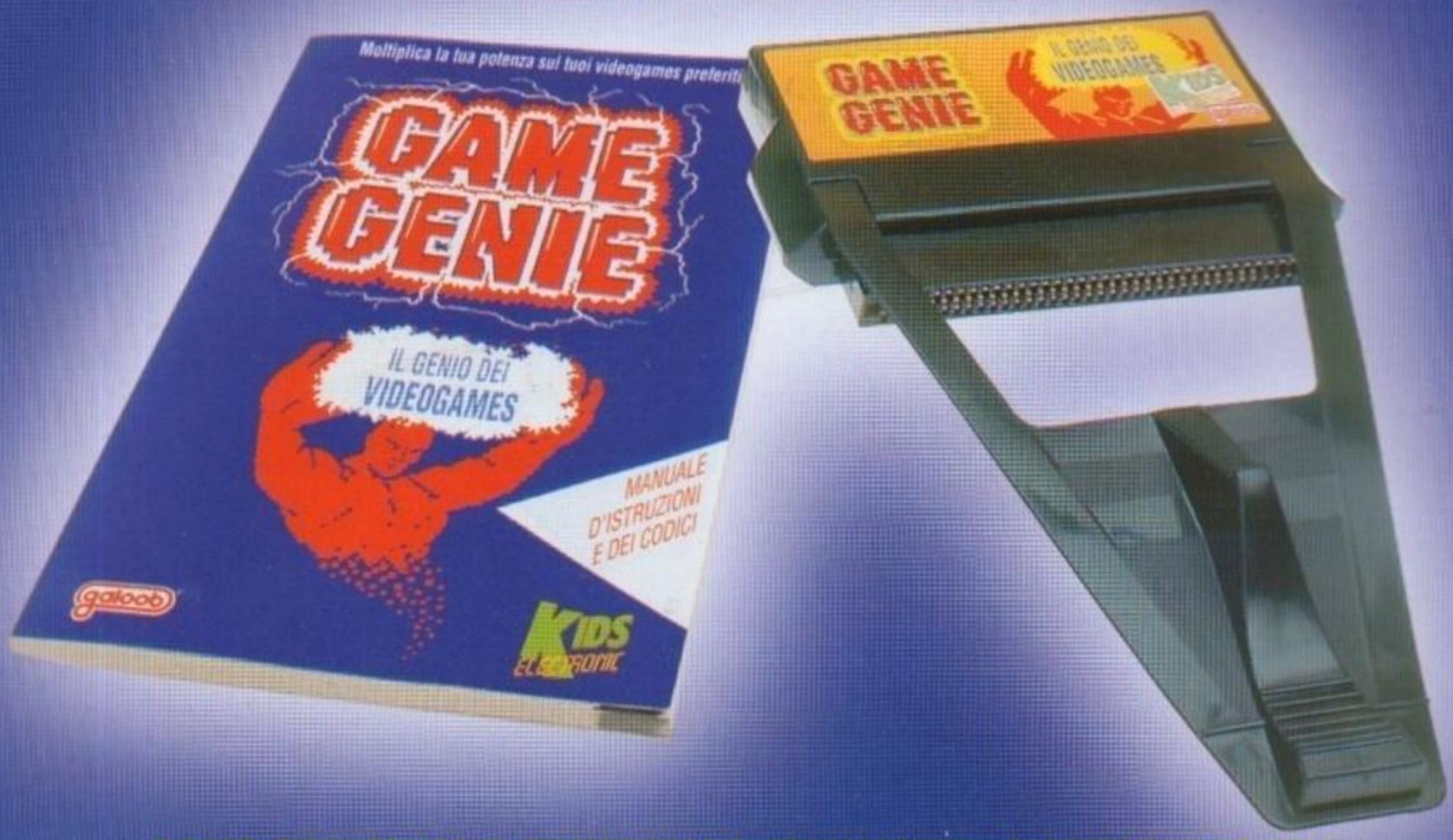
# METTI IL TURBO!

# GAME GENIE

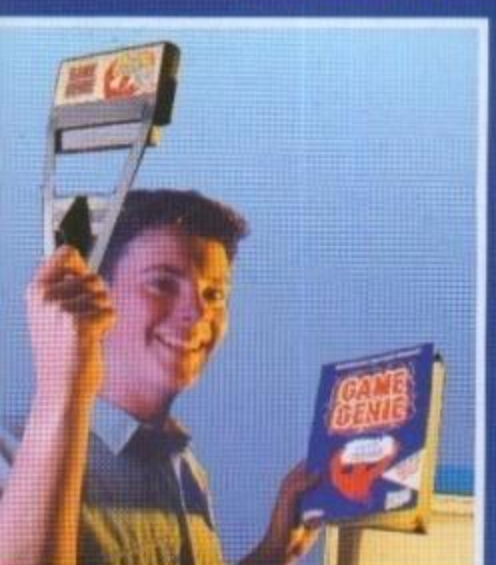
- ENERGIA ILLIMITATA
- VITE INFINITE
- ARMI A VOLONTÀ
- LIBERA SCELTA DEL LIVELLO DI GIOCO

- PIÙ VELOCITÀ
- COLPI PIÙ FORTI
- SALTI PIÙ ALTI
- INCLUDE IL MANUALE DEI CODICI

## IL GENIO DEI VIDEOGAMES




**GAME GENIE™ E' IL FANTASTICO STRUMENTO ELETTRONICO PER:**
**• AMPLIARE LE POSSIBILITA' DI GIOCO CON LA MASSIMA FACILITA'**
**• MOLTIPLICARE LA TUA POTENZA SUI PIU' FAMOSI VIDEOGAMES NINTENDO*®**




*GAME GENIE™ è un prodotto Lewis Galoob Toys Inc. e NON è fabbricato, distribuito o approvato dalla Nintendo® o dai suoi distributori.

GAME GENIE™ si applica direttamente sulla cartuccia che va inserita nella consolle. I codici dei videogiochi riportati nel libro dei codici appaiono sullo schermo... da questo momento sei tu il padrone del gioco!

GAME GENIE™ E' ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO PERSONALE IN AMBITO PRIVATO.

KIDS ELECTRONIC

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# Joyplus

**UNA NUOVA SERIE COMPLETA DI ACCESSORI PER RENDERE IL TUO GAME BOY ANCORA PIÙ BELLO**

**NOVITA'**

**SV-907**
SUONO STEREOFONICO AMPLIFICATO
ALTOPARLANTI
LENTE DI INGRANDIMENTO PIEGHEVOLE
ILLUMINAZIONE
GRANDE JOYSTICK CON PULSANTI DI FUOCO
PRESA DI ALIMENTAZIONE
E TRACOLLA

**SV-901**
BATTERIA CHE FORNISCE ENERGIA PER 14 ORE DI GIOCO CONTINUATO PER GAME BOY E 2 ORE PER GAME GEAR

**SV-902**
BATTERIA CHE FORNISCE ENERGIA PER 28 ORE DI GIOCO CONTINUATO PER GAME BOY E 4 ORE PER GAME GEAR

**SV-900**
CARICABATTERIE, COMPLETO DI SV-901, PER GAME BOY E GAME GEAR.
IN 1 ORA RICARICA LA BATTERIA SV-901 E IN 2 ORE LA SV-902

**SV-905**
BORSA IN PVC SALVA GAME BOY

IMPORTATO IN ESCLUSIVA DA:

**H.T.D. HIGH TECHNOLOGY DISTRIBUTION s.r.l.**

34121 TRIESTE - ITALY - VIA ECONOMO 5/A
FAX (040) 301.229

*Nintendo, Game Boy, Joyplus, Sega, Game Gear, sono marchi registrati delle rispettive case produttrici*

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# IN QUESTO NUMERO


ANTEPRIMANIA 7
MADE IN JAPAN 10
AMERICANICAMENTE 14
NINTENDO NEWS 20
SEGA CITY 26
ATARI ATTACK 32
RECENSIONI 35
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO 89
ROGUE'N'ROLE 90
CONTROL YOUR CONSOLE 94
CONSOLIAMOCI 100
BOVAS' HARD CAFE' 106

## GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

**Arcade** • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

**Background** • Il fondale di ogni gioco.

**Blastare** • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

**Coin-op** • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

**Parallasse, Parallattico** • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

**Scrolling** • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

**Sprite** • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

**Stage** • E' sinonimo di "livello".

**Tie-in** • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

**Vettoriale** • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

**Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano * Direttore Responsabile: Roberto Ferri * Direttore Esecutivo: Stefano Gallarini * Capo Redattore: Alessandro Rossetto * Assistente alla Redazione: Marco Auletta * Redattori: Alessandro Rossetto, Andrea Fattori, Andrea Orchesi, Christian Antonini, Davide Corrado, Emanuele Scichilone, Giovanni Papandrea, Marco Auletta, Massimiliano Pescatori, Massimo Reynaud, Paolo Besser, Piermarco Rosa, Raffaele Sogni, Riccardo Rossetti, Stefano Gallarini, Stefano Petrullo, Ulrike Saltuari. * Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri * Videoimpaginazione elettronica e grafica: Carlo e Alessandra Gandolfi * Redazione: Xenia -**

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# CONSOLE MANIA

# VIDEOGIOCHI? SI', GRAZIE!

Caspiterina quante polemiche! Ormai è guerra aperta: c'è chi dice che stare davanti al video per quattro ore al giorno fa solo bene, chi invece sostiene che videogiocare trasformi lentamente in veri imbecilli viaggianti. Chi ha ragione? La mamma o il papà?
Davvero non sappiamo più che pesci pigliare, o, meglio ancora, che videogiochi giocare: se è vero che i videogiochi rimbecilliscono a cosa servono i programmi educativi? A rimbecillirsi in modo "intelligente"? E sparare come forsennati ai "cattivoni" che ci vengono addosso, piuttosto che picchiarli furiosamente, ci renderà violenti e cattivissimi in un futuro prossimo? Anzi, peggio ancora, violenti, cattivissimi e scemi? Forse sarò presuntuoso, non so, ma a me non pare di essere poi così cretino, né tantomeno mi sembrano deficitari in materia d'intelligenza Marco Auletta piuttosto che Alessandro Rossetto, Massimo Reynaud, Stefano Petrullo, Francesco Gambino, Giancarlo Calzetta... devo andare avanti? Per di più che i nostri redattori li vogliamo tutti intelligenti: e non facciamo fatica a trovarli... tutt'altro!
Adesso non veniteci a dire che siamo "un'altra generazione": fandonie. Se c'è proprio una generazione che ha cominciato a "rincretinirsi" coi videogiochi è la nostra, quella che ha iniziato con Pong e Space Invaders.
Devo dire invece che intorno a me ci sono ragazzini di 8, nove anni dotati di intelligenze fervide e creative e sono tutti giocatori: quelli che non amano i videogiochi invece sono più lenti, mento "curiosi" e meno intraprendenti. Non è una statistica, è la mia esperienza, ma se vi guardate intorno vi capiterà di fare la medesima scoperta.
I videogiochi non fanno male, basta non abusarne, è ovvio, come ogni cosa della nostra vita: del resto anche studiare troppo fa male.
Io devo dire grazie ai videogiochi, perché è anche grazie a loro che oggi faccio il lavoro che ho sempre desiderato fare, come è grazie a loro e alla Sala Giochi di Castiglioncello (parlo di 13 anni fa!) che quell'estate al mare non sono stato solo ma mi sono fatto una caterva di amici. Quindi alla domanda: Videogiochi? Noi rispondiamo in coro: SI', GRAZIE!

Stefano Gallarini

Si ringraziano Get Ready di Castel S. Pietro (BO), General Game di Napoli, Console Generation di Milano, Softmania di La Spezia, DB Line di Biandronno (VA), Micromania & Computerland di Cassano Magnago (VA), Computer One di Bologna e CD Verte di Cardano al Campo (VA) per la gentile collaborazione a questo numero della rivista.

# INDICE RECENSIONI


**ATARI LYNX**
32 SHADOW OF THE BEAST

**GAME BOY**
85 SUPER MARIOLAND 2
84 ULTIMA

**GAME GEAR**
63 WIMBLEDON

**MASTER SYSTEM**
64 TOM & JERRY

**MEGA DRIVE**
78 D&D WARRIORS OF THE ETERNAL SUN
74 GREENDOG
60 SHADOW OF THE BEAST II
42 SONIC 2
69 SUPER OFF ROAD

**NEO GEO**
52 ART OF FIGHTING

**NES**
70 HOOK

**PC ENGINE**
48 POWER SPORTS

**SUPERNES/FAMICOM**
80 F-ZERO
57 HOKUTO NO KEN 6
36 MYSTICAL QUEST
77 PARODIUS
66 RETURN OF DOUBLE DRAGON
87 SONIC BLAST MAN
73 SUPER TENNIS


Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 66.80.45.05 - Fax (02) 66.80.44.78 * Fotolito: Litomilano * Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) * Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.0012.55 - Fax (02) 69.00.12.77 * Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano * Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% *Abbonamento a 11 numeri Lit. 50.000, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via Dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# NON MANCARE!

**DOPO IL GRANDISSIMO**
**SUCCESSO TELEVISIVO**
**RISCOSSO IN INGHILTERRA**
**ANCHE IN ITALIA**

## GAMES MASTER

**LA TRASMISSIONE DI VIDEOGIOCHI:**
**SFIDE AL COMPUTER,**
**RECENSIONI,**
**TRUCCHI & CONSIGLI, NOVITÀ...**

**APPUNTAMENTO**
**PER 10 SETTIMANE**
**SU**

TMC TELE MONTECARLO

**DA SABATO 28 NOVEMBRE ALLE 18:50**
**E IN REPLICA**
**LA DOMENICA ALLE 09:20**

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# ANTEPRIMANIA

## IO CE L'HO GROSSO E TU NO

Il tempo di Lazer, Phaser, Thaser è finito con i NES e i Master System: ora anche le console sono passate all'artiglieria pesante. Al Bazooka del Super Famicom ribatte il Megadrive con il Menacer: una "pistola" trasformabile con tanto di binocolo e calcio dall'aspetto decisamente cattivo. Cosa ve ne fate? Semplice, ci giocate con uno dei sei giochini acclusi o aspettate che esca Terminator 2: Judgment Day, la conversione del gioco da bar in stile Operation Wolf per Megadrive, che sarà controllabile anche da joypad, ma è ovviamente pensata per il Menacer.

A quando le armi Termonucleari, i cannoni protonici, gli acceleratori di particelle e gli attacchi solari?

## PICCOLI TRUCCHI

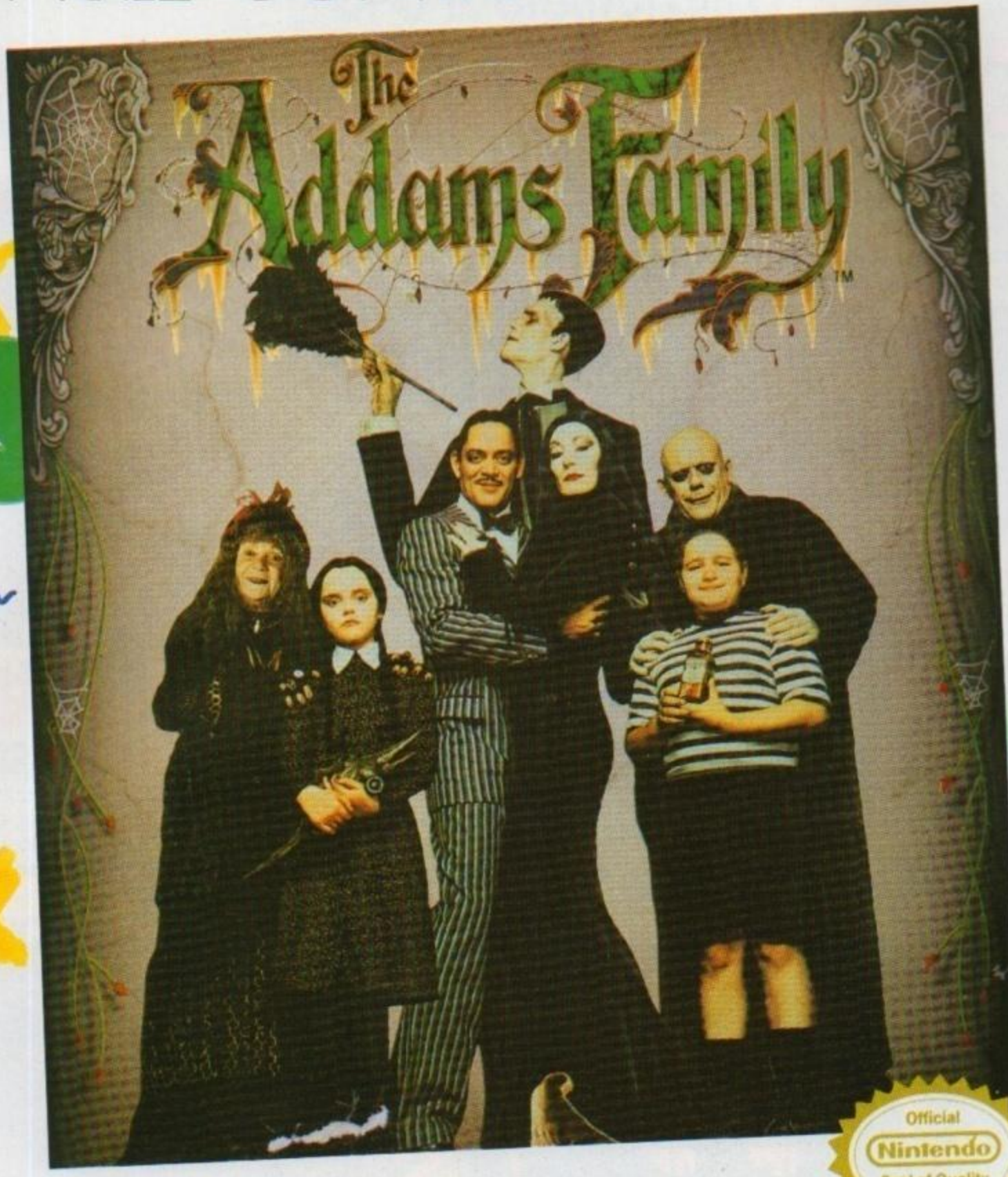
L'attivissima sezione Trucchi & Ricatti della Camerica ha pensato in piccolo per tirare fuori, dopo le versioni Nintendo e Megadrive, anche un Game Genie per Game Boy. Il principio è sempre lo stesso, una serie di codici per svariati giochi acclusi in un libriccino sono da inserire tramite il Game Genie per vite infinite & Co., in compenso, per fortuna, la Nintendo sembra abbia ormai rinunciato a protestare per le incursioni di questi apparecchietti dentro il codice delle loro cartucce.

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™




Official Nintendo Seal of Quality

Le peripezie della famiglia più strana, stravagante e sinistra del mondo. Morticia, il Maggiordomo Lurch, Nonna e i bambini sono scomparsi. Tocca a Gomez ritrovarli, fra mostri spaventosi e fantasmi ululanti.

ocean

TOYS LEADER

© TM & © 1991 PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED.
NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

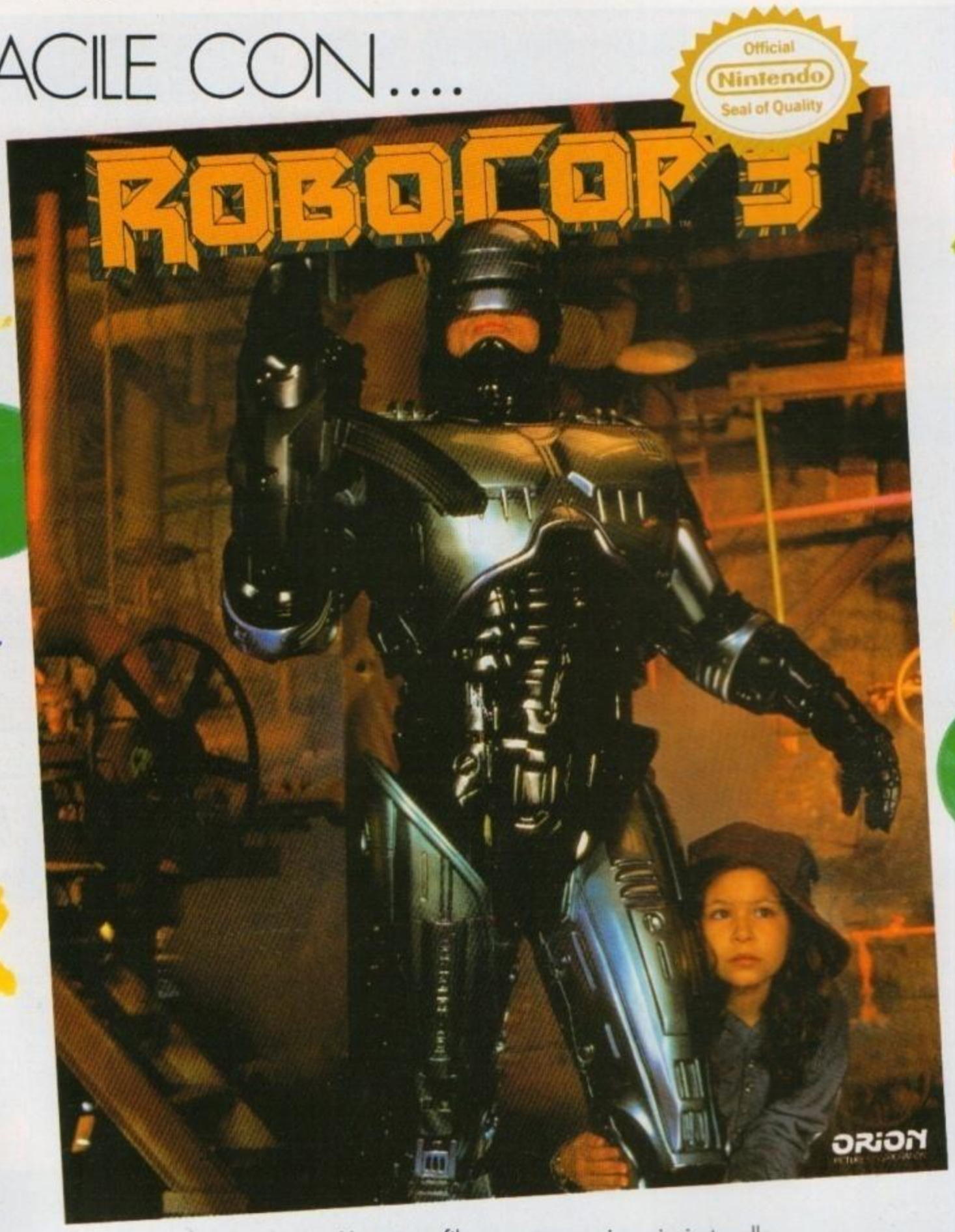
http://www.oldgamesitalia.net/
RIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S.
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

CADARIO

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™




Un nuovo film, un nuovo gioco ispirato alle vicende del più famoso poliziotto androide della storia del cinema! Questa volta Robocop è alle prese con una società giapponese senza scrupoli, intenzionata ad accelerare la costruzione della nuova Detroit, non tralasciando di ricorrere perfino a tecniche terroristiche per spianarsi la strada. Ecco allora che Robocop si unisce ai ribelli e lotta disperatamente per difendere la metropoli dal massacro.

ocean

TOYS LEADER

© 1992 ORION PICTURES CORPORATION. ROBOCOP TM & C. 1992 ORION PICTURES CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

BUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (V
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# MADE

## CRONACHE DELLE GUERRE DI LODOSS

Pochi di voi ne avranno sentito parlare ma Record of Lodoss War è uno dei cartoni animati fantasy più apprezzati in Giappone: quanto di più vicino si possa trovare all'universo creato da giochi di ruolo come Dungeons&Dragons. Lo scenario, fatto di draghi, Orchi e Elfi Scuri è fin troppo convenzionale, anche i protagonisti costituiscono l'archetipo del gruppo di avventurieri, formato dai classici guerrieri, maghi, ladri, chierici, elfi e nani caratterizzati secondo il più classico stile D&D, ma la realizzazione tecnica a partire dalle musiche fino ai disegni e notevolissima e la storia di grande fascino. La versione PC Engine (CD ROM, naturalmente) del gioco è il solito RPG, ma può contare su diverse musiche e animazioni della serie (la stupenda sigla iniziale è praticamente identica). Il grosso difetto è che i testi sono completamente in giapponese, il pregio è che lo potete trovare già in qualche negozio di importazione parallela.

## A.A.A. DIETA CERCASI

Altra cartuccia obesa da 16 Mbit per uno dei RPG più famosi e apprezzati su Super Famicom: Final Fantasy. In Giappone, e non solo, la qualità di un gioco si distingue anche in base al numero di seguiti prodotti, e se considerate che per Final Fantasy siamo ormai al quinto episodio...
A parte le enormi dimensioni del gioco, la qualità grafica e il livello di dettagli sia dei vari villaggi che del mondo esterno poco è cambiato nello stile del gioco che è quello tipico di questi RPG: visuale dall'alto per l'esplorazione e i dialoghi e sezioni di combattimento a menu.

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# JAPAN

## BELLEZZA SENZA TEMPO

A quanto pare la Wolf Team ha preso gusto alle conversioni di giochi al laser su Mega CD. Il supporto CD è l'ideale anche se il FMV (Full Motion Video, ovvero un vero cartone animato su video proprio come per i laser game) non è tra i punti forti del Mega CD i risultati con il loro precedente Thunder Storm sono stati incoraggianti. Tanto più che sia Thunder Storm che il loro nuovo prodotto, Time Gal, sono vecchi coin op al laser che non che non chiedono di essere convertiti con minimi sforzi per quanto riguarda grafica e codice. Questo in teoria, in pratica la Wolfteam ha fatto davvero un grosso lavoro per rimediare al maggior difetto di Thunder Storm: il limitato numero di colori su schermo. Time Gal può contare su un numero maggiore di colori e quindi su una grafica molto più fedele all'originale da bar. Per quanto riguarda il gioco, lo abbiamo già detto, si tratta di un coin op al laser della Taito abbastanza vecchiotto con abbondanti animazioni che seguono le vicende di una ragazza ("vagamente" somigliante alla Yuri di Dirty Pair) in grado di viaggiare nel tempo; per ogni epoca, naturalmente, uno stage, dall'antichità fino a qualche migliaio di anni nel futuro.

## MIKKOLA SIMULATOR

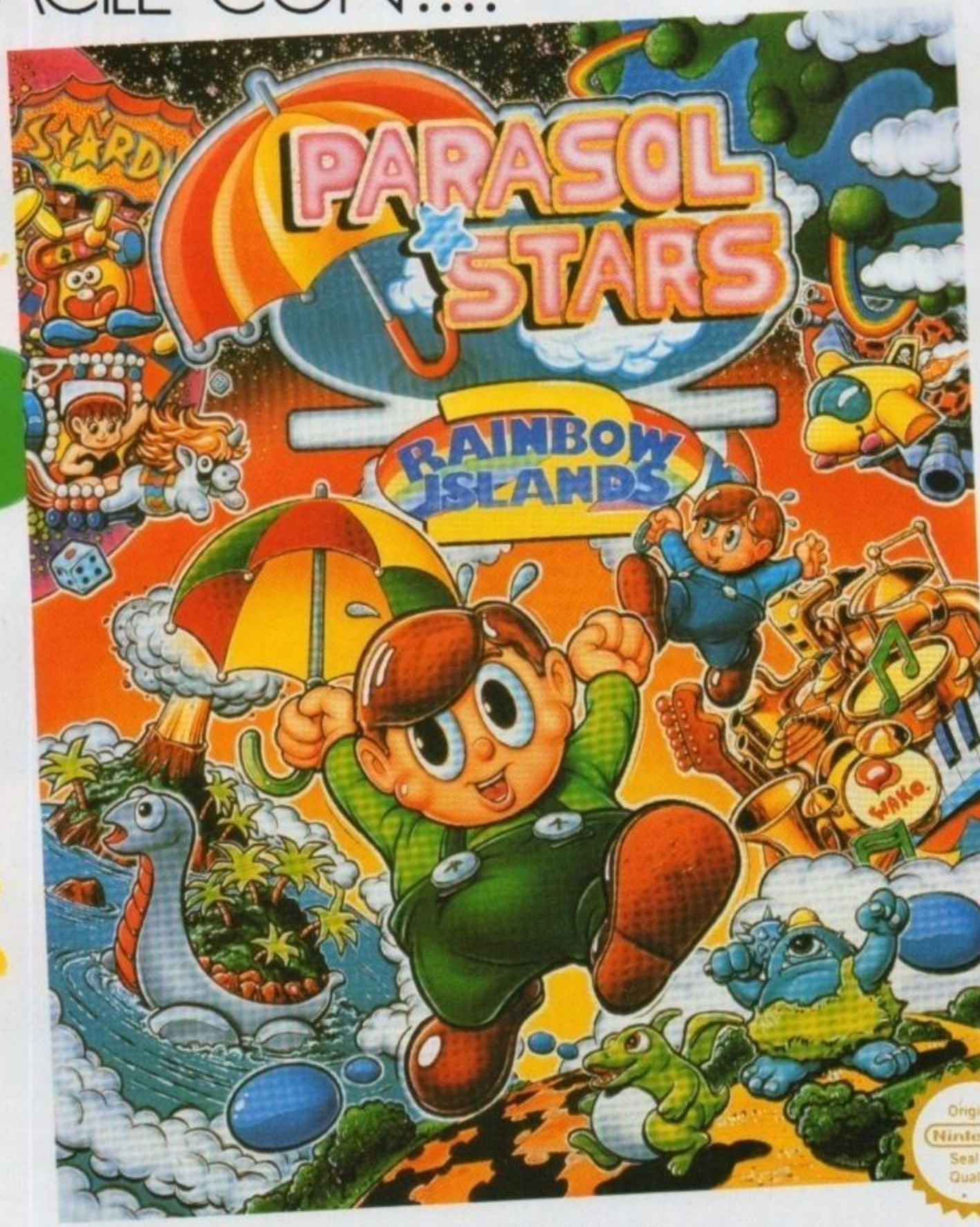
The King of the Rally è il primo gioco di guida di ispirazione rallystica su Super Famicom. "Ispirazione" è il termine più corretto visto che si tratta di un rally sui generis con una specie di fuoristrada (altro che la mitica Audi Quattro di Mikkola-Hertz). Il gioco, tanto per cambiare, sfrutta il Modo Comecavolosichiama (Mode 7 era più corto. Forse troppo? NdAlex) per la rotazione dei fondali utilizzata da quasi tutti i giochi di guida SF mentre la visuale è abbastanza innovativa.

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™




I due protagonisti, Bub e Bob, dopo avere salvato le Isole dell'Arcobaleno, sono costretti a vedersela nuovamente con una serie di minacciosi nemici per riportare la felicità e l'allegria nel loro regno. Gli ombrelli magici rappresentano la loro unica arma di difesa contro un pazzo guerriero ed i suoi agguerriti scagnozzi. Bonus nascosti a valanghe, porte segrete, interruttori sparsi casualmente aspettano i nostri intrepidi Bub e Bob lungo il percorso ...

ocean

TOYS LEADER

CADARIO

NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
PARASOL STARS © TAITO CORP.

http://www.oldgamesitalia.net/

UZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21045 GAZZADA S.
PRENDERÀ IL: 0332/87 41 11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# videoGAMES center

**ABRUZZO:**
CHIETI SCALO (CH)-ROMANO E.GIOCATTOLI V.Scaraviglia 37/9
PESCARA - FERRI Via Tiburtina 91
TERAMO - PAGANICO GIOCATTOLI Via C. Forti 13 - Viale Crispi
**CAMPANIA:**
AVELLINO - GIOCATTOLI LANZETTA Via Carducci 45
AVERSA (CE) - BEBILANDIA Prov.le Aversa Caivano
BENEVENTO - BUSINESS COMPUTER Via Dante 43
MONTESARCHIO (BN) - EMMEDI ELETTRONICA Via A.Grasso 7/7A
NAPOLI - CASA MIA Via Francesco Cilea 115
NAPOLI - DE CARLO LUIGI Viale Degli Oleandri 14/C
NAPOLI - MONTANARI ALDO Via Maddalena 26
NAPOLI - ODORINO Largo Lala 25/26
PORTICI (NA) - INFORMATICA ESSE Via Libertà 258
SALERNO - NEW COMPUTER MARKET Corso Garibaldi 65
S.SEBASTIANO AL VESUVIO (NA) - TECNO SHOP Via Roma 5/7
SCAFATI (SA) - COMPUTER SERVICE Via L. Da Vinci 81
ZONA SOCCAVO (NA) - VESPOLI GIOCATT. V.Eporneo 210/212
**CALABRIA:**
REGGIO CALABRIA - EDICOLA COGLIANDRO F. P.zza Castello
**EMILIA ROMAGNA:**
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Murri 75/A
BOLOGNA - GRANDE EMPORIO STERLINO Via Lombardi 43
CASTELVETRO (PC) - TOYS CENTER Loc. Quabas SS1
MODENA - ORSA MAGGIORE V.le D. Sport 50-C.C. "I PORTALI"
REGGIO EMILIA - PETER PAN Via Em. S. Stefano 15/E
**FRIULI:**
TRIESTE - GIOCATTOLI PAVESI Via Giulia 7
TRIESTE - IRMA BUCHBINDER ORVISI Via Ponchielli 3
UDINE - BIMBI Via Mercato Vecchio 29
**LAZIO:**
LATINA - KEY BIT ELETTRONICA Via Cialdini 8/10
RIETI - TOGNOCCHI Via Domiziano 8
ROMA - CAMPA ADOLFO Via Prenestina 426
ROMA - CASA MIA Via Appia Nuova 146
ROMA - CASA MIA GAIA Largo Boccea 12
ROMA - CIUFF CIUFF Via Etruria 4/A
ROMA - GIARDINO DEI BALOCCHI Circ. Gianicolense 252/C
ROMA - GIORNI GIOCATTOLI Via Marcantonio Colonna 34
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Viale Delle Provincie 19
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Casal De' Pazzi 113
ROMA - GRUPPO VIDEOGIOCANDO Via Baldo Degli Ubaldi 21
ROMA - JUMBO GIOCATTOLI Via Trionfale 122
ROMA - LA CHIOCCIA Viale Marconi 277
ROMA - LO SPECCHIO DI ALICE Via Eritrea 72 F/G
ROMA - METRO IMPORT Via Donatello, 37
ROMA - ODIS P.zza Ponte Lungo 3 - P.zza S. Maria Ausiliatrice 23
ROMA - PERGIOCO Via Degli Scipioni109/111
ROMA - S.H. 2000 NUVOLONI Via P. Maffi 28/32
TIVOLI (RM) - A.V.C. SHOP SERVICE Via Empolitana 134
VITERBO - BUFFETTI COMPUTER SHOP Piazza dei Caduti 12
VITERBO - TREAC Via Palazzina 81
**LIGURIA:**
BOLZANETO (GE) - SCABINI GIOCATTOLI Via C. Reta 7/R
CHIAVARI (GE) - GIOCATTOLI MALATESTA C.so De Michiel 38
CHIAVARI (GE) - ORESTE Via Delle Vecchie Mura 8
GENOVA - A.B.M. COMPUTERS P.zza De Ferrari 2
GENOVA - BABY LAND Via Colombo 58/R
GENOVA - ELITE COMPUTERS Via Orsini 31/R
GENOVA - GENTILOTTI GIUSEPPE Via Marco Sala 18/R
GENOVA - IL BALILLA Via F. Aprile 112/R
GENOVA - LA BEFANA Via Assarotti 2-4-6-8/R
GENOVA - PLAY TIME Via Gramsci 3-5-7/R
GENOVA - PLAY TIME 2 Via Sestri 50/R
GENOVA - PLAY TIME 3 Via Delle Casaccie 14-16-18
IMPERIA - ORESTE Via Degli Orti 5
LA SPEZIA - ABRUZZESE ANNA MARIA Via Dalmazia 20
LA SPEZIA - ORESTE Via V. Veneto 51
RAPALLO (GE) - ORESTE Via Colombo 43
RAPALLO (GE) - PAGLIALUNGA Vico Liceti 6
SANREMO (IM) - NOVA GIANFRANCO Via P. Agosti 52
SAVONA - BAZAR QUAGLIA Corso Italia 235/R
SAVONA - ORESTE Via Sormano 51
VENTIMIGLIA (IM) - ORESTE Via Mazzini 9/A
VADO LIGURE (SV) - CUCCIOLO Via G. Ferraris 16
**LOMBARDIA:**
BERGAMO - CALDARA ANGELO Viale Papa Giovanni 49
BRESCIA - TOYS CENTER Via Milano 3/F
CARAVAGGIO (BG) - MERISIO Via Oberdan 13
CASALPUSTERLENGO (MI) - CAMBIELLI ANGELO V. Marsala 35
CASSANO D'ADDA (MI) - GRAZZINI P.le Gobbetti C. C. Lagorà
COLOGNO MONZESE (MI) - CASA DELLA MUSICA V.Indipend. 21
CORBETTA (MI) - PENATI Via Simone 49/D
CREMA (CR) - EL-COM Via Libero Comune 15
CREMONA - MONDO COMPUTER Centro Commerciale CR 2
GALLARATE (VA) - GIOCHIGARDEN Corso Sempione 33
LECCO (CO) - FUMAGALLI Via Cairoli 48
LEGNANO (MI) - G.M.L. Via C. Jucker 1
MANTOVA - TOYS CENTER Via Parma
MELEGNANO (MI) - VIDEOTEQUE Piazza Matteotti 20/21
MILANO - CALLIGARO Via Ampere 105
MILANO - E.D.S. Corso Ticinese 4
MILANO - FLOPPERIA Viale Monte Nero 15
MILANO - GRAZZINI Via M. Macchi 29-Via Pitagora 4-
V.le Romolo 9
MILANO - MARCUCCI Via F.lli Bronzetti 37
MILANO - MESSAGGERIE MUSICALI Corso V. Emanuele 22
MILANO - NEWEL Via Mac Mahon 75
MILANO - PERGIOCO Via S. Prospero 1 (Cordusio)
MILANO - RIVOLA Via Vitruvio 43
MORNAGO (VA) - VANONI FRANCO Via Stazione 14/18
MUGGIO' (MI) - PRINCIPI CARLO Via 5 Giornate 1
NERVIANO (MI) - G.M.N. Via Nuova Str. Lat. Giovanni XXIII°
ORZINUOVI (BS) - METALMARK Via Adua 36
PARABIAGO (MI) - DEMO GIOCATTOLI Largo S. Crispino 3
PAVIA - SENNA COMPUTER SHOP Via Calchi 5
REZZATO (BS) - TOYS CENTER Via Garibaldi 76
SAMARATE (VA) - MAZZUCCHELLI 'S Via Marconi 12
S. ANGELO LODIGIANO (MI) - CERRI BATTISTA P.zza Perosi 10
SAN GIULIANO MILANESE (MI) - G.M.S. Via L. Tolstoy 85
VIGEVANO (MI) - GIOCOMANIA Corso Milano 13
**MARCHE:**
ANCONA - IRMEA Via Grandi 3
FALCONARA MARITTIMA (AN) - IL GIOCATTOLO Via N.Bixio 67
FANO (PS) - FULIGNI GIOCHI Via Nolfi 1/A - Via Roma 39/B
JESI (AN) - IL GIRODONDO Viale Della Vittoria 7/B
JESI (AN) - MEGA MARK Viale Don Battistoni
MACERATA - TOM GIOCATTOLI Via F.lli Cioci 15
OSIMO (AN) - IL GIOCATTOLO Via Lionetta 12
PESARO - LA GALLERIA DEL BIMBO Via Cattaneo 18
PESARO - PERSONAL COMPUTER Via Ponchielli 2
**PIEMONTE:**
ALBA (CN) - BONA Corso Coppino 32
ASTI - ASTI GAMES Corso Alfieri 26
BIELLA (VC) - CENTRO GIOCHI Via Torino 66
BRA (CN) - BONA Via Principi 4
CHIVASSO (TO) - HOBBY MARKET Via Po 2/C
COMIGNAGO (NO) - ITALSAPO Via Per Borgomanero 12
COSSATO (VC) - CENTRO GIOCHI Via Marconi 13/R
CUNEO - ROSSI COMPUTERS Corso Nizza 42
NOVARA - IL CUCCIOLO Corso Torino 7/A
NOVARA - PARADISO DEI BAMBINI Via Tadini 35
PINEROLO (TO) - LA PALLA Via Silvio Pellico 20
RIVAROLO CANAVESE (TO) - PLASTICASA Corso Torino 132
RIVOLI (TO) - AGARTHI Via Montegrappa 112
TORINO - ALEX 2 Via Tripoli 179/B
TORINO - ALEX COMPUTER Corso Francia 333/4
TORINO - AMERICAN'S GAMES Via Sacchi 26/B
TORINO - FLASH GAMES Via Valdieri 12
TORINO - GIROTONDO TRE Corso Sommeiller 33
TORINO - PARADISO DEI BAMBINI Via A. Doria 8
TORINO - PLAY GAME SHOP Via Carlo Alberto 39/E
TORINO - SOFTEL Via Nizza 45/F
TORINO - TG MARKET Via Sagra S. Michele 45
TORTONA (AL) - MUSICA E DINTORNI Via Bandello 19
VALENZA (AL) - CENTRO COMM. SELEZIONE Via F.lli Cairoli 5
VERCELLI - STILE Via Marsala 25
NEGOZI EXPERT PIEMONTE - VEDI PAGINE GIALLE -
**PUGLIA:**
BARI - WILLIAMS COMPUTER Viale U. D'Italia 79
BARLETTA - DI MATTEO ELETTRONICA Via C. Pisacane 11
GALATINA (LE) - DE BLASI UGO Via Pascoli 32
GALLIPOLI (LE) - TECNOUFFICIO Piazza Giovanni XXIII° 10
LECCE - VIDEOMANIA Viale Università 61
**REPUBBLICA SAN MARINO:**
SERRAVALLE - ELECTRONICS Via V Febbraio
**SARDEGNA**
CAGLIARI - COMPUTERS POINT Via Cavaro 21
SASSARI - VIDEO GAMES Via Dei Mille 17
SASSARI - VIDEO GAMES 2 Piazza Azuni 12
**SICILIA:**
CALTANISETTA - ELLE SERVICE Via Libertà 194/198
CASA S. ERICE (TP) - DIGITAL TOP Via G. Marconi 463
CATANIA - AZETA Via Canfora 140
CATANIA - PRISMA COMPUTERS Via Canfora 122/124
ENNA - NAPOLI FRANCESCO Via Candrilli 11
MAZARA DEL VALLO (TP) - ARCHIMEDE Corso V. Veneto 216
PALERMO - HOME COMPUTER Viale Delle Alpi 50/E
PALERMO - IL NANO VERDE Via F. Bentivegna 65
TERMINI IMERESE (PA) - CASCINO ANGELO C.so Umberto e M. 2
**TOSCANA:**
AGLIANA (PT) - DUO TOYS Viale Della Libertà 53/55
AREZZO - BOBINI GIOCATTOLI Via L.B. Alberti 1/H
CAMAIORE (LU) - IN.CA.BA. Via Provinciale 241
CARRARA (MS) - MONDIAL TOYS Via Roma Gall. 15
FIRENZE - LA CITTA' DEI RAGAZZI Via De Tacchinardi 2
FIRENZE - PUNTO SOFT Via Torcicoda 1/R
GROSSETO - ANREINI LORIS Via S. Martino 24
LIDO DI CAMAIORE (LU) - IL COMPUTER Viale Colombo 216
LIVORNO - DRAGON'S LAIR Via Michon 29/1
LIVORNO - MONDANELLI Via Ricasoli 52
LUCCA - L'ELETTRONICA Piazza Del Salvatore 6
LUCCA - MARCHI UFFICIO Via Delle Tagliate 598
MASSA CARRARA - FLOATING POINT Gall. L. Da Vinci 32
MONTECATINI TERME (PT) - VANNINI ARMANDO P.zza XX Sett. 3
MONTEVARCHI (AR) - LA CITTA' DEI RAGAZZI V.le A.Diaz 149
PIETRASANTA (LU) - BONCI DANILO Piazza Statuto 11
PIOMBINO (LI) - PUNTO ROSSO Via L Barontini 28
PISTOIA - ANDREINI GIOCATTOLI Via Cavour 8
PISTOIA - MORGANA Via Dalmazia 424
POGGIBONSI (SI) - BABILONIA Via del Commercio 29
PONTE BUGGIANESE (PT) - DINI SHOPPING Via Buggianese 108
PONTEDERA (PT) - NICCOLAIONI MAXISPORT Via Dante 11/13
PRATO (LI) - CAPECCHI ROBERTO Via L. Muzzi 52
PRATO (FI) - LA CITTA' DEI RAGAZZI Via V. Da Filicaia 77/A
SIENA - BIANCHI Strada Massetana Romana
VIAREGGIO (LU) - EMPORIO DUILIO 48 LIBERTY V. Margherita 25
VIAREGGIO (LU) - IL GATTO E LA VOLPE Via Dei Marmi (int. 3)
**UMBRIA:**
BASTIA UMBRA (PG) - CASA DEL GIOCATTOLO Viale Umbria
CITTA' DI CASTELLO (PG) - LIBRERIA D. MAESTRO V.Florido 16
FOLIGNO (PG) - VALERI RUFFINO Via B. Cairoli 29
MARCIANO (PG) - FAMAS Zona Industriale Nord C/40
PERUGIA - MAGAZZINI P. Via Baglioni 17/29
PERUGIA - MIGLIORATI Via S. Ercolano 3/10
S.SISTO (PG) - CIEM MINUTI Via Pievaiola 166
SPOLETO (PG) - ROSATI DELIO Via A. Ricci 3/5
UMBERTIDE (PG) - CHIMAR ELECTRONICS Via Morandi C.C.Fratta
**VENETO:**
BOARA PISANI (PD- PRISMA MERCATO Via Roma S.S. 1
LIDO DI VENEZIA (VE) - LIDO GIOCATTOLI Gran Viale 31
MONTEBELLUNA (TV) - BAZAR MILANESE P.zza G. Marconi 14
PADOVA - COMPUTER SHOP c/o CENTRO GIOTTO V.Venezia 61
S. G. LUPATOTO (VR) - CASA DEL BAMBINO V.Cà Nova Zampieri
S. G. LUPATOTO (VR) - TOYS CENTER Via C. Battisti 200
S. MARIA MADDALENA (RO) - PRISMA MERCATO V.Eridania 167
TREVISO - HOBBY MODEL Galleria Rialto 5/7
VERONA - LEONETTI FERNANDA Via Mantovana 2

NEGOZI GIOCHERIA - VEDI PAGINE GIALLE

**IN QUESTI NEGOZI L'INTERO ASSORTIMENTO E LA QUALITA' LEADER SONO GARANTITI!**

QUALITA' LEADER GARANTITA

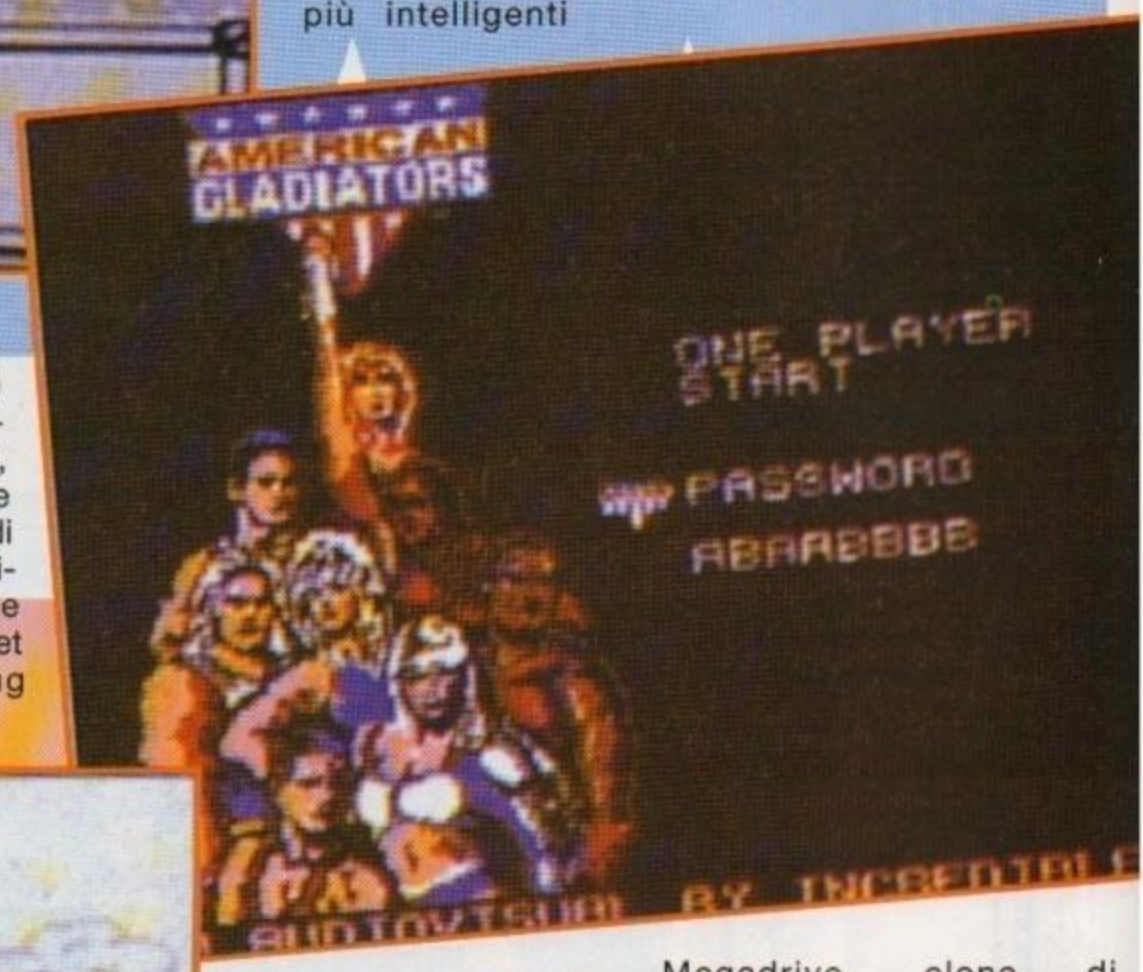
LEADER
DISTRIBUZIONE

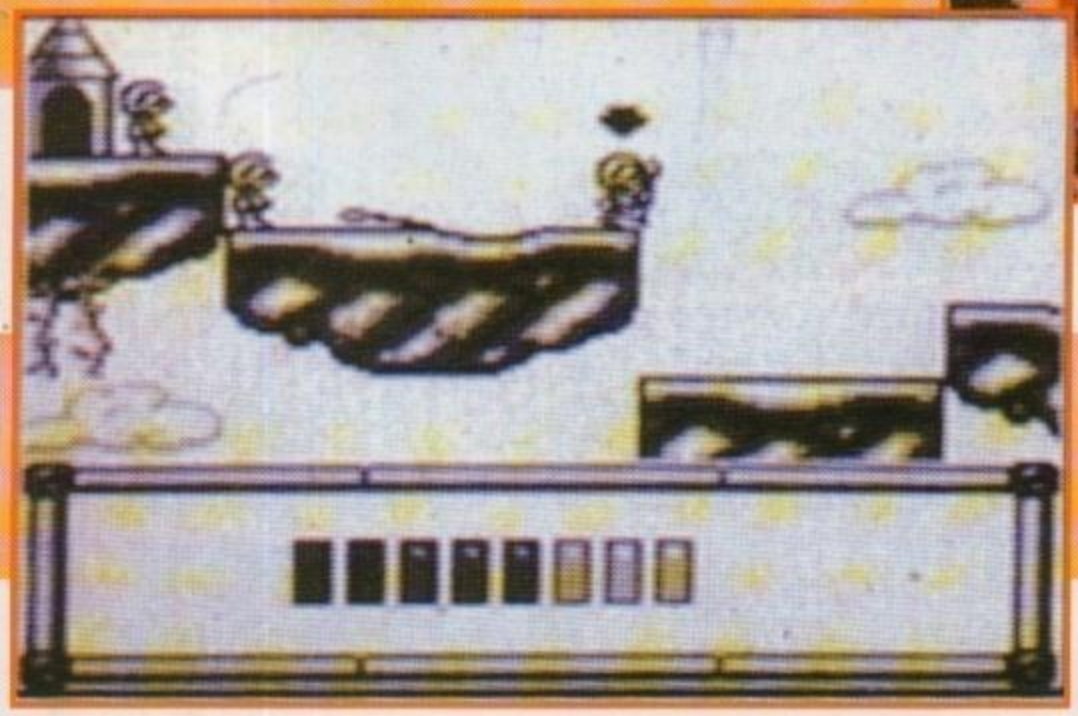
http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# AMERICAN
# SIATE UMANI...

Avete presente l'Imagitec? Dal coro di "no" mi sembra meglio formulare la domanda in un'altro modo: mai sentito parlare della Mirage? Così va meglio. Beh, l'Imagitec pubblicherà le versioni Sega e Nintendo della casa inglese che comprendono (in caso qualche sventurato tra voi non legga TGM) giochi come il simpaticissimo Humans, Ragnarok, una specie di scacchi con tanto di animazioni e combattimenti come in Battle Chess, e ancora Gadget Twins e The Viking Child.
Humans è sicuramente il gioco più atteso, si tratta di un simpatico puzzle game sulla scia del famosissimo Lemmings con, al posto dei piccoli roditori, delle tribù di cavernicoli tutto sommato non molto più intelligenti degli scarmigliati animaletti. Vostro compito sarà quello di convincerli a collaborare tra di loro, ogni schermo può essere infatti risolto con l'aiuto di tutta la tribù, e a mettere a frutto le nuove scoperte, come la lancia, etc., che a mano a mano potranno utilizzare.



Tra gli altri titoli annunciati ci sono anche da segnalare American Gladiators (già visto su Amiga): si tratta della trasposizione digitale delle prestazioni pseudosportive di bistecconi masochisti ipervitaminizzati che tanto ci hanno fatto ridere (se li prendevate sul serio fareste meglio a farvi visitare) qualche mese addietro in televisione. Ci sono poi Drack Pack per Megadrive, clone di Ghouls'n'Ghosts e ennesimo gioco su Dracula, e Daemonsgate, un RPG per Game Gear e Master System. Daemonsgate sarà, probabilmente l'unico gioco prodotto per MS, tutte le altre uscite sono infatti state programmate per Mega Drive, Game Gear, SNES e Game Boy, non c'é traccia neanche qui di Nintendo o Master System.

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

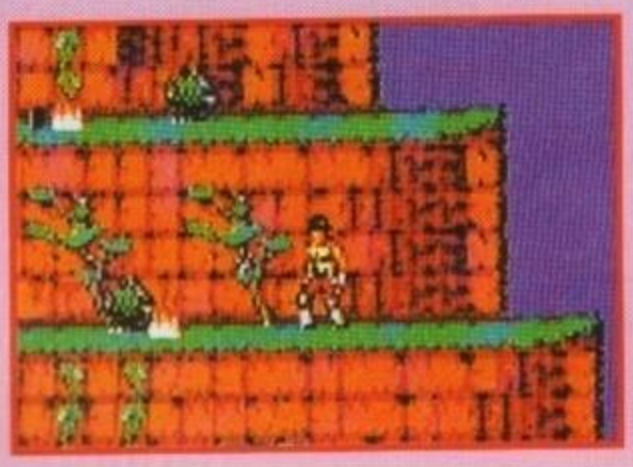
# TICAMENTE

## IMMAGINATEVI UN PO'

Con il solito contrattone con la Sega anche la Imagesoft, etichetta legata al colosso giapponese Sony, si getta nella mischia dei prodotti Megadrive e GG. Con alle spalle una multinazionale del genere ci possiamo aspettare una quantità di tie in e conversioni dai più svariati campi, da quello musicale al cinema. E tra i primi titoli annunciati c'è infatti Hook, già uscito sulle console Nintendo e annunciato per la metà di quest'anno, un paio di giochi per Mega-CD (Sewer Shark e Chuck Rock, per la precisione) che dovrebbero uscire entro un paio di mesi e infine il tie in di uno dei film di maggior successo in America, quel Dracula di Francis Ford Coppola che sta spopolando al momento negli States (con la solita ondata di gadgetistica di cui questo gioco farà parte). Per la versione Mega-CD possiamo attenderci una quantità di schermate e sequenze del film, mentre per Game Gear... faranno quello che potranno. Non sembra rientrare per ora nei progetti della casa il Master System, sarà un caso?

# DESAPARECIDOS

Che fine ha fatto? Il Lynx è praticamente sparito dalle News di Consolemania da un paio di mesi ma non preoccupatevi ci sono un paio di grosse novità in arrivo. Beh, "novità" non è certo il termine più adatto nel caso di giochi vecchiotti come Switchblade II o Indiana Jones and the Last Crusade.
Il primo è un platform con uno o due annetti d'esperienza su Amiga nonostante aspetti e caratteristiche siano di impostazione molto consolare! Ci sono un po' di passaggi segreti e armi e bonus in quantità acquistabili dall'apposita negoziante che compare nei momenti meno opportuni per offrirvi portachiavi, accendini o musicassette (e lo schermo, non me lo lava? NdAlex).
Stesso discorso per Indiana Jones: il platform della US Gold risente però maggiormente di uno schema di gioco già non particolarmente attrattivo e ora anche vecchiotto, oltre che di un sonoro praticamente assente. Potrebbe comunque valer la pena dargli un'occhiata se non altro per l'ottima definizione di fondali e personaggi.



Ah, quasi mi dimenticavo di Pinball Jam, di cosa si tratta penso possiate immaginarvelo. Ci sono inclusi tre flipper (Elvira, Party Monsters e Police Force) adeguatamente riempiti di palline (anche più d'una alla volta), respingenti, etc. grazie allo schermo che scrolla sulla vasta area di gioco.

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Nintendo®

GAME BOY™

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Original Nintendo Seal of Quality™

Sei Franky, un capolavoro di chirurgia nato dalla mente malata del sinistro Dr. Franken. Devi attraversare le infinite stanze ed i buii sotterranei di un castello alla disperata ricerca della tua ragazza, stregata dagli spiriti che abitano il lugubre maniero.

elite

TOYS® LEADER

http://www.oldgamesitalia.net/

RIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S.
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# AMERICANICAMENTE

# MEGA AMERICANI

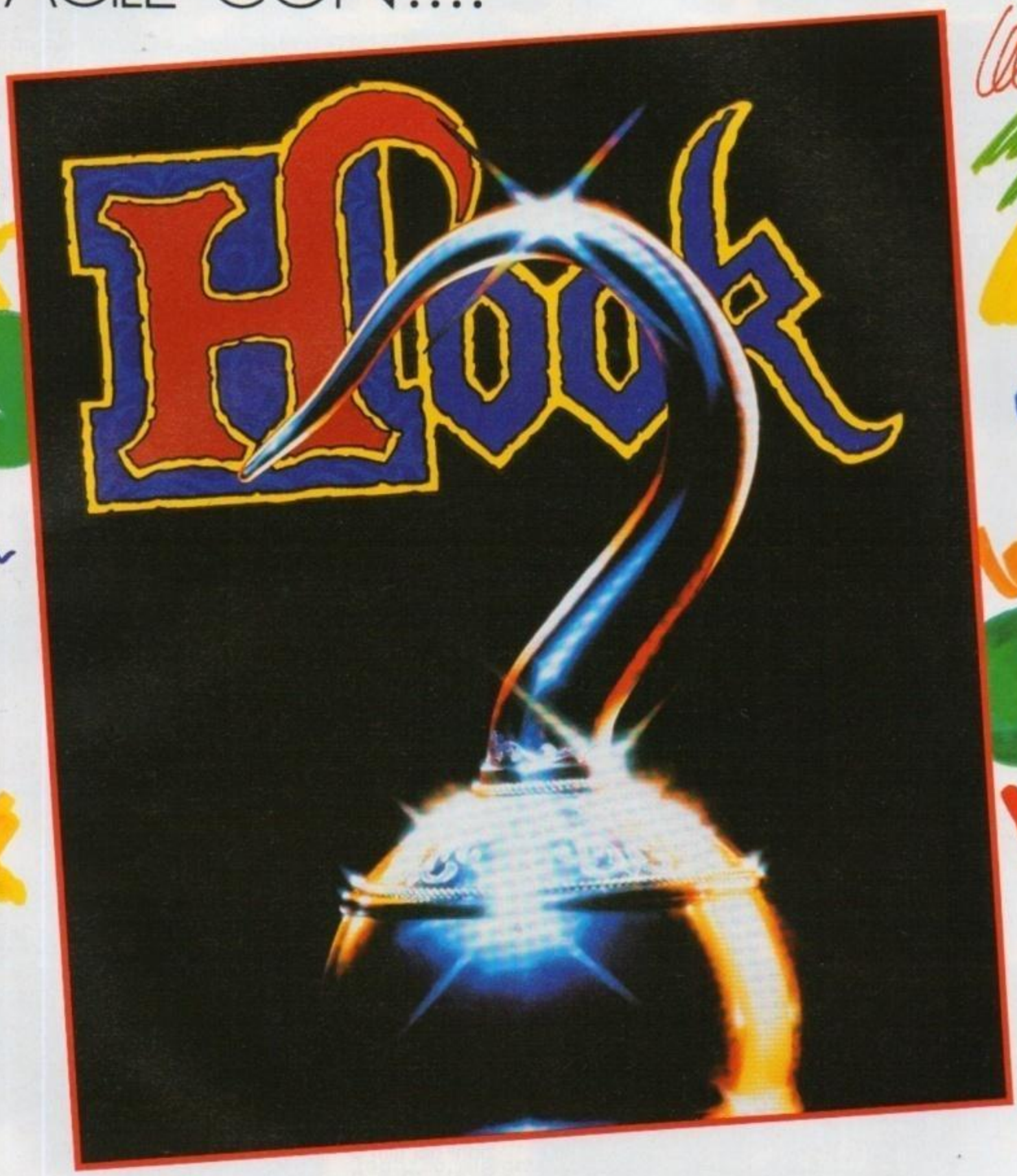
Il nome è lo stesso, le differenze estetiche sono minime, ma possiamo assicurarvi che quello che vedete in fotografia è il Mega CD americano, finalmente importato ufficialmente negli Stati Uniti.
Qualcosa di diverso in effetti c'è, e purtroppo nel contenuto: il sistema è stato infatti lievemente modificato per renderlo incompatibile con i titoli per Mega CD giapponesi e quelli per l'incombente (speriamo) versione europea del Mega CD.
Le buone notizie sono invece che, con le macchine del mercato americano, diverse altre software house si sono gettate nella produzione di nuovi titoli su CD (nella speranza che vengano convertiti anche in formato europeo).
Di giochi come Final Fight, Willy Beamish e Wing Commander ne avevamo già parlato (mentre SF2 sembra essere saltato), tra le grosse novità, sempre convertito da PC dalla Origin, c'è invece lo stupendo Ultima Underworld: un RPG-adventure-arcade che aggiunge alla classica avventura alla Dungeon Master una presenza quasi "reale" in prima persona fatta di rotazioni a 360°, movimenti fluidissimi, texture mapping (l'ideale per le capacita di deformazione delle immagini del Mega CD) e di una serie di enigmi quasi arcade fatti di corse, salti attraverso burroni e combattimenti: forse il miglior RPG uscito fino a oggi. Tra i tie in cinematografici ci sono da segnalare Cool World che sfrutterà le (pur limitate) capacità FMV del Mega CD per qualche minuto di animazioni dal film e Batman Returns, un gioco di corse a bordo della Batmobile che a prima vista ricorda molto la sezione di corse del primo Batman su Amiga (ricordate i rampini per agganciarsi ai lampioni? Era una sezione fantastica, valeva tutto il gioco). Si parla poi anche di una nuova versione di Strider per Mega CD, di Sonic e di Dolphin, anche se non è ancora del tutto chiaro se quest'ultimo verrà pubblicato su cartuccia, CD o in entrambi i formati). Un'altra buona notizia è quella secondo cui l'ottima Konami (Parodius, solo per fare un nome) avrebbe cominciato a sviluppare titoli per la Sega: il loro primo lavoro su Mega CD sarà una nuova versione delle Turtles.

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™




Le proverbiali imprese di Peter Pan e di Capitan Uncino nel gioco ispirato all'ultimo grandioso film di Steven Spielberg. Esplora l'"isola che non c'è" e incontra i personaggi più curiosi!

ocean

TOYS LEADER

TM & © 1991 TRI-STAR PICTURES. INC. ALL RIGHTS RESERVED.
NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

BUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (
PRENDERA' IL: 0332/87 41 11

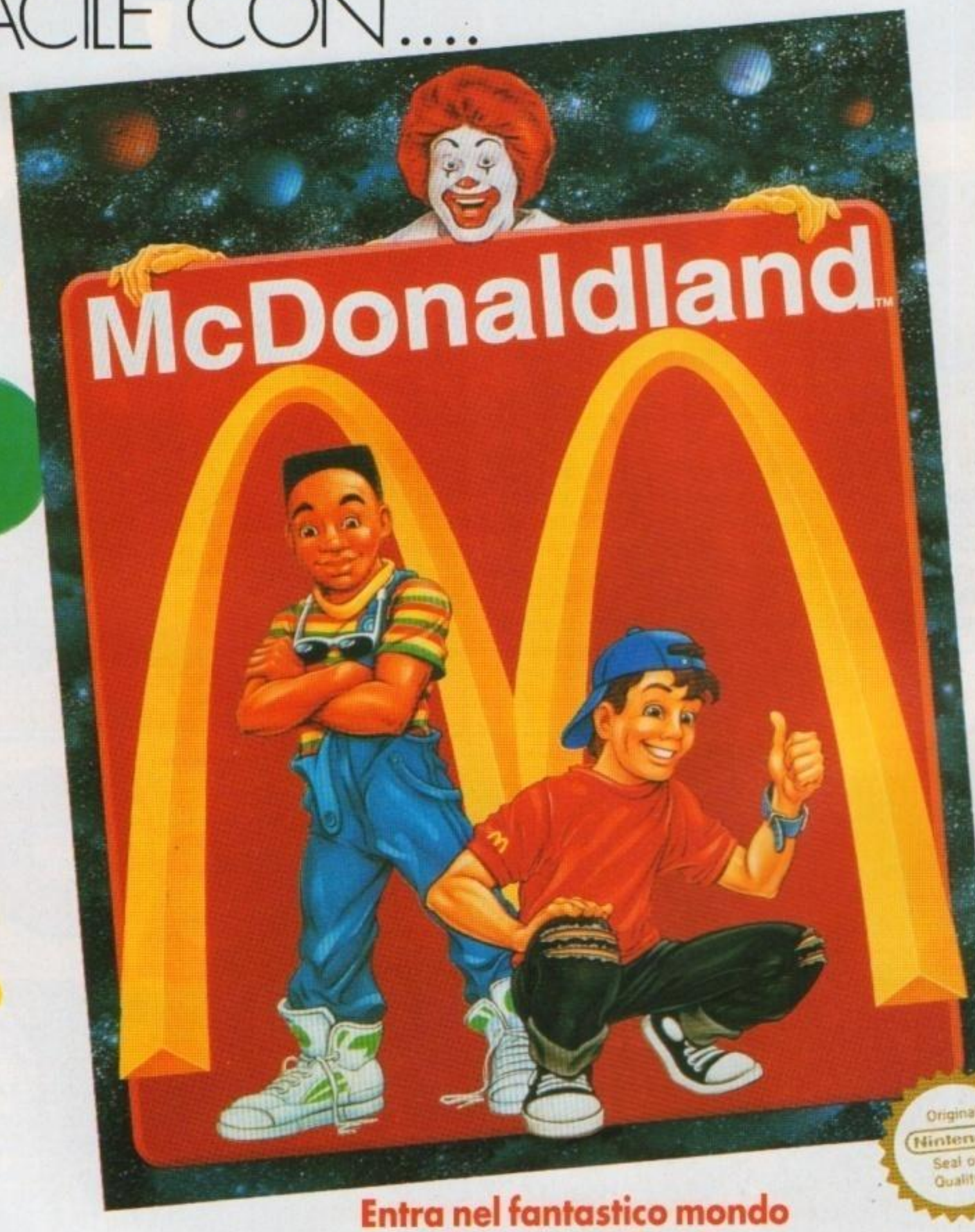
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™




Original Nintendo Seal of Quality

## Entra nel fantastico mondo di McDonaldland!

Fai la conoscenza dei **M.C. Kids**, ovvero di Mick e Mack... i ragazzi più birbanti di McDonaldland. Ora che **HAMBURGLAR** se l'è data a gambe portandosi dietro la borsa magica di Ronald, i **M.C. Kids** hanno bisogno di te per scovarlo! Dovrai muoverti velocemente per schivare brutti ceffi quali **GOFERIT** e **I PSYCHO**, risolvere indovinelli ed esplorare i livelli segreti di McDonaldland.

ocean

TOYS LEADER

CADARIO

THE FOLLOWING ARE TRADEMARKS OF McDONALDS CORPORATION: M.C. KIDS, RONALD McDONALD, GOLDEN ARCHES, MICK, MACK, HAMBURGLAR, GRIMACE, HEY KIDS, COME!, THE PROFESSOR, AND McDONALDLAND. © 1991 McDONALD'S CORP. © 1991 VIRGIN GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES, LTD.

NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. [illegible] ITALY TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# NINTEN

# SUPER!(NES)

Un rapido elenco di titoli interessanti di cui sentirete presto parlare su Super NES:
-Ultima VII. Se avete presente l'originale su computer ogni commento è superfluo, in caso contrario vi basti sapere che si tratta di un RPG tra i più imponenti mai usciti.
-Mechwarrior, Ultra Bots e Shadowrun. Gaudio, gioia e tripudio per gli occhi di Christian (Antonini, quello di Rogue'n'Role. NdAlex), si tratta delle conversioni di tre giochi da tavolo. I primi due del famosissimo Battletech: Mechwarrior lo si era già visto su computer, mentre per UltraBots, ne avevamo già accennato, non si tratta di una conversione ufficiale e dovrebbe fare finalmente la sua comparsa a momenti. Shadowrun è invece la conversione dell'omonimo RPG cyberpunk.
-Super Shadow of the Beast. Superfluo ogni commento, come del resto quel "Super" davanti al nome.
E ancora, Curse of the Azure Bonds, dall'omonimo RPG su computer, Blues Brothers, platform della Titus, Qbert 3 e tanti altri.

# TOSSICO

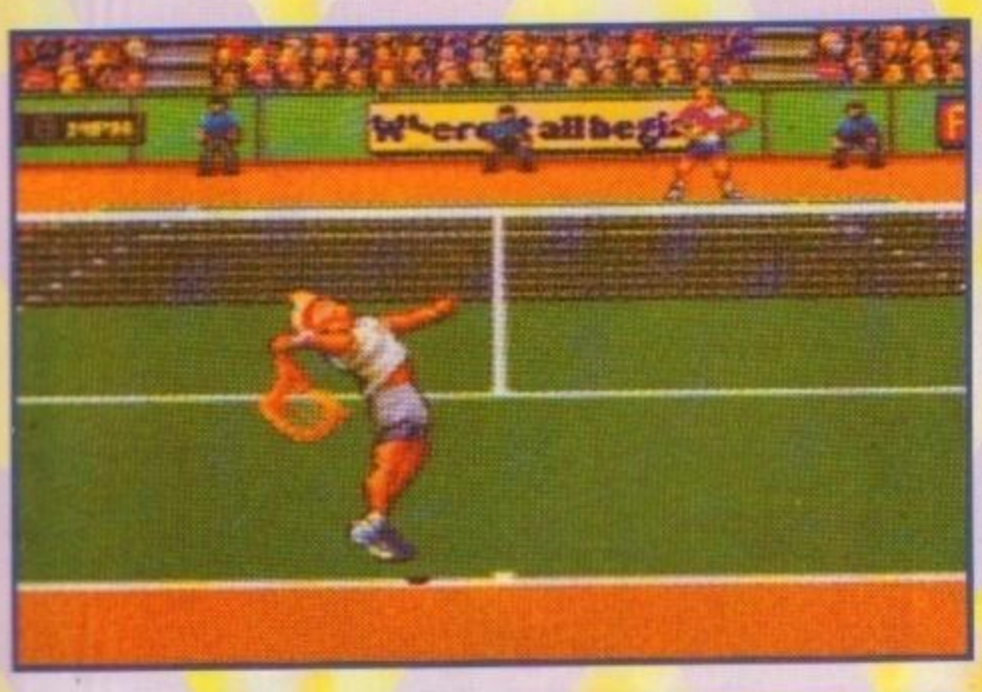
(Della serie "Uei tipo, ciai un millino?" NdAlex)
E' un supereroe e difende la terra dai loschi piani del cattivone Dr. Killemoff, ma non ha muscoli d'acciaio, fisico da fotomodello, acconciatura sempre perfetta e un'abbronzatura da vacanze alle Hawaii. A dire il vero l'abbronzatura c'è, ma è verde, e per quanto riguarda i capelli non c'è problema: non ne ha, mentre del fisico poco si riesce a distinguere sotto l'ammasso deforme di carne e piaghe: è Toxic Crusader, eroe di una serie di film di serie Z della Troma film, e per quanto vi possa sembrare strano è lui quello buono. Un beat'em up decisamente poco convenzionale (l'arma preferita di Toxie è uno scopettone) per Super Famicom.

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# ...O NEWS

## UN VECCHIO!



(Per la serie "Chi non muore si rivede" NdAlex)
Questa è davvero preistoria: uno dei primi esseri umani a programmare una console con un glorioso passato ai tempi dei giochini Activision per VCS, David Crane, praticamente sparito da anni, è tornato (per la serie "Chi non muore..." NdAlex)! Il gioco in questione è Amazing Tennis, discreta simulazione tennistica, mentre la console è un Super Famicom. Beh, a parte qualche tonnellata di colori in più, 1 Mbyte di memoria al posto degli 8Kbyte del VCS e hardware con scaling & Co. il lavoro è sempre quello, no David? No?

## PREISTORIA SU GAMEBOY

No, non stiamo parlando di Humans (in arrivo anche su questa macchina, a quanto pare, date un'occhio ad Americanicamente), ma di Miner 2049er: un platform addirittura degli albori del C64. C'è poco da dire tranne che, ovviamente, lo schema di gioco non è tra i più innovativi...

## ANCORA MEGA

Ha la tuta blu ma non è un metalmeccanico, ha un casco blu ma non ha il motorino, chi è? Ebbene sì, si tratta del quinto episodio della serie NES preferita da Marco, Mega Man 5. Nuovi scenari, nuovi robottoni nemici, stesso (circa) platform.

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GAME GIOCANDO® GAME s.r.l.

80143 NAPOLI - Via Nuova Poggioreale, 163 - F Tel. e Fax 081/ 5539134

## Distributore per l'ITALIA

## NEO·GEO®

## NON PERDERE L'OCCASIONE

**OFFERTISSIMA**
Fine anno per i nuovi soci valida fino a metà Gennaio sconto del 20% sul prezzo base dell'abbonamento

**ART OF FIGHTING**
102 mega
£. 415.000

**WORLD HEROES**
82 mega
£. 350.000

**CONSOLE NEO GEO**
£. 570.000
Prezzo al pubblico

**CONSOLE NEO GEO**
Per Soci a sole
£. 470.000

### NEO GEO CLUB PERCHÉ

*Ti conviene perché potrai usufruire di sconti tra il 10% ed il 15% su tutti i prodotti NEO GEO nuovi.*
*Ti conviene perché potrai acquistare cassette usate con sconti tra il 25% ed il 45%.*
*Ti convieneperché potrai usufruire del nostro centro assistenza tecnica gratuitamente fino alla sostituzione gratuita del pezzo in questione (Garanzia tecnica valida 1anno).*
*Ti conviene perché potrai pagare il tuo abbonamento con 3 comode rate (250.000 - 150.000 - 150.000).*
*Ti conviene perché il noleggio é gratuito per i soci del club.*
*Ti conviene perché per diventare soci paghi solo la tessera.*
*Ti conviene perché potrai avere direttamente a casa tua a noleggio i fantastici giochi della linea NEO GEO presi uno per volta.*
*Ti conviene perché sei tu a scegliere i giochi che vuoi a noleggio.*
*Ti conviene perché puoi noleggiare 12 di cassette max.*
*Ti conviene perché le spese sono già comprese nel costo della tessera.*

**HAI BISOGNO DI ALTRI MOTIVI PER ISCRIVERTI AL CLUB CHIAMAMI E VEDRAI! NON CI CREDI? PROVA É VEDRAI**

**E IMPAZZITO IL PADRONE**

**PROPOSTE PROPOSTE**
*di vendita per soci*

Per L'offertissima di fine anno valida fino a metà Gennaio sara:

1) Rata di £.250.000
2) Rata di £.100.000
3) Rata di £.100.000

Console più cassetta a noleggio (compresa la prima rata dell'abbonamento) compreso le spese di spedizione! tutto a sole 765.000

Spese di spedizione della sola console £. 20.000

| | |
|---|---|
| Nam 75 | £ 91.000 |
| Magician Lord | £ 142.000 |
| Riding Hero | £ 142.000 |
| Ninja Combat | £ 142.000 |
| Super spy | £ 142.000 |
| Cyber Lip | £ 91.000 |
| Puzzled | £ 91.000 |
| League Bowling | £ 91.000 |
| Top Player Golf | £ 142.000 |
| Basebal Star Professional | £ 142.000 |
| Sengoku | £ 182.000 |
| Ghost Pilot | £ 182.000 |
| King of the Monster | £ 182.000 |
| Blue's Journey | £ 142.000 |
| Alpha Mission II | £ 182.000 |
| Crossed Sword | £ 212.000 |
| Super Baseball in the Year 2020 | £ 182.000 |
| Eight Man | £ 212.000 |
| Robo Army | £ 182.000 |
| Thrash Rally | £ 212.000 |
| Fatal Fury | £ 212.000 |
| Soccer Brawl | £ 212.000 |
| Football Frenzy | £ 212.000 |
| Mutation Nation | £ 212.000 |
| Last Resort | £ 212.000 |
| Baseball Star Professional II | £ 212.000 |
| Ninja Commando | £ 212.000 |
| King of the Monster II | £ 243.000 |
| Andro Dunos | £ 300.000 |

**PROPOSTE PROPOSTE**
*di vendita per corrispondenza*

| | |
|---|---|
| Nam 75 | £ 107.000 |
| Magician Lord | £ 166.000 |
| Riding Hero | £ 166.000 |
| Ninja Combat | £ 166.000 |
| Super spy | £ 166.000 |
| Cyber Lip | £ 107.000 |
| Puzzled | £ 107.000 |
| League Bowling | £ 107.000 |
| Top Player Golf | £ 166.000 |
| Basebal Star Professional | £ 166.000 |
| Sengoku | £ 214.000 |
| Ghost Pilot | £ 214.000 |
| King of the Monster | £ 214.000 |
| Blue's Journey | £ 166.000 |
| Alpha Mission II | £ 214.000 |
| Crossed Sword | £ 250.000 |
| Super Baseball in the Year 2020 | £ 214.000 |
| Eight Man | £ 250.000 |
| Robo Army | £ 214.000 |
| Thrash Rally | £ 250.000 |
| Fatal Fury | £ 250.000 |
| Soccer Brawl | £ 250.000 |
| Football Frenzy | £ 250.000 |
| Mutation Nation | £ 250.000 |
| Last Resort | £ 250.000 |
| Baseball Star Professional II | £ 250.000 |
| Ninja Commando | £ 250.000 |
| King of the Monster II | £ 286.000 |
| Andro Dunos | £ 350.000 |

**NOVITÀ NOVITÀ NOVITÀ**

*Per chi acquista la console più 2 cassette le spese postali saranno gratuite*

*FACCIAMO PERMUTE DI GIOCHI USATI PER SOLI SOCI*
*Spese di spedizione per una cassetta £. 7.500*
*Pagamento anticipato*
*Consegna in 5 giorni a casa vostra.*

**LISTINO PREZZI USATO PER SOLI SOCI**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nam 75 | 60.000 | Eight Man | 160.000 |
| Magician Lord | 80.000 | Robo Army | 150.000 |
| Ninja Combat | 70.000 | Thrash Rally | 160.000 |
| Cyber Lip | 50.000 | Fatal Fur y | 160.000 |
| Puzzled | 60.000 | Soccer Brawl | 160.000 |
| League Bowling | 60.000 | Mutation Nation | 160.000 |
| Blue's Journey | 100.000 | King of the Monster II | 200.000 |

**NON PERDERE L'OCCASIONE**

.CLUB. NEO GEO

*Per chi ha il Cuore a forma di Joystick!*

**DIFFIDATE DALLE IMITAZIONI IL VERO NEO GEO É SOLO DA GIOCANDO®**

...rensivi di IVA

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# NINTENDO NEWS

# E' TRA NOI!

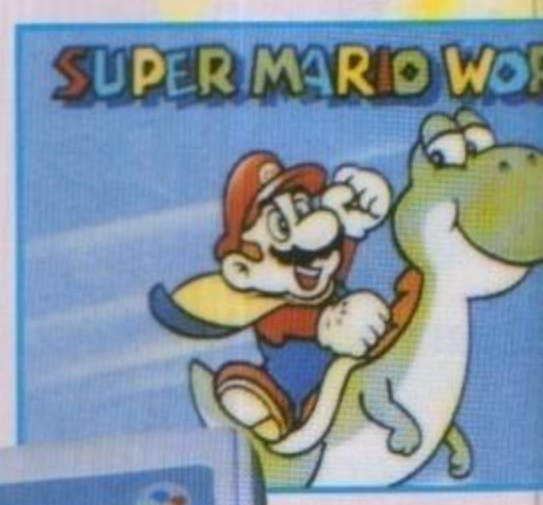
Pronta per l'offensiva natalizia, la GIG ha finalmente scatenato sul mercato italiano in tutta la sua potenza la versione ufficiale europea del Super Famicom, nota come Super Nintendo. Alcuni potranno dire "era ora", ma perlomeno l'attesa non è stata vana: il lineup iniziale di titoli è a dir poco impressionante, e la stessa cosa vale per il packaging. I titoli subito disponibili, è ormai cosa nota, sono l'ormai mitico re dei platform (a dispetto di Sonic) Super Mario World incluso nella confezione, Super Tennis (un gioco di tennis veramente divertente, semi-diretta conversione del PC-Enginesco Final Match Tennis), Super Soccer (interessante gioco di calcio interamente in Modo 7, conversione di Formation Soccer della Human per PC-Engine), Super R-Type (seguito di R-Type, non eccezionale ma molto buono dal punto di vista grafico), Sim City (incredibile - ma vera! - versione del classico simulator-manageriale della Maxis), Pilotwings (i complimenti si sprecano, comunque è un simulatore di volo-arcade che ha del mitologico), Super Ghouls'n'Ghosts (un elegantissimo platform game molto profondo e ben congeniato), Street Fighter II (ha bisogno di presentazioni?) e infine lo spazialissimo F-Zero (il gioco di corse più innovativo dai tempi di Pole Position).

Titoli di prossima importazione includono il magnifico The Legend Of Zelda - A Link to the Past (Zelda III), che è praticamente una versione "riveduta e corretta" del primo Zelda su NES e l'affascinante ActRaisers (un mix tra Populous e Rastan!).

L'eccezionalità dell'evento però risiede anche nella "conversione" della macchina: essendo destinata al largo pubblico, doveva logicamente essere possibile collegarlo alla TV senza particolari artifici esattamente come tutte le altre console, il che significa riduzione della qualità del segnale video in uscita e cose di questo tipo, ma la sorpresa è che questa riduzione si è verificata (è inevitabile) ma a un livello tale da risultare pressoché infima - insomma, per parlare in italiano se attaccate il Super Nintendo a una TV qualsiasi lo vedete in maniera stupenda, e non come altri prodotti che risultano oltremodo impastati. Ovviamente, il risultato dipende in larga misura dalla TV: se lo collegate a un Mivar di trent'anni fa farà incredibilmente schifo e così via. Inoltre, grazie alla lungimiranza di chi ha progettato il "pacco" è possibile scegliere tre modi di collegamento: nella confezione infatti trovate sia il cavo coassiale (per l'antenna), sia il cavo a tre RCA, ovvero con i tre jack separati video/audio destra/audio sinistra. Inoltre (e non finisce mai!) è incluso un adattatore per attaccarlo alla presa SCART, utile se non si hanno le prese RCA o se non sono presenti tutte e due le prese audio (raro ma possibile).

Unico neo, la questione dei joypad: quelli originali giapponesi non sono pienamente compatibili con il Super Nintendo e nella confezione ne è incluso solo uno - davvero una cattiva pensata, fortunatamente il prezzo di un joypad supplementare (saranno in vendita tra breve) dovrebbe orbitare intorno alle quarantamila. Insomma, un grande lavoro per la GIG, e un grande affare per tutti noi.

MA



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

PERGIOCO

**MILANO,** il negozio è in via San Prospero 1.

PERGIOCO

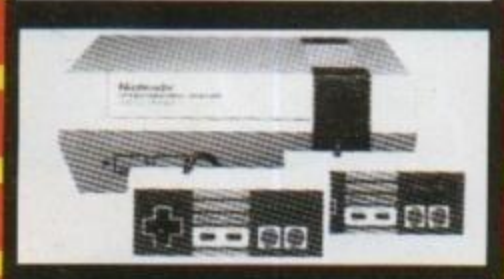
**ROMA,** il negozio è in via Degli Scipioni 109-111.

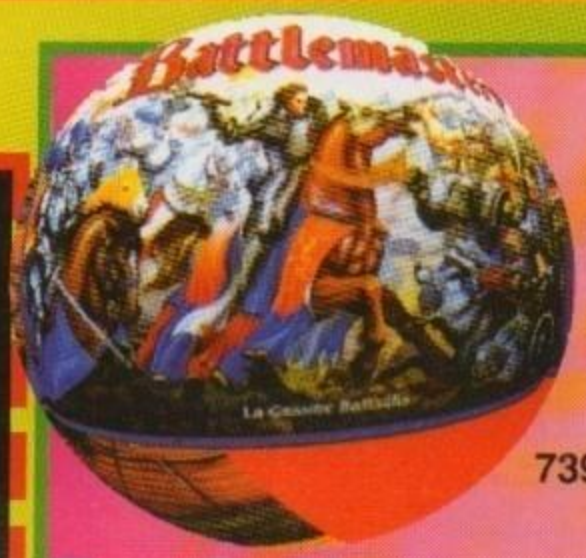
PERGIOCO

**Vendita per corrispondenza in tutta Italia**

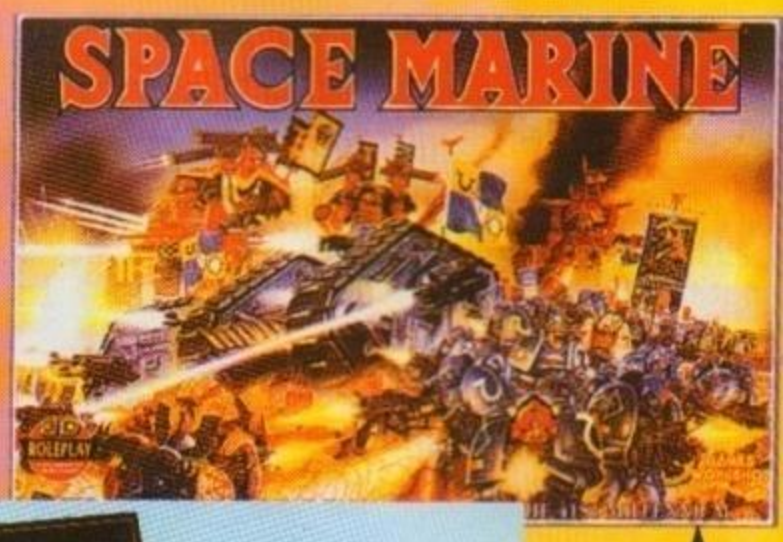
**tel. 02 / 874580 - 874593**

NINTENDO
GAMEBOY
SUPERNES
SEGA MEGA
DRIVE
GAMEGEAR
ATARI LYNX
NEOGEO






73900

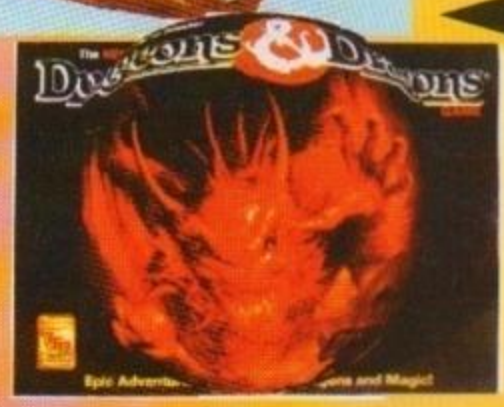



**Fortissimo il tuo Natale con noi.**

65900

49900

26500




79900

**i giochi da tavolo,**
**i giochi di ruolo**
**e le miniature,**
**le scacchiere elettroniche**
**Kasparov,**
**i minigiochi e gli**
**aquiloni acrobatici,**
**i librogame e i libri,**
**sempre tutte le novità !**

VINCENTE IL TUO

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

I prodotti elencati sono realmente disponibili salvo esaurimento scorte.

# NEWEL srl

COMPUTERS ACCESSORI VIDEOGAMES
20155 MILANO - VIA MAC MAHON 75

TEL. NEGOZIO (02) 39260744 (5 linee r.a.) FAX 24 ORE (02) 33000035 (2 linee r.a.)

**UFFICIO ORDINI - SPEDIZIONI**
**02 - 3300036 (5 linee r.a.)**

**Da oggi più linee telefoniche, più servizio più celerità, più assortimento, più scelta e un nuovo servizio di spedizioni tutto computerizzato.**
**NON TI RESTA CHE PROVARE, SARAI SORPRESO DALLA RAPIDITÀ DELLE NOSTRE CONSEGNE**

## GIOCHI GAME BOY

| | | |
|---|---|---|
| Addams Family | L. | 59.000 |
| Adventure Island (Wonder Boy) | L. | 69.000 |
| Alleway (Arkanoid) | L. | 58.000 |
| Amazin Penguin | L. | 59.000 |
| Atomic Punk | L. | 59.000 |
| Balloon Kid | L. | 59.000 |
| Beetlejuice | L. | 58.000 |
| Blades of Steel | L. | 69.000 |
| Blaster Master Boy | L. | 69.000 |
| Bomber Boy | L. | 49.000 |
| Boxly II | L. | 58.000 |
| Bubble Bobble | L. | 49.000 |
| Bugs Bunny II | L. | 68.000 |
| Burger Time | L. | 59.000 |
| Calcio | L. | 49.000 |
| Chessmaster | L. | 58.000 |
| Choplifter | L. | 49.000 |
| Contra | L. | 49.000 |
| Dragon's Eggs | L. | 49.000 |
| Dragon's Lair | L. | 59.000 |
| Duck Tales | L. | 68.000 |
| Exellent Adventure | L. | 59.000 |
| F1 Race - Spririt | L. | 39.000 |
| Fastest Lap | L. | 59.000 |
| Final Fantasy Adv. | L. | 69.000 |
| Final Fantasy Leg. | L. | 69.000 |
| Final Fantasy Leg. II | L. | 69.000 |
| Ghostbusters II | L. | 49.000 |
| Golf | L. | 49.000 |
| Hal Wrestling | L. | 48.000 |
| Hook | L. | 59.000 |
| Hunch Back | L. | 58.000 |
| Intersteller Assault | L. | 49.000 |
| Jordan Vs Bird | L. | 69.000 |
| Kick Off II | L. | 69.000 |
| Kirby's Dreamland | L. | 68.000 |

## ACCESSORI GAME BOY

| | |
|---|---|
| Porta - Game Boy | L.18.000 |
| Action Replay (vite infinite ecc.) | L.38.000 |
| Alimentatore Adattatore 220 Volt | L.18.000 |
| Game Partner (Amplificatore + casse/batt.) | L.69.000 |
| Gameboy Action Pack Batteria infinita | L. 65.000 |
| Gameboy Bag (borsa) | L. 15.000 |
| Handy Boy (Amplific. stereo + lente + luce + joystick) | L.99.000 |
| Interfaccia per 4 gameboy | L.28.000 |
| Lente | L.18.000 |
| Luce | L.25.000 |
| Lent + Luce | L.38.000 |
| Sound Booster Amplificat. Sonoro | L.25.000 |
| Valigetta porta GB | L.28.000 |

## OFFERTE del Mese

| | | |
|---|---|---|
| ASTEROIDS | L. | 39.000 |
| BASEBALL | L. | 29.000 |
| CASTELVANIA II | L. | 29.000 |
| CHASE HQ | L. | 29.000 |
| DAY OF THUNDER | L. | 18.000 |
| FISH WORLD II | L. | 19.000 |
| GAUNTLET II | L. | 18.000 |
| GUNDAM | L. | 38.000 |
| JANKE MAN | L. | 29.000 |
| MARBLE MADNESS | L. | 18.000 |
| Q-BERT | L. | 18.000 |
| SUPER MARIO LAND | L. | 18.000 |

## NOVITA' GAMEBOY

| | | |
|---|---|---|
| ALIENS 3 | L. | 79.000 |
| AVEGING SPIRIT | L. | 59.000 |
| BARBIE | L. | 59.000 |
| BART VS SIMPSON | L. | 68.000 |
| BATMAN RETRNS | L. | 79.000 |
| BIONIC BATTER | L. | 59.000 |
| BIONIC COMMANDO | L. | 59.000 |
| BLACK BASS | L. | 59.000 |
| BO JACKSON | L. | 59.000 |
| CRASH DUMMIENS | L. | 59.000 |
| DIG DAG | L. | 59.000 |
| DOUBLE DRAGON III | L. | 68.000 |
| DR. FRANKEN | L. | 59.000 |
| FERRARI GP RACING | L. | 68.000 |
| G. FORMAN BOXING | L. | 68.000 |
| HIT THE ICE | L. | 59.000 |
| HOME ALONE 2 | L. | 69.000 |
| HUMANS | L. | 59.000 |
| JACK NICCKLAUS GOLF | L. | 58.000 |
| JETSONSL. | L. | 59.000 |
| KINGDOM CRUSADE | L. | 59.000 |
| KRUSTY'S FUN/HSE | L. | 59.000 |
| LEGEND OF ZOD | L. | 59.000 |
| LOONEY TOONS | L. | 69.000 |
| MALIBU VOLLEYBALL | L. | 58.000 |
| MICKEY'S DANGER CHASE | L. | 58.000 |
| MINDER 2049ER | L. | 59.000 |
| MOUSETRAP-HOTEL | L. | 59.000 |
| OUT OF GAS | L. | 59.000 |
| RADAR MISSION '92 | L. | 58.000 |
| REN &STIMPY | L. | 59.000 |
| ROCKY & BULLWINKLE | L. | 69.000 |
| ROLANS CURSE II | L. | 59.000 |
| SPEEDBALL II | L. | 59.000 |
| SPANKY'S QUEST | L. | 68.000 |
| STAR HAWK | L. | 59.000 |
| STAR WARS | L. | 69.000 |
| SUPER M. LAND II | L. | 69.000 |
| SUPER OFF ROAD | L. | 59.000 |
| SWAMP THING | L. | 69.000 |
| T-2 ARCADE GAME | L. | 59.000 |
| THE FLASH | L. | 58.000 |
| TOM & GERRY | L. | 69.000 |
| TRACK AND FIELD | L. | 69.000 |
| UNIVERSAL SOLDIER | L. | 59.000 |
| WORD TRIS | L. | 59.000 |
| WORLD CUP SOCCER | L. | 58.000 |
| WWF SUPERSTARS 2 | L. | 68.000 |

| | | |
|---|---|---|
| Kung Fu Master | L. | 58.000 |
| Loopz | L. | 49.000 |
| Maru's Missions | L. | 59.000 |
| Megaman II | L. | 69.000 |
| Metroid II | L. | 59.000 |
| Monopoly | L. | 58.000 |
| Navy Seals | L. | 59.000 |
| Nemesis | L. | 39.000 |
| Nemesis II | L. | 49.000 |
| Paperboy | L. | 49.000 |
| Pin Ball | L. | 58.000 |
| Pipe Dream | L. | 29.000 |
| Popeye | L. | 49.000 |
| Power Mission | L. | 69.000 |
| Prince of Persia | L. | 58.000 |
| R.C. Proam | L. | 59.000 |
| Robo Cop II | L. | 59.000 |
| Rogger Rabbit | L. | 59.000 |
| Sagaia | L. | 38.000 |
| Serpent | L. | 48.000 |
| Snow Brothers | L. | 59.000 |
| Solomon's Club | L. | 59.000 |
| Spot | L. | 59.000 |
| Star Treck | L. | 58.000 |

**SUPER MARIO LAND II**
disponibile per Gameboy
L. 79.000

| | | |
|---|---|---|
| Tasmania Story | L. | 59.000 |
| Tennis | L. | 48.000 |
| Terminator II | L. | 69.000 |
| The Simpson | L. | 68.000 |
| Tiny Toon II | L. | 59.000 |
| Turtles II | L. | 59.000 |
| Turrican | L. | 68.000 |
| World Beach Volley | L. | 49.000 |
| Xenon 2 | L. | 69.000 |

## ACCESSORI GAME GEAR

| | | |
|---|---|---|
| GP Battery Pack | L. | 78.000 |
| Wide Master (Lente) | L. | 28.000 |
| Big Window (Super Lente) | L. | 48.000 |

**GAME GEAR TUNER TV**
**L. 198.000**

**MASTER GEAR CONVERTER**
**L. 48.000**
Permette di utilizzare tutti i giochi del SEGA MASTER SYSTEM sul GAME GEAR

## GIOCHI GAME GEAR

| | | |
|---|---|---|
| Ax Battler | L. | 58.000 |
| Baseball '92 | L. | 58.000 |
| Buster Ball | L. | 58.000 |
| Chase Hq (auto) | L. | 68.000 |
| Chessmaster | L. | 68.000 |
| Clutch Hitter | L. | 48.000 |
| Cristal Warriors | L. | 68.000 |
| Colums | L. | 48.000 |
| Devilish | L. | 58.000 |
| Donald Duck | L. | 58.000 |
| Dragon Crystal | L. | 58.000 |
| Eternal Legend | L. | 68.000 |
| Fantasy Zone | L. | 58.000 |
| G. Forman Boxing | L. | 68.000 |
| G-Lock | L. | 58.000 |
| Galaga 91 | L. | 58.000 |
| Gear Stadium | L. | 48.000 |
| Hally Wars | L. | 58.000 |
| Joe Montana Football | L. | 68.000 |
| Kinetic Connection | L. | 38.000 |
| Mappy Land | L. | 48.000 |
| Marble Madness | L. | 68.000 |
| Mickey Mouse | L. | 58.000 |

## NOVITA' GAMEGEAR

| | | |
|---|---|---|
| ALIENS 3 | L. | 79.000 |
| BATMAN RETURNS | L. | 69.000 |
| ROLANS CURSE II | L. | 59.000 |
| SPEEDBALL II | L. | 59.000 |
| GRAND PRIX RACE | L. | 79.000 |
| INDIANA JONES L. CRUSADE | L. | 79.000 |
| KLAX | L. | 69.000 |
| OUT RUN EUROPA | L. | 68.000 |
| PREDATOR 2 | L. | 79.000 |
| PRINCE OF PERSIA | L. | 79.000 |
| ROBIN HOOD | L. | 78.000 |
| SONIC 2 | L. | 79.000 |
| SUPER MONACO GP 2 | L. | 68.000 |
| THE SIMPSON | L. | 79.000 |
| WIMLEDON TENNIS | L. | 79.000 |

## OFFERTE del Mese

| | | |
|---|---|---|
| AERIAL ASSAULT | L. | 39.000 |
| HEAD BUSTER | L. | 29.000 |
| HOUSE OF TAROT | L. | 29.000 |
| RYUK '92 | L. | 29.000 |
| OLYMPIC GOLD | L. | 19.000 |

| | | |
|---|---|---|
| Ninja Gaiden | L. | 48.000 |
| Out Run | L. | 48.000 |
| Pac Man | L. | 58.000 |
| Paperboy | L. | 68.000 |
| Pengo | L. | 48.000 |
| Psyco World | L. | 58.000 |
| Put & Putter (Golf) | L. | 48.000 |
| Shangay II | L. | 68.000 |
| Shinobi | L. | 58.000 |
| Sonic | L. | 58.000 |
| Space Harrier | L. | 48.000 |
| Super Kick Off | L. | 78.000 |
| Super Monaco GP | L. | 48.000 |
| Spiderman | L. | 68.000 |
| Wall of Berlin | L. | 48.000 |
| Woddy Pop | L. | 48.000 |
| Wonderboy | L. | 68.000 |

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

http://www.oldgamesitalia.net/

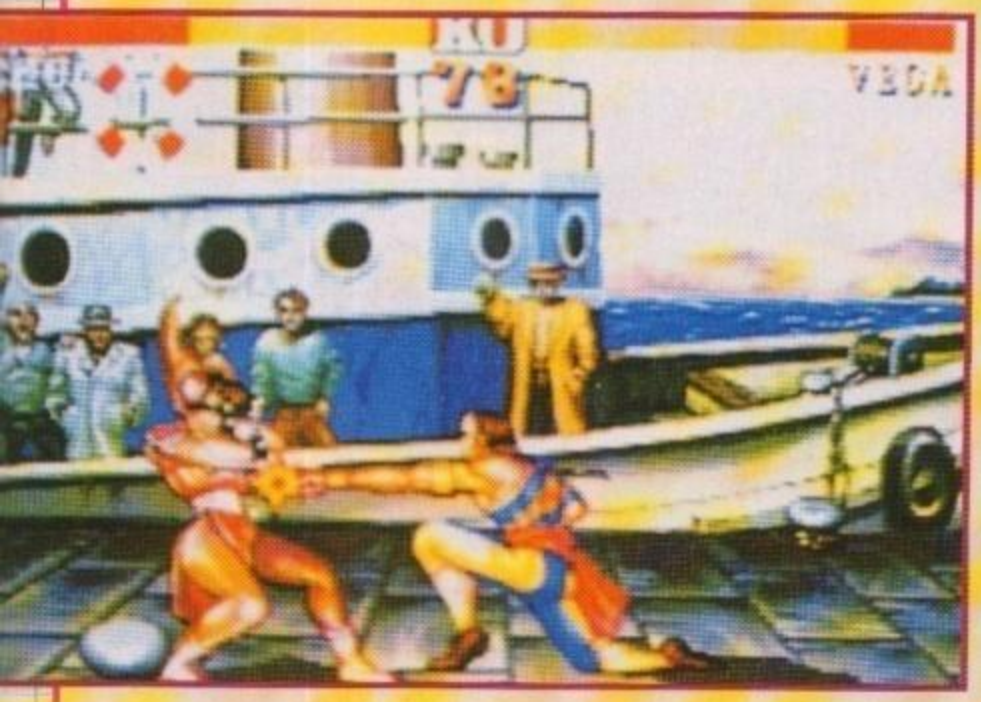
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# sega CITY

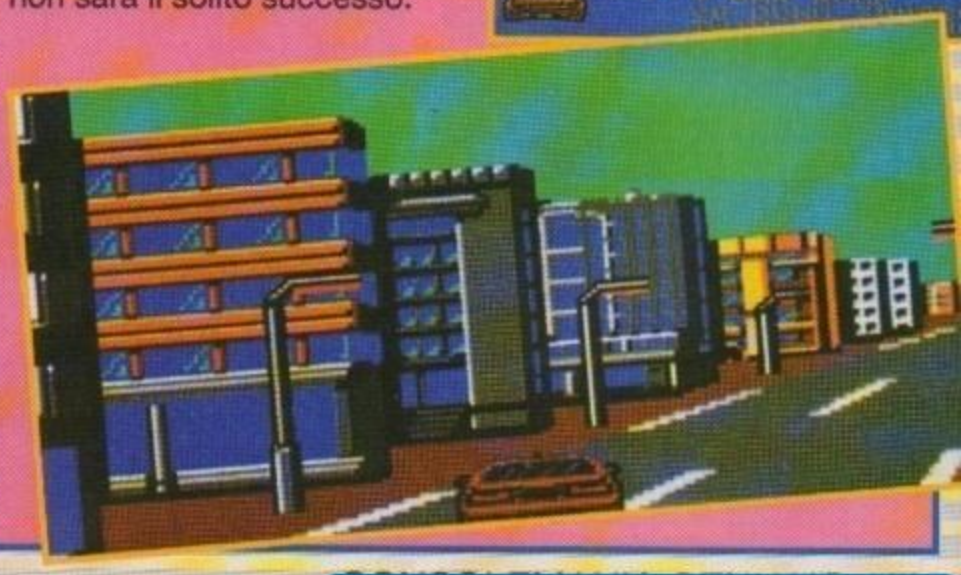
## IO CE L'HO (PROFUMATO) E TU NO

Questo vi avranno fatto pesare per mesi i possessori di SFamicom riguardo a Street Fighter II, fino a ORA! Di una ipotetica conversione per Mega CD se ne era parlato diversi mesi addietro, addirittura prima che si sapesse della versione SFamicom, ma la cosa è a quanto pare caduta nel vuoto. In compenso voci insistenti vogliono in piena fase di produzione una cartuccia da 16 Megabit contente il successone della Capcom, del cioccolato e anche una sorpresa: in effetti si tratta della Champion Edition (non che sia poi molto diversa dalla versione SF con cheat mode, in fondo). Si vocifera anche, ma qui entriamo ormai tra miti e leggende, sulla presenza di un super-joypad a sei tasti per poter utilizzare la gamma completa di mosse che sarà inclusa nella versione Megadrive.




## SCUSATE IL RITARDO

Non c'è di che, in fondo sono passati solo quattro anni dall'uscita nelle sale giochi di Chase HQ e, dopo tutto, penso che ben pochi lo ricordassero tanto da fremere nell'attesa della sua conversione per Mega Drive (quella per Master System è uscita or ora). Si tratta del solito gioco di guida a bordo delle solite fuoriserie a caccia del solito cattivone da buttare fuori strada con la solita visuale della macchina rimasta identica da Out Run a Lotus III. Ho come l'impressione che non sarà il solito successo.



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

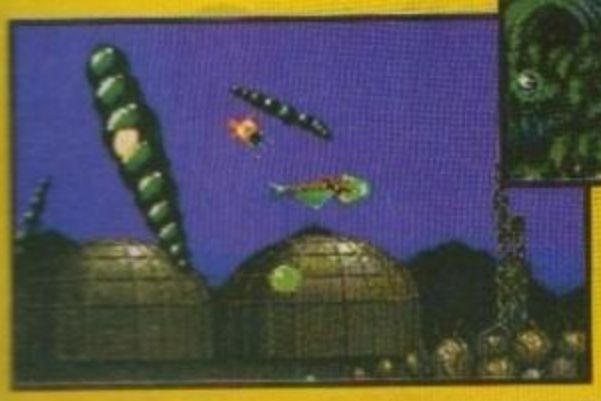
http://www.oldgamesitalia.net/

# GLI DEI DELLA SEGA

Agli estimatori dei Bitmap Brothers, farà piacere sapere che la Renegade ha annunciato che, dopo la pubblicazione di loro precedenti successi come Xenon 2 e Speedball 2, anche Gods e Magic Pockets, acclamati platform su Amiga e PC, vedranno la luce sulle console Sega. Speriamo solo che la serie continui, visto che ci sono in lista d'attesa giochi come l'ultima creazione Bitmap, The Chaos Engine.

# CHE SCHIFO, SI MUOVE!

Bio Hazard. Tanto per cambiare uno shoot'em up originale per Megadrive, forse non nei contenuti, ma sicuramente nelle forme (repellenti) dei protagonisti: una serie di entità biologiche shifosoformi e insettoidi. La cosa non sarebbe grave più di tanto se nemici & astronavi non fossero disegnati e animati benissimo: coadiuvati da fondali adatti riescono a dare al gioco un'aspetto adeguatamente repellente. Niente paura, comunque, non dovrete toccarli, il vostro (come definirlo? Mezzo, insetto, ameba, entità? Tanto più che ne avete a disposizione quattro) è dotato di sufficiente armamento da tenerli a distanza, anche incrementabile tramite un'opportuna collezione di pod: tutti discretamente devastanti comunque. Per stomaci forti su Megadrive prossimamente, se non vi farà troppo schifo toccare il joypad.



# ANTEPRIME SUBACQUEE

No, non stiamo parlando di James Pond 3: Splash Gordon, che pure dovrebbe essere in arrivo prossimamente su MD, ma di un'altro gioco che ha per protagonista una delle creature marine più simpatiche e intelligenti (è stato calcolato che abbiano Q.I. tre volte superiore a quello di un caporedattore medio)(Ehi Max! Qui c'è uno che ti prende in giro! NdAlex): il delfino. Dolphin è un titolo ancora in piena fase di programmazione, ma già per quanto è stato possibile vederne è graficamente notevole, con delle animazioni particolarmente realistiche e fluide. Il nostro delfino nuota in profondità o risale in superficie per recuperare aria (e energia) con degli spettacolari salti sulla superficie. Il gioco dovrebbe essere una specie di arcade adventure e dovrebbe esserci abbastanza da pensare, non solo da smanettare: un titolo comunque da tenere d'occhio nei prossimi mesi:

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

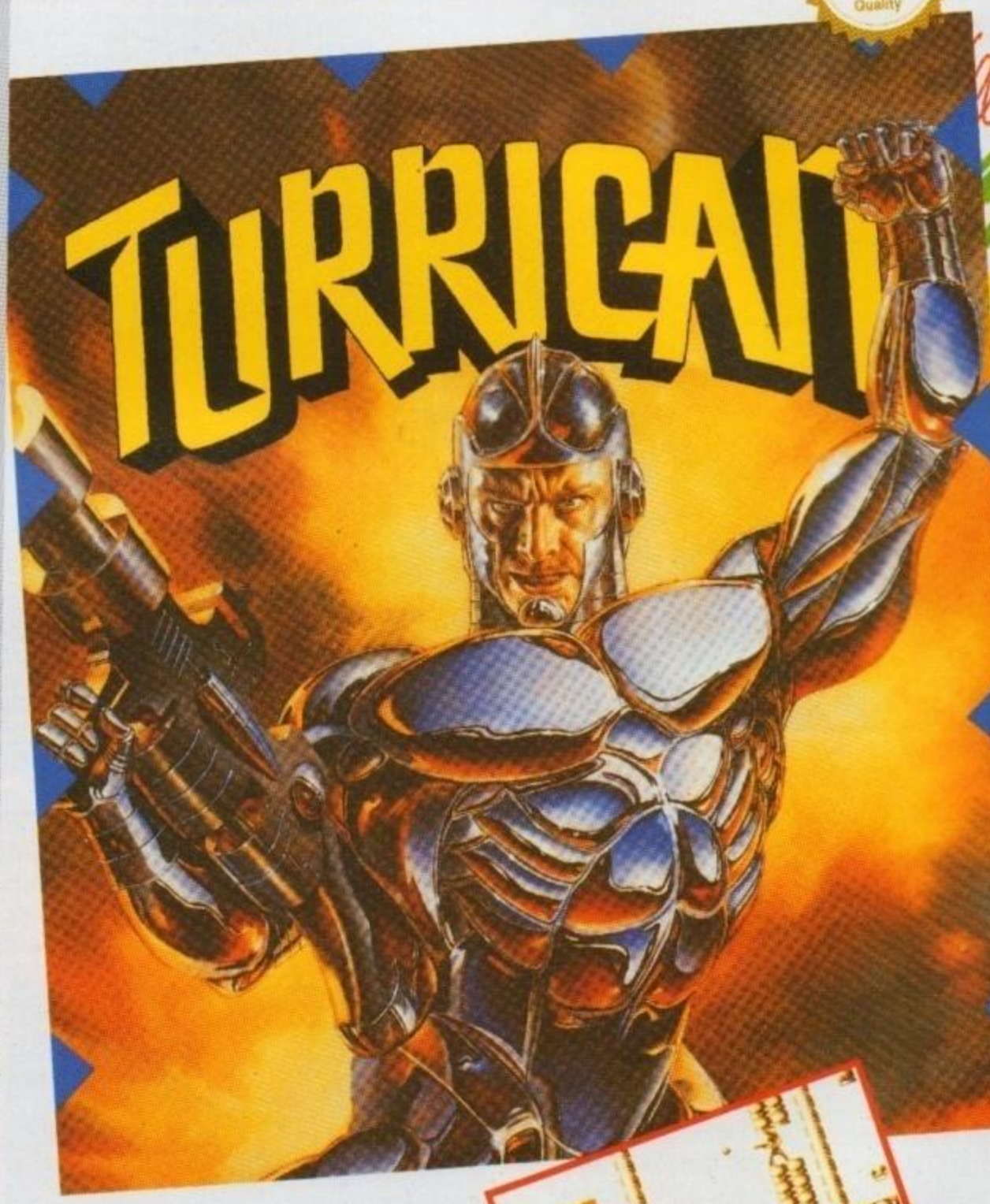
http://www.oldgamesitalia.net/

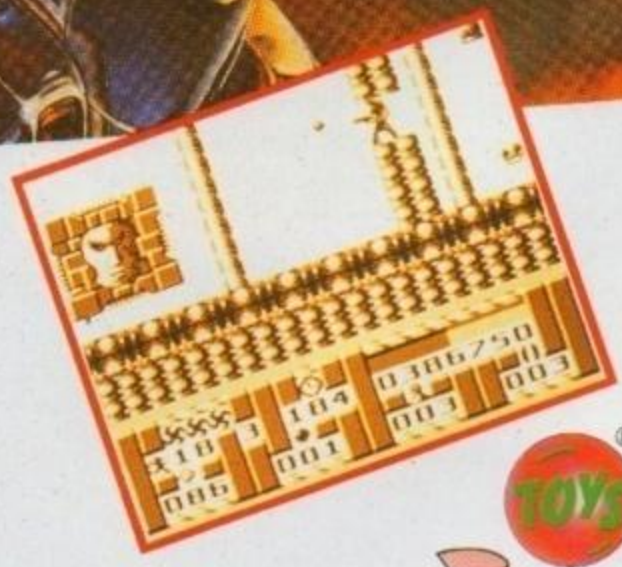
Nintendo

GAME BOY™

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Original Nintendo Seal of Quality



Tu sei Turrican, un guerriero freddo e combattivo. La tua missione? Esplorare e liberare, dalle mani di assassini sanguinari e biomutanti, la colonia di Alterra persa nello spazio. É un'impresa dura e difficile ma un gioco da ragazzi quando si è forti e a prova di proiettile.

ACCOLADE™

**The best in entertainment software.™**

TOYS® LEADER

LICENSED BY SOFTGOLD GMB H. TURRICAN IS A TRADEMARK OF SOFTGOLD GMB H. © 1991 ACCOLADE, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
NINTENDO ®, GAME BOY ™ THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

**È UN'ESCLUSIVA:** LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# sega CITY

## ANCORA PIU' CATTIVI!

Cos'hanno in comune Robocop & Terminator con Alien & Predator? Cattiveria, edizione in formato fumetto e da oggi anche la versione videoludica. Di Robocop vs Terminator si è infatti accaparrata i diritti la Virgin: aspettate di assistere a devastanti sganassoni metallari prossimamente su Megadrive, Master System e Game Gear.
Non è che avete visto in giro una certa Sarah Connor per caso? No? Grazie per la collaborazione comunque.

# OBESI

Come chiamereste altrimenti voi un gioco che vi occupa la bellezza di 16 MegaBit su cartuccia? Ebbene sì, la serie, dopo Streets of Rage 2 (che dovrebbe arrivare nei negozi a momenti, ormai) è il

turno di un RPG, Land Stalker, e di un platform, Bubsy.
Land Stalker ci arriva da quella stessa Climax che ci ha già fornito il massiccio Shining in the Darkness, non temete comunque, non si tratta di un seguito, questo gioco ha un'impostazione nettamente diversa. Anzitutto la visuale è in prospettiva isometrica, e i risultati sono di tutto rispetto, si tratta poi di una specie di arcade adventure, ma soprattutto promette un'area di gioco dalle proporzioni mastodontiche, tanto da rivaleggiare in questo con il mitico Zelda 3 per SuperNES.
Il terzo arrivato nel club è invece un prodotto "nostrano": i 16 Megabit di Bubsy della Ballistic-Accolade hanno preso le sembianze di un platform nello stile dei successoni su console o meno, da Sonic a Zool, che imperversano in questo periodo. Non sto a raccontarvi di uno scenario fatto di invasioni di Woolies del pianeta Rayon inviate dalle Regine Gemelle di Rayon, Polly e Esther a razziare di Yarnballs il pianeta Terra, anche perché la "trama" è decisamente fitta e piena di doppi sensi in inglese (e anche perché, sinceramente, non ci ho capito molto): vi basti sapere che dopo porcospini e ninja è il turno di un gattone, Bubsy. Graficamente il gioco ha quel tipico stile molto simpatico, pieno di buffi personaggi e fondali molto vari: ci sono cinque mondi suddivisi in tre livelli ciascuno, con l'aggiunta del cattivone di "fine mondo". Ma le intenzioni della Ballistic per Bubsy sono molto più ambiziose: è stato presentato come uno dei primi cartoni animati interattivi per la quantità di situazioni e animazioni del protagonista principale. In effetti Bubsy può contare su una quarantina di espressioni e particolari situazioni, come quando si scatenano zuffe tra il nostro micione e i terribili mostri alieni. La concorrenza nel campo è agguerrita, ma non si può certo dire che al protagonista manchino le unghie per lottare.

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SEMPRE PIÙ VIDEOGIOCHI... SEMPRE PIÙ NEGOZI... SEMPRE PIÙ PROFESSIONALI!

LIVER grafica e comunicazione 06/77009453

Apple Personal Point

RIVENDITORE AUTORIZZATO **IBM**

GRUPPO VIDEOGIOCANDO

Potrai trovare i negozi
del GRUPPO VIDEOGIOCANDO a Roma:

Via Taranto, 66/B • V.le delle Provincie, 19
Via R. Zampieri, 50 • Via Casal de' Pazzi, 133
Via Baldo degli Ubaldi, 21 • Circ.ne Ostiense, 188

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Tutti i prodotti qui sotto elencati, sono realmente disponibili a magazzino, salvo esaurimento scorte.

# NEWEL srl

COMPUTERS ACCESSORI VIDEOGAMES
20155 MILANO - VIA MAC MAHON 75

TEL. NEGOZIO (02) 39260744 (5 linee r.a.) FAX 24 ORE (02) 3300035 (2 linee r.a.)

**UFFICIO ORDINI - SPEDIZIONI**
**02 - 33000036 (5 linee r.a.)**

Da oggi più linee telefoniche, più servizio più celerità, più assortimento, più scelta e un nuovo servizio di spedizioni tutto computerizzato.
**NON TI RESTA CHE PROVARE, SARAI SORPRESO DALLA RAPIDITÀ DELLE NOSTRE CONSEGNE**

## NUOVI PREZZI CONSOLE

SEGA MEGADRIVE
SCART (con alimentatore)
L. 248.000
OFFERTA CON GIOCO
SONIC O QUACKSHOT
L. 278.000

## IMPORTAZIONE DIRETTA DAGLI USA E DAL GIAPPONE

SEGA MEGA CD
+ GIOCO
L. 598.000

DISPONIBILI !!!
STREET OF RAGE
SUPERMAN
TURTLES

NEO GEO L. 588.000
COMPRESO CAVO SCART
E ALIMENTATORE

SUPERFAMICOM SCART
(con alimentatore) L. 375.000

SUPERFAMICOM
SCART +
STREETFIGHTER II
L. 498.000

GAME GEAR
L. 238.000

GAME GEAR + GIOCO L. 268.000
GAME GEAR + SONIC L. 288.000

GAMEBOY (con Tetris, Interfaccia, Cuffie) L. 158.000
GAMEBOY CON 2 GIOCHI L. 178.000
GAMEBOY CON 4 GIOCHI L. 228.000

SONIC 2
DISPONIBILE

SUPERNES SCART
(con alimentatore e joypad) L. 288.000
SUPERNES SCART + STREETFIGHTER II +
ADATTATORE S-NES CONVERTER DA S-FAMICOM A S-NES
L. 438.000

### NOVITA' ASSOLUTA !!!

FINO AD OGGI SCEGLIERE UN GIOCO PER IL TUO SEGA MEGADRIVE ERA COSA ASSAI DIFFICILE, PERCHE O CI SI BASAVA SULLA COPERTINA O SU UNA RECENSIONE DI UNA RIVISTA. MA DA OGGI LA NEWEL HA CREATO VIDEO TAPE SHOW, DI CHE SI TRATTA? ECCO PRESTO SPIEGATO, VIDEO TAPE SHOW (VIDEOCATALOGO) E UNA VIDEOCASSETTA VHS DA 3 ORE CON SU C.A. 80 GIOCHI IN AZIONE COSI VI SARÀ PIU FACILE INDIVIDUARE TITOLO E GIOCO CHE PIU VI PIACE. VIDEO TAPE SHOW E GIÀ DISPONIBILE IL N.1,2,3, BEN 240 GIOCHI SELEZIONATI PER SCEGLIERE IL GIOCO CHE PREFERISCI, NON PIU A SCATOLA CHIUSA !!

VIDEO TAPE SHOW N. 1 - 2 - 3 VIDEOCATALOGO
DISPONIBILI AL PREZZO SPECIALE DI L. 25.000 CAD.

## OFFERTE GIOCHI MEGADRIVE

| | | | |
|---|---|---|---|
| ALIEN STORM | L. 49.000 | MRS. PACMAN | L. 39.000 |
| ALTERED BEAST | L. 39.000 | OLIMPIC GOLD | L. 59.000 |
| ARROW FLASH | L. 39.000 | OSNALAUGHT | L. 39.000 |
| BAD O MAN | L. 39.000 | PHELIOS | L. 39.000 |
| BARE KNULE S. R. | L. 59.000 | PSO-BLADE | L. 29.000 |
| BASKETBALL | L. 49.000 | QUACKSH.D. DUCK | L. 49.000 |
| BATTLE MANIA '92 | L. 39.000 | RENT A HERO | L. 49.000 |
| BEAST WARRIOR | L. 49.000 | ROADBLASTER | L. 39.000 |
| BONANZA | L. 39.000 | RUNARK | L. 49.000 |
| CALIBER 5.0 | L. 49.000 | SONIC | L. 49.000 |
| CRACK DOWN | L. 29.000 | SPACE BATTLE G. | L. 39.000 |
| DANGEROUS SEED | L. 49.000 | STEEL EMPIRE | L. 49.000 |
| DARWIN 4081 | L. 29.000 | STORMLORD | L. 39.000 |
| DICK TRACY | L. 49.000 | S. MONACO GP | L. 49.000 |
| EVIL GIRL | L. 29.000 | SWORD OF SODAN | L. 39.000 |
| FANTASIA W. DISNEY | L. 69.000 | TASK FORCE HARR. | L. 49.000 |
| FANTASY SOLDIER | L. 49;000 | TETRIS | L. 39.000 |
| FANTOM SOLDIER | L. 49.000 | THUND. PRO-WREST | L. 49.000 |
| FASTEST ONE F1 | L. 49.000 | THUNDERFOX | L. 49.000 |
| GYNOUG | L. 39.000 | TURBO OUTRUN | L. 49.000 |
| HELLFIRE | L. 39.000 | UNDEDLINE | L. 49.000 |
| JAMES POND | L. 49.000 | VERYTEX | L. 39.000 |
| JEWELMASTER | L. 39.000 | WANI WANI WORLD | L. 49.000 |
| JUNCTION 3D | L. 49.000 | WARDNER | L. 39.000 |
| KINGS | L. 49.000 | WIPERUSH | L. 29.000 |
| KLAX | L. 49.000 | WONDERBOY III | L. 29.000 |
| LEYNOS | L. 29.000 | WORLD CUP SOCCER | L. 49.000 |
| MICKEY MOUSE | L. 59.000 | WRESTLE WAR | L. 49.000 |

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# 92

# atari ATTACK

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

**Pensate all'intera produzione discografica di Jovanotti, all'interminabile ora di Latino, a un compito in classe di matematica o alle foto di Dave apparse sulla rivista: qualcosa di più mostruoso sta per bussare alla porta di casa vostra! (Perché? Ti hanno rilasciato? NdAlex)**

In effetti, non è molto facile iniziare la recensione di un gioco stra-conosciuto, stra-convertito, stra-amato/odiato, ecc ecc. Tuttavia mi ci sono cimentato ed è mio obbligo morale portare a termine l'arduo compito. Altrimenti Alex s'arrabbia. Premetto subito che questa eventualità mi lascia del tutto indifferente (Alex può incazzarsi fin che vuole, alle sue frustate rispondo con le mie fide ciabatte), ma era solo un pretesto per mandare avanti questo articolo, cominciato in modo decisamente infelice.
Bene, ecco a voi la storia: c'era una volta Jonathan O'Paolon, un ragazzo come tutti voi, che studiava come tutti voi (beh, diciamo meno di tutti voi), che amava lo sport come voi, la vita all'aria aperta e, naturalmente, la buona musica. Jonathan O'Paolon, però, aveva anche lui le sue croci. Una delle tante era appunto la sua vicina di casa Monique Pitte de Luque che -benché fosse una gran bella ragazza- aveva l'insopportabile difetto di ascoltare tutto il sacrosanto giorno le canzoni di Masini. E voi sapete benissimo quali possono essere le conseguenze sul sistema nervoso di un individuo simpatico, dinamico, sprizzante, giocondo e buongustaio quale poteva essere il sig. O'Paolon. Dopo qualche settimana di sopportazione, i muscoli del viso cominciarono a dotarsi di (in)coscienza propria, e presto i lineamenti del povero Jonathan subirono una spaventosa mutazione, assumendo progressivamente l'aspetto somatico di un caprone. Un ragazzo come lui non poteva certo sopportare una metamorfosi così profonda, che lo faceva scendere immediatamente all'ultimo posto nell'hit parade dei figaccioni del College, e così cercò uno stregone in grado di riportarlo alle sue condizioni di essere umano. Per sua incredibile sfortuna, piombò dritto dritto nelle mani di un ciarlatano dalle dubbie capacità magiche, ma dall'incredibile attitudine alle truffe. Costui, voleva vendicarsi di un demonio che, qualche tempo prima, aveva invocato senza ottenere la minima risposta, e che gli valse una figuraccia incredibile su Tele Studio TRE -megalitico Network internazionale, molto seguito (da chi ha un'antenna sufficientemente potente) a Vigevano City-. Il povero Jonathan fu presto convinto dalle moine del mago a cercare il demonio burlone nella valle della morte, riedizione dopo-Chernobyl della Valle degli Orti. Ad attenderlo, però, non ci sarebbero stati gli gnomi che fanno il minestrone, ma delle immonde creature che, senza il minimo motivo apparente, sembravano messe lì apposta a salvaguardare la privacy del demone (che stava facendo il mine-

Da quale testa mi converrà iniziare?

E ricominciamo con gli spiedini di caprone!

# SHADOW OF

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

E ma allora ditelo, no?

Attenzione ai bruciori di stomaco!

Io odio gli insetti!

Ma adesso anche i mostri fanno body building?

mondo cosa l'Amiga fosse in grado di fare. Alla luce delle ultime realizzazioni, SOTB mostra tutti i suoi limiti, ma ciò non gli toglie comunque il merito di essere una pietra miliare nella storia del videogame e un nuovo punto di riferimento in campo grafico. Come avete notato, però, non ho mai fatto il minimo accenno alla giocabilità della sua realizzazione originale. E ho fatto bene, perché se già allora TGM avesse avuto la faccina per la giocabilità, si sarebbe meritata una bella espressione triste. Il grande pericolo di questa conversione, dunque, era quello di ricadere nella stessa situazione dell'Amiga e, perché no, del Megadrive e del Master System, due macchine profondamente diverse tra loro, ma che nei confronti di SOTB mostravano comunque delle lacune: la giocabilità per la prima e, come del resto era intuibile, l'aspetto grafico e sonoro per la seconda. Su Lynx, invece, Shadow of the Beast sembra calzare a pennello: la grafica si mantiene sui livelli di Amiga, sfrutta in maniera magistrale le capacità della console portatile, ed è pure dannatamente giocabile. Certo, la difficoltà è abbastanza elevata, ma giocare a SOTB su Lynx è molto più divertente che su ogni altra macchina. Il che non è poco. Ci troviamo dunque di fronte a una realizzazione superba, che si pone un gradino più in alto rispetto a tutte le altre, e che merita certamente il vostro acquisto. Bene, non posso che concludere con una nota di soddisfazione: dopo un inizio un po' zoppicante per questa console, le ultime realizzazioni (Hockey, SOTB...) stanno veramente rendendo giustizia alle incredibili potenzialità del Lynx.

Paolone

*PS: a causa di non so quali motivi, legati alle enigmatiche memorie del Mac, la firma sotto la recensione dell'Hockey è misteriosamente sparita. Fa niente, comunque era mia (ciao, Samantha!) (Ciao, Samantha! NdAlex) (Ciao Samantha! NdAF) (Ciao Samantha! NdBDM) (Ciao Samantha! Nd Tutta la Redazione).*

Strone. Certe abitudini non si perdono mai... NdAlex). E così, il nostro Jonathan (ribattezzato da tutti O'Capron) deve adesso penetrare nei meandri della Valle della Morte alla ricerca del demone, cercando di evitare tutte le trappole piazzate dagli improbabili "maggiordomi", raccogliendo gli oggetti più utili al suo incedere e menando pugni e calcioni quando la cosa si rende necessaria. Una volta raggiunto il demone, Jonathan dovrà picchiarlo ben benino, e farsi spiegare il metodo per ritornare -in barba a Masini- normale.
Shadow of the Beast è la conversione dell'omonimo classico su Amiga, che all'epoca fece furore per i suoi otto strati di parallasse e per la sua grafica incredibilmente curata e colorata. Il tipico gioco, insomma, che dimostrasse al

Staccate la spina prima di passare...

| LYNX | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ 8 strati di fluidissimo parallasse<br>+ uso massiccio dell'hardware dedicato | 99 |
| SONORO<br>+ Non annoia mai<br>+ Decisamente ben realizzato | 85 |
| GIOCABILITA' 80<br>- Forse un po' troppo difficile<br>+ Ma per questo decisamente longevo | 80 |
| PSYGNOSIS | 92 |

# THE BEAST



http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# OGNI MESE IN EDICOLA

# The GAMES machine

**AMIGA - ATARI ST**
**PC & COMPATIBILI**
**COMPUTER A 16 BIT**

**VOLANDO CON LA MICROPROSE:**
**F15 STRIKE EAGLE III**
**HARRIER JUMP SET**

**ALIEN 3...**
**L'ALIENO RITORNA SULL'AMIGA**

**THE LEGACY**
**EREDITATE UN INCUBO SUL VOSTRO PC**

E' ARRIVATO STREET FIGHTER II!

...ero 49 / Gennaio 1993 - Lire 5.000 - Spedizione in Abb. Postale Gruppo III/70

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

***Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.***

***Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.***

## ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

## PUZZLE

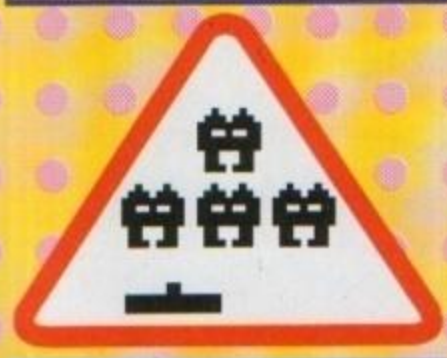
Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

## PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

## PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata.
Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.
I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.



## SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

## RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.

## BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

## SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.

## STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

## DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# STARRING MICKEY MOUSE
# MYSTICAL Q

**Facciamo un giochino: si chiama associazione di idee. Che cosa vi viene in mente se vi dico la parolina Capcom?**

Street Fighter II, ecco cosa viene in mente a me. E Super Ghouls'n'Ghos-ts. E Area '88. E Final Fight. Praticamente il meglio che c'è su Super Famicom. Attualmente solo la stessa Nintendo riesce a tenere testa alla Capcom in fatto di qualità di giochi sul suo gioiellino a 16 bit. La CAPtive COMmunications è una ditta di software che ha firmato successoni da bar del calibro di Ghosts'n'Goblins e Strider. Ha contribuito in maniera determinante a costruire la storia dei videogiochi. E non ci si stupisce affatto che ogni suo nuovo titolo sia un capolavoro.

Topolino pompiere che innaffia una palla da tennis troppo cresciuta.

La mappa del vostro percorso...

Topolino alpinista e un sacco di neve. Ma non avrà freddo?

Questo Mystical Quest non fa alcuna eccezione alla regola: presenta semplicemente la migliore grafica mai vista finora su Super Famicom, battendo per-

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# EST

All'interno di un albero...

Vieni qui, fiammettina bella, che ti raffreddo io!

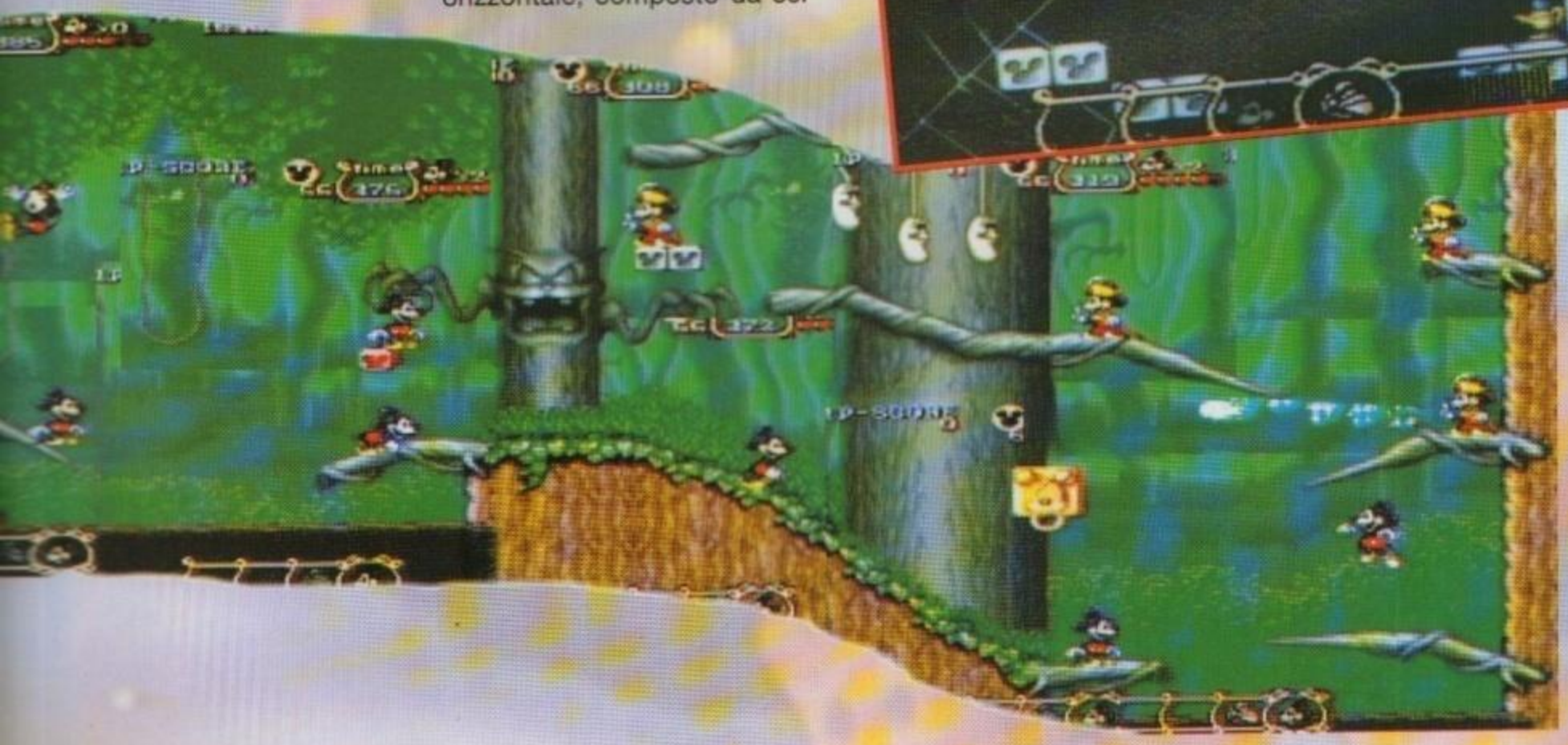
E chiaramente i vari cattivoni di fine livello a chi assomiglian o?

Toh, un altro cattivone di fine livello. Mi ricorda qualcuno...

sino Super Ghouls'n'Ghosts; in poche parole, Mystical Quest è un vero e proprio cartone animato. E non mi stupisco che siate increduli, lo sarei anch'io al vostro posto. Per la verità non riesco tuttora a credere ai miei occhi. Se un gioco meritasse davvero 99 di grafica, quello sarebbe sicuramente Mystical Quest. Definizione galattica, colori da favola, animazioni da capogiro: un vero coin op. Mi chiedo quanto tempo abbiano impiegato a disegnare tutti i fondali, a riempirli di particolari, a studiarne i meravigliosi effetti cromatici che si mostrano nelle stupende tonalità dominanti in ogni livello (arancione-rosato nello schermo delle montagne, azzurro-verdemare nella foresta, grigio-blu nel castello, rosso vermiglio-giallo nelle caverne di lava). E lo sfoggio di rutilanti fantasie affascina il giocatore, le musiche superbamente orchestrate lo coinvolgono con delicatezza particolarmente atmosferica, l'azione lo trascina fino a fargli perdere completamente la cognizione del tempo.

Mystical Quest è un platform a scorrimento prevalentemente orizzontale, composto da sei livelli, ognuno suddiviso in tre o quattro stage. Voi vestite i panni di Topolino, e il vostro compito è quello di liberare il fido Pluto, misteriosamente rapito dal malvagio impera-

tore Pietro Gambadilegno. Iniziate la vostra avventura armati soltanto dei vostri piedini, con cui eliminerete i nemici previo ripetuto salto sul loro groppone. Potrete inoltre raccogliere numerosi oggetti con cui interagire, i più comuni tra i quali sono





http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

STARRING MICKEY MOUSE

# MYSTICAL QUEST

indubbiamente dei blocchi gialli che avrete l'opportunità di scagliare contro gli avversari. Potrete raccogliere e scagliare anche gli avversari stessi, naturalmente dopo averli storditi, e il vostro "lancio del nemico" potrà anche dar luogo al tipico strike da bowling come in Super Mario IV.
Avrete la possibilità di raccogliere, tirando le cordicelle di misteriosi scatoloni dorati, energia extra e monetine, con cui comprare utili oggetti in alcuni negozi, nascosti in quadri segreti all'interno di ogni livello. E non sarà sempre un'impresa facile riuscire a trovarli.
Dopo aver completato il primo livello, all'inizio di ognuno dei tre successivi, vi verranno dati degli speciali costumi che forniranno al nostro Topolino delle particolari abilità. Quello del mago, per esempio, gli permetterà di scagliare delle scie magiche di intensità variabile col sistema Pulse Beam alla R-Type; quello del pompiere gli metterà a disposizione un potente getto d'acqua con cui eliminare i nemici o spostare dei blocchi di un colore particolare (e non specifico ulteriormente); quello dell'alpino gli darà la possibilità di lanciare una corda con rampino, da usare a mo' della frusta di Indiana Jones.
I mostri di fine livello poi, presenteranno talvolta spettacolari effetti di rotazione o zoomata tipica del Mode 7 famicomiano, e valga come esempio l'uccellaccio di montagna che vi si getterà addosso in picchiata, nel tentativo di farvi perdere l'equilibrio.
Se vogliamo trovare difetto al tutto (giacché non ci sono rallentamenti evidenti, forse qualcuno tanto leggerissimo quanto rarissimo, e comunque un'infinità di meno in confronto a Super G'n'G) potremmo evidenziare la longevità piuttosto nella media. L'area di gioco, infatti, non è vastissima e rappresenta, a

Alla Tarzan vi muovete tra i

Un altro mostro di fine livello. Questo qui non mi ricorda nessuno, ma fa male lo stesso.

E di nuovo un piccolo Gambadilegno incappucciato.

Carino il soldatino di legno!

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Si fanno brutti incontri sulla neve! (E il primo che asserisce che il coso tondo e peloso mi assomiglia è spacciato. NdAlex)

Deve fare decisamente freddo perché l'acqua si ghiacci appena uscita dal tubo!

occhio e croce, circa la metà di quella di Super Ghouls'n'Ghosts. Praticamente, senza mai morire una volta e saltando gli schermi segreti, la si visiona tutta in non più di

C'è qualcuno che vuole un pomodoro?

mezz'ora, e questo equivale a dire che, considerando la presenza dei crediti infiniti, non lo finirete (a livello NORMAL) in più di tre giorni. Sorge spontaneo l'interrogativo: quanto lo giocherete poi? Non credo di poter fornire una risposta matematicamente precisa, è evidente che non vi prenderà più come prima, ma lo rigiocherete comunque per trovare gli schermi segreti o anche per rivivere una meravigliosa avventura. In fondo, quanto rigiocate i platform che avete già terminato? Io, personalmente, abbastanza (soprattutto la Famiglia Addams). E sono sicuro che farete anche voi lo stesso con Mystical Quest, se non altro per mostrarlo ai vostri amici, avendo prima preso la precauzione di mettervi a portata di mano un tampone imbevuto d'aceto.

Per farli rinvenire, naturalmente. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa.

Ecco l'interno del negozio in cui potrete comperare tutto ciò che non serve.

| SUPER FAMICOM | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ inimmaginabilmente incredibile | 99 |
| SONORO<br>+ le musiche giuste<br>+ al momento giusto | 95 |
| GIOCABILITA'<br>+ soddisfacente | 90 |
| CAPCOM | 95 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

VENDITA AL DETTAGLIO
E PER CORRISPONDENZA

# GET READY!

Via Guidotti, 40/b - Bologna

NUOVI NUMERI
☎ 051/435499
☎ 051/435537

## MEGA DRIVE

| | | |
|---|---|---|
| Aecade Power Stick | L. | 89.000 |
| Convertitore JAP/ITA | L. | 25.000 |
| Joypad a infrarossi (senza cavo) | L. | 59.000 |
| Mega Drive Pal + Sonic | L. | 279.000 |
| Mega Drive Scart + Sonic | L. | 279.000 |
| Mega Drive Joypad | L. | 35.000 |
| **Cartucce Americane** | | |
| Alien 3 | L. | 104.000 |
| Acquatic Games (James Pond 3) | L. | 89.000 |
| Arcus Odyssey | L. | 119.000 |
| Atomic Runner (Chelnov) | L. | 99.000 |
| Batman | L. | 94.000 |
| Batman Returns | L. | 109.000 |
| Biohazard Battle | L. | 99.000 |
| Capriati Tennis | L. | 104.000 |
| Captain America | L. | 109.000 |
| Chuck Rock | L. | 109.000 |
| Crue Ball | L. | 94.000 |
| Cybercop | L. | 109.000 |
| Death Duel | L. | 119.000 |
| Gadget Twins | L. | 114.000 |
| Gods | L. | 104.000 |
| King Salmon | L. | 114.000 |
| Krusty's Fun House | L. | 99.000 |
| Leader Bord Golf | L. | 99.000 |
| Legend of Galahad | L. | 104.000 |
| Little Marmaid (La Sirenetta) | L. | 89.000 |
| Lotus Turbo Challenge | TELEFONARE | |
| Micro Machine | L. | 104.000 |
| Musha Aleste | L. | 104.000 |
| NHL Hockey 93 | L. | 109.000 |
| Nhl Hockey | L. | 89.000 |
| Predator 2 | L. | 99.000 |
| Pro Am Racing | L. | 99.000 |
| Rolling Thunder 2 | L. | 114.000 |
| Robocod (James Pond 2) | L. | 89.000 |
| R.B.I. 4 Baseball | L. | 104.000 |
| Sonic 2 | L. | 109.000 |
| Steel Talons | L. | 99.000 |
| Street of Rage 2 | L. | 119.000 |
| Street Smart | L. | 104.000 |
| Super Off Road | L. | 99.000 |
| Super Volleyball | L. | 79.000 |
| Superman | L. | 104.000 |
| Talespin | L. | 99.000 |
| Taz-mania | L. | 104.000 |
| Terminator | L. | 109.000 |
| Terminator 2 - Arcade | L. | 109.000 |
| The Flistones | TELEFONARE | |
| The Simpson | L. | 99.000 |
| Toxic Crusades | L. | 94.000 |
| Uncharted Waters | L. | 119.000 |
| Universal Soldier | L. | 99.000 |
| Usa Team Basketball | L. | 99.000 |
| World Illusion Mickey & Donald | L. | 104.000 |
| WWF Wrestlemania | L. | 104.000 |
| Young Indiana Jones | L. | 109.000 |
| **Cartucce Giapponesi** | | |
| Chase HQ 2 | TELEFONARE | |
| Devil Crush | L. | 104.000 |
| F1 Circus | L. | 65.000 |
| F1 Hero | L. | 89.000 |
| F1 Super License | L. | 114.000 |
| Fantasia | L. | 69.000 |
| Mickey Mouse | L. | 69.000 |
| Power Athlete | L. | 109.000 |
| Quackshot | L. | 69.000 |
| Senna Monaco GP 2 | L. | 84.000 |
| Slime World | L. | 89.000 |
| Sonic | L. | 54.000 |
| Sonic 2 | L. | 94.000 |
| Splatter House 2 | L. | 99.000 |
| Street of Rage | L. | 69.000 |
| Street of Rage 2 | TELEFONARE | |
| Super Shinobi 2 | TELEFONARE | |
| Taz-Mania | L. | 94.000 |
| The Mutants Ninja Turtles | L. | 104.000 |
| World Illusion Mickey & Donald | L. | 99.000 |
| **Giochi per Mega CD** | | |
| After Burner 3 | L. | 109.000 |
| Alesta | L. | 104.000 |
| Road Blaster-Fx | L. | 109.000 |
| Sol Feace | L. | 94.000 |
| Time Gal | L. | 104.000 |

## SUPER FAMICOM

| | | |
|---|---|---|
| Super Nintendo Italiano | L. | 399.000 |
| Super Nes System + Super Mario World + Cavo Scart + Trasformatore 220V | L. | 389.000 |
| Super Famicom Pal | L. | 419.000 |
| Super Scope 6 (Bazooka con 6 giochi) | L. | 134.000 |
| Convertitore USA/JAP - JAP/USA | L. | 40.000 |
| (Acquistato con una cartuccia) | L. | 25.000 |
| Convertitore EURO/USA-JAP | L. | 50.000 |
| (Acquistato con una cartuccia) | L. | 35.000 |
| Joypad | L. | 49.000 |
| **Cartucce Americane** | | |
| Addams Family | L. | 129.000 |
| Amazing ennis | L. | 129.000 |
| Arcana | L. | 134.000 |
| Axelay | L. | 144.000 |
| Bart' s Nightmare | L. | 124.000 |
| Bazooka Blitzkrieg | L. | 119.000 |
| Chester Cheetah | L. | 134.000 |
| Chuck Rck | L. | 119.000 |
| Cyberrspin | L. | 114.000 |
| Death Valley Rally | TELEFONARE | |
| Desert Strike | L. | 130.000 |
| F. Zero | L. | 114.000 |
| Final Fantasy 2 | L. | 134.000 |
| Final Fantasy: Mistic Quest | L. | 114.000 |
| Final Fight | L. | 124.000 |
| Fire Power 2000 | L. | 124.000 |
| Gun Force | L. | 124.000 |
| Hook | L. | 129.000 |
| Imperium | L. | 114.000 |
| Irem Skin Games | L. | 139.000 |
| James Bond Jr | L. | 129.000 |
| Jeopardy | L. | 124.000 |
| Jimmy Connors Tennis | L. | 124.000 |
| Joe & Mac | L. | 124.000 |
| King of the Monsters | L. | 124.000 |
| Legend of Mystical Ninja | L. | 124.000 |
| NCAA Basketball | L. | 124.000 |
| On The Ball | L. | 124.000 |
| Out Of This World | L. | 134.000 |
| Phalanx | L. | 124.000 |
| Pushover | L. | 124.000 |
| Race Driving | L. | 124.000 |
| Rampart | L. | 124.000 |
| Road Riot | L. | 124.000 |
| Robocop 3 | L. | 129.000 |
| Romance Of 3 Kingdom 2 | L. | 149.000 |
| Sim City | L. | 119.000 |
| Skul Jaegger | L. | 129.000 |
| Soul Blazer | L. | 129.000 |
| Space Megaforce (Aleste) | L. | 124.000 |
| Star Wars | TELEFONARE | |
| STG Strike Gunner | L. | 124.000 |
| Street Fighter 2 | L. | 164.000 |
| Super Buster Brother | L. | 129.000 |
| Super Batter Up | L. | 114.000 |
| Super Formation Soccer | L. | 119.000 |
| Super Goal | L. | 129.000 |
| Super NBA Basketball | L. | 124.000 |
| Super Tennis | L. | 114.000 |
| The Blues Brother | TELEFONARE | |
| Wing Commander | L. | 139.000 |
| X-Man | L. | 129.000 |
| X-zone (per Super Scope) | L. | 114.000 |
| Zelda 3 | L. | 129.000 |
| **Cartucce Giapponesi** | | |
| Axelay | L. | 134.000 |
| Castelvania 4 | L. | 114.000 |
| Fist Of The North Star 6 | L. | 144.000 |
| Gun Force | L. | 129.000 |
| Magic Sword | L. | 114.000 |
| Mickey Mouse | L. | 139.000 |
| Out Of This World | L. | 139.000 |
| Parodius | L. | 129.000 |
| Power Athlete | L. | 139.000 |
| Prince of Persia | L. | 129.000 |
| Ranma 1/2 | L. | 139.000 |
| Return of Double Dragon | L. | 134.000 |
| Robo Police | L. | 109.000 |
| Rushing Beat | L. | 114.000 |
| Sky Mission (Wings 2) | L. | 129.000 |
| Sonic Blastman | L. | 139.000 |
| Street Fighter 2 | L. | 164.000 |
| Super Adventure Island | L. | 109.000 |
| Super Contra Spirit | L. | 129.000 |
| Super F1 Circus Limited | L. | 124.000 |
| Super Ghoul's and Ghost | L. | 114.000 |
| Super Mario Kart | L. | 139.000 |
| Super Smash TV | L. | 114.000 |
| S.W.I.V. | L. | 139.000 |
| The Ninja Turtles 4 | L. | 129.000 |
| Top Gear | L. | 104.000 |
| Volleyball Twin | L. | 139.000 |
| WWF Wrestlemania | L. | 114.000 |

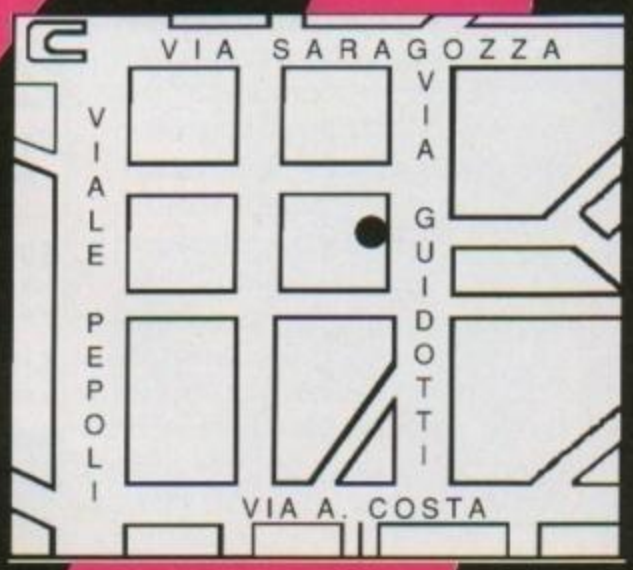
## GAME GEAR

| | | |
|---|---|---|
| Game Gear Jap | L. | 250.000 |
| Master Converter | L. | 45.000 |
| Big Window 2 | L. | 49.000 |
| TV Tuner Pal | L. | 210.000 |
| **Cartucce per Game Gear** | | |
| Alien 3 | L. | 79.000 |
| Batman Returns | L. | 75.000 |
| Chase HQ | L. | 74.000 |
| Chuck Rock (Usa) | L. | 69.000 |
| Donald Duck (Jap) | L. | 54.000 |
| Galaga 91 (Jap) | L. | 54.000 |
| G-Loc | L. | 64.000 |
| In The Wake Of Vampire (Jap) | L. | 64.000 |
| Indiana Jones | L. | 75.000 |
| Marble Madness | L. | 74.000 |
| Mickey Mouse (Jap) | L. | 54.000 |
| Monaco GP 2 (Jap) | L. | 54.000 |
| Olimpic Gold (Jap) | L. | 59.000 |
| Out Run Europe | L. | 79.000 |
| Popils | L. | 69.000 |
| Predator 2 | L. | 79.000 |
| Prince Of Persia | L. | 79.000 |
| Sonic (Jap) | L. | 59.000 |
| Sonic 2 | L. | 79.000 |
| Spider Man | L. | 79.000 |
| Street Of Rage (Jap) | L. | 64.000 |
| Super Smash TV | L. | 79.000 |
| Taz-mania | L. | 79.000 |
| Terminator | L. | 74.000 |
| The Majors | L. | 79.000 |
| The Simpson (U.S.A.) | L. | 79.000 |
| Wimblendon Tennis | L. | 64.000 |

*Per ragioni di spazio non possiamo elencare tutta la merce disponibile.*

**AMIGA E PC**

**DISPONIBILI HARDWARE E ACCESSORI ED IL MIGLIORE SOFTWARE ORIGINALE PER GIOCARE.**




**PER LA VENDITA AL DETTAGLIO E PER CORRISPONDENZA SEGUIAMO I SEGUENTI ORARI:**
**LUNEDI' DALLE 13 ALLE 19**
**DA MARTEDI' AL SABATO DALLE 11 ALLE 19.**

**GET READY!**
*di Andrea Geraci*

**Vendite per corrispondenza:**
Tel. 051 / 435499 - 435537

**Orario di apertura:**
dalle 11 alle 19 Continuato
Dal Lunedì al Sabato

**Condizioni di vendita:**

Tutti i prezzi sono comprensivi di IVA.

Spedizioni a mezzo posta.

Massimo rispetto dei tempi di consegna concordati.

Tutti i marchi citati sono di esclusiva proprietà delle singole case produttrici.

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Tutti i prodotti qui sotto elencati, sono realmente disponibili a magazzino, salvo esaurimento scorte.

# NEWEL srl

COMPUTERS ACCESSORI VIDEOGAMES
20155 MILANO - VIA MAC MAHON 75

TEL. NEGOZIO (02) 39260744 (5 linee r.a.) FAX 24 ORE (02) 33000035 (2 linee r.a.)

**UFFICIO ORDINI - SPEDIZIONI**
**02 - 33000036 (5 linee r.a.)**

Da oggi più linee telefoniche, più servizio più celerità, più assortimento, più scelta e un nuovo servizio di spedizioni tutto computerizzato.
**NON TI RESTA CHE PROVARE, SARAI SORPRESO DALLA RAPIDITÀ DELLE NOSTRE CONSEGNE**

## OFFERTA GIOCHI NOVITA'

| | |
|---|---|
| AFTERBURNER III | L. 129.000 |
| AMERICAN GADIATORS | L. 119.000 |
| ANDREA AGASSI TENNIS '93 | L. 119.000 |
| AQUATIC GAMES | L. 99.000 |
| ARCUS ODYSSEY | L. 129.000 |
| BATMAN REVENGE JOCKER | L. 99.000 |
| BATTLE TANK | L. 99.000 |
| BIO - HAZARD BATTLE | L. 99.000 |
| BLACK CRIPTE | L. 99.000 |
| BLUE BALL | L. 89.000 |
| BULLS LAKER "BASKET" | L. 119.000 |
| CAPITAN AMERICA | L. 99.000 |
| CHAMP BOWLING | L. 99.000 |
| CHASE HQ - AUTO- | L. 99.000 |
| CHELNOV-ATOMIC RUNNER | L. 99.000 |
| CHESS MASTER - SCACCHI | L. 99.000 |
| CHESTER CHEETAH | L. 119.000 |
| CRUE BALL | L. 89.000 |
| CYBERCOP-CORPORATION | L. 119.000 |
| DEADLY MOVES | L. 129.000 |
| DEATH DUEL | L. 119.000 |
| DOGEBALL SOCCER CUP | L. 99.000 |
| ELETRIC NINJA ALESTE | L. 119.000 |
| F-15 STRIKE EAGLE | L. 129.000 |
| GADGET TWINS | L. 139.000 |
| GALLAHAD | L. 99.000 |
| GODS | L. 99.000 |
| GREAT WALDO SEARCH | L. 119.000 |
| GREEN DOG | L. 89.000 |
| GREY LANCER | L. 89.000 |
| HIGHT IMPACT A. FOOTBALL | L. 99.000 |
| HOME ALONE | L. 89.000 |
| INDIANA JONES L. CRUSADE | L. 119.000 |
| INTERNATIONAL HOCKEY '93 | L. 119.000 |
| JENNIFER CAPRIATI TENNIS | L. 99.000 |
| JEOPARDY | L. 119.000 |
| JOHN MADDEN '93 | L. 119.000 |
| JUNKER' S HIGH | L. 129.000 |
| KING SALOMON | L. 99.000 |
| LHX ATTACK CHOPPER | L. 99.000 |
| LIGHTENING FORCE | L. 99.000 |
| M.LI BOXING | L. 99.000 |
| MICRO MACHINE | L. 89.000 |
| NEW ZELAND STORY | L. 99.000 |
| NINJA GAIDEN | L. 119.000 |
| OUT LANDER | L. 99.000 |
| POVER ATHLETE | L. 129.000 |
| RAMPART | L. 99.000 |
| RBI - 4 BASEBALL | L. 99.000 |
| SHADOW OF THE BEAST II | L. 119.000 |
| SIDE POKET - BIGLIARDO | L. 99.000 |
| SLAUGTER SPORT | L. 119.000 |
| SONIC THE HEGHEJHOG 2 | L. 99.000 |
| STAR ODYSSEY | L. 139.000 |
| STEEL TALONS | L. 99.000 |
| STRIDER II | L. 99.000 |
| SUPERMAN | L. 99.000 |
| T-2 ARCADE GAME | L. 99.000 |
| TALESPIN | L. 99.000 |
| TEAM USA BASKET | L. 99.000 |
| THUNDER FORCE IV | L. 119.000 |
| TIME GAL | L. 129.000 |
| TOXIE CRUSADER | L. 89.000 |
| WORLD CLASS GOLF '93 | L. 99.000 |
| WORLD TROPHY SOCCER | L. 99.000 |
| WWF WRESTLINGMANIA | L. 99.000 |
| X-MAN | L. 99.000 |

## GIOCHI SEGA MEGADRIVE

| | |
|---|---|
| 2 CRUDE DUDE | L. 99.000 |
| 688 ATTACK SUB | L. 119.000 |
| A. PALMER T. GOLF | L. 99.000 |
| ABITATION OF CESAR 2 | L. 59.000 |
| ABRAMS B. TANK | L. 109.000 |
| AERO BLASTER | L. 89.000 |
| AFTER BUNNER | L. 99.000 |
| ALEX KIDD: E. CASSTE | L. 69.000 |
| ALIENS 3 | L. 99.000 |
| ALISIA DRAGON | L. 79.000 |
| ARCH. RIVALS BASKETBALL | L. 99.000 |
| AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP II | L. 99.000 |
| BACK TO THE FUTURE III | L. 89.000 |
| BARCELLONA GOLD 1992 | L. 69.000 |
| BATMAN | L. 59.000 |
| BEAST WRESTLER | L. 79.000 |
| BIMINI RUN | L. 79.000 |
| BUK RODGER'S | L. 89.000 |
| BUSTER DOUGLAS BOXING | L. 79.000 |
| CADASH PLUS | L. 89.000 |
| CALIFORNIA GAMES | L. 89.000 |
| CARMEN SAN DIEGO | L. 119.000 |
| CATCH 92 | L. 79.000 |
| CENTURION | L. 89.000 |
| CHUCK ROCK | L. 119.000 |
| COLUMS | L. 69.000 |
| COMMANDO II | L. 59.000 |
| CROSSFIRE | L. 58.000 |
| CYBER BALL | L. 79.000 |
| DAHNA | L. 99.000 |
| DARK CASTLE | L. 79.000 |
| DAVID ROBINSON BASKETBALL | L. 99.000 |
| DECAPATTACK | L. 79.000 |
| DESERT STRIKE | L. 89.000 |
| DETONATOR ORANGE | L. 99.000 |
| DEVIL CRASH (FLIPPER) | L. 79.000 |
| DINOLAND FLIPPER | L. 59.000 |
| DOUBLE DRAGON II | L. 89.000 |
| DYNAMITE DUKE | L. 79.000 |
| E. SWAT | L. 79.000 |
| E.A. HOCKEY | L. 99.000 |
| EL VIENTO | L. 89.000 |
| ELEMENTAL MASTER | L. 69.000 |
| ERNEST EVENS | L. 89.000 |
| EUROPEAN CLUB SOCCER | L. 109.000 |
| F1 CIRCUS | L. 69.000 |
| F1 GRAND PRIX | L. 89.000 |
| F1 HERO - NAKAJIMA GP | L. 89.000 |
| FANTASTIC NAVIGATION '92 | L. 59.000 |
| F-22 INTERCEPTOR | L. 79.000 |
| FAERY TALE | L. 79.000 |
| FANTASIA WALT DISNEY | L. 69.000 |
| FATAL LABYRINTH | L. 89.000 |
| FATAL REWIND | L. 69.000 |
| FERRARI GP RACING '92 | L. 99.000 |
| FIGHTING MASTER | L. 89.000 |
| FINAL BLOW | L. 89.000 |
| FIRE SHARK | L. 69.000 |
| FLICKY | L. 89.000 |
| FORGOTTEN WORLDS | L. 69.000 |
| GALAXI FORCE II | L. 69.000 |
| GATE OF SURA | L. 99.000 |
| GHOSTBUSTERS | L. 69.000 |
| GHOULS AND GHOST | L. 69.000 |
| GOLDEN AXE II | L. 69.000 |
| GRAND SLAM "TENNIS '92" | L. 89.000 |
| HARD DRIVIN | L. 89.000 |
| HEAVY NOVA | L. 79.000 |
| HI-SCOOL SOCCER | L. 99.000 |
| HOLYFIELD BOXING | L. 99.000 |
| HUNTER YOKO | L. 59.000 |
| ICE HOCKEY | L. 99.000 |
| INTERCEPTOR '92 | L. 99.000 |
| J. MONTANA FOOTBALL II | L. 89.000 |
| JAMES POND II | L. 99.000 |
| JOE MONTANA | L. 69.000 |
| JOHN MADDEN II | L. 99.000 |
| JOHN MADDEN | L. 89.000 |
| JORDAN VS BRID | L. 89.000 |
| K.O. BOX | L. 59.000 |
| KID CHAMELON | L. 89.000 |
| KRUSTY FUN HOUSE SIMPSON | L. 79.000 |
| LAKERS VS CELTIC | L. 89.000 |
| LAST BATTLE | L. 69.000 |
| LEGEND OF RAIDEN | L. 79.000 |
| LEGEND OF A FANTASM SOLDIER | L. 99.000 |
| LEMMINGS | L. 99.000 |
| LEYNOS | L. 29.000 |
| M.L. HOCKEY | L. 89.000 |
| MAHJONG LADY | L. 79.000 |
| MARBLE MADNESS | L. 99.000 |
| MARVEL LAND | L. 79.000 |
| MASTER OF MONSTERS | L. 59.000 |
| MASTER OF WEAPON | L. 59.000 |
| MEGATRAX | L. 59.000 |
| MERCS II | L. 69.000 |
| MICKEY MOUSE | L. 59.000 |
| MIDNIGHT RESISTANCE | L. 79.000 |
| MIGHT & MAGIC | L. 69.000 |
| MIKE DICTA FOOTBALL | L. 69.000 |
| MOONWALKER | L. 89.000 |
| MYSTIC DEFENDER | L. 89.000 |
| PACMANIA | L. 89.000 |
| PAPER BOY | L. 79.000 |
| PAT RILEY BASKETBALL | L. 99.000 |
| PGA GOLF | L. 99.000 |
| PHANTASY STAR II | L. 99.000 |
| PHANTASY STAR III | L. 139.000 |
| PITFIGHTER | L. 79.000 |
| POPULOUS | L. 79.000 |
| POWER BALL | L. 99.000 |
| PREDATOR 2 | L. 99.000 |
| QUAD CHALLENGE | L. 99.000 |
| RAIDEN TRAD (8 MB) | L. 59.000 |
| RAIMBOW ISLAND | L. 79.000 |
| RAMBO | L. 69.000 |
| RASTAN SAGA 2 | L. 59.000 |
| REVENGE OF SHINOBI | L. 79.000 |
| RINGS OF POWER | L. 99.000 |
| ROAD RASH | L. 89.000 |
| ROLLING THUN 2 | L. 99.000 |
| S. VOLLEYBALL | L. 69.000 |
| S. SHINOBI | L. 79.000 |
| SATURN NAKAJIMA'S F1 HERO | L. 79.000 |
| SD VARIS | L. 89.000 |
| SHADOW DANCER | L. 79.000 |
| SHADOW OF THE BEAST | L. 99.000 |
| SHANGAI III | L. 79.000 |
| SHINING IN THE DARKNESS | L. 99.000 |
| SLIM WORLD | L. 99.000 |
| SMASH TV | L. 89.000 |
| SOLDEACE | L. 119.000 |
| SPACE HARRIER II | L. 59.000 |
| SPACE GOMOLA | L. 89.000 |
| SPACE INVADERS | L. 79.000 |
| SPEEDBALL 2 | L. 89.000 |
| SPIDERMAN | L. 49.000 |
| SPLATTER HOUSE 2 | L. 99.000 |
| SPORTS TALK BASEBALL | L. 119.000 |
| STAR CONTROL | L. 99.000 |
| STARFIGHT | L. 99.000 |
| STEEL EMPIRE | L. 69.000 |
| STREET OF RAGE | L. 79.000 |
| STRIDER | L. 69.000 |
| SUPER FANTASY ZONE | L. 99.000 |
| SUPER HANG ON | L. 69.000 |
| SUPER LEAGUE | L. 59.000 |
| SUPER MASTER GOLF | L. 89.000 |
| SUPER OFF ROAD | L. 89.000 |
| SUPER T. BLADE | L. 69.000 |
| SWORD OF VERMILLION | L. 89.000 |
| SYD OF VALIS | L. 99.000 |
| TARGHAN | L. 69.000 |
| TASK FORCE MARRIER II | L. 89.000 |
| TAZMANIA | L. 89.000 |
| TECHNO COP | L. 89.000 |
| TECMO WORLD CUP '92 | L. 89.000 |
| TERMINATOR II | L. 99.000 |
| TEST DRIVE II | L. 99.000 |
| THE AGE OF NAVIGATION | L. 99.000 |
| THE IMMORTAL | L. 99.000 |
| THE SIMPSON | L. 99.000 |
| THUNDER PRO WRESTLING | L. 89.000 |
| THUNDER FORCE II | L. 69.000 |
| THUNDER FORCE III | L. 89.000 |
| TOE JAM & ERALD | L. 79.000 |
| TOP PRO GOLF | L. 99.000 |
| TRASIA | L. 119.000 |
| TROUBLE SHOOTER PLUS | L. 69.000 |
| TRUXTON | L. 69.000 |
| TURRICAN | L. 69.000 |
| TWIN HAWKS | L. 99.000 |
| TWIN TALE | L. 89.000 |
| ULTIMATE QIX | L. 89.000 |
| VALIS | L. 89.000 |
| WANDER DOG | L. 99.000 |
| WANI WANT WORLD | L. 49.000 |
| WAR SONG | L. 119.000 |
| WARRIOR OF ROME | L. 119.000 |
| WIMBLEDON 92 (TENNIS) | L. 99.000 |
| WINTER CHALLENGE | L. 99.000 |
| WOLF IN BATTLE FIELD II | L. 89.000 |
| WONDER BOY 5 | L. 119.000 |
| WORLD CUP '92 | L. 89.000 |
| WRESTLER WRESTLER '92 | L. 69.000 |
| Y'S III | L. 89.000 |

## OFFERTA DEL MESE

| | |
|---|---|
| BLOCK OUT | L. 29.000 |
| J. MADDEN FOOTBALL | L. 49.000 |
| TOKI | L. 49.000 |

ALLA NEWEL I MIGLIORI PREZZI

**ADATTATORE EURO-JAPAN**
PERMETTE DI USARE TUTTI I GIOCHI GIAPPONESI SULLA MEGADRIVE EUROPEA
**L. 25.000**

**ACTION REPLAY PROFESSIONAL**
CARTUCCIA MULTIFUNZIONE PER AVERE VITE INFINITE CON MOLTI GIOCHI. DIVERTENTE!!!
**L. 98.000**

## GIOCHI NEW A

| | |
|---|---|
| FUNKY HORROR BAND | L. 59.000 |
| DENOTAR ORANGE | L. 79.000 |
| EARNEST EVAN | L. 79.000 |
| HEAVY NOVA | L. 79.000 |
| SOL FACE | L. 79.000 |
| AFTERBURNER III | L. 119.000 |
| BATMAN RETURNS | L. 119.000 |
| BLACK HOLE | L. 119.000 |
| DENIN ALESTE | L. 119.000 |
| FINAL FIGHT | L. 119.000 |
| PRINCE OF PERSIA | L. 119.000 |
| THUNDER FORCE PLUS | L. 119.000 |
| WONDER DOG | L. 119.000 |

**SUPER JOYSTICK**
joystick tipo clache per giochi arcade
**L. 19.000**

**CORDLESS PAD - PRO**
il miglior pad senza filo
**L. 99.000**

**PROFESSIONAL - PAD + JOYSTICK**
Pad professionale + joystick tutto in uno novità indispensabile !!!
**L. 39.000**

PERMUTIAMO LE TUE CARTUCCE USATE...
PASSA IN NEGOZIO!

Tutti i nomi e i marchi sopra riportati appartengono ai loro proprietari. I prezzi sopra riportati sono IVA compresa. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia per 1 anno.

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# THE HEDGEHOG SONIC 2

92

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 2 |
| LIVELLI | 10 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

**Il simbolo della Sega è finalmente tornato su Megadrive a riconfermare la sua immagine di platform supervelo-ce: riuscirà Sonic 2 a scalzare dal cuore dei possessori di Megadrive il primo episodio della serie? Boh.**

Sonic, che si staglia contro il sole, in conversazione con un cavalluccio marino!

All'ottavo livello trovate i granchi usciti da... già, da dove?

Ivo Robotnik che gioca a palla con Sonic.

Riassumiamo: Sonic, per quei due-tre che non lo sapessero (sempre gli stessi, probabilmente, che non sanno chi è Pacman, non sanno chi è Mario e che di solito danno una grandissima mano a noi redattori permettendo di scrivere un sacco sui soggetti più disparati e scontati, essendo virtualmente digiuni di qualsiasi argomento), è un vivace porcospino blu dall'aria particolarmente intelligente e sadica, fornito di un paio di

E via, giù con la piattaforma all'Indiana Jones!

scarpe da ginnastica rosse e capace di raggiungere velocità inaudite, velocità che poi gli hanno procurato il nome che si ritrova. Nella già citata prima parte delle sue avventure, il malefico professore Ivo Robotnik rapì tutti i suoi amici trasformandoli in pericolose & ostili creature grazie a una serie di complesse armature meccaniche in grado di condizionare il pensiero.

Evidentemente indispettito da questa situazione, il nostro eroe è immediatamente accorso per rimediare alla situazione, liberando i compagni e sgominando Ivo. Purtroppo però il malefico professore non aveva utilizzato tutti gli animali rapiti (che

Facciamo una bella

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Oh, oh, temo di essermi fatto male...

Senza fare fatica, usando le piattaforme (che si muovono come le palline del famoso gioco del manager)

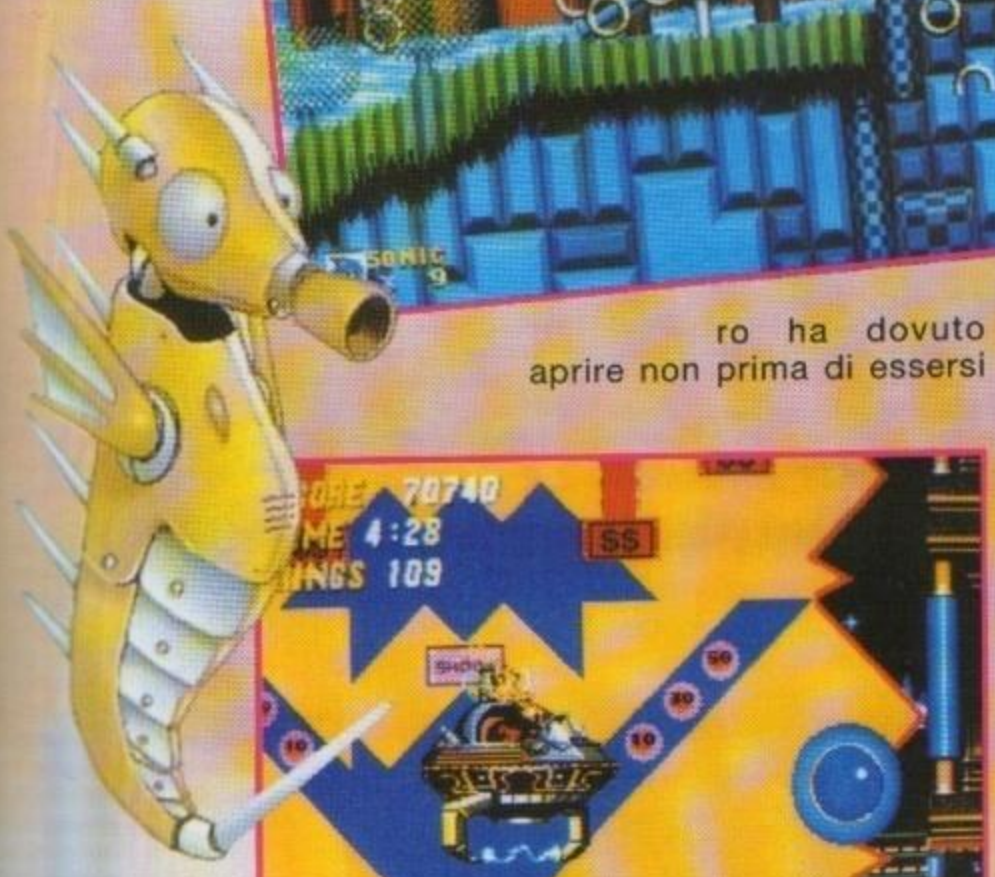
Sonic. E la trama di Sonic 2? Daaaaaai, raccoooontacela, faremo i braaaaavi, andremo a dormire preeeesto... E va bene, ma tenetevi forte: allora... Robotnik ha rapito gli amici di Sonic, in parte li ha trasformati in robot e in parte li ha nascosti in alcuni con-

Di pedana in pedana...

cosa credevate fossero gli amici di Sonic, idranti? Cappelli? Distributori di Coca-Cola? Ma fatemi il piacere...): una buona parte

Il livello bonus assieme alla volpacchiotta.

rapiti più animaletti del normale (oltre agli amici probabilmente ha rapito anche i semplici conoscenti), visto che questa volta è riuscito a riempire ben dieci livelli. Inoltre (e questa in effetti è decisamente una novità) questa volta è riuscita a scappare dalle grinfie del baffuto anche una volpe, chiamata Miles "Tails" Prower, anche lei capace -



ro ha dovuto aprire non prima di essersi

Questa volta Robotnik gioca a flipper con

Cosa ha ordinato, signore? Frittata di volpe?

di questi infatti sono stati imprigionati in speciali container sparsi per ogni dove, container che il nostro amico azzurro scontrato con Robotnik, apparso a bordo di veicoli sempre più strani e dannosi. Ok, questa è la trama di tainer sparsi un po' dovunque, e il solito porcospino li deve andare a salvare, menando ancora una volta il malefico panzone baffuto. Mazzaò, che originalità, forte, cioè... Eh, no, aspettate un attimo: questa volta sono stati



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SONIC 2
## THE HEDGEHOG

Facciamo ci una bella doccia!

Facciamo a chi arriva prima, questa volta?

Io odio le montagne russe!

guarda caso - di raggiungere velocità pazzesche in corsa grazie all'uso delle sue due code che fa roteare come se fossero eliche.

L'inserimento di Tails porta alcune piccole modifiche alla struttura-base di Sonic 2: innanzitutto, è possibile scegliere se giocare da soli o in compagnia, ovvero se farsi affiancare dalla volpe durante l'azione o utilizzare solamente uno dei due. COMUNQUE SIA (a dispetto di quello che probabilmente avrete sentito dire) non è possibile giocare "normalmente" in due contemporaneamente, visto che se si scelgono tutti e due i personaggi Tails viene sempre e comunque controllata dal computer. Dico "normalmente" perché è possibile scegliere una modalità speciale di gioco chiamata "2 Player Vs" dove Sonic e Tails devono essere controllati separatamente da due giocatori e si affrontano per quattro livelli - scopo della competizione, raccogliere più anelli dell'avversario. In questa modalità lo schermo viene diviso a metà orizzontalmente, la grafica diventa interlacciata (troppo lungo da spiegare, comunque sappiate che una maniera di aumentare la risoluzione verticale grazie a un particolare accorgimento, e che comunque fa traballare lo schermo in maniera fastidiosissima), la visibilità peggiora (lo schermo normale viene pressato in metà video, fate voi) e il gioco rallenta un sacco, così che questa non si può definire esattamente "la migliore parte del gioco", anche se fa sfoggio di alcune routine

Ma è Sonic o l'Uomo Ragno?

Altro giro altro bonus.

Ve l'ho sempre detto che fare autostop era pericoloso!

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Ce l'ho fatta!

Il famoso versus mode, con lo schermo interlacciato.

davvero notevoli.
Altra novità sostanziale è costituita dalla sostituzione del livello bonus: il labirinto rotatorio è stato sostituito da una corsa sfrenata che ricorda vagamente Stun Runner in una specie di "scivolo" pieno di anelli e ostacoli vari con Sonic e Tails visualizzati "di spalle" in lotta - e indovinate un po': vince chi becca più anelli.

Sembra il raccordo anulare di Roma, 'sto livello.

Interlacciato due: la sfida continua...

Queste le modifiche rilevanti rispetto al primo episodio, tuttavia esistono alcuni particolari minori che possono rientrare

sotto la voce "gadget": i particolari nuovi in questione sono rappresentati dalla capacità di Sonic di correre da fermo, dalla passerella "avvitata" del primo livello, rampe lunghissime nel secondo, gli elementi tipici dei flipper nel quarto (dalle palette ai respingenti, alle molle di lancio), le passerelle sospese nel quinto, le funi da tirare per aprire i passaggi nel sesto, ventilatori, scivoli, piattaforme a propulsione e "cannoni sparaSonic" nel settimo, bulloni da avvitare correndo nell'ottavo e così via. Alcune trappole possono poi venire attivate da Tails (se si gioca "in due" da soli), che di tanto in tanto si fa un giretto, prima che voi le possiate vedere, con risultati alterni: può darvi una mano, ma può anche ficcarvi nei guai - comunque vada Tails non può morire.
Ok, adesso sapete com'è Sonic 2. Ovvero? Beh, più che Sonic 2 lo potremmo chiamare

Perché il vero Tarzan sono io!

Non è che quel tipo lì ce l'ha con te, Sonic?

Sonic +, visto che innovazioni radicali non ce ne sono. La formula rimane sempre quella, solo è migliorata la tecnica di programmazione, così come la grafica in genere (quella del primo livello no, ma va bene lo stesso) e i quadri sono aumentati - sembrano anche più grandi, ma non ci giurerei. E allora, come mai solo "92"? Il primo episodio ha preso di più (penso)! Beh, sostanzialmente perché giocare due volte lo stesso identico gioco con qualche piccola modifica non è l'ideale (volendo si potrebbe ribattere che anche Mario ha lo stesso problema, ma io sono notoriamente di parte e soprattutto Mario varia un sacco da gioco a gioco)(evviva la sincerità. NdAlex) e Sonic è stato piuttosto sopravvalutato: dopo le recensioni entusiastiche, molti hanno ribattuto che era "troppo facile" e "un po' noioso". In effetti, il livello di difficoltà anche questa volta non è esagerato - in un'ora di partite sono arrivato all'ottavo livello (su dieci) ed è effettivamente un po' ripetitivo.
Il succo finale è questo: se non avete Sonic, buttatevici a pesce, se Sonic vi è piaciuto prendetelo in considerazione, ma se Sonic non vi aveva convinto per i succitati problemi, beh... "provatelo prima di comprarlo", e al diavolo gli altri.
Aloha.

Marco Auletta

**MEGA DRIVE**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ Sprite ben animati e molto belli<br>+ Fondali vari | 93 |
| SONORO<br>+ Buone musichette<br>- Stessi effetti del primo | 89 |
| GIOCABILITA'<br>+ Semplice e godibile<br>- Un po' ripetitivo | 90 |
| SEGA | 92 |



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SUPER FAMICOM

SUPER NES JOYPAD
ALIMENTATORE
CAVO SCART L.289.000

SUPER NES
SUPERMARIO 4
2 JOYPAD ALIMENTATORE
CAVO SCART L.399.000

SUPER FAMICOM
2 JOYPAD
ALIMENTATORE
CAVO SCART L.349.000

SUPER NINTENDO (ITA)
SUPERMARIO 4
JOYPAD ALIMENTATORE
CAVO TV ANTENNA
L.399.000

NUOVI NUMERI :

TEL.011/4031114
011/4031324
011/4031122
011/4031336

Fax.011/4031001

ALEX A Mad Service

Vendita per Corrispondenza

## S-NES

| | |
|---|---|
| ADV. ISLAND | 109000 |
| BATTLE TANK | 109000 |
| AXELAY | 109000 |
| CONTRA III | 109000 |
| DOUBLE DRAGON II | 119000 |
| HOME ALONE | 99000 |
| HOME ALONE 2 | 109000 |
| HOOK | 109000 |
| JOE & MAC | 99000 |
| KRUSTY FUN H. | 109000 |
| MAGIC SWORD | 109000 |
| MISTICAL NINJA | 109000 |
| PITFIGHTER | 109000 |
| ROBOCOP 3 | 109000 |
| ROCKETEER | 109000 |
| SIMPSON | 109000 |
| SMART BALL | 109000 |
| SOCCER CHAMP | 99000 |
| SPANKY'S QUEST | 99000 |
| SPIDERMAN | 109000 |
| STREET FIGHTER 2 | 149000 |
| SUPER SOCCER | 99000 |
| SUPER TENNIS | 99000 |
| TOP GEAR | 99000 |
| TURTLESS 4 | 119000 |
| WWF | 109000 |
| ZELDA III | 99000 |

| | |
|---|---|
| BOXING W.CHAMP | 109000 |
| CYBER FORMULA | 119000 |
| ESO 3 | 129000 |
| F1 GRAN PRIX | 139000 |
| FINAL F. GUY | 159000 |
| GOLDEN FIGHTER | 159000 |
| HOOK | 149000 |
| JOE & MAC | 139000 |
| KUNIO KUN | 149000 |
| LITTLE DEVIL | 129000 |
| MAGIC SWORD | 129000 |
| MAGICAL TARROUT | 109000 |
| PARODIOUS | 149000 |
| PROFOOTBALL | 159000 |
| PRINCE OF PERSIA | 149000 |
| RAMNA 1/2 | 139000 |
| SOUL BLADER | 99000 |
| STG GUNNER | 99000 |
| STREET FIGHT. 2 | 219000 |
| SUPER ALESTE | 139000 |
| SUPER CUP SOC. | 109000 |
| SUPER DRACULA | 139000 |
| SUPER SHANGAI | 129000 |
| SUPER VALIS | 99000 |
| TURTLES 4 | 139000 |
| WONDERBOY | 119000 |
| YS III | 109000 |

# MEGADRIVE

MEGADRIVE .....L.255.000

| | |
|---|---|
| ALEN 3 | 9000 |
| ALISIA DRAGON | 9000 |
| ATOMIC RUNNER | 8000 |
| BARTS VS MUTANT | 9000 |
| BATMAN RETURN | NOV |
| CADASH | 9000 |
| CHUCK ROCK | 9000 |
| CYBER COP | 9000 |
| FERRARI GP | 9000 |
| FIGHTING MASTER | 8000 |
| GALAXY FORCE 2 | 9000 |
| GEMFIRE | 11900 |
| GOLDEN AXEL | 9000 |
| HEAVY NOVA | 10900 |
| JORDAN VS BIRD | 9000 |
| KID CHAMALEON | 9000 |
| KRUSTS HOUSE | 8000 |
| LEMMINGS | 8000 |

| | |
|---|---|
| N-HL HOCKEY | 9000 |
| PHANTASY STAR 3 | 13900 |
| PITFIGHTER | 9000 |
| PREDATOR 2 | 8000 |
| R.B.I BASEBALL 4 | 9000 |
| SMASH TV | 8000 |
| SUMEWORLD | 8000 |
| SONIC 2 | NOV |
| SPIDERMAN | 9000 |
| SPLATTERHOUSE 2 | 10000 |
| SUPER M.GP1 | 9000 |
| TAZMANIA | 9000 |
| TECHMOSOCCER | 9000 |
| TERMINATOR | 9000 |
| TOKI | 8000 |
| TWO CRUDE DUDES | 9000 |
| VALIS | 9000 |
| WARSONG | 9000 |
| WINTER CHALLENGE | 7000 |
| WONDERBOY V | 9000 |
| WC SOCCER | 8000 |

# NEO GEO

| | |
|---|---|
| NAM 75 | 119000 |
| MAGICIAN LORD | 185000 |
| RIDING HERO | 185000 |
| NINJA COMBAT | 185000 |
| SUPER SPY | 185000 |
| CYBER LIP | 119000 |
| PUZZLED | 119000 |
| LEAGUE BOWLING | 119000 |
| GOLF TOP PLAYER | 185000 |
| BASEBALL STAR PROF. | 185000 |
| SENGOKU | 235000 |
| GOST PILOTS | 235000 |
| KING OF MONSTER | 235000 |
| BLUES JOURNEY | 185000 |
| ALPHA MISSION 2 | 235000 |
| BURNING FIGHT | TEL. |
| LEGEND SUCCOE JOE | TEL. |
| CROSSED SWORD | 275000 |
| SUPER BASEBALL 2020 | 235000 |
| BOMBER MAN | 275000 |
| ROBO ARMY | 235000 |
| TRASH RALLY | 275000 |
| FATAL FURY | 275000 |
| SOCCER BRAWL | 275000 |
| FOOTBALL FRENZY | 275000 |
| MUTATION NATION | 275000 |
| LAST RESORT | 275000 |
| FATAL FURY 2 | 279000 |

SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA CON
CORRIERE ESPRESSO TNT IN 24/36 ORE

ALEX

**ALEX Computer**
Cso.Francia 333/4 Torino
**ALEX Computer 2**
Via Tripoli 179/b Torino

Per motivi di spazio non possiamo elencare tutto il materiale da noi commercializzato.
Tuti i prezzi si intendon compresi di iva.
I prezzi possono variare senza preavviso.

http://www.oldgamesitalia.net/ VENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGIST http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/



## LYNX

| | |
|---|---|
| 720 | 69000 |
| A.P.B. | 69000 |
| BASEBALL HERO | 59000 |
| BASKETBRAWL | 69000 |
| BATMAN | 79000 |
| CABAL | 69000 |
| DAEMONSGATE | 69000 |
| DIRTY LARRY | 69000 |
| DINOLYMPIC | 69000 |
| DRACULA UND. | 79000 |
| HARD DRIVING | 69000 |
| HOCKEY | 69000 |
| HYDRA | 69000 |
| KUNG FOOD | 69000 |
| MALIBU B.VOLLEY | 69000 |
| PIMBALL JAM | 69000 |
| PITFIGHTER | 79000 |
| RAMPAGE | 69000 |
| RAMPART | 59000 |
| ROADBLASTER | 69000 |
| RYGAR | 69000 |
| SCRAYPAD DOG | 59000 |
| S.T.U.N. RUNNER | 69000 |
| SUPERSKWEEK | 59000 |
| TOKI | 69000 |
| TURBO SUB | 59000 |
| VICHING CHILD | 69000 |
| WARBIRDS | 59000 |
| WORLD C.SOCCER | 69000 |
| XENONPHOBE | 49000 |
| XYBOTS | 59000 |
| ZARLOR M. | 59000 |

| | |
|---|---|
| LYNX CARRY CASE | 39000 |
| LYNX BAG | 29000 |
| ALIMENTATORE | 19900 |

NUOVI NUMERI :

TEL.011/4031114
011/4031324
011/4031122
011/4031336

Fax.011/4031001

ALEX Mail Service

Vendita per Corrispondenza

# GAMEBOY

## GAMEBOY

| | | |
|---|---|---|
| ADDAMS FAM. | 59000 | MEGAMAN 2 69000 |
| ADV.ISLAND | 59000 | METROID 2 49000 |
| ALIEN 3 | 69000 | NBA 2 59000 |
| BARBIE | 59000 | PIT FIGHTER 69000 |
| BATMAN 2 | 59000 | POPEYE 2 69000 |
| BATTLE TODS | 59000 | PRINCE OF PERSIA 59000 |
| BUGS BUNNY II | 59000 | R-TYPE 59000 |
| CENTIPEDE | 59000 | ROBOCOP 2 59000 |
| DARKMAN | 59000 | ROGER RBBIT 2 59000 |
| D.DRAGON 3 | 59000 | ROLAND CURSE 59000 |
| FERRARI GP | 59000 | SIMPSON 69000 |
| FLASH | 59000 | SIMPSON 2 59000 |
| HOME ALONE " | 69000 | SPANKYS QUEST 59000 |
| HOOK | 59000 | SPEEDBALL 2 69000 |
| LOONEY TUNES | 59000 | SPIDERMAN 2 59000 |
| | | TECMO BOWL 79000 |
| | | TERMINATOR II 59000 |
| | | T.M.N.T. II 69000 |
| | | TINY TOONS 59000 |
| | | TOM & JERRY 59000 |
| | | ULTIMA 59000 |
| | | VICHING CHILD 59000 |
| | | WORLD BOWLING 69000 |
| | | W.CIRCUIT 69000 |
| | | W.CUP SOCCER 49000 |
| | | WORLDTRIS 59000 |
| | | WWF 2 59000 |
| | | XENON 59000 |

# GAME GEAR

## GameGear

| | | | |
|---|---|---|---|
| AERIAL ASSAULT | 49000 | PUTT & PUTTER | 49000 |
| AXE BATTLER | 49000 | RAMPART | 59000 |
| BARTS VS MUT. | 69000 | REV.DRAGON | 49000 |
| CHASE HQ | 59000 | SHINOBI | 69000 |
| CHESSMASTER | 59000 | SLIDER | 59000 |
| CHUCK ROCK | 69000 | SONIC | 59000 |
| CRYSTAL X. | 69000 | SPACE HARRIER | 59000 |
| DEVILISH | 59000 | SPIDERMAN | 69000 |
| DONALD DUCK | 69000 | S.MONACO GP | 49000 |
| DRAGON C. | 49000 | S.MONACO GP 2 | 59000 |
| HALEY WARS | 59000 | S.SMASH TV | 69000 |
| JOE MONTANA | 69000 | S.SPACE INV. | 59000 |
| LEADERB.GOLF | 59000 | TERMINATOR | 69000 |
| MARBL.MADNES | 59000 | WIMBLEDON T. | 69000 |
| MICKEY MOUSE | 59000 | WOODY POP | 39000 |
| NINJA GAIDEN | 69000 | | |
| OLYMPIC GOLD | 69000 | SOFT BAG | 29000 |
| OUT RUN EUROPA | 69000 | SOFT CASE | 19000 |
| PAPERBOY | 59000 | TV TUNER | 189000 |
| PRINCE OF PERS. | 69000 | 2PLAYER CABLE | 45000 |
| PSYCHIC W. | 49000 | MAGNIFER LENS | 29000 |
| | | TRAVLER BAG | 29900 |
| | | WIDE GEAR | 35000 |

- *Consegna in **24/36 ore** in tutta ITALIA **a Domicilio** con Corriere.
- *Hot Line per probblemi sul materiale acquistato.
- *Sostituzione della merce non funzionante.
- *Pagamento solo alla consegna del materiale.
- *Imballaggio adeguato per garantire l'integrità della merce alla consegna.
- *Bollettini informativi sulle ultime novità.

VENDITORI TUTTI MARCHI SONO REGISTR

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# POWE

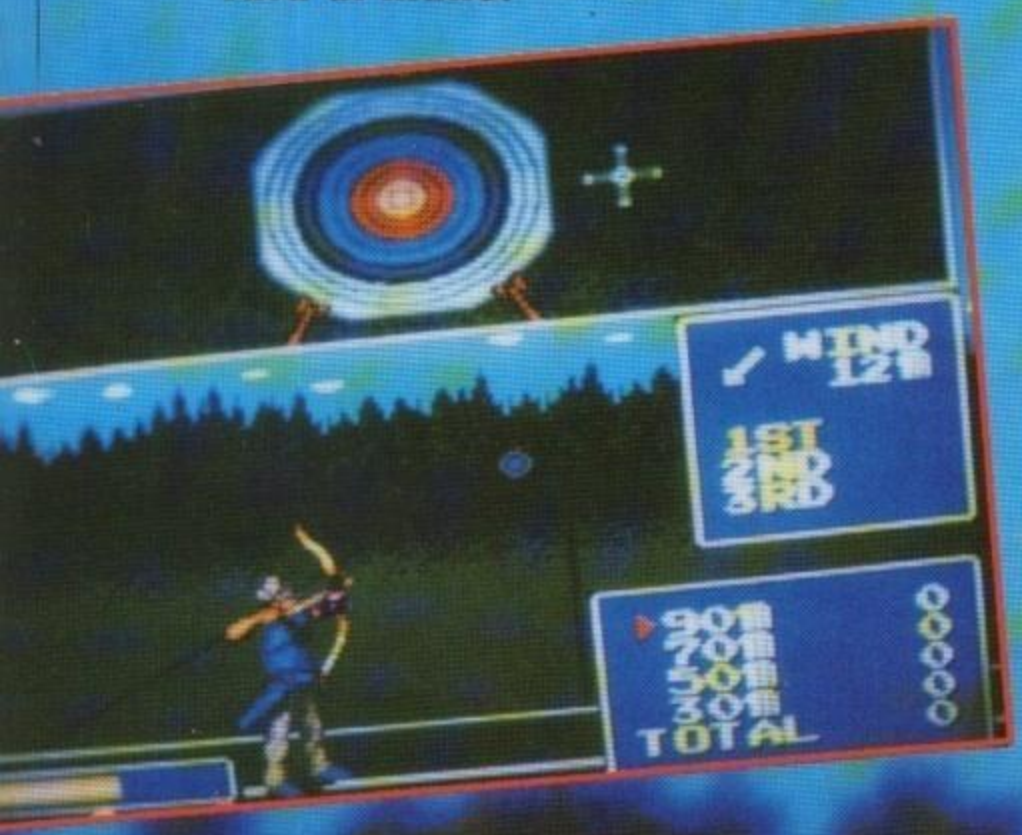
**Faceva un freddo boia quel giorno a Saronno, a Saronno fa sempre freddo. Stavo comodamente seduto sulla mia poltrona preferita a calarmi ettolitri ed ettolitri di birra in gola, avevo il rutto libero e la mia fragrantissima crostata con le cipolle a portata di mano.**

Ero libero, non avevo nessun impegno, avevo appena dato le dimissioni e finalmente stavo facendo quello che da anni desideravo, NULLA.
A un tratto qualcosa irruppe nel corso dei miei pensieri, era una sensazione che avevo già provato alcune volte in passato, una sensazione che pensavo di aver rimosso dalla mia mente: noia. Stare a casa senza fare assolutamente nulla mi sconvolgeva, dovevo trovare un'occupazione, la dovevo trovare al più presto, prima di impazzire. Presi il telefono e formulai il fatidico numero. Una calda nonché sensuale voce femminile mi rispose, era la Roberta; presi immediatamente accordi per il mio arrivo (tante grazie ai miei esimi colleghi per il caldo bentornato)(prego, adesso togliti pure quei ghiaccioli dal naso NdAlex) e ora eccomi qua pronto a scrivere la prima recensione.
Bando alle ciance e vediamo di incominciare a lavorare seriamente. Dunque, Power

Lo schermo in cui "editate" il vostro personaggino.

Un po' di acqua fresca e due bracciate si fanno sempre volentieri.

Mmm, se scocco così difficilmente farò centro!




Sports fa parte della categoria dei giochi che nessuno vuole recensire, non che sia brutto, è solo che parlare di giochi sportivi è dannatamente frustante poiché le cose che si devono dire sono pochissime, e quelle pochissime poi sono già state dette.
Sostanzialmente P.S. è uno di quei giochi ispirati alle olimpiadi che si rifanno al collaudatissimo schema di Hyper Olympic, famosissimo coin op che ai tempi fece appassionare una grandissima schiera di videogiocatori.
Le discipline che si possono disputare sono molteplici: Shooting (tiro a segno), dove si dovrà intuibilmente sparare a dei bersagli, scegliendo fra tiro con la sagoma o al piattello; in Field si potrà gareggiare

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# R SPORTS

Come da soli? E io che volevo fare gli Abbagnale!

E questi? Hanno perso le barche?

nel lancio del martello, del disco, del giavellotto, salto in alto, in lungo e vari altri tipi di competizioni. In Swimming (nuoto) potrete applicarvi in gare di stampo prettamente umido, scegliendo lo stile di nuoto a voi più congeniale. Naturalmente non finisce qui, poiché le discipline non terminano qui, continuando con Rowing e Track, dove avrete l'imperdibile occasione di trastullarvi in gare di velocità e resistenza.

All'inizio di ogni partita dovrete decidere se gareggiare in modo Olympic, dove le gare vengono disputate in giornate e secondo un ordine ben preciso; se invece scegliete il modo Training, avrete accesso a una schermata che vi permetterà di decidere che disciplina disputare.

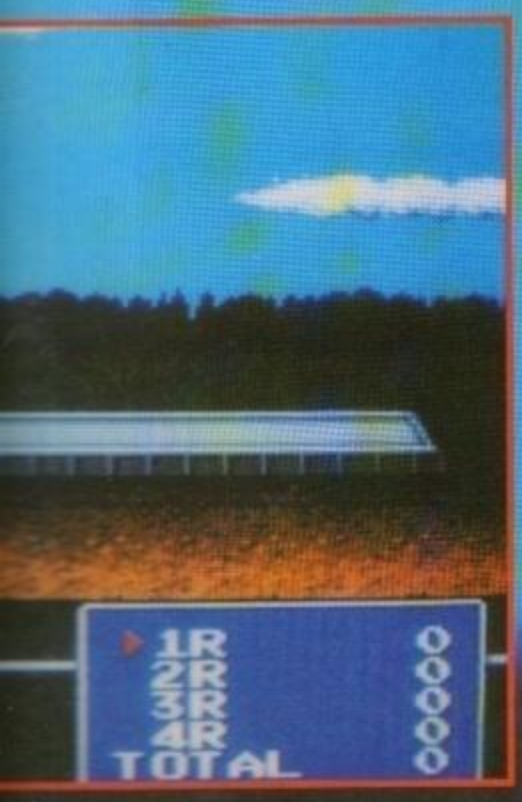
Tra le varie opzioni è disponibile anche quella di continue che vi permetterà di continuare allegramente la partita, tenendo alla larga il tipico esaurimento nervoso da game over.

Dopo aver preso queste importanti decisioni, vi verrà chiesto di settare alcuni parametri come il numero di giocatori (per un massimo di cinque), e di ridefinire il vostro omino, modificando sapientemente un tot di parametri.

Senza ombra di dubbio, questo è uno di quei giochi che mancavano sul PC Engine, anche se non se ne sentiva per niente la mancanza.

La grafica è tutto sommato decorosa, fa sfoggio di colori brillanti usati più o meno saggiamente, anche se alle volte può dare l'impressione di essere un po' poco definita e abbastanza grezza. Per quanto riguarda il sonoro ho solo una una parola, sufficiente. La vera forza di Power Sports è la giocabilità, mediamente alta per un gioco del genere. Giocato in cinque persone questo gioco diventa veramente avvincente e dannatamente coinvolgente, mentre se lo giocate da soli potrete anche essere assaliti da un momento all'altro da quella mattacchiona della noia. Che oltretutto può essere sapientemente combattuta con un minimo di predisposizione per i giochi sportivi multievento.

Giovanni "J.J.Roy Nuke" Papandrea



Vedi mo' che tiro che faccio!

**PC ENGINE**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ Buon uso dei colori.<br>- Alle volte risulta spartana. | 76 |
| SONORO<br>+ Molti effetti sonori sono buoni...<br>- ... mentre altri sono penosi. | 65 |
| GIOCABILITA'<br>+ Eccellente se giocato in cinque persone.<br>- Un po' scarsa se giocato da soli. | 81 |
| HUDSON SOFTWARE | 79 |

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# L'ARTE DEL DIVERTIMENTO E'

# COMPUTER ONE

£ 237.000

## MEGADRIVE

## NOVITA'

| | |
|---|---|
| AMAZING TENNIS | 119.000 |
| AMERICAN GLADIATORS | 119.000 |
| BATMAN RETURN | 109.000 |
| B-BOMB | 99.000 |
| BARE KNUCLE 2 | 99.000 |
| BIO HAZZARD BATTLE | 109.000 |
| CAPITAN AMERICA | 109.000 |
| CHAKEN FOREVER MAN | 109.000 |
| CHEKNOV | 109.000 |
| CRYING | 95.000 |
| DEATH DUEL | 119.000 |
| DOUBLE DRAGON 3 | 109.000 |
| G-LOC | 99.000 |
| GAUNTLET | 109.000 |
| GEMFIRE | 129.000 |
| GEORGE FOREMAN BOX. | 109.000 |
| GOLDEN AXE 3 | 109.000 |
| GREAT WALDO SEARCH | 109.000 |
| HIT THE ICE | 109.000 |
| JENNIFER CAPRIATI TENNIS | 119.000 |
| JOE MONTANA FOOT. 3 | 109.000 |
| LHX ATTACK CHOPPER | 109.000 |
| MC KIDS GLOBAL GLADIAT. | 119.000 |
| MICKEY M.& DONALD D. | 119.000 |
| NBA ALL STAR CHALL. | 109.000 |
| NHL PA HOCKEY 93 | 109.000 |
| NINJA WARRIORS | 109.000 |
| PAPERBOY | 99.000 |
| POWER ATHLETE | 109.000 |
| PREDATOR 2 | 75.000 |
| RAMPART | 119.000 |
| RBI BASEBALL 4 | 119.000 |
| ROAD RIOT | 109.000 |
| SORCERER'S KINGDOM | 119.000 |
| STEEL TALONS | 109.000 |
| STREET OF RAGE 2 | 119.000 |
| SUPER BATTLE TANK | 109.000 |
| SUPER CHASE HQ | 109.000 |
| SUPER SHINOBI(SHIN.2) | 109.000 |
| SONIC 2 (PIU' OMAGGIO) | 99.000 |
| SUPER WWF WRESTLEM. | 109.000 |
| TALE SPIN | 109.000 |
| THE ACQUAT.AMES(J.P.3) | 89.000 |
| THE FLINSTONES | 109.000 |
| TERMINATOR2 ARCADE | 109.000 |
| TERM. 2 JUDGEM.DAY | 119.000 |
| TWISTED FLIPPER | 99.000 |
| YOUG INDIANA JONES | 99.000 |
| X-MEN | 109.000 |
| WINGS COMMANDER | 119.000 |

## SONIC

## MEGACD

**MEGADRIVE + SONIC + MEGA CD + 1 GIOCO**

**£ 899.000**

**MENACER PISTOLA A INFRAROSSI PER MEGADRIVE + 6 GIOCHI IN OMAGGIO**

**£ 189.000**

**OLTRE 370 TITOLI DISPONIBILI A PREZZI IMBATTIBILI!!!**

**TELEFONATECI PER INFORMAZIONI..**

## OFFERTA ONE

| | |
|---|---|
| BAHAMA SENKI | 33.000 |
| BATTLE MASTER | 69.000 |
| BEAST WRETLER | 73.000 |
| CADSH | 69.000 |
| DRAGON FURY | 65.000 |
| GLEYLANCER | 79.000 |
| GREENDOG | 59.000 |
| HONO TOKY.DODGE B. | 39.000 |
| ISHIDO | 19.000 |
| KING COLOSSUS | 39.000 |
| KRUSTY'S SUP.FUN H. | 73.000 |
| MIGHT AND MAGIC | 92.000 |
| PITFIGHTER | 49.000 |
| RBI BASEBALL 3 | 64.000 |
| SANGOKISHI | 26.000 |
| SPLATTER HOUSE III | 75.000 |
| STAR FLIGHT | 49.000 |
| SUPER REAL BASKETB. | 39.000 |
| TAIHEI-KI | 29.000 |
| TWINKLE TALE | 59.000 |

**TEL. 051 343504 343362 347736**

**FAX 051/344906**

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

NEO GEO + 2 JOYSTICK + MEMORY CARD + ALIMENTATORE 220V + CAVO SCART + FATAL FURY + GIOCO A SCELTA

£. 1.199.000

**GAMEBOY + TETRIS**

£. 175.000

**GAMEGEAR**

£. 238.000

**GAMEGEAR + SONIC 2 TELEFONARE**

**GAMEGEAR + TV TUNER**

£. 419.000

## GAMEBOY NOVITA'

| | |
|---|---|
| 4 IN ONE FUN PACK | 59.000 |
| ALIENS 3 | 69.000 |
| BARBIE | 65.000 |
| BIONIC COMMANDO | 69.000 |
| DIG DUG | 68.000 |
| DOUBLE DRAGON 3 | 69.000 |
| DR. FRANKEN | 63.000 |
| FERRARI G.P.CHALL. | 65.000 |
| KIRBY'S DREAMLAND | 53.000 |
| KNIGHT QUEST | 57.000 |
| LITTLE MERMAID | 69.000 |
| LOONEY TUNES | 69.000 |
| MOUSE TRAP HOTEL | 69.000 |
| ROCKY AND BULLWINKLE | 69.000 |
| SNOOPY MAGIC SHOT | 69.000 |
| SPEEDBALL 2 | 69.000 |
| SPIDERMAN 2 | 65.000 |
| SPY VS SPY 3 | 59.000 |
| SUPER MARIO WORLD 2 | 69.000 |
| SUPER STAR WARS | 69.000 |
| SWAMP THING | 69.000 |
| TALE SPIN | 69.000 |
| TERMINATOR 2 THE ARCADE | 69.000 |
| THE SIMPSON 2 | 65.000 |
| TOM & JERRY | 65.000 |
| TOXIC CRUSAADES | 65.000 |
| TRACK 'N FIELD | 63.000 |
| HOME ALONE 2 | 69.000 |
| XENON 2 | 66.000 |
| WAVE RACE | 49.000 |
| WORLD CUP SOCCER | 56.000 |
| WWF SUPERSTARS 2 | 59.000 |

## GAMEGEAR NOVITA'

| | |
|---|---|
| AERIAL ASSAULT | 45.000 |
| ALIENS 3 | 79.000 |
| BART VS SPACE MUT. | 79.000 |
| BATMAN RETURN | 65.000 |
| BATTER UP | 58.000 |
| CHASE HQ | 65.000 |
| CHUCK ROCK | 65.000 |
| DONALD DUCK | 65.000 |
| FOREMAN'S KO BOXING | 49.000 |
| G-LOCK | 65.000 |
| INDIANA JONES | 79.000 |
| LEADER BOARD GOLF | 49.000 |
| MARBLE MADNESS | 49.000 |
| OLIMPIC GOLD | 75.000 |
| OUTRUN EUROPA | 75.000 |
| PAPERBOY | 65.000 |
| POPLIS | 59.000 |
| PREDATOR 2 | 79.000 |
| PRINCE OF PERSIA | 65.000 |
| RASTAN SAGA | 64.000 |
| RC GRAN PRIX | 69.000 |
| SOLITAIR POKER | 52.000 |
| SONIC THE EDGEHOG | 55.000 |
| SONIC THE EDGEHOG 2 | 79.000 |
| SPACE HARRIER | 46.000 |
| STREET OF RAGE | 79.000 |
| SUPER MONACO GP | 49.000 |
| SUP. MONACO GP II | 59.000 |
| SUPER SMASH TV | 75.000 |
| TALE SPIN | 75.000 |
| TAZMANIA STORY | 79.000 |
| WAKE OF VAMPIRE | 69.000 |

TUTTI I PREZZI SONO IVA COMPRESA - GARANZIA 12 MESI

## OFFERTA ONE GAMEBOY

| | |
|---|---|
| ALTERED SPACE | 35.000 |
| ATOMIC PUNK | 34.000 |
| BALLON KID | 33.000 |
| BASES LOADED | 37.000 |
| BILL & TEDS ADV. | 39.000 |
| BILL E.NASCAR CHAL. | 34.000 |
| BOGGLE | 43.000 |
| BOXXLE II | 39.000 |
| BRAIN BENDER | 38.000 |
| CYRAID | 29.000 |
| CRYSTAL QUEST | 31.000 |
| DAEDALIAN OPUS | 25.000 |
| DR. MARIO | 35.000 |
| ELEVATOR ACTION | 39.000 |
| FIGHTING SIMULATORE | 43.000 |
| FINAL FANTASY ADV. | 46.000 |
| FISH DUDE | 36.000 |
| FOREMAN'S KO BOX. | 39.000 |
| FORTIFIED ZONE | 39.000 |
| GAME OF HARMONY | 37.000 |
| GARGIYLES QUEST | 39.000 |
| HIGH STAKES | 38.000 |
| HUDSON HAWK | 39.000 |
| INTERSTELLAR ASSAULT | 32.000 |
| ISHIDO | 23.000 |
| JEOPARDY | 42.000 |
| KID IKARUS | 34.000 |
| KUNG FU MASTER | 39.000 |
| MEGA MAN DR, WILY | 38.000 |
| METROID II | 34.000 |
| NAIL'N SCALE | 39.000 |
| NBA ALL STAR CHALL.II | 45.000 |
| NINJA BOY | 39.000 |
| PAPERBOY | 39.000 |
| PLAY ACTION FOOTB. | 37.000 |
| POWER MISSION | 29.000 |
| RADAR MISSION | 34.000 |
| RESCUE OF BOBLETTE | 37.000 |
| ROBOCOP 2 | 44.000 |
| RUNES OF VIRTUE | 52.000 |
| SNEAKY SNAKE | 39.000 |
| SNOW BROTHERS | 39.000 |
| SOCCER MANIA | 39.000 |
| SOLAR STRIKER | 34.000 |
| SPANKY'S QUEST | 39.000 |
| SQUARE DEAL | 39.000 |
| STAR SAVER | 32.000 |
| SUPER RC PRO AM | 38.000 |
| SWORD OF HOPE | 34.000 |
| TECMO BOWL | 54.000 |
| TENNIS | 39.000 |
| THE FLASH | 44.000 |
| THE SIMPSON'S | 39.000 |
| TURN AND BURN | 38.000 |
| WORL BOWLING | 39.000 |
| WORLD CIRCUIT | 39.000 |
| WORD ZAP | 35.000 |
| YOSHI | 33.000 |

10 % DI SCONTO CON LA ONE CARD!!!

COMPUTER ONE
VIA VELA 12/2 40138 BOLOGNA
343504
TEL. 051 343362 FAX. 051344906
347736

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 - 2 |
| LIVELLI | 6 (+3 bonus) |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 4 |

**E' la prima cartuccia della tanto annunciata "100-Mega Shock Series" della SNK. Ha una capacità di ben 102 mega, e il prezzo di mercato più alto mai attribuito a un videogame per console. Sì, è un picchiaduro e stavolta è meglio di Street Fighter II!**

Chiappati 'sta sventola, Robert!

Evidentemente non può essere un'opinione dalla validità assoluta e universale, perché le opinioni, in quanto tali, non lo sono mai. Comunque, otto persone su dieci (e io tra queste) sostengono che Art of Fighting sia il miglior beat'em up mai programmato nella lunga e travagliata storia dei videogiochi, e ben 10 persone su 10 ne riconoscono l'indiscussa superiorità, a livello assoluto, sul piano tecnico/grafico.

No grazie, non compero sigari, Mr. Big.

Beh, non è certo cosa da poco il considerare che Art of Fighting è innanzitutto la cartuccia con più memoria tra quelle mai prodotte su qualsiasi console, poi è lapalissiano il notare che le capacità hardware del Neo Geo a tutt'oggi non hanno rivali; ne risulta, quindi, che prima o poi sarebbe uscito qualche beat'em up che avrebbe fatto da incontrastato imperatore, ed essendo Street Fighter II su Super Famicom quasi uguale a quello da bar, ed essendo quello da bar il miglior (fino a prima di ora) beat'em up di tutti i tempi, se ne deduce che Art of Fighting, che è meglio di Street Fighter II da bar, ne batta anche la conversione famicomiana e si pigli la palma da Re dell'universo videoludico, almeno per il momento e con le eccezioni opinative che ho esposto all'inizio dell'artico-

ART OF FIGHTING



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Ma non vi ricorda qualcuno quel militare?

lo.
Mi domanderete allora perché gli ho dato soltanto 95, vero? Il motivo risiede nella stessa, mia personale, concezione di un 99. Tale voto massimo è, sempre secondo me, da attribuirsi soltanto a quei videogame che, risultando meravigliosamente realizzati senza rivali nel

Per fortuna che i pugili hanno la conchiglia. O no? Beh, a giudicare dall'espressione del tipo...

loro tipo di gioco, e non avendo rilevanti difetti (giacché i difettucci li hanno tutti, anche noi stessi che siamo le macchine migliori) sotto nessun punto di vista, sfruttano nel contempo la totalità (o quanto di più prossimo possa esserci) di tutte le capacità hardware della macchina su cui sono stati programmati. Adesso apparirà evidente come, pur essendo Art of Fighting il miglior gioco di lotta, 102 mega su 330 sono meno di un terzo, quindi va da sé, per i motivi prima esposti, che non posso dare 99 al 102 mega della SNK, e 95 mi sembra un voto abbastanza equo.

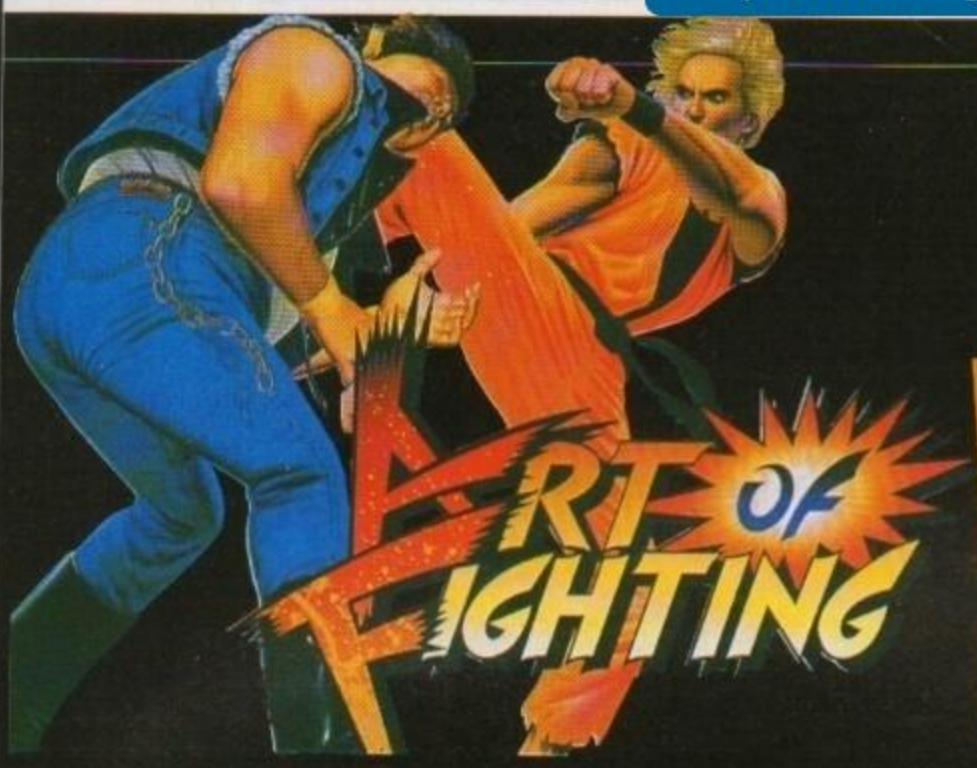
Dopo avervi espresso le motivazioni delle mie decisioni, avendovi così evitato di saltare direttamente alla fine dell'articolo, dove ogni recensore mette il suo commentino, passiamo a esaminare quali sono le caratteristiche che rendono Art of Fighting così particolare.
Quello che rappresenta il principale punto a suo favore è che AoF introduce (incredibile ma vero, in un'epoca in cui non c'è nulla di nuovo sotto il sole) delle innovazioni al solito schema di combattimento tecnica/mossa segreta che è lo stesso in ogni gioco da circa quattro anni. Le novità in questione sono la presenza dell'energia mistica e il miglioramento progressivo delle caratteristiche del personaggio.
L'energia mistica presenta due vantaggi; da una parte accentua il realismo degli scontri, dall'altra aumenta il coinvolgimento e gasa maggiormente il giocatore. Mi spiego meglio: ogni personaggio è provvisto, oltre alla solita barra di energia fisica che, se consumata, porta al suo KO con conseguente fine del round, di una barra (incrementabile come vedremo in seguito) di energia mistica, che gli permette di eseguire le mosse segrete. Naturalmente l'esecuzione di ogni mossa segreta comporterà la conseguente diminuzione di un certo tot della barra, e più letale sarà la tecnica segreta eseguita maggior quantità di energia mistica verrà consumata. Questo dà maggior realismo all'incontro proprio perché era del tutto inverosimile che (in Street Fighter II, per esempio) si potessero fare mosse segrete all'infinito riducendo sovente, da una parte, gli incontri a veri e propri show di fuochi artificiali e niente di più, e, dall'altra, permettendo ad alcuni furboni di diventare praticamente imbattibili grazie a sapienti combinazioni di mosse segrete (vedasi Ryu con pal-

Provate a eliminare il buttafuori de L'Amour con una fireball e avrete una sorpresa...

Kablast! Un modo economico per farsi una messa in piega...


http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/




Questo è uno dei bonus stage. Se riuscite a staccare i colli delle bottiglie senza rovesciarne alcuna aumenterete la vostra energia mistica.

Ma allora è un vizio, quello di tirare i pugni lì, ai poveri pugili.

le di fuoco, per esempio) che non possono essere evitate e che possono continuare virtualmente all'infinito, con un risultato del tipo: se fai soltanto un minimo errore e non salti, o non ti pari in tempo, ti ammazzo senza darti alcuna possibilità di reagire (ovvero ogni volta che ti stai rialzando).
Naturalmente, in AoF, l'energia mistica, una volta del tutto consumata, può essere ripristinata fino ai livelli di partenza, e qui assisterete a uno spettacolo (davvero stupendamente realizzato!) simile a quello di Kenshiro che si carica d'energia, ma ciò vi porterà a scoprirvi del tutto e a essere in balia dell'avversario. D'altra parte (e qui sta il divertimento) potrete anche scaricare l'energia mistica del nemico, facendogli perdere la concentrazione mediante beffe, ironici inviti alla lotta, o risatine, il tutto conseguibile grazie alla pressione del tasto D (finalmente un gioco su Neo Geo che utilizza tutti e quattro o tasti).
Nel modo a un giocatore, avrete la possibilità, completando correttamente gli stage bonus, di migliorare le vostre caratteristiche, incrementando la vostra dotazione fisica, mistica, o perfezionandovi nell'esecuzione della mossa segreta più letale: un possente scudo energetico che distrugge tutto ciò che incontra (nel modo a due giocatori partirete già con le massime dotazioni). Il fatto di poter migliorare le capacità del personaggio porta il giocatore a potersi costruire una sua strategia di gioco, e soltanto la migliore vi permetterà di portare a compimento la vostra missione. Ah, già, dimenticavo di spiegarvi la storia in modo 1 player (ma ormai questa recensione l'ho scritta al contrario e resto coerente): dovrete salvare una dolce pulzella rapita da un misterioso figuro, e per farlo attraverserete la città, battendovi con tutti i migliori lottatori in cerca di informazioni. Il tutto nella più generosa abbondanza di dialoghi, scene d'intermezzo in cui vi spostate a bordo della vostra Ferrari o della fida Harley Davidson, e parlato digitalizzato, con conseguente libidine multipla di tutti noi.
In ogni scontro, oltre alle mosse normali o a quelle segrete, potrete realizzare ulteriori tecniche con opportune combinazioni dei pulsanti (e così ci siamo inventati anche le combinazioni a pulsante!). Questo rende il combatti-

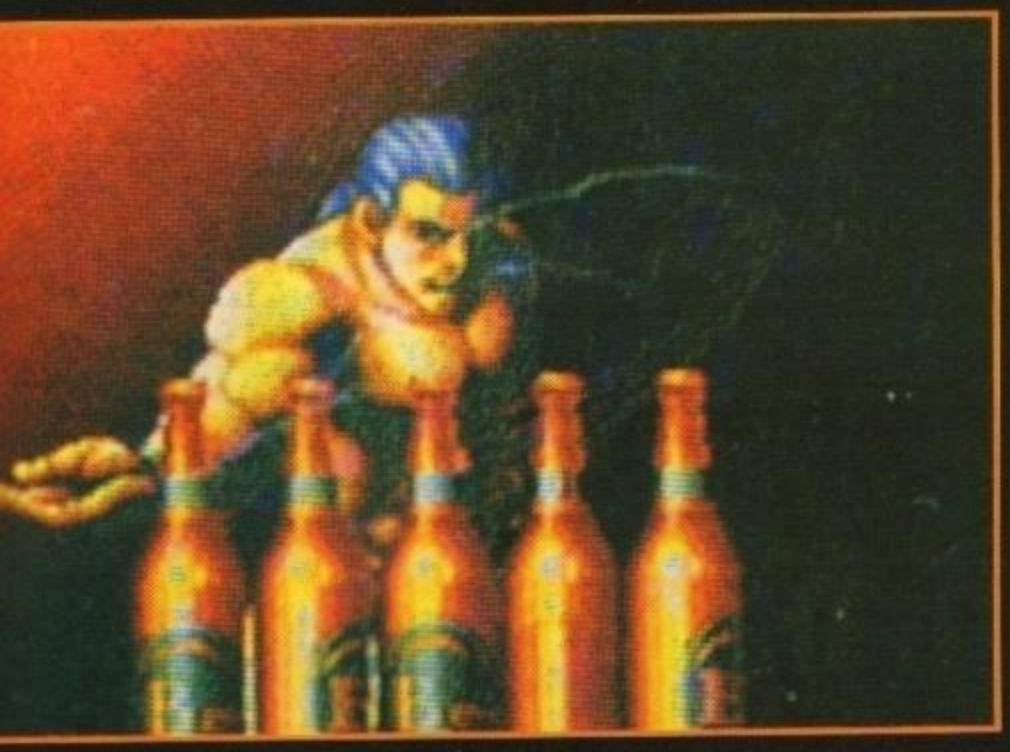
Cyrano in un bel calcione volante...

Uei, grassone! Guarda che sono da questa parte!



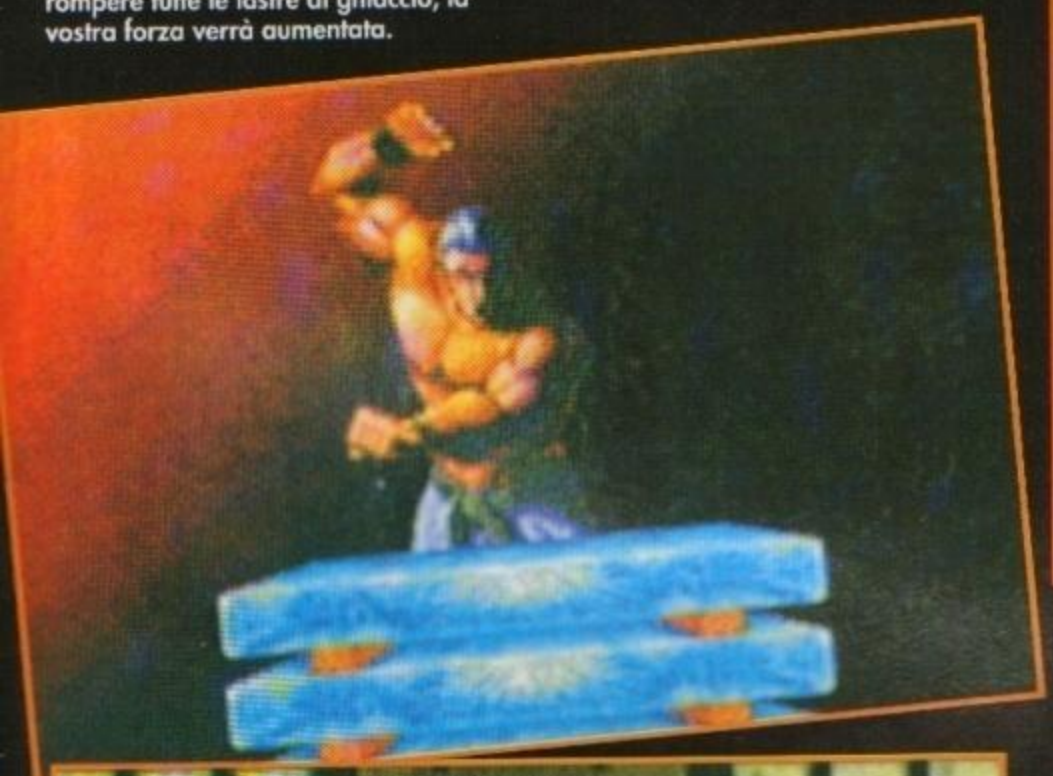
http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

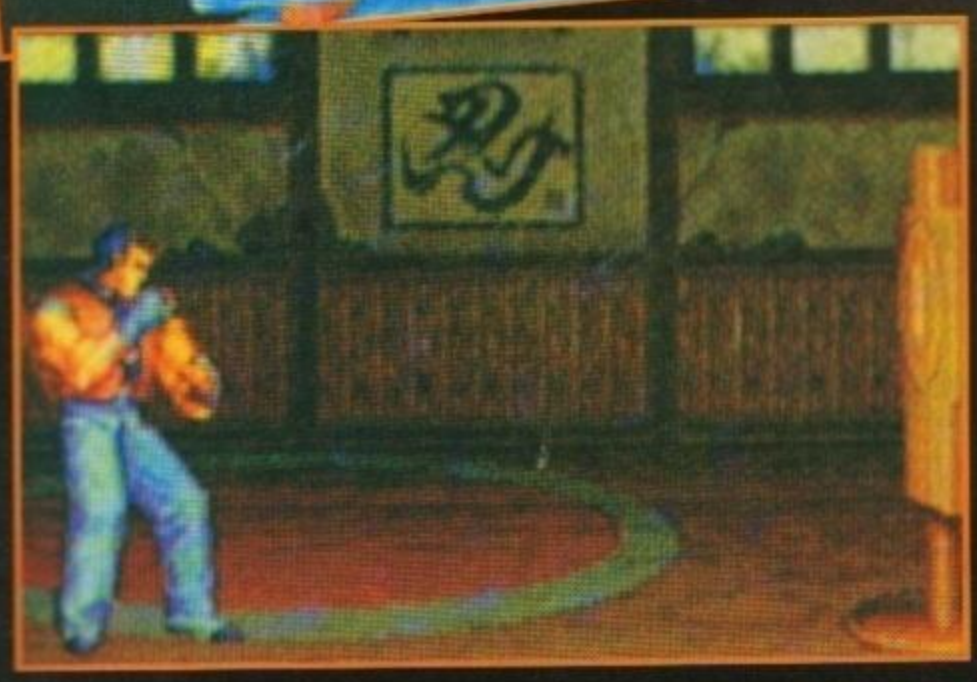
http://www.oldgamesitalia.net/



mento più complesso, ma aumenta la dotazione di mosse e la longevità dell'interesse nel giocatore. Per ultimo vorrei dirvi che ogni scontro, caratterizzato da continue (e spettacolari) zoomate, risulta un'esperienza davvero unica e, almeno all'inizio, può dare un'impressione un po' confusionaria.
Volete un difetto per poter andare a letto tranquilli, invece di correre a rapina-

Dopo questa prova, se sarete riusciti a rompere tutte le lastre di ghiaccio, la vostra forza verrà aumentata.





# LE ALTRE DUE PERSONE STANNO IN REDAZIONE

Tanto per dimostrare che Piermarco ha ragione a dire che le opinioni sono personali, ecco qui le fatidiche due persone che non ritengono Art of Fighting migliore di Street Fighter II: Alex e MA per esempio, o Shin e BDM o Dave e... Beh, c'è un po' di gente qui che la vede in maniera differente. Le ragioni? Cominciamo da MA: "A SF II si può combattere con personaggi molto diversi fra loro, mentre i due di Art of Fighting (anche se giocando "uno contro uno" si possono scegliere gli altri otto personaggi) sono fondamentalmente la stessa cosa, inoltre nel capolavoro Capcom c'è una maggiore varietà di mosse e - detto tra noi - lo zoom è una cavolata: la visione "a grandangolo" è sgranata, e la visione "zoomata" è guidata da un cameraman imbecille, visto che i personaggi sono quasi sempre fuori schermo. Per finire, AoF potrebbe anche essere tecnicamente migliore del coin-op di SFII, ma non della versione Champion Edition. Augh."
Stefano BDM Petrullo:"è indubbiamente meglio Street Fighter II per varietà di mosse, giocabilità e livello di difficoltà, che in questo nuovo gioco Neo Geo sembra abbastanza casuale, oltretutto lo zoom non è fatto bene!"
Emanuele Shin Scichilone:" Tra Fatal Fury, World Heroes e Art of Fighting, a mio parere, è quest'ultimo il migliore, ma nessuno dei tre regge il confronto con Street Fighter II che, anche se non vanta una così bella grafica è sicuramente più giocabile e interattivo..."
Anche secondo me AoF non è migliore di SF II. Nonostante ciò sono in una posizione molto meno estremista e vedo i due titoli equivalersi, bene o male. Ciò che uno perde con la grafica guadagna in giocabilità e ciò che l'altro perde in interattività guadagna in innovazione e grafica. Come vedete solo dopo aver visto il gioco, almeno in questo caso, potrete essere sicuri di fare la scelta giusta. Questo non vuole in nessun caso minare la credibilità o la professionalità del nostro Piermarco, ma solo darvi una prova che, anche e forse soprattutto per quanto riguarda i videogiochi, "de gustibus non est disputandum".
A voi (e al vostro portafogli) l'ardua sentenza...

Alex

re il vostro rivenditore di Neo Geo? Eccovelo: i nemici da sconfiggere sono solo otto, e in modo 1 player potrete impersonare solo uno dei due personaggi (10 in tutto) tra i "buoni" della situazione: Ryo, il dragone esperto in Karate, e Robert, suo amico e tipico lottatore da strada (esaltante il suo calcio alla Ken!).
A questo punto non vi resta che decidere se rientrare nelle due persone che ritengono Street Fighter II ancora il migliore (perché dicono che l'interazione tra i personaggi è più realistica), oppure nelle restanti otto, e fare come me, che sono subito corse a comperarsi una copia di Art of Fighting. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa.

Aumentate la vostra abilità nell'usare la tecnica della fireball in questo stage.

**NEO GEO**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ nulla da eccepire | 95 |
| SONORO<br>+ ottimamente realizzato<br>+ appropriato | 95 |
| GIOCABILITA'<br>+ incredibile come tutto il resto | 95 |
| SNK | 95 |



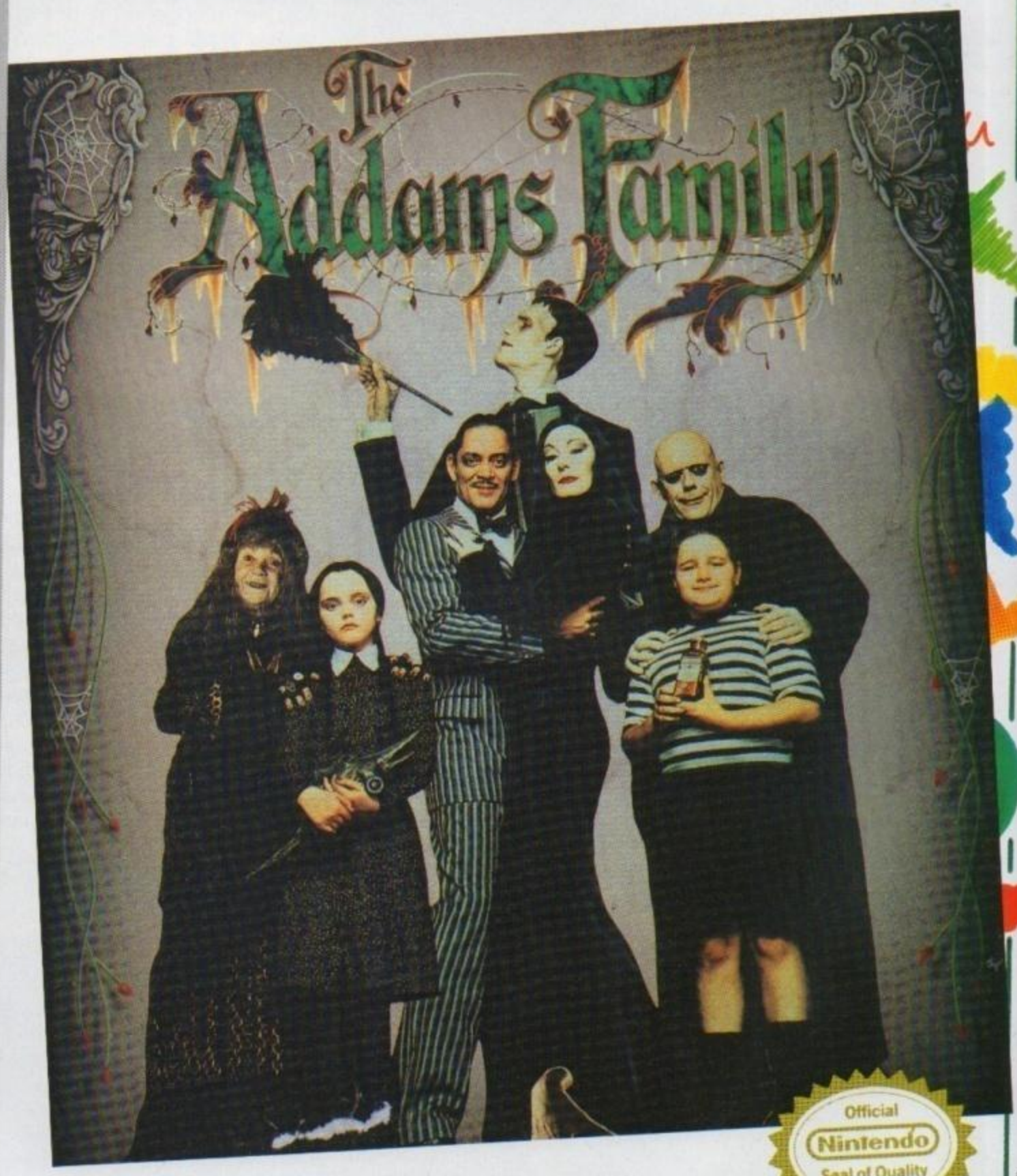
http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Nintendo

GAME BOY™

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....




Official Nintendo Seal of Quality

Le peripezie della famiglia più strana, stravagante e sinistra del mondo. Morticia, il Maggiordomo Lurch, Nonna e i bambini sono scomparsi. Tocca a Gomez ritrovarli, fra mostri spaventosi e fantasmi ululanti.

ocean

TOYS LEADER

M & © 1991 PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED.

http://www.oldgamesitalia.net/

RIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S.
PRENDERA' IL: 0332/87 41 11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# HOKUTONOKEN 北斗の拳6

65

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 - 2 |
| LIVELLI | 7 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

**Premetto che non ho mai avuto l'occasione di seguire la serie televisiva, ma che sono stato (per il periodo in cui mi sono filosoficamente interessato ai manga) un estimatore del fumetto.**

Ah! Prima che pensiate che sia un incompetente, sappiate che ho vinto il concorso "Quiz delle sette stelle" tenutosi due estati fa all'Aquafan di Riccione, a cura della Granata Press (l'editore italiano di Ken, appunto).
In quella felice giornata ho superato, nella selezione del quiz, ragazzi che sapevano a menadito tutti gli scontri di Ken in ogni puntata del cartoon, gente che andava in giro vestita come lui, e si era perfino disegnata le sette cicatrici (se continui a scrivere 'sta roba te le disegno io, le sette cicatrici. NdAlex). Vi domanderete come un tizio normale come me sia allora riuscito a papparsi un anno di abbonamento gratuito a Zero e la videocassetta dell'attesissimo film, prossimamente in versione italiana, vero?

Vieni un po' qui, Falcuccio...

Scusa Raoul, non mi avevi chiesto da accendere?

Un po' grosso, questo qui. Come dici Raoul, hai mal di stomaco?

Dagli al nonetto!

Beh, sappiate che nel quiz c'era una domandina a trabocchetto, in cui bisognava segnare giuste DUE risposte (e cioè che Lynn era SIA una carceriera, CHE una contadina), e che quasi tutti i partecipanti a quella splendida manifestazione ne evidenziarono solo una.
Comunque, mettendo da parte i vecchi ricordi gloriosi (anche perché se no i 2k e 1/2 di articolo me li pappo tutti così, e poi Alex si pappa me), questa tanto desiderata e sbavata cartuccia su Kenshiro delude MOSTRUOSAMENTE le aspettative. Non riuscite a immaginare la rabbia che ho provato, non appena ho visionato il gioco. E ho voluto finirlo tre volte, con tre personaggi diversi, prima di formulare il giudizio definitivo. Come la Toei Animation ha potuto autorizzare una simile conversione? Quanti capelli mi sono strappato, e quanti ve ne strapperete voi, immagino!
Ken 6 è un picchiaduro in puro stile streetfighteriano con soli 7 combattimenti, che vi dà la possibilità di giocare da soli o contro un amico, scegliendo tra i maggiori protagonisti delle serie televisive. La grafica presenta degli sprite grossi, ma i colori sono pessimi e le animazioni piuttosto scadenti e spesso scattose. Il sonoro è nella media, fatta eccezione per il UATTA' di Ken, che è forse la cosa migliore del gioco.

Ma che mani grandi che hai!

La longevità è limitata all'arco di 72 ore, e mi sto tenendo largo con le previsioni. Le mosse dei personaggi sono realizzate mediocremente, e non sono sfruttati tutti i tasti del joypad, quando, proprio in personaggi con un'infinità di tecniche come Ken, questo sarebbe stato davvero il minimo.
Famicomiani, ascoltate l'urlo di dolore del vostro redattore (che carina rima piccina e cretina): evitate questo gioco e buttatevi a capofitto sul picchiaduro Capcomiano, così la Toei si offenderà, e magari farà subito un HokutoNoKen 7, questa volta indubbiamente migliore! Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

**SUPER FAMICOM**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>- pessime animazioni | 70 |
| SONORO<br>+ l'aspetto migliore | 77 |
| GIOCABILITA'<br>- una conversione fallita | 60 |
| TOEI | 65 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SUPER NINTENDO

# La sfida della Bit Generation

NINTENDO IL NUMERO UNO

**UNA SFIDA SENZA EGUALI.** SOLO SUPER NINTENDO TI DÀ TUTTO QUESTO. E SOLO GIG TI ASSICURA CHE SIA IL SUPER NINTENDO ORIGINALE, CON LA GARANZIA TOTALE, LE ISTRUZIONI IN ITALIANO E LA POSSIBILITÀ DI ENTRARE A FAR PARTE DEL MITICO CLUB NINTENDO, RICEVERNE LA RIVISTA E CHIAMARE LA HOT LINE PER AVERE TUTTE LE INDICAZIONI CHE VUOI.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Unità Centrale CPU | 16 bit | Risoluzione grafica | 512x448 |
| Memoria RAM | 128 k | Numero massimo oggetti in movimento | 128 |
| Suono Stereo Digitale | 8-canali | Numero massimo oggetti in movimento per linea | 32 |
| Sfumature di colori | 256 | Misura massima degli oggetti in movimento | 64x64 |
| Numero di colori e tonalità | 32.768 | Rotazione | 4 Hz, Vt, Diag. |

VERSIONE PAL

GiG nel paese delle meraviglie

STREET FIGHTER II

SUPER SOCCER

SUPER TENNIS

F-ZERO

NINTENDO IL NUMERO UNO NEL MONDO N

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# NINTENDO IL NUMERO UNO NEL MONDO

## UNA SFIDA CON IL NUMERO UNO

IN TUTTO IL MONDO, NINTENDO È IL NUMERO UNO, IL PIÙ AMATO, IL PIÙ INVIDIATO, IL PIÙ GIOCATO. E CON SUPER NINTENDO, LA CONSOLLE SUPERCOMPATTA, QUESTA SUPREMAZIA DIVENTA DAVVERO IRRAGGIUNGIBILE. PER QUALITÀ DI GIOCO E PER L'EFFICACIA DELLE SOLUZIONI TECNOLOGICHE ADOTTATE, IL SUPER NINTENDO, È GIÀ DIVENTATO IL NUOVO TERMINE DI PARAGONE.

## UNA SFIDA TRIDIMENSIONALE

ESCI DAL GIÀ VISTO ED ENTRA NEL MONDO TRIDIMENSIONALE DELLA GRAFICA SUPER NINTENDO. PIÙ PIXEL, PIÙ PRECISIONE, PIÙ PROFONDITÀ. GUARDALO, NE RIMARRAI AFFASCINATO. PROVALO, NON RIUSCIRAI AD ACCONTENTARTI DI NIENTE DI MENO.

## UNA SFIDA CON PIÙ SPRITES

CON 128 SPRITES IN MOVIMENTO SUPER NINTENDO NON SFIDA SOLO LA TUA ABILITÀ, MA ANCHE LE LEGGI DELL'ELETTRONICA. MISURATI CON LUI. SCOPRIRAI CHE È PIÙ VELOCE DELLA FANTASIA.

## UNA SFIDA A 32.768 COLORI

L'UNIVERSO SUPER NINTENDO HA PIÙ COLORI DI QUANTI TU POSSA IMMAGINARE. ACCENDILO, SCOPRIRAI CHE IN UNA SCENA PUÒ FARTENE VEDERE FINO A 256 CONTEMPORANEAMENTE. GIOCACI E CAPIRAI COSA VUOL DIRE.

## UNA SFIDA SOTTO CONTROLLO

RACCOGLI LA SFIDA CON IL NUOVO CONTROLLER. 8 TASTI CHE TI CONSENTONO INFINITE OPZIONI DI GIOCO, DI MENÙ, DI MOVIMENTI, DI SCONTRI, IN UNA SCATOLA COMANDI DALLE STRAORDINARIE QUALITÀ ERGONOMICHE.

## UNA SFIDA INFINITA

CON SUPER NINTENDO HAI IN REGALO IL NUOVO SUPER MARIO WORLD CON LA POSSIBILITÀ DI SPINGERTI FINO A 96 LIVELLI, 96 VIAGGI DA PERCORRERE TRA DIFFICOLTÀ E IMPREVISTI, PER UNA SFIDA CHE NON CONOSCE MAI FINE.

Nintendo®

IL NUMERO UNO NEL MONDO

SUPER R-TYPE

SUPER GHOULS'N GHOSTS

SIM CITY

PILOT WINGS

NINTENDO IL NUMERO UNO NEL MONDO NINTENDO IL NUMERO UNO NEL MONDO

ARMANDO TESTA SPA

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SHADOW OF THE BEAST II

**Dopo essere passato dall'Amiga, SOTB II sbarca sul piccolo grande mostro della Sega; sarà più facile che sulla versione Amiga? Vorreste saperlo, eh? E invece no, leggetevi prima la recensione.**

Sono passati solo pochi mesi dalla mia battaglia contro il perfido Beast Mage, e ancora non mi sembra vero di essere ritornato un uomo normale (infatti... NdAlex); ma ho come un presentimento, probabilmente un rimasuglio dell'istinto che avevo nelle mie spoglie di animale. Bussano alla porta, un brivido freddo mi attraversa: nessuno fino a ora era venuto fin quassù, nella mia capanna sulla cima della montagna; vado ad aprire, è un uomo, un messaggero. Il misterioso figuro ha in mano una pergamena ingiallita e corrosa dal tempo, che sembra quasi testimoniare le vicissitudini passate dal suo portatore. Mentre con la mano destra mi accingo ad afferrare il manoscritto mi accorgo che sto tremando; sì, ho paura, ma perché? Cosa mi sconvolge? Preferisco non pensare.

Il cielo viola tende a incupire molto il paesaggio.

Che il cielo mi fulmini se mento! (Su fa per direeee...)

Quindi prendo la pergamena e vorrei invitare l'uomo che mi sta davanti a entrare, ma questi fugge senza darmene il tempo; inizio allora a leggere il messaggio, ma mi fermo alle prime righe: dice che hanno rapito mia sorella (ciao Elena!). E' stato lui, sì, lui, per vendicarsi Beast Mage l'ha portata nel lontano regno di Kara-Moon.
Devo partire, i pericoli saranno tanti, ma ce la farò, salverò mia sorella.
Il gioco in questione può essere definito un arcade adventure; il vostro scopo sarà appunto quello di salvare la vostra cara sorellina; questo però non sarà proprio facilissimo, anzi, SOTB 2 è uno dei giochi per Mega Drive più difficili a cui io abbia mai giocato.
Anche scegliendo il "modo easy" la difficoltà è mostruosa; innanzitutto avrete a disposizione una sola vita (e già qui butta male) ; a rendervi il compito più facile, comunque, non sono certo le orde di animale-

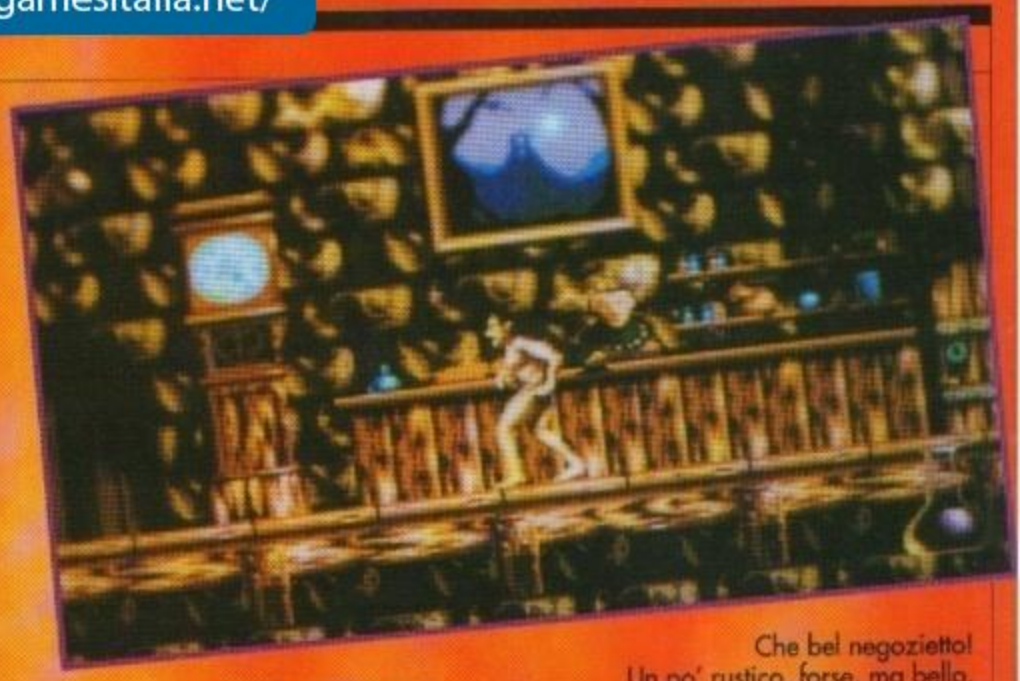
Vabbè, non è il caso di fare così, parliamone...



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Forse è meglio tornare di sopra...

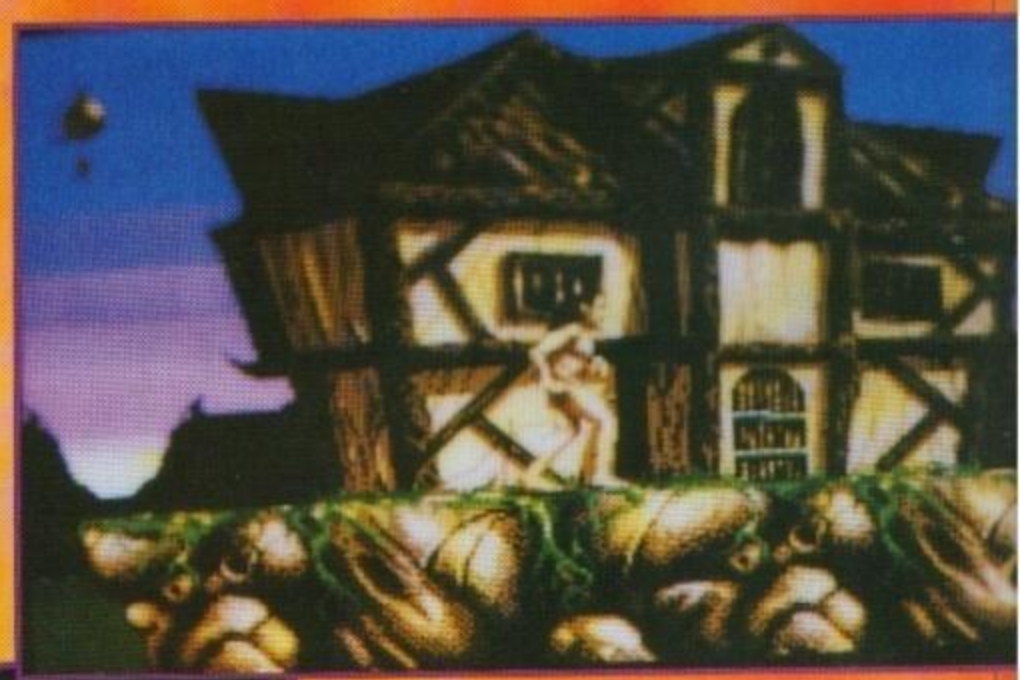


Che bel negozietto! Un po' rustico, forse, ma bello.

schi avversari, i quali vi massacreranno prima ancora che abbiate il tempo di capire cosa dovete fare.
La parte grafica va molto bene, anche se i colori sono un po' cupi (ma questo accettiamolo in quanto fa parte dell'ambientazione); lo scrol-

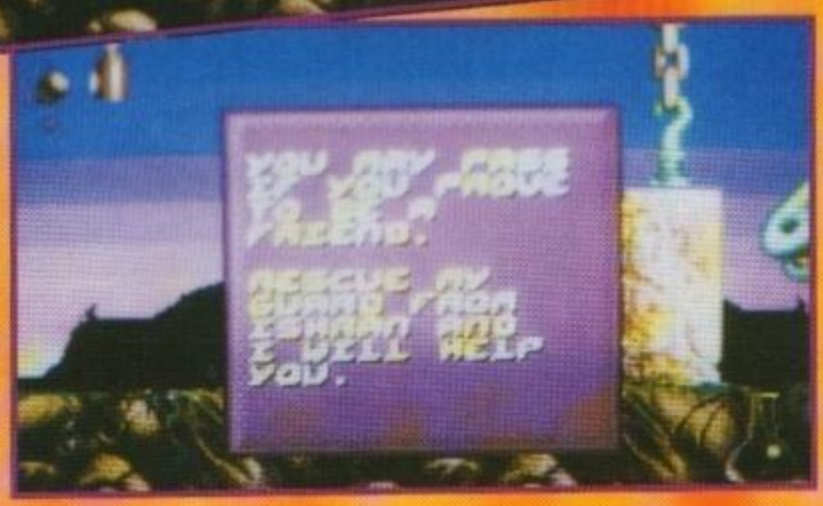
Ma è una corda o un palo?

ling multidirezionale è molto fluido e due livelli di parallasse bisogna dire che fanno la loro figura.
La parte musicale invece, anche se dotata di moltissime colonne sonore, risulta cacofonica (non preoccupatevi, non è una parolaccia) e quindi decisamente poco piacevole come accompagnamento alle diverse situazioni.
La prima schermata che vedrete (dopo quella dei titoli) sarà la discretamente fornita schermata delle opzioni; qui sono annoverate infatti quelle per la scelta dei tasti, il grado di difficoltà da cui partire e le colonne sonore; fatto questo, vi troverete all'inizio del gioco e, più precisamente, in una foresta brulicante di pericoli.
Il sistema di controllo è decisamente innovativo: potrete infatti interagire con i vari personaggi del gioco (amici o nemici che siano), chiedendo loro informazioni sulla risoluzione di alcuni enigmi o sul reperimento di alcuni oggetti fondamentali per la prosecuzione del gioco.
Nella parte superiore del video potrete notare l'inventario delle armi e degli oggetti (per esempio all'inizio della vostra avventura sarete in possesso solo di una mazza snodata); nella parte inferiore destra del vostro schermo sarà visualizzata una fiala rappresentante l'energia disponibile (naturalmente, minore sarà il livello del liquido contenuto nella fiala, minore sarà la vostra energia).
Per ottenere le cose che troverete vi sarà necessario o aiutare determinate persone o combattere e uccidere determinati avversari. Questi oggetti vi saranno utili per acquistare energia, essere scambiati con informazioni, ottenere nuove e più potenti armi, ecc.
Arriviamo quindi al punto più dolente, cioè la giocabilità. Infatti, come accennato prima, la difficoltà è tale da mettere a dura prova anche i giocatori più esperti e incalliti, per cui bastano solo poche partite a frustrare il coraggioso che vi si cimenta; consiglio quindi questo gioco solo a chi ha una mostruosa stabilità mentale (o una mostruosa abilità manuale col joypad NdAlex), perché io stesso sono andato fuori di testa dopo le prime dieci (infruttuose e umilianti) partite.



Vuoi vedere che sono finito da Hansel e Gretel?

Mio Dio, come sono caduto in basso...




A quanto pare più nessuno fa niente per niente! (Adesso voglio sapere cosa vuol dire... NdAlex)

Raffaele Sogni

**MEGA DRIVE**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+Ben definito<br>-Un po' tetro | 85 |
| SONORO<br>+Molte colonne sonore<br>-Poco orecchiabili | 75 |
| GIOCABILITA'<br>-Troppo difficile<br>+ (Troppo difficile) ? | 71 |
| PSYGNOSIS/EOA | 79 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# COMPUTER ONE

VIA VELA 12/2 40138 BOLOGNA
343504
TEL. 051 343362 FAX. 051 344906
347736

VENDITA ANCHE PER CORRISPONDENZA

SUPERFAMICOM
SUPER NINTENDO

DISPONIBILI OLTRE 180 TITOLI

IMPORTAZIONE DIRETTA

## NOVITA'

| | |
|---|---|
| ALIENS 3 | 139.000 |
| BUTTLE BLAZE | 139.000 |
| BEST OF THE BEST | 129.000 |
| BULLS VS LAKERS | 139.000 |
| DESERT STRIKE | 132.000 |
| DRAGON'S LAIR | 149.000 |
| FATAL FURY | 169.000 |
| FINAL FANT.MYST.QUEST | 125.000 |
| HOME ALONE 2 | 133.000 |
| HOOK | 129.000 |
| JAMES BOND JUNIOR | 137.000 |
| KING OF MONSTERS | 125.000 |
| MICKEY M.MYS.QUEST | 145.000 |
| MIGHT AND AMGIC 2 | 145.000 |
| NBA ALL STAR CHAL. | 135.000 |
| OUT OF THIS WORLD | 139.000 |
| PHALANX | 139.000 |
| ROAD RIOT | 129.000 |
| ROCKY AND BULLWINKLE | 135.000 |
| SPIDERMAN VS X-MEN | 135.000 |
| SUPER BUSTER BROTH. | 139.000 |
| SUPER STAR WARS | TELEF. |
| TERMINATOR 2 | 139.000 |
| THE BLUES BROTHERS | 139.000 |
| WINGS 2 | 129.000 |
| WINGS COMMANDER | 139.000 |

SUPER NINTENDO
AL PREZZO PIU' BASSO
D'ITALIA !!!

## OFFERTA ONE

| | |
|---|---|
| ACROBAT MISSION | 89.000 |
| ADDAMS FAMILY | 89.000 |
| ASTRAL BOUT | 89.000 |
| BILL LAIMBERS BASKT. | 45.000 |
| CAMELTRY | 73.000 |
| CASTELVANIA IV | 99.000 |
| DINO CITY | 86.000 |
| FINAL FANTASY II | 89.000 |
| FOREMAN'S KO BOXING | 87.000 |
| GRADIUS III | 72.000 |
| HOME ALONE | 93.000 |
| HYPERZONE | 73.000 |
| KABLOOEY | 85.000 |
| KRUSTY'S SUP.FUN H. | 83.000 |
| JACK NICKLAUS GOLF | 79.000 |
| JOHN MADDEN FOOTB. | 79.000 |
| LAGOON | 87.000 |
| MAGICAL TARURUTO | 58.000 |
| MAGIC SWORD | 58.000 |
| MONKEY JIRO | 89.000 |
| PACHINCO WARS | 84.000 |
| PAPERBOY | 79.000 |
| PILOTWINGS | 79.000 |
| PITFIGHTER | 84.000 |
| PLAY ACT.FOOTBALL | 79.000 |
| RAIDEN | 59.000 |
| RAMPART | 85.000 |
| ROBOPOLICE | 78.000 |
| ROBOCOP 3 | 98.000 |
| ROGER CLEMES MVP | 87.000 |
| ROMANCE OF 3 KING.2 | 99.000 |
| SD GUNMAN | 79.000 |
| SONIC THE BLASTMAN | 86.000 |
| SUPER OFF ROAD | 83.000 |
| ULTIMATE FOOTBALL | 82.000 |
| Y'S III | 86.000 |

ORARIO: DALLE 9 ALLE 19:30 CONTINUATO

CHIUSO LUNEDI' MATTINA

Tutti i marchi e i logotipi riportati sono registrati dalle rispettive case produttrici

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# WIMBLEDON

**80**

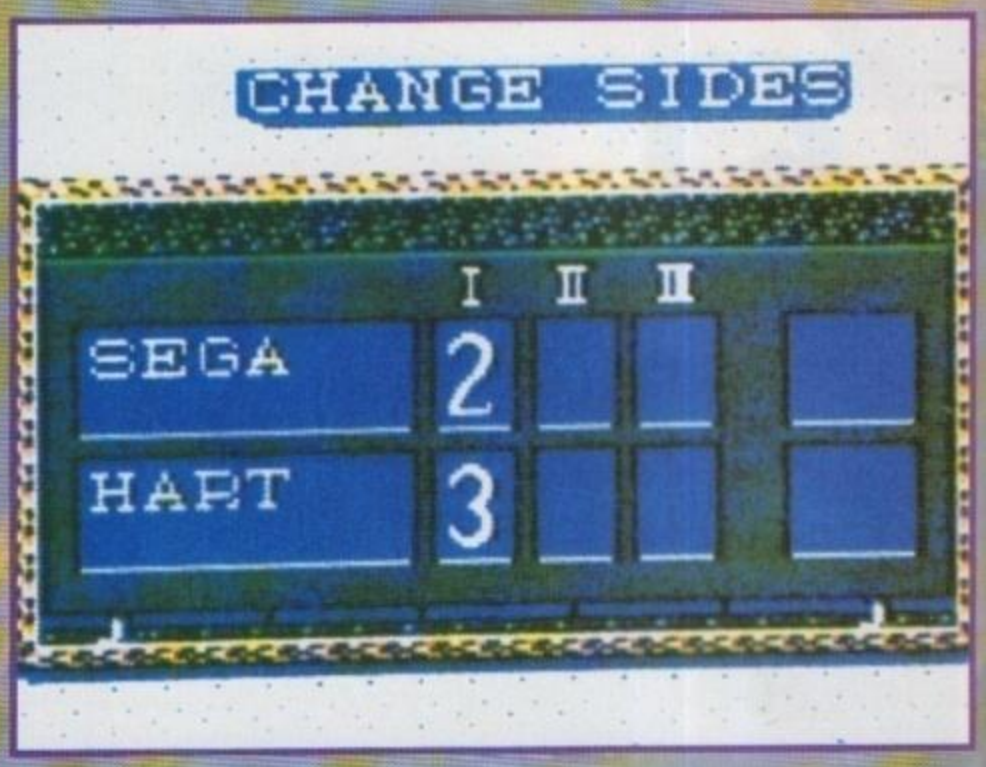
| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1-2 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

Onestamente ho sempre provato una grande attrazione per le simulazioni elettroniche di questo fantastico sport, cosa che mi rende particolarmente critico nei confronti di ogni titolo di questo genere che non sia assolutamente perfetto, ma devo ammettere che Wimbledon non è niente male. Innanzitutto, si ha la possibilità di giocare da soli o in due (sempre che abbiate un amico dotato di Game Gear); in quest'ultimo caso è necessario scegliere se volete sfidarvi in un singolo, in un doppio, o se preferite giocare insieme un doppio contro il computer, dopodiché si passa alla selezione del tipo di campo da gioco (erba, cemento o terra battuta) e dei giocatori che volete utilizzare. Se invece giocate da soli, potete scegliere tra partite di allenamento o torneo. Per le prime volte è consigliato scegliere la prima opzione, poiché permette di acquisire una certa dimestichezza con i comandi, per poi cimentarvi in una sfida all'ultima pallina contro i più grandi campioni del mondo.

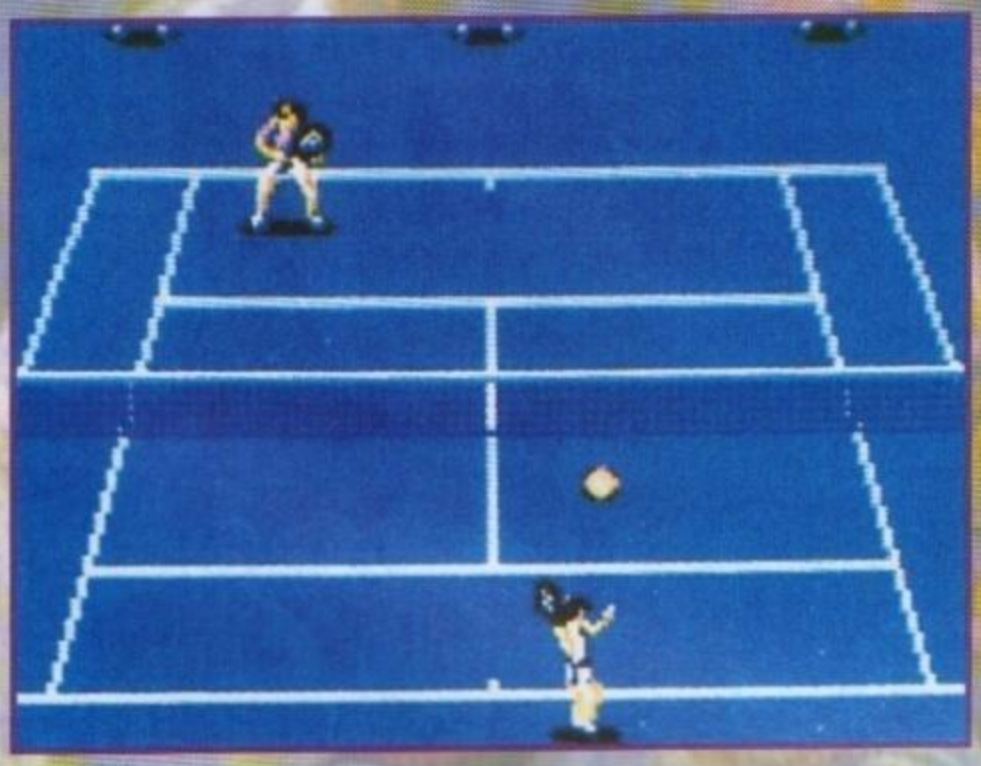
Nella versione torneo si ha la possibilità di "costruirsi" un giocatore: a questo scopo si hanno a disposizione quindici punti da distribuire a piacimento tra velocità, potenza e abilità. Anche i giocatori comandati dal computer possiedono queste statistiche, che vi permettono di quantificarne la forza. A questo punto le partite possono avere inizio. Il torneo è costituito da tre Open, quelli d'America, d'Australia e di Francia, e dalla grande sfida di Wimbledon. Ogni volta che disputate un partita vi vengono assegnati dei punti, in relazione al risultato ottenuto, grazie ai quali potrete aumentare le vostre abilità di gioco, simulando così l'incremento dell'esperienza.

Wimbledon è stato realizzato con grande cura, sia per quanto riguarda la grafica che per la fluidità di movimento e difficilmente sarà possibile ottenere qualcosa di meglio in questo campo. Resta però un problema fondamentale, peraltro non risolvibile, causato dai limiti imposti dall'uso di una console portatile: la pallina è terribilmente piccola e riuscire a seguirla sullo schermo è, a dir poco, un'impresa assurda. Purtroppo aumentare le dimensioni della palla risulterebbe in un'inevitabile perdita di prospettiva e quindi ci si deve accontentare.

Andrea Fattori




Ancora tre punti e il set è fatto!



Palla!

Ci sono anche colpi spettacolari (quando riescono).

**Cosa c'è di meglio che una bella partita a Tennis tra un feroce scontro a The Terminator e una folle corsa con il simpaticissimo Sonic? Niente!!! (Va beh, lo ammetto, non è assolutamente vero, ma mi sembrava un modo carino di iniziare la recensione...)**

| GAME GEAR | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ Sopra la media | 87 |
| SONORO<br>+ Effetti discreti | 80 |
| GIOCABILITA'<br>- Chi cavolo si è fregato la pallina? | 74 |
| SEGA | 80 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# 61

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 6 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

Tom sembra alquanto perplesso. Chi non lo sarebbe con un sacco di piattaforme disseminate per il giardino?

Improvvisamente si odono piccoli passi in lontananza e, lanciato in una corsa sfrenata, appare un topo che si infila agilmente all'interno di una fessura nel muro. Due secondi dopo arriva anche un grosso gatto, che però non passa attraverso la fessura e si schianta contro la parete. Indovinate un po' di chi si tratta?
Chi di voi non ricorda le eterne peripezie di Tom e Jerry, i celebri personaggi dei cartoni ani-

Però come mi muovo un attimino fugge a gambe levate!

**Immaginate una casa molto grande, con pavimenti lucidi e mobili enormi. Dentro non c'è nessuno. O almeno così pare...**

L'odio di Tom per Jerry vince anche la paura dell'acqua tipica di tutti i gatti.

# TOM and JERRY



http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

mati costantemente impegnati in una lotta per la sopravvivenza? Chi non ha mai subito l'enorme fascino delle loro spassosissime vicissitudini, dominate dalla goffaggine e dall'incredibile sfortuna del massiccio gattone? Chi di voi non ha tifato per il piccolo e malefico roditore o, come me, per il povero e bistrattato felino? Bene, poteva forse mancare la conversione di uno dei più grandi classici di tutti i tempi?

Quale possa essere lo scopo del gioco, non è difficile intuirlo: muovendo Tom bisogna cercare di catturare Jerry prima che questo riesca a mettersi in salvo, ovvero prima che raggiunga la fine del livello. In caso di successo si ha la possibilità di mangiare il malefico topo, scena che viene mostrata tramite una sequenza digitalizzata, estremamente cruda e particolareggiata... no, purtroppo stavo scherzando. In caso di successo si ha solo la possibilità di continuare il furioso inseguimento in una nuova ambientazione. Peccato! Attraverso i vari livelli, la lotta procede senza tregua nei luoghi più strani, tutti comunque caratterizzati da un fattore comune: ogni cosa che appare sullo schermo sembra essere stata appositamente creata per infliggere più male possibile al povero gattone, compresi innocui pesci che, in circostanze normali, fuggirebbero alla sola vista di un felino. Come se questo non bastasse ci si mette anche il crudele topastro che, non contento di prendere in giro continuamente Tom, semina mine e altri ammennicoli altrettanto dolorosi lungo tutto il livello, rallentando così la corsa del proprio avversario.

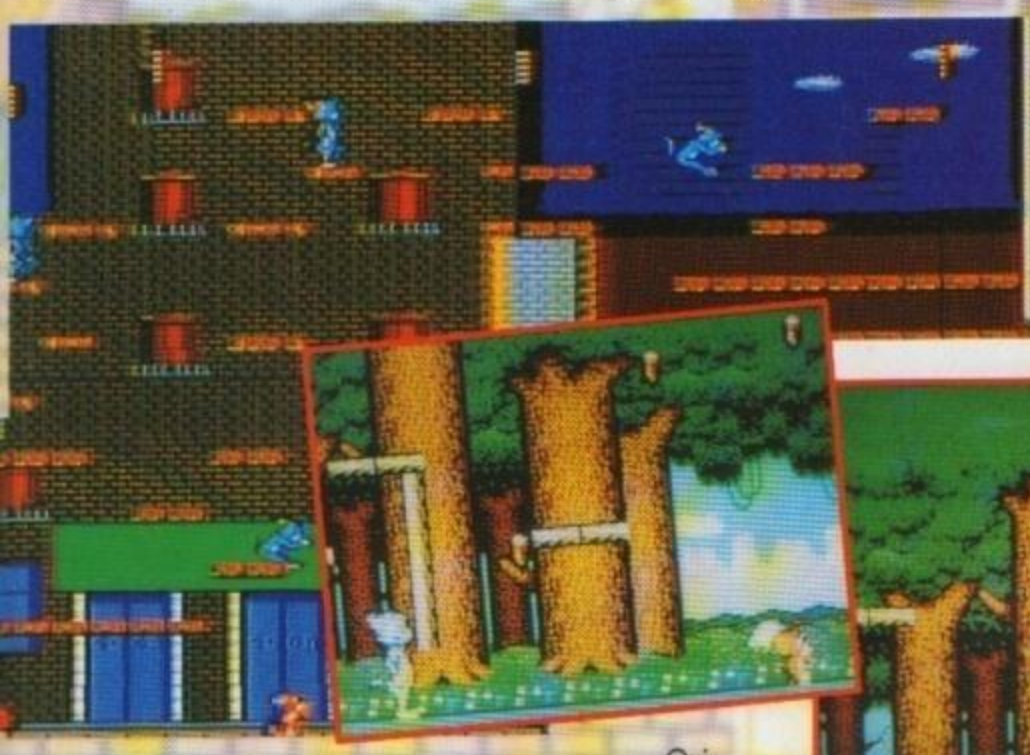
Riuscire a catturare il piccolo roditore è tutt'altro che facile, soprattutto perché, grazie alla propria statura limitata, è in grado di infilarsi nei passaggi più stretti, guadagnando così un enorme vantaggio sul gatto, che il più delle volte si vede costretto a scegliere la strada più lunga e pericolosa. Anche i giocatori più esperti e accaniti troveranno pane per i propri denti.

La parte migliore dell'intero gioco è sicuramente costituita dagli sprite dei due protagonisti, particolarmente belli e somiglianti malgrado le limitazioni imposte dalla macchina. Niente male anche i fondali e lo scrolling, benché non si riesca a capire il motivo per cui case e prati sono letteralmente cosparsi di piattaforme metalliche; misteri dell'architettura moderna. L'entusiasmo iniziale, comunque, inizia a scemare fin dalla prima partita, quando ci si inizia a rendere conto della scarsa risposta del nostro eroe ai vari comandi, il che rende l'inseguimento veramente difficile e frustrante. Solo con una massiccia dose di pratica si riesce a raggiungere un buon controllo di Tom e una discreta conoscenza dei vari trucchi necessari per acchiappare il velocissimo topastro.

Tom & Jerry rappresenta un altro degli innumerevoli giochi su licenza che stanno fiorendo un po' dappertutto, caratterizzati da un nome altisonante e realizzati in maniera alquanto approssimativa; non si capisce perché le case editrici non possano sfruttare in maniera migliore le loro costosissime concessioni, realizzando prodotti che riescano a discostarsi un po' dalla mediocrità.

Se siete fan sfegatati del celebre duo, forse questo gioco potrà anche piacervi, ma non aspettatevi niente di particolare. Sarebbe stato veramente se ci fosse stata la possibilità di giocare in due, uno contro l'altro!

Andrea Fattori



Qui invece la cosa si fa sempre più difficile.

Prima provoca, il piccoletto...

E poi si passa alle fosse piene di punteruoli (tipica cosa da trovarsi nei boschi...)



Un'idilliaca passeggiata nei boschi per rinsaldare un'amicizia...

**MASTER SYSTEM**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ Sicuramente la parte migliore del gioco | 82 |
| SONORO<br>- Banale ma non arrido | 65 |
| GIOCABILITA'<br>- Scarsa risposta ai comandi | 55 |
| SEGA | 61 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# 84

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1/2 |
| LIVELLI | 7 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

**Fu il primo beat'em up con fondale interattivo, dove si potevano scagliare contro l'avversario bidoni della spazzatura, coltelli o affini. Fu seguito da innumerevoli imitazioni al bar. Convertito su tutti i formati per computer, ebbe un seguito e un altro ancora. Ora il quarto episodio viene programmato su Super Famicom: ecco a voi il ritorno di Double Dragon!**

Salve, noi saremmo solo di passaggio... Ci si è rotto il camion...

Troverete da combattere anche su un camion in corsa!

I due fratelli, Billy e Jimmy, ne hanno fatte di scazzottate, e ormai si portano dietro i loro acciacchi e la loro età, ma non li dimostrano affatto. Sempre scattanti e combattivi, caratteristiche che hanno loro valso il soprannome di Dragoni Gemelli, sono questa volta impegnati nella lotta contro una misteriosa organizzazione criminale, gli Shadow Warriors, un gruppo di trafficanti di droga che ha commesso l'errore fatale di uccidere un'affascinante donna poliziotto, amica di vecchia data dei due Dragoni Gemelli.

Ora i predatori sono divenuti prede, ma andare a caccia di tigri può essere pericoloso, e il più piccolo errore rivelarsi mortale. Billy e Jimmy lo sanno e, per l'occasione, hanno ulteriormente ampliato le loro letali tecniche di combattimento, trasformandosi in vere e proprie macchine marziali. Sarete capaci di sfruttarne le potenzialità e sgominare gli Shadow Warriors, rendendo un inestimabile servizio alla giustizia e vendicando nel contempo la memoria dell'amica vigliaccamente assassinata?

Beh, le braccia di quei signori non sono molto incoraggianti...

Il gioco è in sostanza un beat'em up a scorrimento orizzontale, che si snoda attraverso sette scenari diversi, dai ghetti fino alla lussuosa villa del boss dell'organizzazione.

Debbo confessare che non appena ho inserito la cartuccia nella console, la prima impressione non è certo stata favorevole, anzi tutt'altro. Mi trovavo dinanzi degli sprite microscopici e ormai assuefatto a Final Fight o a Street Fighter II, avevo perso l'abitudine ai personaggi alti meno di un terzo

# RETURN OF DOUBLE DRAGON

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Gran quantità di mosse: per esempio mentre state picchiando qualcuno tenendolo per i capelli potete anche salvaguardarvi le spalle con un paio di calcioni...

Notate quello in alto a destra: "Pronto, c'è nessuno in casa?"

dello schermo. Provai quindi l'irrefrenabile istinto di spegnere e passare ad altro, ma il dovere giornalistico mi imponeva di testare a fondo il gioco, e così feci. Beh, poche volte ho modificato consistentemente il giudizio avuto dalla prima impressione: ormai abituato a visionare circa una decina di cartucce al mese, sento più o meno subito la puzza di bruciato o il fragrante aroma di una squisita pietanza. Un numero ancor minore di volte mi è poi capitato di modificarlo in meglio: è molto più facile che andando avanti a giocare scopra che non aurea sunt omnia quae fulgent, cioè che un gioco riveli la sua limitatezza di concept o una scarsa longevità, piuttosto che mi ricreda positivamente sul suo valore. Return of Double Dragon appartiene a questa sparuta categoria: visionatelo con attenzione, c'è molta più sostanza di quanto sembri inizialmente. Le animazioni sono curatissime, e l'azione, anche se non è veloce, risulta comunque fluida e godibile, permettendo un elevato numero di frame per le mosse di ogni sprite. A tal riguardo, le tecniche sono numerosissime: potrete effettuare sequenze di pugni alla Final Fight, sequenze di calci con rimarchevoli possibilità di variazione (calcio basso, angolato, ruotato e perfino uncinato), prese con conseguenti ginocchiate, gomitate, pugni nello stomaco e proiezioni del malcapitato avversario. Potrete inoltre parare, superiormente col braccio o inferiormente raccogliendo la gamba, saltare calciando nel contempo in tre maniere diverse, caricare la vostra energia mistica (mediante prolungata pressione del tasto LEFT) e rilasciarla eseguendo pugni ruotati o calcioni dall'effetto devastante. Potrete maneggiare con destrezza numerose armi: dal coltello al bastone, dal boomerang al nunchaku (davvero spettacolare l'animazione con quest'ultimo), dal masso al barile. Dulcis in fundo, vera ciliegina sulla torta, potrete, se abbastanza veloci, acchiappare il braccio dell'avversario mentre sta per darvi un cazzotto e fargli subire una serie di pugni o di calci da premio Oscar, sballottandogli la testa a destra e a sinistra, con sequenze degne di Van Damme, che andrebbero prese come esempio anche da giochi come Street Fighter II o il nuovo Art of Fighting per Neo Geo.

Bravi ragazzi uno, capelloni zero.

Ma dove salti, fuori dall'ascensore?

Banzaaaiiiiiii...

Meglio soli che male accompagnati!

Ottime animazioni, non c'è che dire.

E' vero, resta sempre il fatto che la grafica è mediocre, superiore a quella delle console a otto bit e che l'azione di gioco è quella del solito picchiaduro, ma posso assicurarvi che risulta frenetica e adeguatamente condita da musiche di contorno davvero godibili, ottimamente orchestrate, orecchiabili e, ciò che più importa "gasevolmente" d'atmosfera giusta. Quest'ultima è poi un altro elemento determinante del gioco e saranno proprio i combattimenti a fornirvela. Incontrerete una schiera di avversari variegata e resa realisticamente bene: si va dal teppista da vicolo al Karateka convinto, dal pugile alto due metri al maestro di Kung Fu, e il bello è che i nemici mostreranno una loro "personalità", parandosi o tentando di attaccarvi con tattiche e mosse diverse. E' vero, se acquistate la versione giapponese suderete più di sette camice prima di padroneggiare tutte le tecniche d'attacco e godervi realmente il gioco, perché il manuale in hiragana non vi sarà certo d'aiuto, ma vi assicuro che verrete poi ricompensati dal divertimento, soprattutto se giocate contemporaneamente in due...

Peccato, se la grafica fosse stata realizzata meglio e la longevità (leggasi lunghezza degli schermi) non fosse stata così nella media, Return of Double Dragon sarebbe indubbiamente stato un capolavoro imperdibile. Ma si sa che, coi se e coi ma, la storia non si fa. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa.

**SUPER FAMICOM**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>- mediocre il contesto globale...<br>+ Ottime, però, le animazioni. | 80 |
| SONORO<br>+ davvero notevole<br>+ appropriato. | 93 |
| GIOCABILITA'<br>- non immediato<br>+ ma molto divertente. | 80 |
| TECHNOS | 84 |



http://www.oldgamesitalia.net/

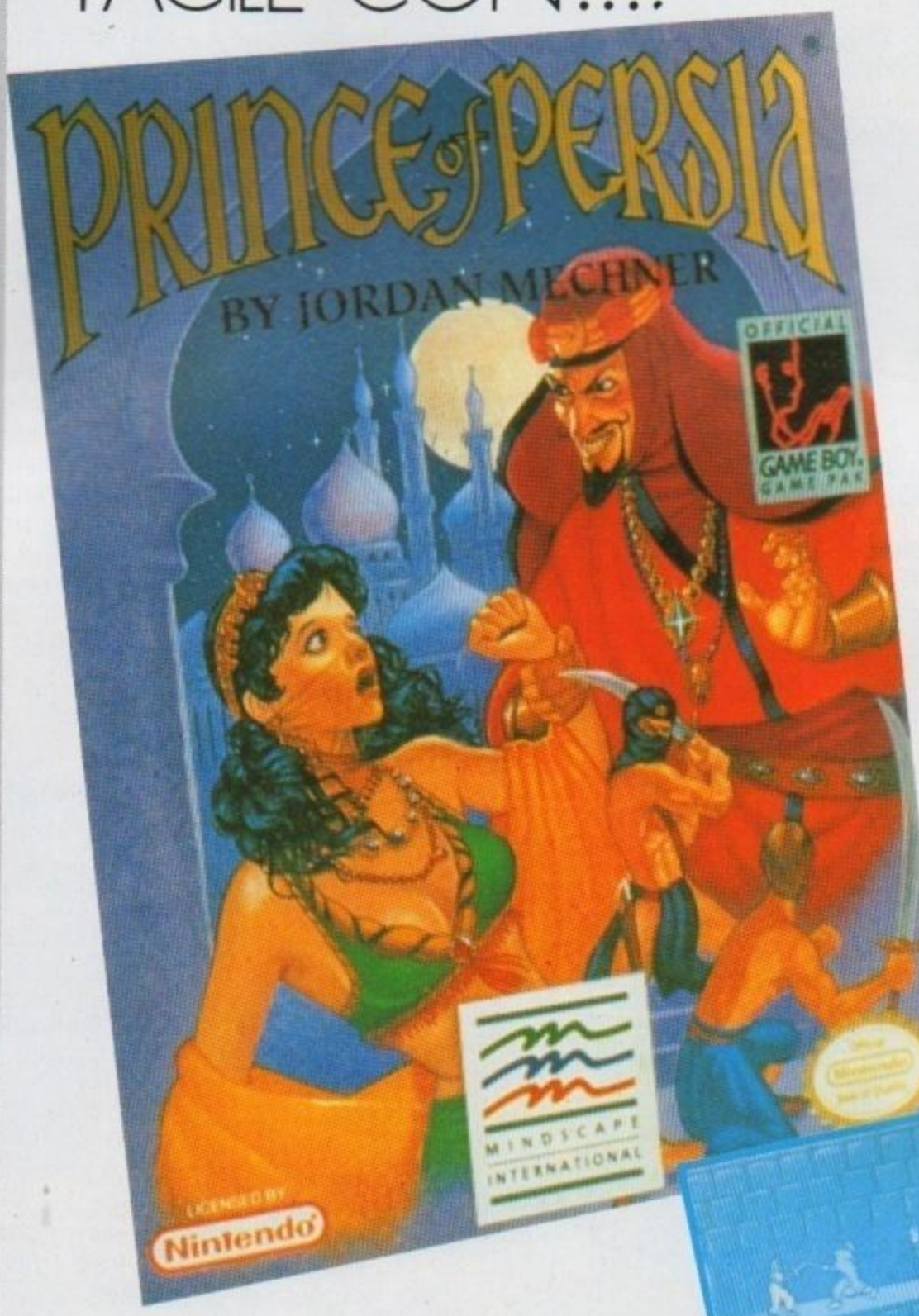
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Nintendo®

GAME BOY™

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....




Il sultano si è allontanato dai suoi domini per combattere una guerra lontana. Il suo Gran Visir si è proclamato unico reggente del trono di Persia e vuole costringere la bella figlia del sultano a sposarlo. Solo un ostacolo si frappone fra il Gran Visir ed il trono: un avventuriero straniero, all'oscuro degli intrighi di palazzo, che si è innamorato della principessa. Il giocatore veste i panni di questo spavaldo che, dietro ordine del Gran Visir, viene arrestato e gettato nei sotterranei del palazzo reale. Proprio da lì inizia il suo cammino alla volta del riscatto della bella figlia del sultano...

TOYS® LEADER

PRINCE OF PERSIA IS A REGISTERED TRADEMARK OF BRØDERBUND SOFTWARE, INC. © 1989, 1992 BRØDERBUND SOFTWARE, INC. JORDAN MECHNER.
© 1992 VIRGIN GAMES, INC. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO MINDSCAPE INT. NINTENDO, GAME BOY AND THE OFFICIAL SEALS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.

CADARIO

**È UN'ESCLUSIVA:** LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SUPER OFF ROAD

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 - 2 |
| LIVELLI DID DIFFICOLTA' | 1 |

**Prima di tutto un sentito grazie a Riccardo per avermi paragonato a una tenera bestiolina nella recensione di Lemmings apparsa nel numero scorso...**

Era una brutta giornata, la nebbia era scesa su tutta la città, poche persone camminavano frettolose per la strada gelata; eravamo vicini a Natale ma niente lo lasciava intendere; stava per arrivare lui, il più brutto, il più cattivo, il più affamato (in tutti i sensi!) essere che sia mai apparso sulla faccia della Terra: RicRos (ogni riferimento è puramente voluto)!
Questo essere incuteva terrore a tutti per il suo aspetto sadico e irrispettoso di tutto, ma proprio queste caratteristiche l'avrebbero portato alla sconfitta: il perfido infatti osò tagliarmi la strada con la sua scassatissima Bianchina. Non avrebbe dovuto farlo, ha dannatamente sbagliato... e sarà punito.
Preparai subito tutto, comprai uno di quei furgoni americani tanto imponenti quanto belli e veloci, mi iscrissi a una delle più famose gare automobilistiche e sfidai pubblicamente il vile.
Naturalmente accettò, convinto che "la bestiolina" non fosse in grado di opporsi: la prima gara fu molto dura, RicRos era in prima posizione tallonato da un altro concorrente. Urgeva muoversi e così cominciai a utilizzare le mie facoltà di pilota ereditate da Alex e Max; in un quarto di giro riuscì a raggiungere "il coso" e a superarlo costringendolo a uscire di pista e a ritirarsi;

Investite il sacco di monete e avrete soldi in più.

Un bel tuffo nella pozzanghera tutti assieme, dai!

Attento alla discesa!

Iniziamo con lo scegliere qualche pezzo... da aggiungere alla macchina, no?

le gare del campionato erano comunque molte, ma i soldi accumulati vincendole mi servirono a potenziare il mio bolide rosso (si è un bolide, è rosso, ma per la prima volta nella storia dei videogiochi, non si parla di Ferrari!): gli add on erano veramente "potenzianti": nitro (per avere una spinta in avanti)(per l'uomo che non deve chiedere, mai. NdAlex), accelerazione maggiore, velocità maggiore, gomme ad alta aderenza, migliori ammortizzatori ecc.
Il gioco è la conversione dell'omonimo da sala giochi e, come potrete vedere dalle foto, la vista è in prospettiva dall'alto; per ciò che concerne il gioco vero e proprio sono un po' perplesso perché sono stato un grande estimatore delle versioni per computer che mi avevano colpito soprattutto per l'immediata giocabilità e l'ottimo sistema di power-up (o potenziamenti che dir si voglia) e la versione Megadrive risulta piuttosto differente: avrete molta più "libertà" di scorrazzare in giro e vi capiterà spesso di incastrarvi negli angoli della pista o addirittura di scavalcare i bordi di quest'ultima incasinandovi non poco; le musiche sono carine e i potenziamenti sono tutti presenti; graficamente rimaniamo nella media.
L'azione incalzante del coin op è stata conservata purtroppo solo in parte, ma soddisferà tutti i fan dell'originale.

Stefano "BDM" Petrullo

| MEGA DRIVE | |
|---|---|
| GRAFICA<br>- Troppo piccola, poco colorata | 65 |
| SONORO<br>+ nella media | 70 |
| GIOCABILITA'<br>+ Più che sufficiente | 70 |
| BALLISTIC | 70 |



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# Hook

65

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | - |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

C'era una volta uno spericolato e coraggioso ragazzo che, con il suo costume verde, solcava i cieli dell'Isola Che Non C'è, combattendo pirati, indiani e, soprattutto, l'ipocrisia del mondo degli adulti. Era Peter Pan, il capo dei bambini sperduti, il giovane scavezzacollo che si rifiutava di crescere, vivendo in un magico mondo di fantasia, popolato dagli esseri più strani e dove tutto era possibile. Ma un giorno il suo bel sogno ebbe termine e il nemico giurato della realtà abbandonò la magia dell'Isola Che Non C'è per amore di una giovane ragazza.

A circa cinquant'anni di distanza, Peter è un affermato e indaffaratissimo manager americano e non ricorda nemmeno più il suo passato. Ma il destino vuole che il capo dei bimbi sperduti torni ancora una volta a solcare i cieli della magica isola della fantasia indossando il suo sgargiante vestito verde; mentre si trova in vacanza dalla vecchia Wendy, sua nonna adottiva, il perfido Capitan Uncino (Hook, per gli amici) gli rapisce i due giovani figli e li porta sul suo galeone, all'Isola Che Non C'è. Per recuperarli Peter è costretto a tornare nella sua vecchia patria, aiutato dalla fida compagna Campanellino, per sconfiggere il perfido capo dei pirati.

Purtroppo, il ricco uomo di affari che è oggi Peter non ricorda più la propria vera identità e non è assolutamente in grado di combattere i pirati; l'unica possibilità per salvare i due figli è di ritrovare il giovane sognatore che dorme dentro di lui e riacquistare i propri poteri. Per fare questo è necessario però recuperare un gran numero di oggetti sparsi per l'isola, tra cui le palline colorate in cui sono contenuti tutti i momenti felici della sua vita. L'impresa non è comunque semplice, e a renderla ancora più complessa sono i pirati di Capitan Uncino e gli stessi bimbi sperduti, che faranno di tutto per ostacolare il povero Peter.

Il gioco comincia in un punto imprecisato dell'Isola Che Non C'è (dubito addirittura che esistano riferimenti geografici precisi in questo strano e assurdo mondo), da cui si può accedere a due diverse locazioni. In ognuna di queste bisogna spostarsi da una piattaforma all'altra, evitando tutti gli ostacoli naturali e non e recuperare tutti gli oggetti che vi sono dislocati, per poi raggiungere l'uscita. Ogni volta che un livello viene completato, si ha accesso a nuove locazioni, fino a quando Peter non avrà raccolto tutti i ricordi della sua infanzia. In questa difficile impresa il nostro eroe viene aiutato da Campanellino che, grazie a una speciale polvere magica, è in grado di eliminare

Questa è l'impietosa fine che vi aspetta se fallirete nella vostra missione.

Fatevi dare un passaggio dalla tartaruga.

Nelle caverne troverete veramente di tutto...

La mappa dell'Isola Che Non C'è, ove saranno segnati i vostri progressi....

Ma dove le ho buttate le palline della mia memoria!

Hei, Peter, facciamo due tiri?

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

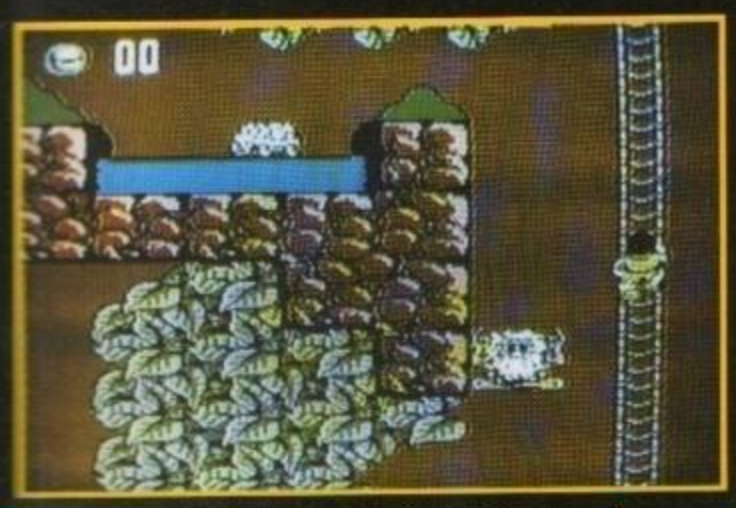
http://www.oldgamesitalia.net/

i pirati. Una volta conclusa questa prima fase di gioco, è necessario che l'ormai vecchio bambino dei sogni riesca nuovamente a volare e che sconfigga Rufio, nuovo capo dei bimbi perduti, in un duello con le spade. Ovviamente il combattimento non è assolutamente violento (come del resto non lo è l'intero gioco) e ogni colpo portato a segno ha l'unico effetto di staccare un bottone della camicia dell'avversario; chi resta per primo senza camicia ha perso lo scontro.

Se Peter riesce a battere Rufio, questi gli farà dono della sua spada magica, con la quale potrà finalmente affrontare il perfido Capitan Uncino. Vincere il duello con il capo dei pirati non è comunque semplice, dato che questi utilizza ogni mezzo a sua disposizione per sconfiggere l'odiato avversario, compreso il poco leale aiuto del suo primo ufficiale Smee, che cerca in tutti i modi di incatenare Peter Pan. Solo sconfiggendo Capitan Uncino i due giovani figli di Peter potranno finalmente tornare in libertà.

Hook non è certamente uno dei migliori giochi su licenza attualmente in giro, anzi... Decisamente inferiore all'omonimo adventure già da tempo in circolazione, questa nuova versione del celebre film di Robin Williams e Dustin Hoffman non brilla assolutamente né per originalità, né tantomeno per qualità grafica. Il gioco è un platform di livello mediocre, arricchito con alcune sequenze di combattimento e non riesce assolutamente a cogliere lo spirito del film dal quale è tratto. L'unica cosa che lo salva è la discreta giocabilità.

Andrea Fattori



Mi sono chiesto per tutto il gioco cosa ci facesse lì in giro un santone indiano...

La sezione di volo in soggettiva vi regala qualche attimo di sparaefuggi col sedere di Peter in primo piano.

I pirati sono disseminati per tutta l'isola

**NES**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>- Sprite bruttini<br>- Fondali abbastanza miseri | 62 |
| SONORO<br>- Povero | 53 |
| GIOCABILITÀ<br>+ Facile da imparare<br>- difficile da completare | 75 |
| OCEAN | 65 |



http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Nintendo®

GAME BOY™

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Attenzione Zitz! La perfida Regina Nera ha fatto prigionieri Rash e Pimple, i tuoi migliori amici. Hai molta strada da fare per raggiungerli: nelle caverne, attraverso le paludi e addirittura nella pancia del mostruoso verme gigante. E, naturalmente, alla fine dovrai sconfiggere il terribile, il furioso Trita-Rane Robo Manus! Sei sicuro di avere quello che ci vuole per essere un buon Battletoad? Lo vedremo presto, in un modo o nell'altro...

TOYS® LEADER

NINTENDO®, GAME BOY™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 1991 RARE LTD. LICENSED BY TRADEWEST, INC. BY RARE COIN-IT, INC. © TRADEWEST INC.

**È UN'ESCLUSIVA:** LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SUPER TENNIS

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1-2 |
| LIVELLI | 8 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

**E te pareva! N'altro gioco Super! UARRRGGGHHH! Basta! Abbiate un po' di fantasia, o programmatori! Sennò la prossima volta non vi recensisco il figlioletto!**

Devo ammettere che il figlioletto è venuto su piuttosto bene. Così bene che ho io stesso deciso di adottarlo, curandolo amorevolmente insieme ai pochi altri del mio Super Famicom. Sì, ammetto che non è proprio nuovissimo (sempre se non consideriamo la versione europea, uscita assieme al Super Nintendo. NdAlex), ma resta ancora il miglior gioco sportivo (escludendo dalla categoria quelli di corse) per questa console e poi non siete forse voi lettori a chiederci tanto insistentemente di pubblicare recensioni di bei giochi, anche se un po' vecchiotti?

Mmm, tocca a me o al mio compagno computer?

Super Tennis della Tonkin vi dà la possibilità di fare quasi tutti i colpi possibili di questo sport: diritto, rovescio, top spin, pallonetto, schiacciata, tiro tagliato, servizio veloce, servizio lento, servizio a effetto, determinando così un pressoché infinito numero di azioni diverse, con la risultante che ogni partita non sarà mai uguale alla precedente (la ripetitività è, a parer mio, un difetto molto comune tra i giochi di questo tipo). Potrete scegliere se impersonare uno dei campioni di due anni fa, in un range abbastanza vasto di maschi o pulzelle, e troverete i loro nomi simpaticamente storpiati. Vi sarà fornita l'opportunità di gioco contro il computer, contro un amico, in doppio contro il computer, in doppio contro un amico, in doppio con un amico contro il computer e un'opzione di gioco 1 player che vi vedrà partecipare a tutti i tornei più famosi del mondo, nella speranza di risultare primo nella classifica finale.

Sfida fra due pulzelle...

Per essere lapidario (dato che Alex mi dice sempre che scrivo troppo e lo spazio è purtroppo sempre tiranno)(e non solo quello... NdAlex) la grafica è buona e in stile fumettoso/rotondetto, gli effetti sonori (dal momento che i commenti musicali sono quasi del tutto inesistenti) sono davvero ben realizzati e la giocabilità è superlativa. Il tutto fa di Super Tennis il gioco di tennis migliore per qualsiasi console. Passo e chiudo.

E finalmente la meritata vittoria!

Piermarco Rosa

Come "Ce l'hai tu la palla"! Non ce l'ho io, ce l'hai tu!

| SUPER NINTENDO | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ buona anche se non eccelsa | 85 |
| SONORO<br>+ superlativi effetti sonori | 93 |
| GIOCABILITA'<br>+ Più di così è difficile fare | 98 |
| TONKIN HOUSE | 95 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# 82

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 6 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

# THE BEACHED SURFER DUDE

# Greendog

Immaginate una tranquilla e calda giornata estiva, con il mare spazzato da imponenti onde e un mucchio di ragazze carine sulla spiaggia... cosa ci può essere di meglio che qualche salto con il surf per mettersi un po' in mostra? Anche Greendog sembra avere avuto la stessa idea, ma proprio quando sta per iniziare a ingranare, un'enorme onda lo sommerge, sbattendolo su di un isola sconosciuta.

La prima cosa che il capellone biondo nota, una volta ripresosi dalla botta, è che attorno al suo collo si trova uno strano monile. Cosa diavolo starà per succedere? Alla domanda risponde prontamente una giovane e affascinante fanciulla in bikini, la quale, con fare alquanto pratico e sbrigativo, spiega al povero Greendog che quella che indossa è una collana maledetta. L'unico modo per liberarsene è riuscire a recuperare i sei pezzi che una volta costituivano l'antico surf degli antenati (sembra che gli uomini delle caverne andassero pazzi per questo sport. Hanno smesso solo quando si sono resi conto che usare tavole in pietra poteva risultare dannoso per la salute...), sparsi per le isole caraibiche e protetti da temibili guardiani.

La pericolosa missione ha inizio a Grenada, dove il coraggioso Greendog dovrà superare un'intera foresta tropicale, prima di raggiungere il tempio in cui è nascosto il primo frammento dell'antica tavola. Ovviamente, i vari abitanti della foresta dimostreranno di non gradire particolarmente l'intrusione del giovane scavezzacollo e cercheranno di ostacolarlo il tutti i modi possibili (per lo più, mordendolo). Una volta recuperato il tanto agognato frammento di tavola, si renderà necessario un breve spostamento a bordo dell'incredibile girocottero di Greendog - una macchina volante a pedali, armata con un letale guantone a molla - per poter raggiungere la seconda isola. Si tratta di Mustique, una lunga e affollata spiaggia, in cui neppure le stelle marine si astengono dall'attaccare il nostro sventurato eroe (probabilmente deve essere una specie di sport nazionale). Quindi è la volta di Curacao, e qui Greendog sarà costretto a fare una prolungata immersione scuba per raggiungere il tempio che, scherzi del destino, si trova in fondo a un pericolosissimo acquario gigante, popolato da squali con la strana abitudine di nascondersi sotto la sabbia e murene leggermente cresciute. Altro breve viaggetto con il girocottero e si arriva subito in Giamaica, paradiso dei turisti e luogo ideale per fare un po' di skate; occhio alle piante carnivore! Se siete riusciti ad arrivare fino a questo punto beh... complimenti, ma gli ultimi due livelli ve li guardate da soli (non vogliamo togliervi il gusto della sorpresa)!

L'impresa non è assolutamente semplice e Greendog si troverà a dover fronteggiare una varietà incredibile di nemici, affamati piranha, pappagalli incavolati e ogni altra sorta di diavoleria, armato "solamente" con un disco volante in miniatura, una specie di letale yo-yo con il quale può stendere gli avversari. Lungo il percorso, il giovane potrà però contare su numerosi aiuti, dal fedele cane Fetch ai

Un po' faticoso ma altrimenti molto utile, il girocottero.

Eccovi mentre vi fate dare la vostra lezione di s...toria dalla signorina.

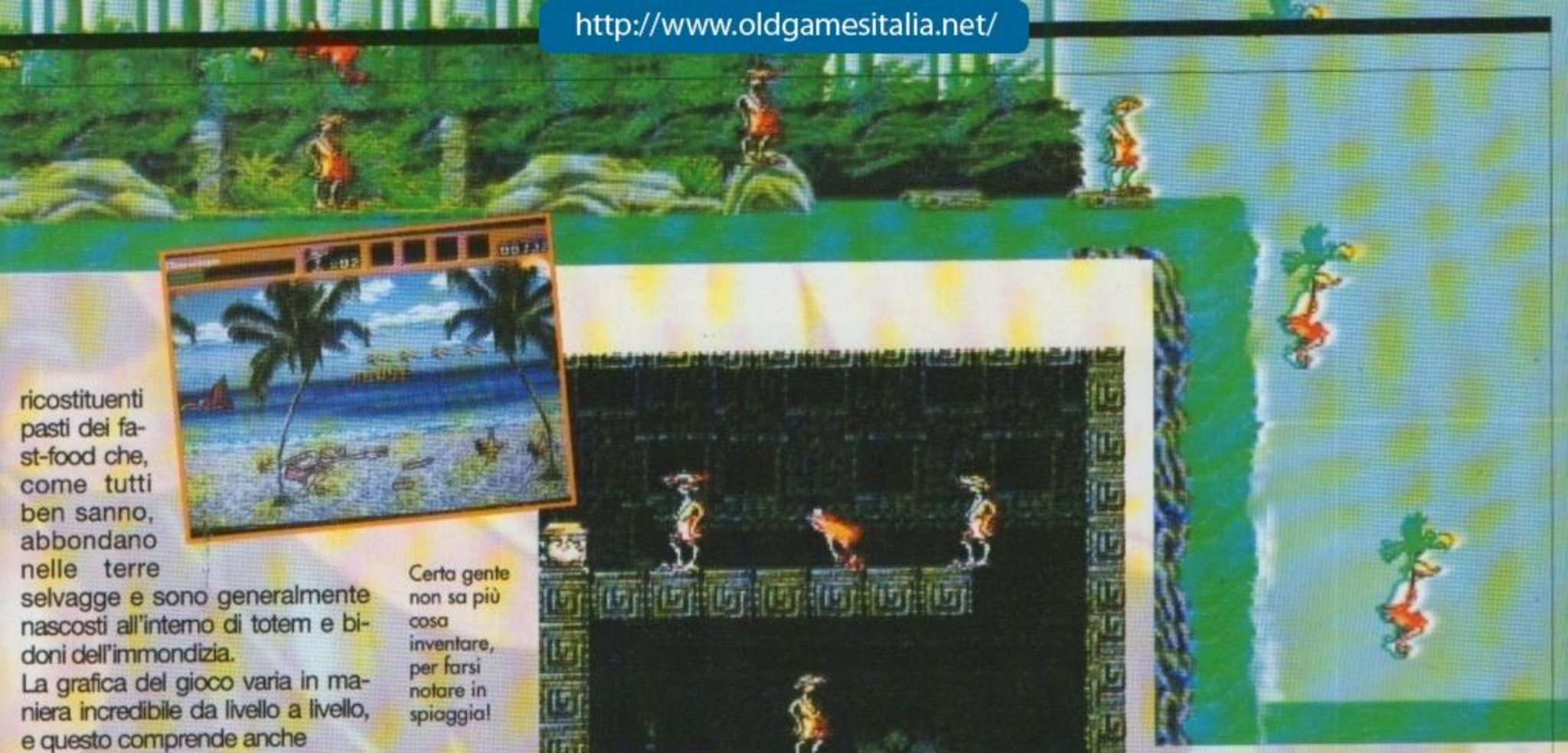
Ollallà, un bel salto con lo skate e il cane è passato!

Una passeggiatina col cane a vedere le vetrine subacquee...

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/



ricostituenti pasti dei fa-st-food che, come tutti ben sanno, abbondano nelle terre selvagge e sono generalmente nascosti all'interno di totem e bidoni dell'immondizia.

La grafica del gioco varia in maniera incredibile da livello a livello, e questo comprende anche lo sprite principale, che a volte sembra veramente uscire da un vecchio Spectrum a otto colori. Il sonoro invece è costante: costantemente brutto. Ciononstante la valutazione globale non è affatto negativa e il gioco, dopo i primi livelli, inizia veramente ad appassionare. Greendog si muove bene e con un po' di pratica si riesce ad acquisire un ottimo controllo, anche nelle sezioni in cui vengono utilizzati i vari mezzi di trasporto. All'inizio della partita si hanno a disposizione cinque vite, ma prima di perderne una è necessario essere colpiti numerose volte, il che, considerata la facilità con cui si trovano i rifornimenti di energia, rende il gioco fin troppo semplice (alla prima partita sono praticamente arrivato in fondo), e quindi poco appetibile per gli smanettatori più esperti.

Andrea Fattori

Certa gente non sa più cosa inventare, per farsi notare in spiaggia!

Scusi, è da molto che aspetta?

Certo che non li sanno mica tenere in ordine questi templi: ci sono perdite dappertutto!

Foto di gruppo con Tarzan, piraña alle mani e ai piedi e rana.

Mbè, che c'è da guardare così?

| MEGA DRIVE | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ Sfondi e sprite veramente buoni<br>- Alcuni livelli piuttosto brutti | 85 |
| SONORO<br>- La solita musichetta odiosa | 60 |
| GIOCABILITA'<br>+ Molto semplice e avvincente<br>- Troppo facile per i giocatori più esperti | 84 |
| SEGA | 82 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Nintendo®

# GAME BOY™

## UNA LINEA COMPLETA DI ACCESSORI PER SFRUTTARE AL MEGLIO IL TUO GAME BOY E PER GIOCARE DIVERTENDOTI ANCORA DI PIÙ!

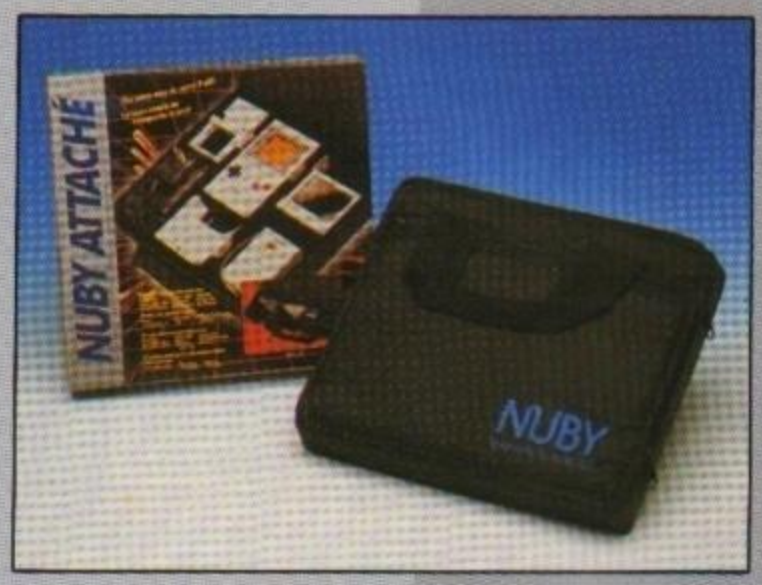
### ACCUMULATORE DI CORRENTE

PER RISPARMIARE IL COSTO DELLE PILE PORTANDOSI IN GIRO SENZA FATICA UNA RISERVA DI CORRENTE SUFFICIENTE PER GIOCARE 10 ORE!

### LUCE + LENTE

(DISPONIBILI ANCHE SEPARATAMENTE)

DUE ACCESSORI IN UNO! ILLUMINA E INGRANDISCE LO SCHERMO DEL PORTATILE; SI 'APPIATTISCE' PER CONSENTIRE UN AGEVOLE TRASPORTO.




### VALIGIETTA PER G.B. E ACCESSORI

CONTIENE IL PORTATILE ED UNA SERIE DI ACCESSORI QUALI: LA LUCE, LA LENTE D'INGRANDIMENTO, IL COMPLETO PER LA PULIZIA, IL TRASFORMATORE ECC.

### TRASFORMATORE DI CORRENTE

PER GIOCARE SENZA USARE LE COSTOSE PILE! TRASFORMA L'ENERGIA RICAVATA DA UNA NORMALE PRESA DI CORRENTE.

I PRODOTTI NUBY MARCHIATI

QUALITÀ LEADER GARANTITA

SONO GLI UNICI CON GARANZIA.

# NUBY

NUBY MANUFACTURING COMPANY, INC. NINTENDO®, GAME BOY™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

IN ESCLUSIVA DA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA, 22 - 21
PRENDERÀ IL: 0332/87

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 - 2 |
| LIVELLI | 10 |
| STAGES | 7 |

**Innanzitutto eccovi una gradita caramella: il gioco non soffre di rallentamenti, almeno se paragonato alla media degli shoot'em up per Super Famicom. Poi un cioccolatino: la ditta produttrice è la Konami, mamma di Castlevania, Goemon, Contra e Turtles, insomma sinonimo di garanzia. Infine un pasticcino: la cartuccia in questione è la conversione di un gioco del PC Engine che ha riscosso notevole successo (e se uno shoot'em up su PC Engine riscuote successo, vuol dire che merita davvero).**

Parodius è un gioco spaziale a scorrimento orizzontale con brevi parentesi in multidirezionale che vuol essere la parodia di successi come Gradius o altre epiche odissee astrali. Potrete scegliere tra ben quattro personaggi (definirli astronavi mi sembra inappropriato): un polipo stellare, un pinguino cosmico, un'ape cibernetica e infine la classica astronavicella alla Gradius. Selezionato il vostro beniamino verrete sballottati nei posti più assurdi che vi sarebbe mai capitato di immaginare; qui dovrete blastare strani innesti tra gatti e vascelli pirata, attraenti ballerine, maiali che praticano il sumo, vulcani che eruttano melanzane e chi più ne ha più ne metta (di stramberie, è ovvio). Beneficierete di un armamento progressivamente potenziabile e di una campanella dai mutevoli (a seconda di quante volte la colpite) colori che, se raccolta, vi darà la possibilità di crescere a dismisura, o di causare esplosioni atomiche, o ancora di munirvi di un altoparlante con cui urlare formule fisiche e insulti in puro hiragana, sterminando i nemici sullo schermo. La grafica è ben realizzata, anche se si sarebbe potuto fare di più in definizione degli sfondi. Le musiche sono ben orchestrate e condiscono adeguatamente l'azione, donandole la giusta atmosfera ridicolo-demenziale: si va dal classico can can alla rivisitazione in chiave comica di noti brani di Tchaikovsky. La giocabilità è migliorata dalla possibilità di selezionare manualmente o automaticamente l'armamento e dalla presenza saltuaria di una simpatica roulette che vi donerà un'arma tra tutte quelle disponibili. La longevità è assicurata dal rispettabile numero di stage e dal numero dei livelli di difficoltà, che permettono il settaggio del gioco per tutti i gusti e le età. Alcune situazioni non mancheranno poi di farvi sorridere (ad esempio il pennuto che arrostirete col laser) e questo non può che andare a favore dell'insieme. D'altra parte c'è da dire che, se siete degli strenui fautori dello shoot'em up serio, Parodius potrebbe alla lunga stufarvi, perché sparare a dei cinghiali volanti o a dei pagliacci spaziali non aiuta l'immedesimazione nell'azione di gioco e i conseguenti "gasamento ed esaltazione" propri del blastaggio incondizionato, ma porta piuttosto a un sano rilassamento da risata spontanea. Regolatevi di conseguenza. Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

Signorina faccia attenzione a dove mette i piedi!

Con l'inquinamento che c'è al giorno d'oggi...

Micio, micio, vieni che ti do la papponal

Vedrai le risate che ci facciamo ora!

Salve, io sarei libero stasera...

# PARODIUS

| SUPER FAMICOM | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ ben fatta | 89 |
| SONORO<br>+ carini motivi classici | 93 |
| GIOCABILITA'<br>+ buona | 88 |
| KONAMI | 90 |

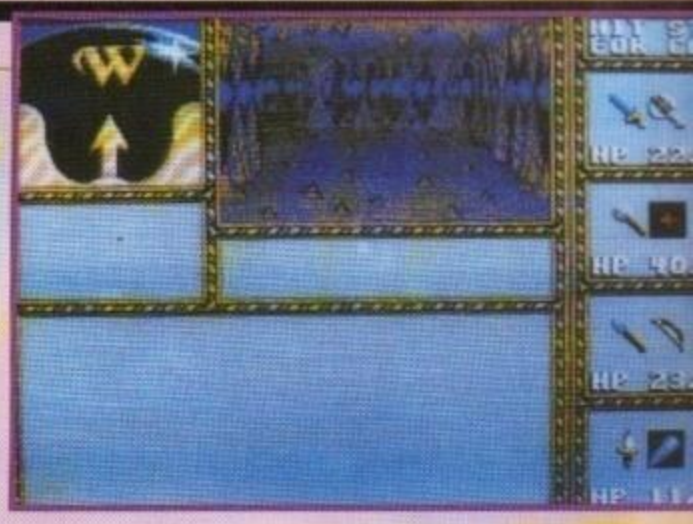


http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# 86

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 1 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |



Ho sempre sognato di avere anche uno speleologo nel party...

Il castello del Duca è in stato di assedio ormai da parecchie settimane. Al di sotto delle mura sono accatastati i corpi dei molti guerrieri che hanno perso la vita nei precedenti assalti. Le ingenti forze dei goblin si stanno minacciosamente ammassando a poche centinaia di metri dal vecchio portale, quasi completamente distrutto dai numerosi colpi di ariete. Improvvisamente, l'informe massa di umanoidi si scaglia avanti in una carica furiosa, coprendo il clamore dell'imminente battaglia con grida disumane.

Le frecce dei pochi arcieri ancora in piedi bastano solo a rallentare l'orrenda massa urlante, che in pochi minuti riesce ad abbattere ciò che resta delle difese del castello; tutto sembra perduto! Poi, improvvisamente... Ploff!!!

Il paesaggio è cambiato, le feroci orde di goblin sono scomparse, lasciando il posto a una terra sconosciuta. L'unica testimonianza della furiosa battaglia sono i corpi senza vita dei soldati del Duca. Il castello è stato misteriosamente trasportato in un altro luogo, forse anche in un altro mondo.

Ma le speranze di salvezza sono destinate a scomparire in breve tempo: feroci uomini bestia e creature sovrannaturali popolano questa regione sconosciuta, e la loro attenzione viene immediatamente attratta dall'improvvisa apparizione. Come si suol dire: "dalla padella nella brace".

Il Duca ha bisogno di uomini forti e coraggiosi, disposti a sfidare la morte senza alcuna esitazione, per poter venire a capo del mistero che ha colpito il castello; i pochi soldati rimasti non saranno in grado di contrastare a lungo gli uomini bestia, sempre che non scoppi prima una rivolta da parte dei cittadini, stanchi e demoralizzati. Indovinate un po' a chi

Su pei monti su pei monti noi andremo...

Scusi, ma se quella è una statua di roccia com'è che ha appena tirato un cazzottone al mio guerriero

Eh, non c'è più il riscaldamento di una volta!

# Dungeons & Dragons™

## WARRIORS OF THE ETERNAL SUN

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

Ragazzi, cosa dite? Lo faranno il cappuccino in questo bar?

Era ora! Non ci si può mai lavare, altrimenti, nei giochi di ruolo!

toccherà l'onore di salvare capra e cavoli? Bravi, proprio a voi, altrimenti che ci state a fare?

Warriors of the Eternal Sun, primo titolo per Mega Drive ispirato al mitico Dungeons & Dragons, padre di tutti i Giochi di Ruolo, riesce a ricreare in maniera abbastanza fedele l'atmosfera di quest'ultimo. Il sistema di gioco è estremamente semplice e facilmente comprensibile, cosa che farà sicuramente piacere a chi non ha mai apprezzato questo particolare genere proprio a causa della sua complessità, ma ciò non compromette assolutamente la qualità del prodotto. Come accade la maggior parte delle volte, il giocatore controlla un gruppo formato da diversi elementi, quattro in particolare, ciascuno dei quali è caratterizzato da differenti abilità e difetti. Le classi tra cui è possibile scegliere sono quelle classiche di Dungeons & Dragons, ovvero guerriero, mago, ladro, chierico, elfo, halfling e nano; ogni personaggio, inoltre, possiede determinati punteggi, che ne indicano le capacità fisiche.

Dev'esserci un juke box, da qualche parte a nord...

Una volta che è stato costruito il gruppo (per i più pigri esiste comunque la possibilità di utilizzare personaggi già pronti) la partita può avere inizio.

Punto di partenza è ovviamente il castello, all'interno del quale ci sono, tra l'altro, svariati negozi (che, pur trovandosi in un mondo totalmente sconosciuto, riescono comunque a ottenere rifornimenti di merce! Misteri del commercio!) nei quali è possibile acquistare armi, armature e oggetti magici. La fortezza si trova al centro di una piccola isola, circondata da un invalicabile fiume; l'unica via d'accesso al mondo esterno, che è comunque molto limitato, è costituita da un robusto ponte di legno. Inutile dire che basta mettere il naso fuori dalle mura per venire attaccati dagli esseri più strani e cattivi, cosa comunque molto utile per riuscire ad accumulare i punti esperienza e i tesori necessari per aumentare la propria forza. Quello che segue lo lasciamo scoprire a voi!

Le magie e il sistema di combattimento che vengono utilizzati rispecchiano in maniera estremamente precisa quelli di Dungeons & Dragons, con l'utilizzo di libri di magia per maghi ed elfi, e incantesimi reversibili per i chierici.

Il prodotto, da un punto di vista globale, è decisamente buono, soprattutto se confrontato con altri dello stesso genere. Quello che colpisce veramente in Warriors of the Eternal Sun è la grande giocabilità: bastano cinque minuti per capire tutto quello che serve e altri cinque per diventare provetti giocatori. Anche la grafica non è assolutamente malvagia, soprattutto per quanto concerne i sotterranei e le grotte, ovviamente con visuale in soggettiva.

Ideale per chi ama questo genere, ma non è disposto a bruciarsi il cervelletto per completare una partita, e sconsigliato ai fan di enigmi e indovinelli vari.

Andrea Fattori

Scusi, buon uomo, dove posso trovare un telefono?

**MEGA DRIVE**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ buona la visuale in 3-D<br>- movimenti a scatti | 80 |
| SONORO<br>- limitato e di scarsa qualità | 65 |
| GIOCABILITA'<br>+ sistema di gioco estremamente rapido<br>- troppo facile per i più esperti | 85 |
| SEGA | 86 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

**Chi l'avrebbe mai detto che un bel giorno mi sarei ritrovato a scrivere la recensione del gioco che mi convinse, due lunghi anni or sono, ad acquistare l'amato 16 bit nintendiano?**

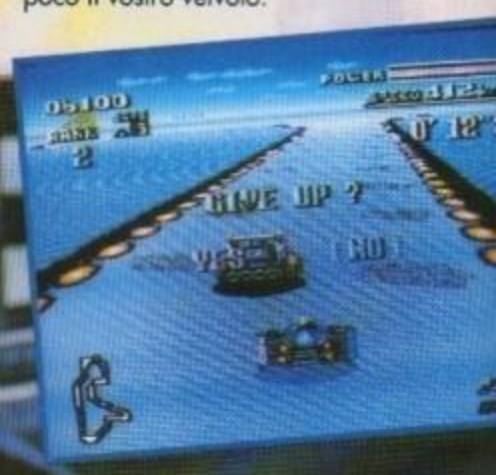
Ce la farà il nostro eroe ad atterrare sui respingenti? (Poi ce l'ha fatta, l'ho visto io. NdAlex)

Le piste sono anche disseminate di trampolini...

Beh, il nostro eclettico caporedattore, naturalmente, che mi ha commissionato quest'articolo.
Ricordo (nostalgicamente) che lessi la recensione di F-Zero su TGM, a opera del preparato Marco Auletta (che colgo l'occasione per salutare), e quel 98 di voto mi colpì profondamente, come pure la grafica atipica che emergeva dalle foto. Era infatti la prima volta che usciva un gioco interamente in bitmap (diciamo che ti sei spiegato male, eh? NdMA), e, come tutti sanno, il punto forte di una tale tecnica non è la risoluzione grafica, ma l'ineguagliabile sensazione di velocità e "presenza fisica" che ne deriva. Devo quindi confessare che ero rimasto un po' deluso dalle foto, ma era proprio questa delusione che motivava in me un'incommensurabile curiosità: come un gioco (che a prima vista sembrava molto peggio del mio Super Hang On su Megadrive) aveva potuto prendere un voto così alto? Dovevo per forza vederci chiaro . Dopo incredibili peripezie (hai provato a chiamare MA in redazione, per caso? NdAlex), che vi racconterò un giorno o l'altro, riuscii a trovare uno sperduto negozietto quasi al confine italiano, dove potei visionare di persona il miracolo. Era davvero indescrivibile: F-Zero mi dava realmente la sensazione di guidare, come nessun altro gioco elettronico (fin dai tempi di Pole Position o Pit Stop) era riuscito a fare. E nessuno oggi dubiterebbe del fatto che è stato proprio quest'epico gioco, insieme al leggendario Super Mario IV, a determinare la fortuna iniziale del Super Famicom. Qual'è allora la risposta alla domanda che vi sta ronzando in testa da due minuti buoni? E cioè: perché, se lo ritengo tutt'oggi il miglior e sottolineo miglior gioco di guida di tutti i tempi, do a F-

Pericolosamente vicino al bordo elettrizzato...

L'area su cui ci troviamo è quella "box", su cui la macchina viene riparata, per quanto possibile.




Attenti alla sabbia, che rallenta non poco il vostro veivolo.



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# F-ZERO

Zero "solo" 95? Innanzitutto perché globalmente vale quanto Mario Kart (che pur essendo meno veloce è più fluido e con più percorsi), poi perché questa console (strano ma vero) può fare ancora di più, e F-Zero non ne sfrutta l'intera capacità di memoria. Comunque, se possedete un Super Nintendo non ha senso che non abbiate già comprato F-Zero: è come se aveste un orologio senza cinturino o un paio di scarpe senza lacci.
Certo, esistono sempre le classiche "cipolle" o i mocassini, e se non acquistate F-Zero continuerete ad avere l'aria per respirare, ma vi sarete persi una tappa fondamentale nel variegato cammino del mondo videoludico, un cult game, questo ve lo assicuro.
F-Zero vi mette alla guida di una Hovership (astronave che cammina alla modica velocità di circa 400 km orari grazie a un complesso sistema di cuscinetti ad aria), nel tentativo di qualificarvi almeno terzi in ognuno dei quindici percorsi disponibili.
Il bello di questo gioco è che fonde il divertimento arcade con un'azione degna di un simulatore: potrete scegliere tra quattro diversi mezzi da corsa, ognuno con le proprie caratteristiche di accelerazione, velocità finale, peso e ripresa; utilizzerete inoltre TUTTI E 6 i tasti del joypad, ripartiti in: acceleratore, turbo, freno destro e sinistro, inclinatore destro e sinistro. La simulazione risiede nel fatto che realmente la scelta di una hovership anziché di un'altra influenzerà le vostre prestazioni, giacché le caratteristiche dei veivoli non sono soltanto nominali, e poi ognuno manifesterà il proprio stile di guida, più o meno spericolato, decidendo, per esempio, se curvare lasciando semplicemente l'acceleratore, frenando o anche azionando gli inclinatori, che causeranno un attrito fisico del mezzo col suolo, riducendo drasticamente la velocità.
Ogni circuito è sospeso ad altezze da capogiro e protetto da cordoli elettrificati; il vostro veivolo è provvisto di una barra energetica (cos'è, il Mars, la barra energetica? NdMA) che si decrementerà a ogni urto con gli avversari o con i cordoli, causando la vostra disintegrazione totale, se arriverà a esaurirsi del tutto.
Naturalmente vi saranno specifiche aree del percorso che, se attraversate, fungeranno da box, ripristinando la maggior quantità di energia possibile. In ogni circuito vi saranno poi varie diavolerie più o meno perfide: lastre di ghiaccio, trampolini, salti nel vuoto, calamite elettrificate, campi magnetici rallentanti, e in alcune piste persino un forte vento che tenderà non poco a farvi deviare dalla vostra traiettoria. Tutto questo tralasciando le curve a gomito, le biforcazioni e i tratti minati, naturalmente.
Sarete anche provvisti di un computer di bordo che vi segnalerà la posizione attuale e quella entro cui dovrete completare il giro per qualificarvi, e vi avvertirà dei tentativi di sorpasso da parte degli avversari.
Se vogliamo trovare dei difetti a questo incontestabile capolavoro, evidenzierei l'assenza dell'opzione di gioco a due e il fatto che quindici percorsi potrebbero sembrare un po' pochini, ma andate a vedere i livelli di difficoltà, e vi accorgerete che la longevità è più che assicurata. Tanto per raccontarvene una, sappiate che io, dopo due anni continuo a fare a F-Zero almeno una o due partite alla settimana e, proprio ieri, con enorme stupore, ho scoperto ci sono più livelli di quel che sembra; provate a superare il livello Expert e ve ne accorgerete.
Per completare l'articolo mi resta da dire che le musiche sono carine, che c'è un'esauriente opzione di allenamento, e che potrete salvare i vostri record sull'apposita batteria tampone incorporata.
Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

Fate attenzione alla striscia sulla sinistra: è un magnete e vi attira inesorabilmente verso una bella scossa...

Le cose rosse e bianche sono mine. Non è salubre guidarci sopra. Uomo avvisato...

Ah, che bella distesa verde... Ma non fatevi distrarre dal paesaggio, o lo potreste incontrare anche troppo da vicino...

| SUPER NINTENDO | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ il bitmap al meglio della sua velocità | 93 |
| SONORO<br>+ musichette carine | 89 |
| GIOCABILITA'<br>+ provatelo assolutamente | 99 |
| NINTENDO | 95 |



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

## NOVITA'

SONIC II
CAPITAN AMERICA
SPIDERMAN
SUPERMAN
STREET OF RAGE
WORLD OF ILLUSIONS
BATMAN RETURNS

# MEGADRIVE

...000
MEGADRIVE PAL £ 279.000
MEGADRIVE + 1 gioco £ 288.000
+ 2 giochi £ 330.000
+ 3 giochi £ 370.000
+ 4 giochi £ 399.000
+ 5 giochi £ 450.000

In omaggio maglietta SONIC II
... fino ad esaurimento scorte

**ACCESSORI** Superscope £ 129.000- Master System Converter £ 85.000 - Convertitore Euro-Japan £ 25.000 - Game Genie £ 80.000

**JOYSTICK** Turbo Pad £ 39.000 - Pro II £ 45.000 - Cluester £ 75.000 - X35 £ 95.000 - Arcade Powerstick £ 109.000 -Infrared Joystick £ 59.000

## ATTENZIONE !!

MEGADRIVE Scart + Sonic II + 2 Joypad £ 359.000

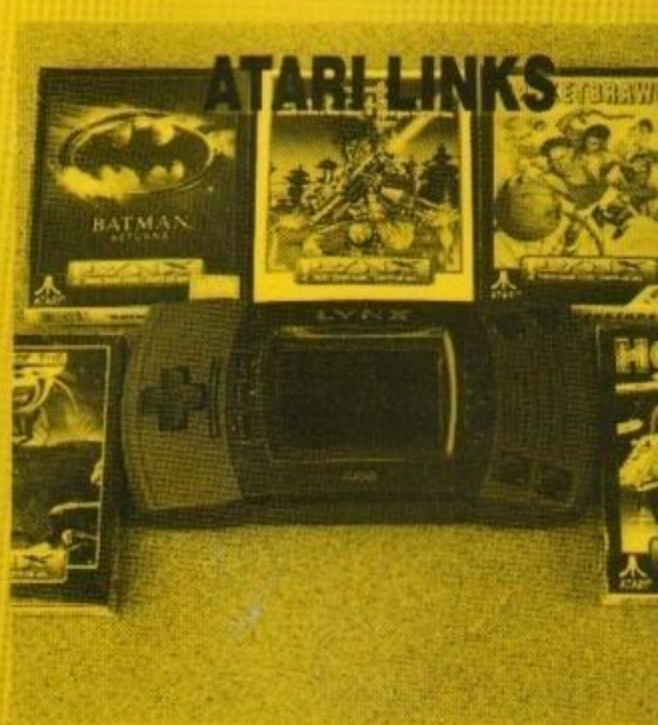
# JOYSTICK fun

## MEGACD £ 499.000

## NES

## FINALMENTE !!!

Disponibili oltre 100 titoli americani per la tua console a 8 bit grazie al convertitore "JOYFUN"




## VENDITA PER CORRISPONDENZA

...952821 FAX 02/48952819

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

OFFERTA SPECIALE

# JOYSTICK fun

## SUPER FAMICOM - SUPERNES

SuperNes + Joypad + alim. + scart. £ 329.000
SuperFamicom + 2 Joypad + Alim. + Scart £ 429.000
SuperNes + gioco a scelta £ 420.000
SuperNes + Street Fighter II £ 449.000
SuperFamicom + 2 giochi a scelta £ 580.000

**JOYSTICK**
Joypad £ 39.000
Stealth £ 69.000
Infrared per Capcom £ 85.000
XE3 £ 95.000
JBKing £ 125.000
Capcom £ 159.000

**LE NOVITA'**
Power athlete (16 MB)
Lethal Weapon
Super Volleyball
Super Dunk Shot
XMen-Spiderman
Fatal Fury

**ACCESSORI**

Bazooka Superscope + 6 giochi £ 139.000
Convert. Snintendo - Snes-Sfamicom £ 49.000
Game Genie £ 89.000 - Convertitore Snes-Sfamicom £ 30.000

## GAME GEAR

£ 238.000

oltre 40 titoli a partire da £ 45.000 (ultime novità: Sonic II, Young I. Jones, Tazmania, Prince of Persia, Super off road).

**OFFERTE:**
Game Gear + TV tuner £ 419.000
Game Gear + 1 gioco (Sonic, Donald Duck, Mickey Mouse, Olympic Gold, S. Monaco GP) £ 269.000

**ACCESSORI:**

TV Tuner £ 188.000 - Master Gear Converter £ 45.000 - Lente Magnifier £ 35.000
Lente Big Window £ 39.000 - Alimentatore £ 20.000 - Batterie ricaricabili £ 85.000
Cavo per auto £ 35.000 - Cavo x 2 giocatori £ 29.000 - Custodia antipioggia £ 15.00
Custodia antiurto £15.000 - Borsa porta G. Gear £ 39.000

## GAME BOY

£ 149.000

**OFFERTISSIMA:** GameBoy + Tetris + Marioland II £199.000

GameBoy + Tetris + Cavo 2 giocatori + cuffia £ 149.000
GameBoy + 2 giochi £ 175.000
GameBoy + 25 giochi in 1 £ 275.000

oltre 125 titoli disponibili a partire da £ 39.000

Mario Land II, Ranma 1/2, Mickey Mouse II, Tom & Jerry

**ACCESSORI:**

Lente £ 25.000 - Light Boy (Luce + Lente) £ 49.000 - Handboy (luce + lente + Joystick + amplificatore) £ 69.000 - Alimentatore £ 20.000 - Batterie ricaricabili £ 49.000 - Borsa porta GBoy £ 35.000 - Hyperboy
er auto £ 29.000

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

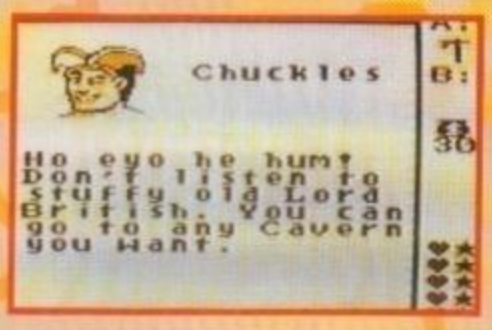
# ULTIMA

**82**

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1-6 |
| LIVELLI | 3 |

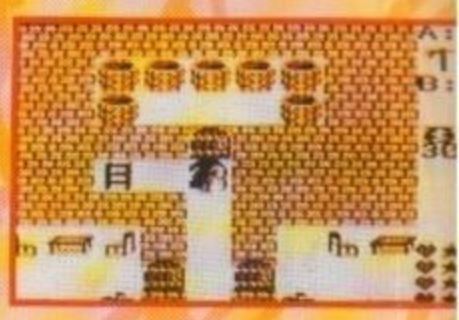
**Avete presente l'Avatar, la ricerca della perfezione e Lord British?**

Bene, perché tutto ciò è arrivato (e per essere sincero non so proprio come) anche sul portatile della Nintendo. La storia è semplice: in questa prima puntata (The Runes of Virtue) il vostro compito sarà quello di scorrazzare per il mondo alla ricerca delle varie Rune delle Virtù, in modo da potervi piano piano elevare spiritualmente e, quasi di conseguenza, fisicamente. Una pietra miliare nella storia dei video giochi (e uno di quelli che hanno avuto la maggior parte di sequel




Talvolta i personaggi vi danno informazioni utili...

Alla presenza di Lord British...



All'interno del castello ci sono molte locazioni...

La mappa del mondo da esplorare...

- su computer siamo a otto) e quasi quasi un must per tutti gli appassionati di giochi di ruolo elettronici.

Alex

**GAME BOY**

| | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ Abbastanza decente<br>- Per un RPG | 80 |
| SONORO<br>+ Orecchiabile | 78 |
| GIOCABILITA'<br>+ Avvincente<br>+ Longevo | 88 |
| ORIGIN/Pony Canyon | 82 |


SOFT MANIA

IMPORT · JAPAN · USA

AMIGA & PC
IBM compatibili

Super Famicon · Super Nes · Neo Geo · PC Engine Duo & GT · Game Boy

MULTIGAMES PER GAME BOY E GAME GEAR

OFFERTE

| | |
|---|---|
| Neo Geo + gioco ntcs | 599.000 |
| Super Famicon ntcs scart | 399.000 |
| Super Famicon + gioco | 419.000 |
| Super Nes ntcs scart | 299.000 |
| Super Nes + Mario ntcs scart | 399.000 |
| Megadrive ntcs scart | 259.000 |
| Megadrive + Sonic | 299.000 |
| Mega CD rom ntcs | 599.000 |
| Game Gear | 259.000 |
| Game Gear + Sonic | 299.000 |
| Game Boy + Tetris | 159.000 |

Spedizione tramite corriere o posta in tutta Italia
•Evasione ordine max. 24 ore

Favolose Offerte (IVA compresa)
Console + Gioco

CONTATTATECI

Mega Drive · Super Famicon

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 - 2 |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 1 |

# SUPER MARIOLAND 2

**Immaginate di prendere la linea 8 in centro a Milano con il vostro fido Gameboy e una riserva pressoché infinita di pile. Qual'è secondo voi l'unica cartuccia in grado di non farvi uscire dal coma prima della provincia di Bergamo? Super Marioland? Sbagliato, è appena uscito Super Marioland 2!**

Ok., ora sappiamo perché non si riesce trovare un idraulico neanche a pagarlo a peso d'oro: tra Super Mario 1 2 e 3, Super Marioland, etc. sono evidentemente tutti impegnati a salvare il mondo dei funghetti, il Mushroom World.
Vi risparmiamo ulteriori storie su una vicenda fatta di principesse da salvare & Co., anche perché al sesto (o settimo?) gioco ne avrete abbastanza .
Non ci crederete, ma per questa seconda apparizione di Mario su Gameboy è stata scelta una formula di gioco assolutamente nuova e avveniristica: un platform. Nonostante ciò il più famoso idraulico italiano sembra essere in perfetta forma e corredato da tutti i soliti particolari della serie. C'è il solito mucchio di quadri da affrontare, i soliti nemici, i soliti bonus... Questa volta però si può scegliere il livello da giocare tramite una mappa sulla quale muovere il baffuto idraulico, o meglio, il gruppo di livelli: le varie locazioni infatti sono divise in vari quadri da affrontare in una sequenza più o meno obbligatoria; inutile dire che questo sistema vi permette variare le partite giocando un po' qui e un po' là a seconda di come vi gira e non sempre gli stessi livelli che magari alla lunga annoiano.
A parte questo, il gioco è fondamentalmente lo stesso, solo incredibilmente più vario, più vasto e più bello graficamente - senza contare che la realizzazione tecnica è davvero incredibile.
Tornando al discorso della vastità e del fatto che si può andare un po' dappertutto, segnaliamo che è possibile salvare tre posizioni diverse permettendo così di interrompere una partita e di ricominciarla ore dopo. Beh, cosa volete di più? (Un appuntamento? NdAlex)

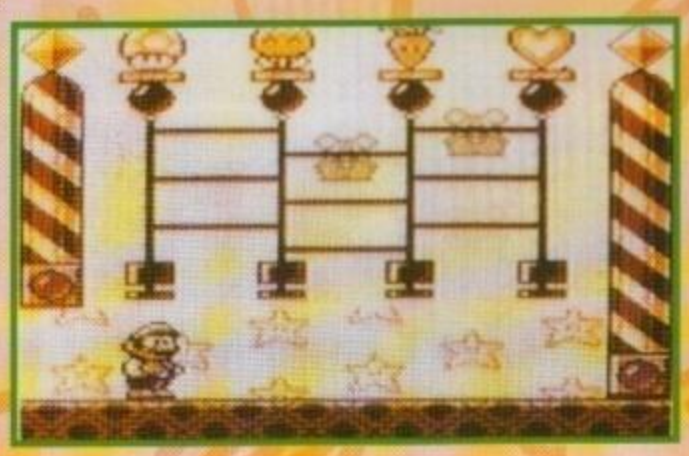
Ulli

Uno dei gruppi di livelli che potete scegliere dalla mappa (nell'altra foto)

Attenti al pinguino tondo!

Andiamo a farci un voletto assieme!

La mappa su cui gironzolare con Mario.



Vediamo cosa si riesce a vincere...

| GAME BOY | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ E' Mario!<br>+ E basta | 90 |
| SONORO<br>+ Musiche belline | 80 |
| GIOCABILITA'<br>+ Molto divertente<br>+ E poi è Mario... | 95 |
| NINTENDO | 93 |



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# Select

P.le Gambara, 9 - 20146 MILANO
Linea 1 MM Gambara
Tel. 02 - 4043527 - 4046749

SOFTWARE PERIFERICHE ACCESSORI PER AMIGA E PC AI PREZZI MIGLIORI

## HARD DISK

### HARD DISK PER AMIGA 500

Hard disk esterno da 43 Mb per amiga 500 con tempo d'accesso di 16 mS.

Possibilità di espandere la memoria fino 8 Mb, autoboot.

OFFERTA LANCIO
L. 550.000

### HARD DISK PER AMIGA 2000

Hard disk interno da 52 Mb per amiga 2000 con tempo d'accesso di 16 mS.

Possibilità di espandere la memoria fino 8 Mb con moduli simm, autoboot.

OFFERTA LANCIO
L. 849.000

## MATERIALE DI CONSUMO

### DISCHETTI BULK 3 1/2 DD

10 Pz. L. 900 cad.
50 Pz. L. 800 cad.
100 Pz. L. 750 cad.

### DISCHETTI BULK 3 1/2 HD

10 Pz. L. 1400 cad.
50 Pz. L. 1300 cad.
100 Pz.L. 1200 cad.

### BOX PORTA DISCHI 3 1/2

10 Posti Blue Box L. 2.500
50 Posti con chiave L. 13.000
100 Posti con chiave L. 16.000
150 Posti a cassetto L. 35.000

## CONSOLE

MEGADRIVE PAL/SCART
L. 249.000
CON SONIC L. 279.000
GAME GEAR L. 249.000
CON SONIC L. 289.000

SUPEROFFERTA
SUPER NES CON SUPER MARIO WORLD 2
JOYPAD
ALIMENTATORE+SCART
A SOLE
L. 389.000

SNES CON UN JOYPAD
A SOLE
L 299.000

## COMPUTERS AMIGA - PC - STAMPANTI

### SUPER NOVITA' AMIGA 1200

Nuova versione di amiga con microprocessore 68020 a 32 bit e clock a 16 Mhz. L'amiga 1200 dispone già di 2 Mb di memoria ed è predisposto a supportare l'Hard Disk, prestazioni grafiche e sonore superiori.

SUPEROFFERTE NATALIZIE

| | |
|---|---|
| Amiga 1200 | TELEFONARE |
| Amiga 600 | L. 499.000 |
| Amiga 600 con HARD DISK | L. 879.000 |
| Amiga 600 con monitor 1084/s | L. 915.000 |

### KIT CD TV CON TASTIERA-DRIVE-MOUSE ED ENCICLOPEDIA IN OMAGGIO.

L. 1.290.000

### AMIGA 2000 NUOVA VERSIONE CON MONITOR 1084/S

L 1.440.000

### SUPEROFFERTA PC 286/20

2 Mb di Memoria — 1 Drive 3 1/2 1.44 Mb
1 Hard Disk 40 Mb — 1 Monitor a Colori VGA
1 Porta Parallela — 2 Porte Seriali
1 Mouse — 1 Tastiera Estesa

L. 1.150.000

### SUPEROFFERTA PC 386/sx/25

2 Mb di Memoria — 1 Drive 3 1/2 1.44 Mb
1 Hard Disk 40 Mb — 1 Monitor a Colori VGA
1 Porta Parallela — 2 Porte Seriali
1 Mouse — 1 Tastiera Estesa

L. 1.500.000

### TUTTE LE NOVITA' DISPONIBILI AI PREZZI MIGLIORI TELEFONA !!!

### STAMPANTI STAR SERIE LC

| | |
|---|---|
| Star LC 20 B/N | L. 350.000 |
| Star LC 200 colore | L. 490.000 |
| Star LC 24-200 B/N | L. 650.000 |
| Star LC 24-200 colore | L. 750.000 |
| Star Ink Jet 80 col. | L. 679.000 |

## PERIFERICHE - ACCESSORI - ESPANSIONI PER AMIGA 500 - 1000 - 2000

### DRIVE PER AMIGA ESTERNI ED INTERNI

| | |
|---|---|
| Drive esterno per amiga con interruttore | L. 129.000 |
| Drive interno per amiga 500 con tasto | L. 119.000 |
| Drive interno per amiga 2000 | L. 129.000 |
| Drive esterno con Apocalypse | L. 169.000 |

### DIGITALIZZATORE AUDIO STEREO PER AMIGA

Eccezionale digitalizzatore audio stereo con volume d'ingresso regolabile e tempo di campionamento velocissimo, impiego molto semplice, software in dotazione.

L. 99.000

### ESPANSIONI DI MEMORIA PER AMIGA

| | |
|---|---|
| Espansione 512k | L. 49.000 |
| Espansione 1Mb per A600 | L. 139.000 |
| Espansione 2Mb con clock | L. 280.000 |
| Espansione 4Mb con clock | L. 440.000 |
| Espansione 2Mb ESTERNA | L. 299.000 |
| Espansione 1Mb per plus | L. 99.000 |
| Espansione 2Mb per 2000 | L. 330.000 |

### ACCESSORI PER AMIGA 500

| | |
|---|---|
| Interfaccia 4 Joystick | L. 29.000 |
| Mouse selector | L. 29.000 |
| Mouse chic microswitches | L. 49.000 |
| Interfaccia Midi | L. 49.000 |
| Prolunga per modulatore | L. 20.000 |
| Prolunga per drive | L. 30.000 |
| Penna ottica con software | L. 29.000 |
| Pistola Gun Shot | L. 99.000 |

### MONITOR

PHILIPS 8833 II
L. 430.000
COMMODORE 1084S
L.430.000

### NOVITA'

SCHEDA ACCELERATRICE PER AMIGA

Scheda con microprocessore 68020 e coprocessore 68881 con clock di 25 Mhz, che ti permetterà di velocizzare tutti i tuoi programmi mantenendo la compatibilita'.

L. 299.000

### KICKSTART 1.3 SU ROM

L. 59.000

### NOVITA'

VIDEO STREAMER PER AMIGA
L. 129.000

### GENLOCK PER AMIGA

Il Genlock e' un apparecchio che Vi permetterà di registrare, miscelare, dissolvere le immagini video dell'amiga su un qualsiasi videoregistratore standard, ottenendo cosi' immagini sensazionali.

Plus L. 490.000 K090 L. 299.000

### NOVITA' INTERFACCIA VIDEO PER PC VGA/SCART

Questa interfaccia vi permetterà di collegare il vostro Pc a qualsiasi televisore dotato di presa scart mantenendo la compatibilità video.

L. 129.000

TUTTI I PREZZI SONO INCLUSI DI IVA - GARANZIA DI UN ANNO SU TUTTI I NOSTRI PRODOTTI
SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA MINIMO SPEDIZIONE Lire 75.000 - SERVIZIO RIPARAZIONI RAPIDISSIMO

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# SONIC BLAST MAN™

| | |
|---|---|
| GIOCATORI | 1 |
| LIVELLI | 6 (+5 bonus) |
| LIVELLI DI DIFFICOLTA' | 3 |

**Circa un mese fa moriva Superman. Chi avrebbe mai potuto rimpiazzare il leggendario uomo d'acciaio che volava più veloce della luce? Beh, i soliti Giapponesi, che non si lasciano scappare nessuna occasione.**

Tutto è cominciato quando i programmatori della Taito, che tanto tempo fa idearono l'indimenticabile Arkanoid, presero due bei guantoni da boxe e dissero: "Ve lo immaginate se Rocky avesse potuto tirare cento pugni al secondo, con una forza media di 20 tonnellate ciascuno?"
Compiaciutisi per la geniale ipotesi, si chiusero nel loro laboratorio segreto, scavato nelle profondità del monte Fujiama e, dopo tre giorni e tre notti, tirarono fuori il giusto successore di Nembo Kid: ancora una volta un timido giornalista occhialuto, ma questa volta al passo con il crudo realismo dei tempi, senza più ridicoli superpoteri da fantascienza di serie B, armato solo dei suoi fidi arti superiori e dotato di una velocità supersonica. Poi, per sfoggiare la loro rinomata fantasia, coniarono il nome del loro eroe: Sonic Blast Man. Presero un bel fustaccio dal sorriso ebete a 148 denti perennemente stampato in faccia a causa di una paralisi infantile, e gli dissero: "Posa per noi, farai da modello per il nostro videogioco, poi ti faremo anche interpretare l'omonimo film tratto da esso, e così surclasseremo di anni luce quelli della Capcom e il loro snobbistico picchiaduro da strada".
Il giovanottone dal sorriso ebete annuì subito sorridendo, e tutti insieme si misero allegramente al lavoro.
Un bel giorno il gioco fu pronto e così i Taitiani lo immisero sul mercato. Un esemplare finì in mano al recensore superfamicomiano di Console Mania, che, prima di compiere il suo dovere mensile, telefonò commosso in Giappone, ringraziando spasmodicamente i programmatori della cartuccia per non aver preposto al nome del loro eroe la famigerata parola SUPER, alla vista della quale il recensore in questione cadeva preda di attacchi di furia incontrollabile.
Nonostante il recensore suddetto si trovasse evidentemente ben disposto nei confronti dell'ultima fatica della Taito, non poté comunque fare a meno d'essere critico obiettivo della cartuccia, e così scrisse che trattavasi di un beat'em up a scorrimento orizzontale in stile Final Fight, dotato di grafica più che soddisfacente (soprattutto nel livello del laboratorio cibernetico) sia negli sfondi che negli sprite, alcuni dei quali egregiamente animati (gli astronauti che si trasformano in alieni nel livello della base lunare abbandonata, ad esempio). Purtroppo la giocabilità era nella media, e la ripetitiva azione di gioco, che si riassumeva in partite a base di pugni, conditi coi pugni con contorno di pugni, era spezzata solo dagli stage bonus, anch'essi peraltro a base di pugni, e poteva risultare un po' noiosetta (soprattutto per chi possedeva già Final Fight). Così, sebbene da una parte i commenti musicali fossero piuttosto belli, dall'altra il limitato ammonto di crediti a disposizione costringeva il giocatore a completare innumerevoli volte i primi stage (almeno a livello Normal) prima di poter vedere quelli finali, ricominciando a ogni partita dall'inizio dell'ultimo stage visitato (e qui doverosi sbadigli di noia!). Il recensore concluse il suo articolo biasimando la poca originalità dei programmatori della Taito, che avrebbero potuto firmare un successone e avevano invece partorito un giochino simpatico con modeste pretese di intrattenimento per non oltre una settimana. Infine il recensore scrisse: Passo e chiudo.

Piermarco Rosa

Alla Muhammed Ali, 'sto kartone!

Volaree, oh oh...

Stage bonus in cui dovete abbattere a cazzotti prima un uomo, poi un TIR, poi un grattacielo...

Giro giro tondo, casca il mondo... E anche qualcos'altro.

| SUPER FAMICOM | |
|---|---|
| GRAFICA<br>+ ottimamente definita | 91 |
| SONORO<br>+ soddisfacenti musiche | 90 |
| GIOCABILITA'<br>- azione troppo ripetitiva | 68 |
| TAITO | 75 |



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# Db Line srl

V.le Rimembranze 26/C - 21024
BIANDRONNO (VA) Fax. 0332.767244
per ordini via modem
Db-Line BBS: 0332.767277 - 706469

tel. 0332.767270

## Gli specialisti nella vendita per corrispondenza

### CONSOLES

CD MEGADRIVE SCART/PAL
SUPER FAMICOM
SUPER NES USA
MEGADRIVE GIAPP. SCART
MD GENESIS + SONIC
GAME BOY SYSTEM
SEGA GAME GEAR
NEO GEO HOME VERSION

### ACCESSORI

BAZOOKA + 6 GIOCHI
per SNES / SFAMICOM.
LIT. 150.000

**SUPER MAGICOM**

GAME BOY AMPLIFER
GAME BOY MAGNIFER
GB ILLUMINATOR
GB LIGHT BOY
GB VIEW BOY
GB/GG BATTERY BACK RICAR.
G GEAR CAVO 2 PLAYERS
GG MASTER GEAR CONVERT.
GG ALIMENTATORE
GG ALIMENTATORE PER AUTO
MD ACTION REPLAY
MD ARCADE POWER STICK
MD GAME ADAPTOR
MD MEGA JOYSTICK
MD JOYPAD POWER SG-3600
MD JOYSTICK SG-FIGHTER
MD JOYSTICK A INFRAROSSI
MD JOYSTICK XB-2SG
MD PRO 2 JOYPAD
SF ADATTATORE PER S-NES
SF JBKING SF ASCII PAD
SN ADATTATORE PER SF
SN/SF ADATTATORE PER NES EUROPEO.

### GAME BOY

**MULTIPLE GAMES**

SUPER BIKKURIMAN
FANTASM - NOO BOO
GAMBARUGHER - R-TYPE II
GB GENJIN - HOOK
PRINCE OF PERSIA
FINAL FANTASY LEGEND II
KONAMIC ICE HOCKEY
KONAMICS SPORTS
SHIN NIHON PRO-WRESTLING
DOWN TOWN-GHOSTBUSTERS
SPY VS SPY - SWAMP THIING
PRO-BASEBALL STADIUM 92
FINAL FANTASY LEGEND II
SPIDERMAN- TECNO BOWN
SUPER MARIO LAND
BATMAN - CASTELVANIA
DOUBLE DRAGON - F1 RACE

### CD MEGADRIVE

AFTER BURNER III - ALESTA
FINAL FIGHT - WONDER DOG
BLACK HOLE ASSAULT
PRO BASEBALL S.LEAGUE
PRINCE OF PERSIA
THUNDER STORM FX

### SUPER FAMICOM

MULTIGAMES(StreetFighter +...)
HOKUTO NO KEN 6
JAKI CRAH (FLIPPER)
SUPER STAR WARS
SUPER TETRIS + BOMBLIS
ASSAULT SUITS VALKEN
VS BRASS NUMBERS
STREET FIGHTER II
SUPER MARIO KART
HIRYU-NO KEN S POWER UP
FATAL FURY - GUN FORCE
KING OF THE MONSTER
MICKY'S MAGICAL ADVENT.
AXERAY - BATTLE BLASE
SONIC BLASTMAN
PRINCE OF PERSIA - RAMNA
DODGE DANPEI - DYNA WARS
ADAMS FAMILY - HOOK
SUPER MOMOTARO II
AIR MANAGEMENTS
SUPER DANK SHOT-SMASH TV
ASTRAL BOWT-BATTLE BLAZE
ULTIMATE FOOTBALL

### SUPER NES USA

STREET FIGHTER II
JOHN MADDEN 93
PLAY ACTION FOOTBALL
PUSHOVER - ROBOCOP III
ZELDA III - WWF WRESTL.
TURTLES IV-TOM & JERRY
SUPER SOCCER CHAMP
WHEEL OF FORTUNE
AMERICAN GLADIATORS
BULL VS.LAKERS-TEST DRIVE
XARDION SIMPSONS II
SMASH TV- CARMEN S.DIEGO
CLEMENS BASEBALL-CONTRA
MAGIC SWORD - TOP GEAR
SPACE FOOTBALL - R.FLYER
CASTELVANIA 4 - JOE & MAC
DESERT STRIKE - EQUINOX
FINAL FANTASY II - GOEMON
EDF - S.GHOUL'S N GHOST

### NEO GEO

KING OF THE MONSTER II
WORLD HEROS
MUTATION NATION
ALPHA MISSION II
BASEBALL STAR PRO 2 / 2020
BLUE'S JOURNEY-CIBER LIP
CROSSEDE SWORD
EIGHT MAN - FATAL FURY
FOOTBALL FRENZY
GHOST PILOTS
LAST RESORCE
LEAGUE BOWLING
LEGEND OF SUCCESS OF JOE
MAGICIAN LORD
NAM 1975 - RASH RALLY
PUZZLED - READING HERO
ROBO ARMY - SOCCER BROWL
SENGOKU DENSHO
SUPER SPY - ANDRO DUNOS
RASH RALLY NINJACOMBACT
TOP PLAYER GOLF
NDO

### MEGA DRIVE

SONIC II-BARE KNUCLE II
T.M.N.T. TURTLES (8mb)
GODS - TERMINATOR II
JENNIFER CAPRIATTI TENNIS
I LOVE MICKEY & DONALD
AQUATIC GAMES - G-LOC
JUNKERS HIGH-MAGICAL GUY
LHX ATTACK BATTLE
METAL FANG - SMASH TV
SPLATTER HOUSE II
TERMINATOR-THUNDER F. IV
ALIEN III - TAZMANIA
CHUCK ROCK
EUROPEAN CUP SOCCER
USA TEAM BASKETBALL
TWINFUL TALE -SD VALIS
DAVID ROBINSON BASKET
ARCH RIVALS - BADOMEN
DRAGON-SIDE POCKET
COLUMNS - DESERT STRIKE
BLAY LANCER - CHERROU
GRAND SLAM "THE TENNIS TOUR"
SUPER MONACO GP II
SUPER FANTASY ZONE
ALISIA DRAGON -OKI - THUNDER
PROWRESTLING TURBO OUT RUN
MASTER GOLF - ZOMBIE HIGH
CORPORATION -STORM LORD
CHUCK ROCK - WARI WARI WORD
TERMINATOR STARFLIGHT
ROBOCOD (JP II) - UNDEAD LINE
F1 CIRCUS - DAHNA-HEAVY NOVA
JOE MONTANA FOOTBALL II
MARIO LEMIEUX HOCKEY
F1 GRAND PRIX - JOHN MADDEN 93
FANTASTIC NAVIGATION
DONALD DUCK QUACK SHOT
F22 INTERCEPTOR-ROAD RASH II
STAR ODYSSEY - TOEJAM&EARL
SHADOW OF THE BEAST
BLOCK OUT - DAVIL CRASHE
MERCS II -SAINT SWORD
SONIC -GALAXY FORCE II

**DIVENTA CLIENTE DB-PRIVILEGED**

SCONTI FINO 40%
I CLIENTI DB-PRIV POSSONO ASCOLTARE E PRENOTARE DIRETTAMENTE TRAMITE DB-VOX TUTTE LE NOVITA' PER CONSOLE.
CHIAMA DB-LINE PER LE MODALTA' DI ISCRIZIONE

Db-Vox ti permette inoltre di conoscere lo stato dei tuoi ordini.
RICHIEDICI IL TUO CODICE PERSONALE
Il servizio e' GRATUITO!!!

## Db_VOX: 0332.767303

# Db_VOX

### GAME GEAR

**SONIC II -**
**GG SHINOBI II**
**BARE KNUCKLE**
**CHUCK ROCK**
**SUPER MONACO II**
WINBLEDON TENNIS
SIMPSONS - PRINCE OF PERSIA
PROFESSIONAL BASEBALL
BADMAN RETURNS - SONIC
GEA STUDIUM
HOUSE OF TAROT
FANTASY STAR ADVENTURE
ALIEN SYNDROME -OUT RUN
BUSTER BALL NINJA GAIDEN
HALLEY WARS
HONO TOKYUJI DODGE BALL
MAGICAL TARU-RUTO KUN
INDIANA JONES
MONSTER WORLD II
NINJA GAIDEN
OLIMPIC GOLD DONALD DUCK
MICKEY MOUSE GOLDEN AXE
SPACEHARRIER
S.MONACO GP -DONALD DUCK
CASTLE OF ILLUSION

**Console NEO GEO: Lit. 630.000**

**Db-VOX**

IL COMPUTER CHE PARLA:

Il primo servizio d'informazione clienti operante 24 ore al giorno gestito interamente da un COMPUTER.
Utilizzare Db_VOX e' facile basta che disponi di un telefono a TONI.
Per il nuovo telefono SIRIO della SIP, ad esempio, e' sufficiente premere il tasto '#' a destra dello '0' per trasformarlo in un telefono a toni (puoi anche utilizzare un generatore per segreteria telefonica)
Adesso componi il numero: 0332.767303 - appena composto il numero premi il tasto '#' del telefono o appoggia il generatore di toni sul microfono del telefono e aspetta che Db_Vox ti risponda. A questo punto fatti guidare da Db_VOX.
Db_VOX ti dirà per ogni tipo di console, i giochi e gli accessori disponibili oltre alle offerte speciali e alle novita' in arrivo.
Premendo i tasti del telefono, sotto la guida di Db_VOX andrai direttamente ai giochi della tua console preferita.
Attenzione. Verifica sempre, prima di chiamare, che il telefono che utilizzi possa generare toni.
Se chiami Db_Vox con un telefono che non emette toni e provi a premere un tasto la linea cade. A presto quindi...
...Db_VOX ti attende.

ASSISTENZA TECNICA
Garanzia di 1 anno sui prodotti
Pagamento: contrassegno - bonifico bancario - cc postale - carta di credito

VISA

# ATTENZIONE
## nuovi orari
### ci puoi telefonare:

**Lunedi'-Venerdi'**
**9.30 - 21.00**
**Sabato 9.30-19.30**
**Domenica 14.30-19.30**

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

**Allora ragazzi, come va la vita? Benvenuti all'inaugurazione della rubrica ..., dedicata a tutti coloro che si divertono ancora con i giochi non computerizzati. Lo spazio che dedicheremo all'argomento per questo primo mese è abbastanza limitato, ma non disperate... Se vi piace l'idea e volete più pagine dedicate ai giochi di ruolo e a quelli da tavolo, non dovete far altro che prendere carta e penna, e scrivere a:**
**CONSOLEMANIA - AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO**
**CASELLA POSTALE 853 - 20101 MILANO**
**Lo stesso vale, ovviamente, per coloro che non gradiscono una simile iniziativa e desiderano che venga soppressa. Nel frattempo, vi auguro buona lettura!**

## PICTIONARY

C'era una volta, circa dieci anni fa, un normale cameriere americano di nome Rob Angel... Beh, forse proprio normale non lo era, visto che per puro divertimento ha sfornato quello che un giorno sarebbe divenuto il più venduto gioco da tavolo degli ultimi anni, il divertentissimo Pictionary. La vera forza di questo gioco, che è stato tradotto solo di recente dalla M. B., risiede nella sua immediatezza; le istruzioni occupano appena due facciate, ma molto probabilmente sarebbe sufficiente osservare l'immagine di una partita per comprenderne il funzionamento!

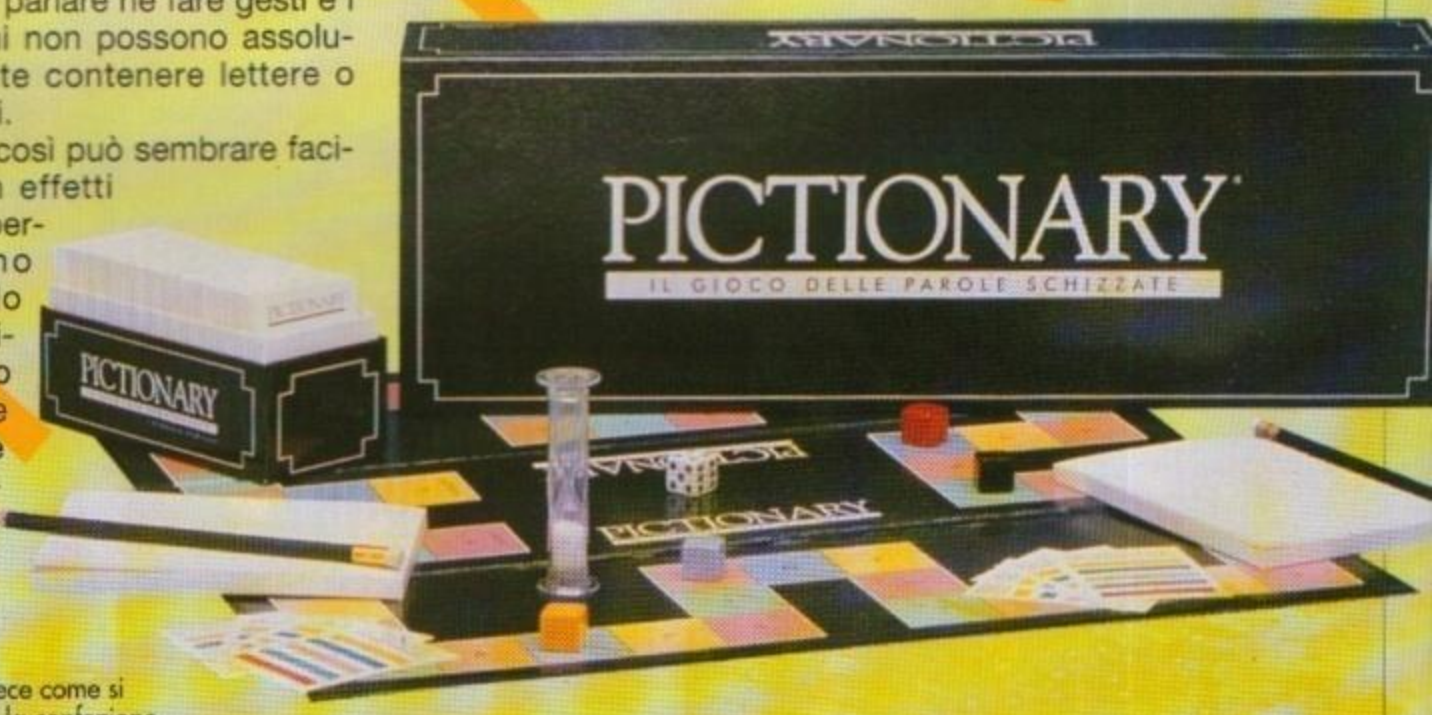
Ecco l'ex (almeno si spera) cameriere: Rob Angel di fianco alla sua creazione.

Il gioco si svolge su di un tabellone quadrato, raffigurante un tortuoso percorso costituito da caselle di diverso colore, e lo scopo è quello di arrivare alla fine di esso per primi. I partecipanti si dividono in squadre, scelgono uno dei quattro segnalini compresi nella scatola e stabiliscono chi deve cominciare. A questo punto uno dei componenti della prima squadra deve pescare una carta e leggere, senza farla vedere ai propri compagni, la parola corrispondente alla casella su cui si trova il suo segnalino. La casella iniziale, ad esempio, è gialla, quindi il giocatore deve leggere la parola relativa a questo colore. Dopo averla esaminata per un massimo di cinque secondi, ha a disposizione un minuto di tempo per farla indovinare ai propri compagni, utilizzando unicamente dei disegni. Non si può parlare ne fare gesti e i disegni non possono assolutamente contenere lettere o numeri.

Detto così può sembrare facile e in effetti lo è, perlomeno quando vi capitano parole come "ponte", "lacrima" o "fiume", ma le cose cambiano decisamente se vi trovate a dover disegnare concetti più astratti, ad esempio "puro" o "migliore". Ogni volta che un giocatore riesce a far indovinare la propria squadra, questa ha diritto a lanciare un dado e far avanzare il proprio segnalino del numero di caselle indicato; inoltre, la squadra può continuare a giocare. Le parole sono divise in cinque categorie, ciascuna delle quali viene identificata da un particolare colore: Persone/Luoghi /Animali per il giallo, Oggetti per il blu, Azioni per il rosa, Difficoltà (!!!) per il verde e Sfida per il rosso. Quest'ultima categoria è abbastanza peculiare: quando un segnalino capita su questa casella, i disegnatori di ciascuna squadra cercano di far indovinare la corrispondente parola ai propri compagni e il diritto di lanciare il dado va al gruppo che fornisce la risposta per primo. La Sfida si ha anche ogni qualvolta che un giocatore trova un piccolo triangolo nero davanti alla parola che deve disegnare e quando una squadra raggiunge la casella finale: solo vincendo quest'ultima si può concludere la partita.

Non c'è limite al numero di giocatori che possono partecipare a una partita, ma è consigliabile formare poche squadre - comunque mai più di quattro - per rendere il gioco più rapido e divertente.

Andrea Fattori



Ecco invece come si presenta la confezione.

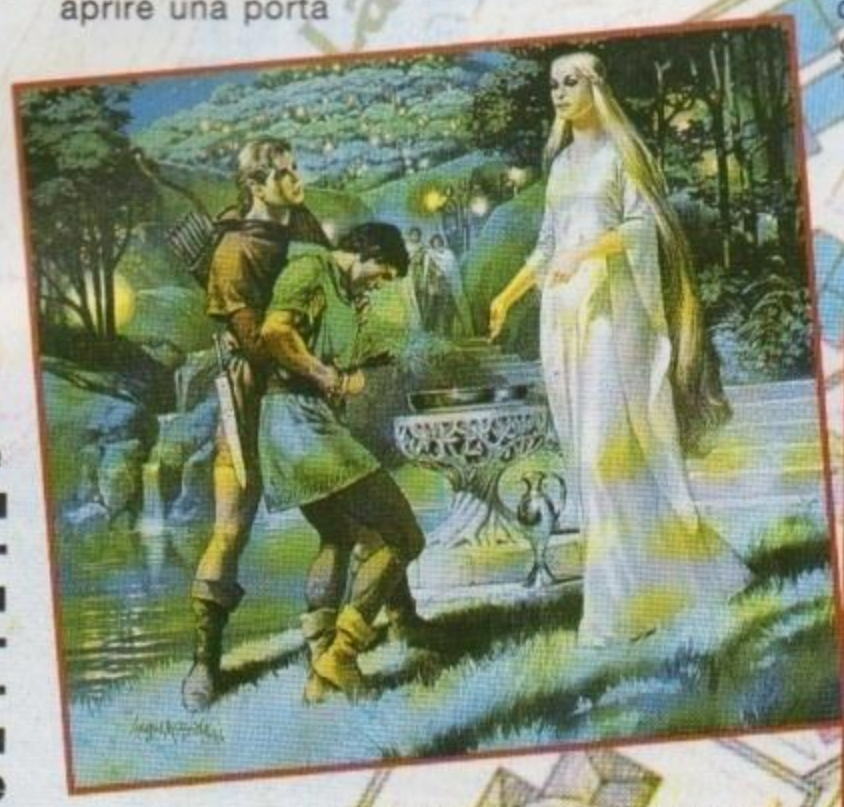
http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# ROGUE

**Le spalle rivolte al tumulo innevato, Weret strinse la spada, e si preparò all'assalto dei lupi, ma l'attacco non venne. Una enorme figura si era invece fatta largo attraverso il branco, anch'essa un lupo, ma immenso, gli occhi ardenti e le fauci grondanti veleno. Il lupo avanzò, lentamente e con ostentata sicurezza. Quando fu a meno di tre metri da Weret, la sua mole dominava quella dell'uomo, e la paura che incuteva era quasi insopportabile. Poi, improvvisamente, la bestia parlò, con una voce cavernosa e terribile.**
**- Il Diamante Nero, Uomo, dammelo, dammi la Magia.....-**
**Fu l'indomito spirito guerriero dei suoi padri, a suggerire a Weret cosa dire, o forse la disperazione:**
**- Vieni a prenderlo! -**

La cosa divertente è che tutto questo è davvero successo, o meglio, è stato giocato. Ciò che avete letto è la trasposizione scritta di un momento vissuto grazie a un Gioco di Ruolo, e posso assicurarvi che è stato davvero avvincente, anche grazie alla capacità di tali giochi di farvi entrare in un'altra dimensione. Vediamo allora di aprire una porta



su questo mondo, e cerchiamo di capire come funziona un Gioco di Ruolo.

## GLI ELEMENTI ESSENZIALI

Prima di tutto dovete scegliere se giocare, o se ricoprire l'oneroso ma gratificante ruolo dell'arbitro (in realtà, molto più di un arbitro, un MASTER). Il Master è colui che gestirà il gioco, narrando una storia ai suoi giocatori che la vivranno attraverso i loro PERSONAGGI. I personaggi (PG, Personaggi Giocanti), prendono vita attraverso l'utilizzo di una scheda, sulla quale sono presenti i punteggi che quantificano le loro ABILITA' (quanto sono forti, quanto sono intelligenti, che incantesimi sanno lanciare, se se la cavano meglio con il fucile piuttosto che con il mitra, e così via).
In base alle loro abilità, i PG saranno più o meno in grado di intraprendere con successo determinate azioni nel corso dell'avventura. L'elemento casuale è quantificato dall'utilizzo costante di dadi (a 4, 6, 8, 10, 12, 20, o 30 facce, a seconda del sistema di gioco utilizzato). E' il tiro di un dado a risolvere, molte volte, l'esito di una data situazione, rivelando se il nostro personaggio ha lanciato con successo il suo incantesimo, se ha colpito con la sua pistola o se invece è sopravvissuto a un fendente.
Una volta che avete messo insieme un gruppo, avete scelto chi farà il Master e avete comperato i vostri dadi, prima di generare i personaggi vi manca solamente il sistema di gioco. E qui non c'è che l'imbarazzo della scelta: infatti, sono in commercio giochi per tutti i palati: dal Fantasy più classico alle ambientazioni fantascientifiche, dal genere horror al poliziesco, con un discreto excursus attraverso il bellico e l'esilarante.
Una volta risolto il pressante problema "A casa di chi andiamo a giocare oggi?", potrete condire le vostre partite con l'uso di MINIATURE. Queste ultime sono rappresentazioni in scala, generalmente in metallo, di tutto ciò che vi potrebbe capitare di incontrare nel corso di una partita (Elfi, Cavalieri, Poliziotti, Draghi, Droidi o qualunque altro essere) e sono utilissime per salvare la salute mentale del vostro Master quando dovrà illustrarvi l'evoluzione di uno scontro ravvicinato tra un elevato numero di contendenti.

# ARRUOLIAMOCI!

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# N'ROLE

## GIOCARE

Bene, avete scelto il gioco, avete preparato i personaggi e siete pieni fino ai capelli di miniature, e ora? E ora tocca al Master. A lui il compito di generare di volta in volta partite avvincenti, che si evolveranno in base alle scelte e alle azioni dei vostri PG e dei vari PNG che potreste incontrare (Personaggi Non Giocanti, tutte le persone e gli esseri che il vostro Master vi farà incontrare nel corso di un'avventura, ma che dovrà comunque interpretare, in base alle statistiche che ne quantificano relativi pregi e difetti, pro-

prio come fanno i giocatori con i loro PG). Dovrete risolvere misteri, sconfiggere avversari, recuperare oggetti perduti e chissà cos'altro, cercando nel frattempo di salvare la pelle. Fallire un'avventura può voler dire morire, ma risolverla con successo spesso equivarrà a veder crescere le capacità del vostro personaggio, la sua conoscenza, la gloria e, perché no, anche i suoi guadagni. Il bello è quando avete un grande amico come Master (tenetevelo caro!), che si sacrifica per voi, facendovi giocare un'intera CAMPAGNA (molte avventure collegate, con uno o più scopi finali, rappresentanti l'epico), allora potrete realmente influenzare gli eventi della zona di mondo dove vivono i vostri PG e magari avere una brillante carriera (che ve ne pare del titolo di Re? E del grado di generale? E dei relativi stipendi?).
Problema principale dei Master è che a un certo punto può scarseggiare la vena ispiratrice ma niente paura: sono in commercio centinaia di moduli ed espansioni con avventure già preparate, o terre descritte dettagliatamente e in modo approfondito, la qualità è generalmente buona (e i prezzi accessibili) e costituiscono un eccellente supporto, che merita di essere preso in considerazione.
Il mondo dei giochi di ruolo è molto vasto ed è per questo che abbiamo creduto opportuno dedicare a questo hobby (per alcuni una vocazione) una rubrica, con la quale tenervi aggiornati sulle ultime novità e, per quanto possibile, insegnarvi e aiutarvi a giocare. Fateci conoscere la vostra opinione e i vostri suggerimenti, scrivete a
CONSOLEMANIA
ROGUE'N'ROLE
CASELLA POSTALE 853
20101 Milano

A presto.

Christian Antonini

## LA NASCITA DEL GIOCO DI RUOLO

Abbiamo visto che cosa è un Gioco di Ruolo e come funziona, ma ad alcuni potrebbe sorgere una lecita curiosità: chi è stata la prima persona a ideare un genere ludico così particolare e originale? A dire la verità il Gioco di Ruolo è nato quasi per caso, come particolare evoluzione di una vecchio gioco di guerra.
Tutto ebbe inizio nel 1973, durante una simulazione bellica medioevale in 3-D, ovvero una battaglia tra miniature, alla quale partecipavano anche Gary Gygax e Dave Arneson, futuri padri di Dungeons & Dragons. Dopo alcune ore di furiosi scontri, la squadra che stava cercando di difendere un castello dagli assalti avversari, si rese conto di non aver più speranze di salvezza. In un occasione normale, sarebbe stata decretate la vittoria degli assedianti, ma alcuni dei giocatori si opposero, sostenendo di volersi ritirare nei sotterranei della fortezza. Una simile eventualità non era assolutamente prevista dalle rigide regole del tempo, ma l'arbitro della partita, dopo una lunga discussione, decise di accettare la particolare richiesta e, per la successiva sessione di gioco, preparò la mappa dei sotterranei. Qui avvenne lo scontro decisivo, per il quale fu necessario creare nuove regole che permettessero il combattimento tra singoli personaggi, e la cosa si rivelò talmente divertente che i giocatori decisero di riprovarci, aggiungendo però mostri e creature di vario genere all'interno del gioco. In questo senso ebbe notevole importanza la conoscenza di Gary, figlio di genitori austriaci, delle credenze alle quali si ispira la maggior parte della letteratura fantasy.
In breve tempo le nuove regole per la gestione dei singoli personaggi iniziarono ad aumentare, fino a costituire un gioco del tutto separato da quello di partenza. Il risultato finale di questo esperimento, un sistema di regole per la creazione e la gestione dei vari personaggi praticamente identico a quello che ancora oggi viene utilizzato per Dungeons & Dragons, venne fatto provare a numerose persone, che ne rimasero letteralmente entusiaste. Incoraggiati da questo successo, Gary e Dave decisero di dare il via a una produzione in grande stile di questo rivoluzionario gioco, fondando la casa editrice Tactical Studies Rules, TSR per gli amici, e creando Dungeons & Dragons. I primi tempi furono comunque molto duri per i due intraprendenti padri del Gioco di Ruolo, al punto che Gary si vide costretto ad accettare un lavoro come calzolaio per poter fare fronte alle ingenti spese.
Il successo iniziò ad arrivare solo a due anni di distanza dalla prima uscita, ovvero agli inizi del 1977. Per la fine del 1978 Dungeons & Dragons era ormai diventato una star nel mondo ludico americano, conquistando il cuore di centinaia di migliaia di persone, fama che neppure a quindici anni di distanza sembra diminuire.
Oggi i Giochi di Ruolo in commercio sono veramente molti e spaziano dal genere fantasy a quello fantascientifico, con un numero incredibile di differenti ambientazioni e sistemi di regole, ma Dungeons & Dragons conserva sempre un posto di riguardo nel cuore di tutti gli appassionati.

Andrea Fattori

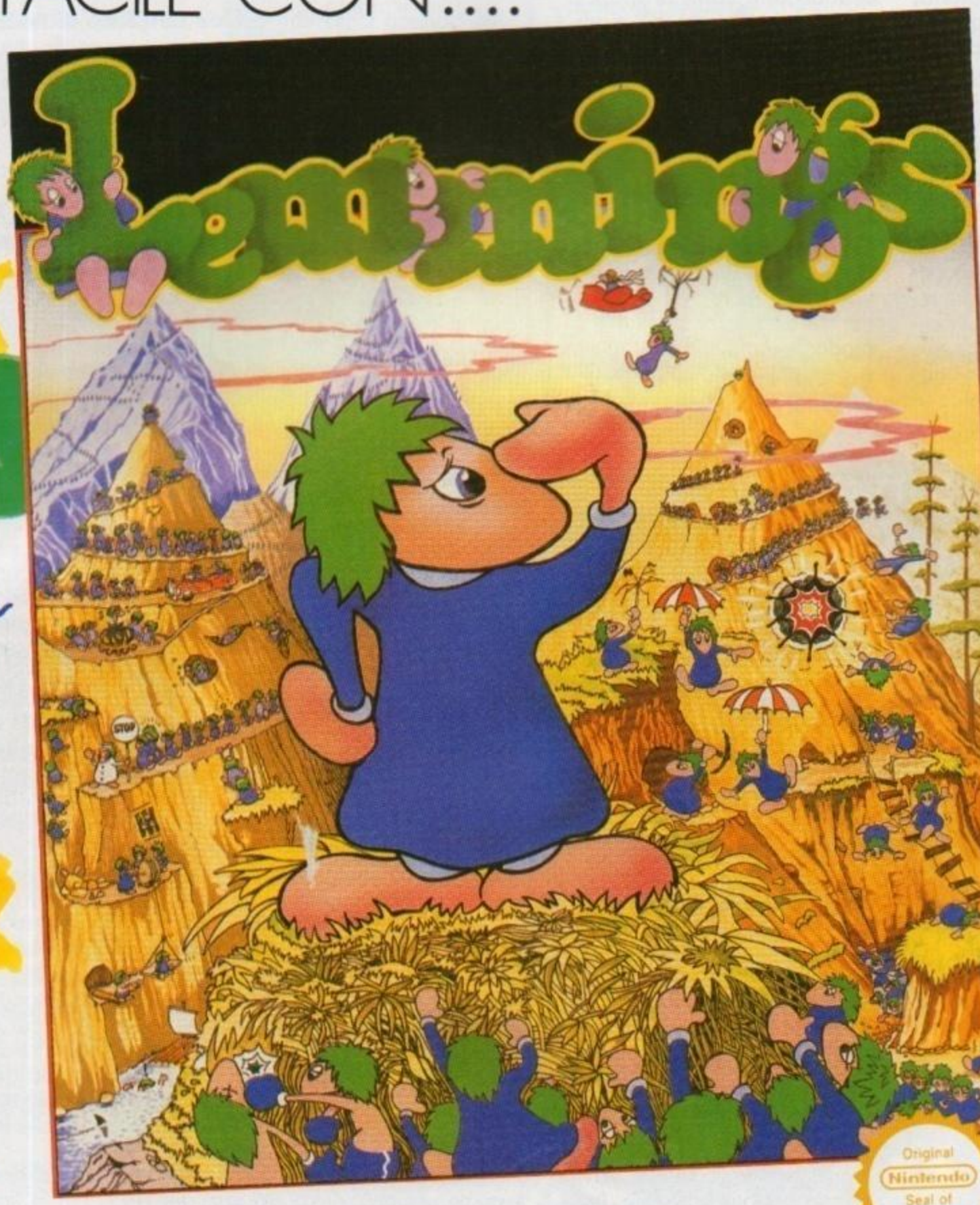


http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™




Original Nintendo Seal of Quality

Le rocambolesche avventure di una colonia di Lemmings, caviette industriose ma alquanto sciocche. Devi evitare, ad esempio, che si arrampichino a piacere, si tuffino nel vuoto o, addirittura, esplodano... La 'ricetta' del successo? Decisioni fulminee e reazioni immediate per far sì che non si caccino nei guai.

ocean

TOYS LEADER

© 1991 PSYGNOSIS LTD. LEMMINGS IS A REGISTERED TRADEMARK OF PSYGNOSIS LTD.
NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/87.41.11
PRENDERA' IL:

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

TOYS LEADER

NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

**È UN'ESCLUSIVA:** LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# CONTROL YO

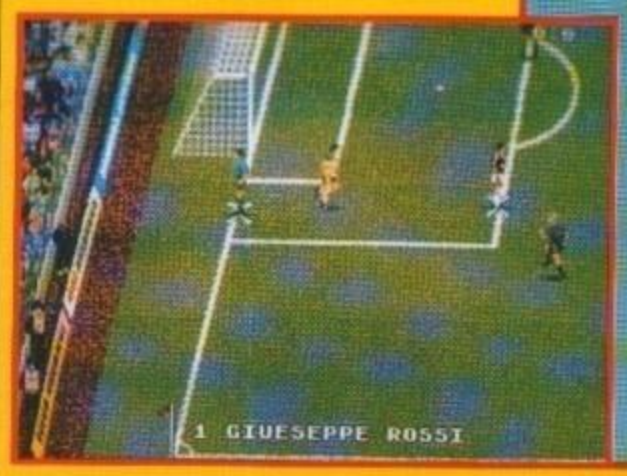
**Ed eccoci, ancora una volta, alla mirabolante rubrica dei trucchi! Strano ma vero questo mese sono riuscito a rispettare la tabella di marcia, quindi mi risparmio le mie solite omelie mensili. Mi raccomando, spedite sempre più trucchi, e per tutte le macchine da voi possedute, solo in questo modo sarà possibile accontentare i gusti di tutti... Buona Pasqua!**

**Dave.**

## LYNX BUSTERS

### SLIME WORLD

Durante la schermata di presentazione premete option 1 e 2 e la diagonale alta/destra del pad per ottenere l'invulnerabilità a qualsiasi tipo di attacco. Ringraziamo Marco De Bon per averci inviato questo trucco.




## MEGADRIVE BUSTERS

### ARNOLD PALMER GOLF

Se si sbagliano 100 lanci si verrà espulsi dal torneo, ma avrete la possibilità di giocare a uno schermo di Super Fantasy Zone. Il trucco è vecchiotto, ma ringraziamo comunque il mitico Marco De Bon con la lacrima sul viso.

### CALIFORNIA GAMES

Mentre state facendo il giro della morte con la bici (nella sezione di BMX, ovviamente, NdD) premete ripetutamente su e B. Al posto dei soliti e miseri 1500 punti guadagnerete così ben 2500 punti, e, se siete molto fortunati, anche 3500! Sempre lui, ovvero Marco De Bon.

### EUROPEAN CLUB SOCCER

Ecco a voi il codice per cominciare direttamente la vostra partita dalla finale: LXFUACUIHG. Un grazie di cuore a Diego.

### SHADOW DANCER

Inserite la cartuccia e procedete come al solito, avendo però l'accortezza di premere A, B, C e start. Facendo così sarà possibile selezionare il livello di partenza.

### LAST BATTLE

Se già avete passato il primo capitolo o i successivi, premete A, B, C e start contemporaneamente alla comparsa del Game Over. Potrete iniziare dall'ultimo capitolo che avete sorpassato. (L'abbiamo già pubblicato, ma un ripassino non fa mai male, a giudicare dalle vostre telefonate in redazione NdAlex) Questo e il trucco precedente sono stati gentilmente offerti da Daniele Rugglu.

### SHADOW DANCER

Ecco un altro bel trucchetto per questo bel giochetto: nello schema bonus non colpite nessun ninja. Otterrete un bel 1up (che poi sarebbe una vita in più, NdD). Grazie di cuore al Giustiziere Fantasma.

### JOHN MADDEN '92

Sempre il Giustiziere Fantasma ci invia quattro trucchi per diventare dei maghi a questa ennesima simulazione di football americano:

1) Per mandare in barella un avversario è sufficiente prendere una bella rincorsa verso il povero malcapitato e, quando si è proprio davanti a quest'ultimo, premere con veemenza il tasto B. Il giocatore avversario stramazzerà al suolo dolorante e due belle conigliette vestite da infermiere lo porteranno verso luoghi più ameni su di una bella barella.

2) I Los Angeles intercettano i passaggi più facilmente.

3) Quando sarete in attacco (sulla linea delle 50 yard o quelle inferiori) per segnare subito un tochhdown è necessario selezionare una play action o un fly pass. Al momento del passaggio selezionate in tutti e due i casi il secondo ricevitore. Quando questo sarà smarcato premete il tasto A a lungo più il tasto direzionale verso l'alto. Se il passaggio è troppo lungo tuffatevi, farete una ricezione spettacolare!

4) All'inizio della partita, oppure dopo un vostro touchdown, sarete pronti a compiere un calcio da terra che sarà intercettato dai vostri avversari. Se invece premete il tasto B, la difesa si sposterà sulla sinistra. Quando si bloccherà, tenete premuto per 2 secondi abbondanti il tasto direzionale a sinistra e poi premete A. Se siete fortunati la palla sarà ancora vostra!

### ROAD RASH

Ecco il codice per il quinto livello del suddetto gioco:
00000-03o41
011b9-570mm

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# UR CONSOLE

## GAME BOY BUSTERS

### CHOPLIFTER 2

Ecco, a cura di Marco "il terminatore di Milano est" le password per "terminare" questo piccolo capolavoro:

| LIVELLO | PASSWORD |
|---|---|
| 1-2 | SKYHPPR |
| 2-1 | CHPLFTR |
| 2-3 | RGHTHND |
| 3-1 | GDGMPLY |
| 3-2 | TRYHRDR |
| 3-3 | SPRYSKS |
| 4-1 | CMPTRWZ |
| 4-3 | VRYHPPY |
| 5-1 | GMBYQZD |
| 5-2 | LVLYTYZ |
| 5-3 | GDDYGMZ |

### DUCK TALES

Volete essere in grado di recuperare l'energia perduta? Se la vostra risposta è affermativa direi che è il caso di raggiungere la cifra di $ 3.000.000, quindi premere select. Anche questo trucco ci è stato gentilmente inviato da Marco, il terminatore di Milano est. Piangiamo tutti insieme per l'emozione!.

### MEGAMAN

Allora, tutti attenti alla passwordona di questo gioco (vi detterò la posizione dei pallini, NdD): A2, A3, B4, D2, D3, dove A, B, C, D sono le file del quadrato e 1, 2, 3, 4 le colonne. Un caloroso grazie a Atzeni Igor.

### DYNA BLASTER

Il terminatore di Milano est ha deciso di aiutare anche tutti quelli che non sono ancora riusciti a terminare questo fantomatico gioco. Eccovi perciò la password del penultimo livello: 4MFPS.!=. Ringraziamolo con tutte le nostre forze!

## GAME GEAR BUSTERS

### WONDERBOY 3

Sempre lui, ovvero Matteo Bocchi ci ha gentilmente inviato anche i codici per questo classico per il portatile della Sega:
9WF5-NMM-AGB3-X8M : UOMO LUCERTOLA
6CHF-PL5-8G2V-J44 : UOMO TOPO
ELDM-5H7-AHFZ-P1Z : UOMO PIRANA
7GUN-N3V-99CU-4D8 : UOMO LEONE
3YGU-PYX-FMM7-BVX : UOMO FALCO

### CHUCK ROCK

Problemi con questa cartuccia per il vostro fido Game Gear? Beh, le vostre preoccupazioni sono finite, dal momento che Matteo Bocchi ci ha inviato le password per completare il gioco:

| LIVELLO | PASSWORD |
|---|---|
| 2 | 7609M |
| 3 | NN6E3 |
| 4 | 84AKC |

### COLUMNS

Se vi aggrada di vedere la fine del gioco non dovete fare altro che selezionare il modo Flash e livello Hard con 9 blocchi di partenza. Una volta fatto ciò iniziate la partita e suicidatevi (riempite cioè lo schermo). Ora aspettate il secondo esempio per vedere un'insulsa scritta che dovrebbe essere fine. Grazie di nuovo a Matteo Bocchi di Biella.

## MASTER SYSTEM BUSTER

### ALEX KIDD IN MIRACLE WORLD

Se avete difficoltà nello sconfiggere il secondo Paper Head, dopo aver giocato a morra, posizionatevi in fondo a sinistra e quando Paper Head vi scaglierà addosso la sua testa, dalla vostra posizione sarà possibile colpirla senza ricevere danni. Un grazie grosso come una casa a Katia Mordini.

### GHOULS'N'GHOSTS

Nell'ultimo stage, per uccidere il mostro agevolmente utilizzate il potere dello scudo e salite subito sul trono di Loki. Beccatelo quindi in piena faccia prima che il suddetto potere si esaurisca. Un grazie di cuore all'anonimo che ci ha gentilmente inviato questo trucco.



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# PONTANI ANGELO

VENDITA PER CORRISPONDENZA

TEL-FAX 039/669781

OGNI SETTIMANA NOVITA' ASSOLUTE!

TEL.039/884779

ECCEZIONALE,DOPO IL PRIMO ACQUISTOIL TUO NOME VERRA' MEMORIZZATO,COSI' POTRAI USUFRUIRE DI UNO SCONTO SU TUTTE LE PRENOTAZIONI SUCCESSIVE!!!!!!

RIVENDITORI,RICHIEDETECI I NOSTRI LISTINI,E RIMARRETE SORPRESI DAI NOSTRI PREZZI!

| | |
|---|---|
| MD CONSOLE + 2 JOYP. | 214000. |
| E'S POWERSTICK | 56000. |
| GAME ADAPTOR | 18000. |
| ARCADE POWER STI. | 69900. |
| JOY PAD PRO 2 | 21000. |
| MD CONSOLE+SONIC | 234000. |

| | |
|---|---|
| ACQUATIC GAMES N | 69000. |
| ALIEN 3 N | 79000. |
| ALIEN STORM | 37000. |
| ALTERED BEAST | 26000. |
| ARROW FLASH | 27000. |
| ATOMIC ROBOKIDD | 24500. |
| BAD O MAN | 35000. |
| BARE KNUKLE | 39800. |
| BATMAN RET N | 83000. |
| BATTLE MANIA | 26000. |
| BEAST WARRIORS | 41000. |
| BONANZA BROS. | 31000. |
| CADASH | 52000. |
| CHELNOB N | 79000. |
| CHICKI CHICKI BOY N | 69800. |
| COMMANDO II | 45500. |
| CRACK DOWN | 22000. |
| CRUDE BUSTER | 71000. |
| CRYING N | 84800. |
| DAHANA | 52500. |
| DARWIN 4081 | 21000. |
| DAVID ROBINSON B. | 55500. |
| DONALD DUCK | 36500. |
| DRAGON'S EYE III | 41000. |
| ESWAT | 36000. |
| EVIL GIRL | 24000. |
| F1 CIRCUS | 48000- |
| F1 HERO | 59000. |
| FANTAM SOLDIER | 36000. |
| FASTEST 1 | 33500. |
| FIRE MUSTANG | 45000. |
| G - LOC N | 92000. |
| GAIN GROUND | 25000. |
| GALAXY FORCE 2 | 47000. |
| GAYARES ***** | 44000. |
| GHOST & GHOULS | 48800. |
| GOLDEN AXE 2 | 43800. |
| GRANADA | 27500. |
| GYNOUG | 24000. |
| HELL FIRE | 28000. |
| HOLYFIELD N | 78000. |
| JEWEL MASTER | 27000. |
| JOE MONTANA 2 | 51000. |
| JUJU DENSU TOKI | 48000. |
| KA GE KI | 45800. |
| LEYNOS | 21000. |
| MAGICAL HAT | 26000. |
| MASTER LAIR | 19500. |
| MASTER OF WEAPON | 43000. |
| MEGATRAX | 40800. |
| MICKEY AND DONALD N | 82000. |
| MICKEY M.2 FAN. | 39500. |
| MICKEY MOUSE | 38800. |
| MIDNIGHT RES. | 69000. |
| MONKEY ADV. | 41000. |
| NINJA BURAI D. | 29000. |
| OLYMPIC GOLD N | 41000. |
| PAPER BOY | 67500. |
| PHELIOS | 24000. |
| POWER ATHLETE N | 100000. |
| RASTA SAGA II | 51800. |
| ROAD BLASTERS | 42800. |
| ROAD BUSTER | 33000. |
| RUNARK | 39800. |
| S.MONACO GP 1 | 39000. |
| S.MONACO GP 2 | 59000. |
| S.REAL BASKETBALL | 39800. |
| S.SHINOBY 2 N | 85000. |
| SHADOW DANCER N | 49000. |
| SONIC | 34800. |
| SONIC 2 N | 78500. |
| SPACE BATTLER G. | 39000. |
| SPLATTER HOUSE 2 N | 75800. |
| STEEL EMPIRE | 41500. |
| STORMLOAD | 32000. |
| SUPER FANTASY ZONE | 78000. |
| SUPER HQ N | 95000. |
| SUPER LEAGUE | 46800. |
| SUPER SHINOBY | 45500. |
| SWORD OF SODAN | 25800. |
| TEAM USA BASEBALL | 76000. |
| TOURNAMENT GOLF | 65000. |

| | |
|---|---|
| TASKFORE HARRIER | 40800. |
| TAZMANIA N | 69000. |
| THUNDER FORCE 4 PAL N | 98000. |
| THUNDER FORCE 2 | 49500. |
| THUNDER PRO W. | 52500. |
| TOE JAM&EARL | 48000. |
| TURBO OUTRUN | 44000. |
| UNDEDLINE | 42800. |
| VAPOR TRAIL | 59000. |
| VERYTEX | 29800. |
| WADOUA FOREST | 37800. |
| WANI WANI WORLD | 29500. |
| WHIPRUSH | 22000. |
| WONDER BOY 3 | 25800. |
| WORLD CUP SOC. | 44000. |
| XENON 2 N | 108000. |

| | | |
|---|---|---|
| BATTLE SQUADRON | GEN | 58000. |
| BOXING | GENE | 67000. |
| BUCK ROGER | GENE | 65000. |
| CENTURION | GENE | 65500. |
| DARK CASTLE | GENE | 68000. |
| DESERT STRIKE | GENE | 78000. |
| EA HOCKEY | GENE | 68800. |
| CRUEBALL | GEN | 73000. |
| FAERY TALE ADV. | GENE | 49000. |
| MADDEN FOOT.93 | GEN | 95800. |
| IMMORTAL | GENE | 77000. |
| JAMES POND 1 | GENE | 59000. |
| JAMES POND 2 | GENE | 79000. |
| JOHN MADDEN 2 | GENE | 78000. |
| JOHN MADDEN FOO.92 | G | 44000. |
| JORDER VS BIRD | GENE | 54000. |
| KING'S BOUNTY | GENE | 53000. |
| MIGHT AND MAGIC | GENE | 75000. |
| PGA GOLF | GENE | 73000. |
| RINGS OF POWER | GENE | 69000. |
| ROAD RASH | GENE | 69800. |
| ROBOCOD | GENE | 55000. |
| STAR FLIGHT | GENE | 72000. |
| WHERE IN TIME CARMAN | | 53000. |

| | |
|---|---|
| S.NES CONSOLE PAL | 229000 |
| S.NES CONSOLE SCART | 240000 |
| S.FAM CONSOLE PAL | 325000 |
| NES CONVERTOR | 23000 |
| UNIVERSAL EURO ADAPTO | 31500 |

| | |
|---|---|
| ALIEN VS PREDATOR N | 110000. |
| AMAZING TENNIS N | 115000. |
| AREA 88 | 69500. |
| BATTLE GRAN PRIX | 67000. |
| CAMELTRY N | 85000. |
| CASTLEVANIA | 58800. |
| CHO MAKAIMURA | 71000. |
| CONTRA SPIRIT | 99000. |
| CYBER FORMULAR | 102000. |
| DINA WARS | 84500. |
| F1 GRAN PRIX | 110000. |
| FINAL FIGHT | 96000. |
| FIRE PRO-WRES. | 89000. |
| GOLDEN FIGHTER | 125000. |
| GUNDAM F91 | 71800. |
| HIPER ZONE | 113000. |
| HOKUTO NO KEN N | 110000. |
| HOOK | 98500. |
| HUMAN GRAN PRIX N | 119000. |
| KING OF MONSTER | 114000. |
| LEGEND OF ZELDA | 84000. |
| LEMINGS | 59000. |
| MAGIC SWORD | 73800. |
| METAL JACK | 93500. |
| PARODIUS | 103000. |
| PHALANX N | 119000. |
| PILOT WINGS | 97000. |
| PRO SOCCER | 73000. |
| ROMANCING SAGA | 87000. |
| RPM RACING | 74000. |
| S.BASEBALL | 92000. |
| S.BOWLING | 92000. |
| S.CUP SOCCER | 75000. |
| S.F1 CIRCUS | 109000. |
| S.GHOULS&GHOST | 74000. |
| S.MARIO WORLD | 92000. |
| S.PRO BASEBAL | 110000. |
| S.R-TYPE | 62000. |
| S.VALIS | 63000. |
| SONIC BLASTMEN N | 113500. |
| TINT TOON N | 112000. |
| WORLD CUP SOCCER | 78000. |

| | |
|---|---|
| AXELAY N | 89500 |
| FALANKS N | 119000 |
| JOE & MAC 2 N | 110000 |
| MICKEY ADV N | 105000 |
| POWER ATHLETE N | 115000 |
| PRINCE OF PERSIA N | 92000 |
| PROFES.BASEBAL 2 | 115000 |
| S.KICK OFF N | 105000 |
| S.MARIO KART N | 128000 |
| TOP RACER 2 N | 120000 |
| S.PRO BASEBAL | 110000 |
| S.R-TYPE | 61000 |
| S.TENNIS | 99000 |
| S.WAGAN LAND | 61000 |
| S.WRESLE MANIA | 73000 |
| SD NIGHT GAIDAM N | 87000 |
| SIM EARTH | 62000 |
| SMASH TV | 73000 |
| SOUL BLADER | 88000 |
| STG | 69500 |
| STREET FIGHTER 2 | 133000 |
| SUPER EDF | 72000 |
| SUPER STAR WAR N | 19200 |
| SUPER VALIS | 68500 |
| T.M.N.T 2 | 105000 |
| THUNDER SPIRIT | 67000 |
| TOP RACER | 74800 |
| TURTLES IN TIME | 104000 |
| ULTRA BASEBAL | 120000 |
| WORLD CHAMPION | 65800 |
| WWF WRESLEMANIA | 74000 |
| XARDION | 62000 |

| | |
|---|---|
| G.BOY CONSOLE | 130000 |
| STEREO AMPLIFIER | 26000 |
| BATTERY PACK | 49000 |
| LIGHT BOY | 35000 |

| | |
|---|---|
| ADAMS FAMILY | 55800 |
| BASE BALL | 25000 |
| BATMAN 2 RET N | 48000 |
| BATMAN 1 | 38900 |
| BIONIC COMMANDO | 44800 |
| BOMBER BOY | 38800 |
| BOMBER KING | 40000 |
| BOXING | 38800 |
| BUBBLE BOBBLE | 44000 |
| BURGER TIME DX | 45800 |
| CASTLEVANIA 2 | 36800 |
| CHASE HQ | 33000 |
| DR.MARIO | 34800 |
| DRAGON SLAYER | 32000 |
| GHOSTBUSTER | 40000 |
| GINGA | 21000 |
| GREMLINS II | 35800 |
| METAL JACK | 34000 |
| METROID 2 | 33000 |
| MICKEY MOUSE 2 | 42000 |
| NEMESIS 2 | 37000 |
| PACMAN | 46800 |
| PARODIUS | 38000 |
| PIPE DREAM | 22000 |
| POPEYE 2 | 35000 |
| PRINCE OF PERSHA N | 44800 |
| QBERT | 28800 |
| ROBOCOP II | 47000 |
| S.MARIO LAND | 38800 |
| SAGA 3 | 43800 |
| SAGAYA | 35000 |
| SNOW BROTHER | 25800 |
| SPORT IN BARCELLONA N | 39800 |
| TETRIS | 34000 |
| TINY TOON N | 48000 |
| TMNT 2 | 52000 |
| ULTRAMAN | 38500 |
| X | 38800 |

| | |
|---|---|
| G.GEAR CONSOLE | 218000 |
| TV TUNER | 183000 |
| BATTERY PACK | 65000 |
| BIG WINDOW | 35000 |
| MASTER GEAR CONV. | 24000 |

| | |
|---|---|
| AERIAL ASSAULT | 39000 |
| BASEBAL92 | 42000 |
| BASEBALL 91 | 37000 |
| BERLIN WALL | 32000 |
| BUSTER BALL | 41500 |
| CHASE HQ N | 50000 |
| COLUMN | 36000 |

| | |
|---|---|
| CHUK ROCK N | 54000 |
| DONALD DUCK | 39000 |
| DRAGO CRISTAL | 38000 |
| ETERNAL LEGEND | 53000 |
| G.LOC | 42800 |
| GALAGIA 91 | 37500 |
| GEA STUDIUM | 28800 |
| HEAD BUSTER | 23000 |
| HOUSE OF TARROT | 21000 |
| JOE MONTANA FOOT. | 32500 |
| MAPPY LAND | 34000 |
| MICKEY MOUSE | 39000 |
| MONSTER WORLD 2 | 46000 |
| NINJA GAIDEN | 38800 |
| OLYMPIC GOLD N | 38000 |
| OUT RUN | 38000 |
| PARADIUS | 28000 |
| PENGO | 36000 |
| PHANTASY STAR | 45000 |
| PUT PUTTER | 32500 |
| S.MONACO GP | 34800 |
| S.MONACO GP 2 N | 44000 |
| SONIC | 44800 |
| SONIC II N | 57000 |
| SPACE HARRIER | 34800 |
| THE GG SHINOBY N | 39000 |
| WAKE OF VAMPIRE N | 59000 |
| WONDER BOY | 37000 |
| WOODY TOP | 33000 |
| SHINOBY 2 N | 48000 |

| | |
|---|---|
| CONSOLE MEGA CD PAL | 415000 |

| | |
|---|---|
| FINAL FIGHT N | 98000 |
| ALESTE | 87000 |
| FUNKY HORROR | 39000 |
| HEAVY NOVA | 72000 |
| PRINCE OF PERCHA | 89000 |
| RISE OF DRAGON | 94000 |
| TENKA FUBU | 72000 |
| EARNEST EVANS | 94000 |
| WONDER DOG | 89000 |

SPEDIZIONI MEZZO POSTA , FINO AD ESAURIMENTO SCORTE.

**ALTRI TITOLI A RICHIESTA**

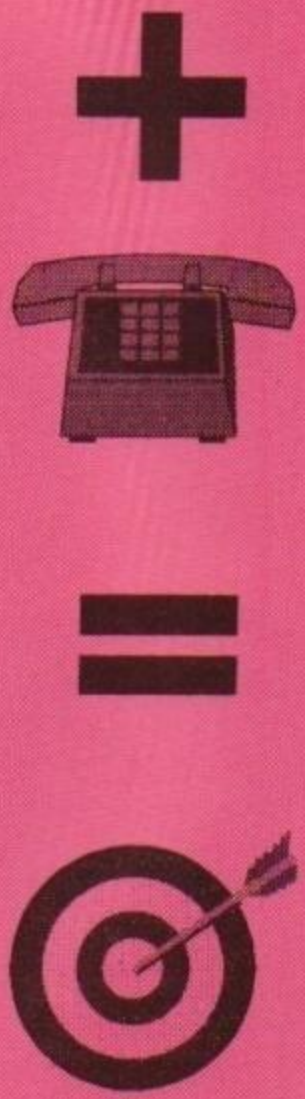
**PREZZI IVA 19% ESCLUSA!**

TUTTI I MARCHI E NOMI SOPRA RIPORTATI,APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI!

**TUTTA LA MERCE IN ELENCO E' ORIGINALE GIAPPONESE.**

**SCONTI RIVENDITORI!**

N = NOVITA'



PREZZI IMBATTIBILI!

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# CONTROL YOUR CONSOLE

## NES BUSTERS

### ROBOCOP

Quando i continue saranno terminati non dovete far altro che premere select, start, A, B contemporaneamente. Ripetendo l'operazione alla fine di ogni partita otterrete continue infiniti.

### KRACKOUT

Codici, sempre codici!

| AREA | LIVELLO | CODICE |
|---|---|---|
| 4 | 9 | NOKXS1.FGWXJ2 |
| 2 | 9 | NOCXW8HRZ46J4 |
| 3 | 9 | NOKXSORFNDJJ3 |
| 1 | 10 | NO8G5J7QJ74J3 |

Questo e il trucco precedente ci sono stati inviati da Atzeni Igor.

### SUPER MARIO BROS 2

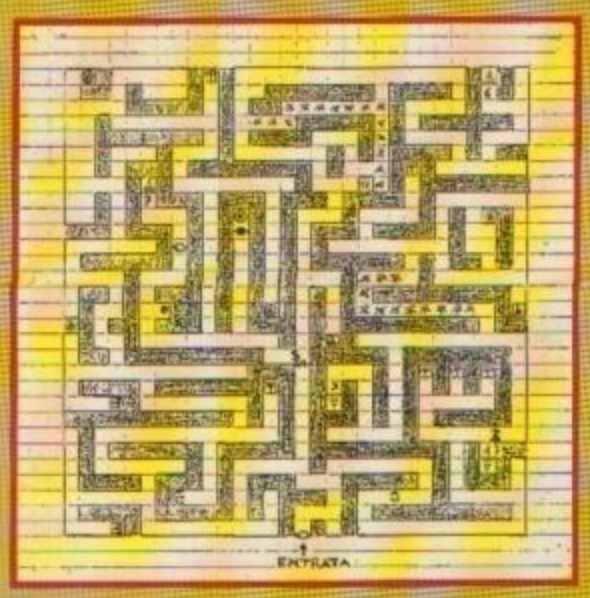
Quando arrivate al livello 3 prendete la porzione e portatela vicino al vaso, buttatela a terra ed entrate dentro al vaso. Voilà, vi troverete in un altro mondo! Grazie ad Alfonso.

### KID ICARUS

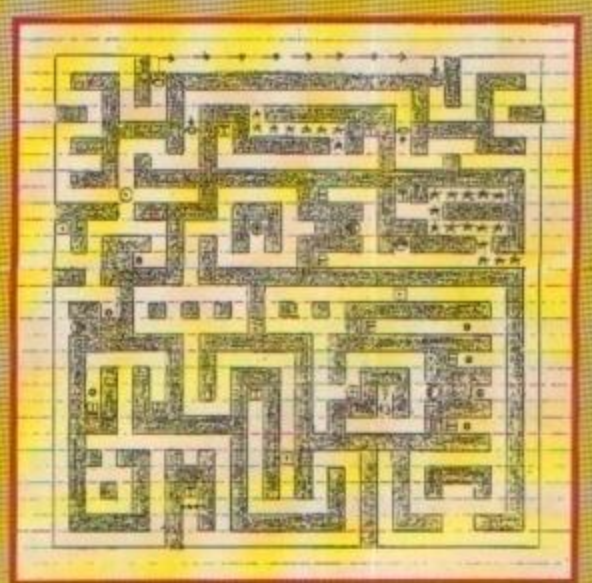
Quando dovrete combattere contro Medusa nell'ultimo livello, sovrapponetevi alla colonna all'altezza dell'occhio del mostro, i suoi raggi verranno indirizzati verso il basso anziché verso di voi. Ringraziamo in coro Paolo Guazzotti.

### SHINING IN THE DARKNESS

Per Shining in the Darkness ci arrivano da Luigi Parlato (grazie!) le mappe dei vari livelli. In questo numero vi regaliamo quella del primo e del secondo livello.



1° livello



2° livello

Sto già immaginando cosa staranno pensando certe teste calde a proposito di CYC dicembre: "maledetti, preferite il Megadrive al Super Famicom! Lo si capisce dal fatto che non pubblicate più trucchi per la nostra console e cavolate varie...". Bene, la smettano i suddetti di parlare a vanvera, dal momento che questo mese HO PUBBLICATO TUTTO IL MATERIALE giunto in redazione. Al posto di blaterare pensino a mandarmi dei trucchi, oltre a fare un piacere ai lettori farebbero un favore anche a me che, tra le altre cose, sono possessore della suddetta console...
Non posso non ringraziare pubblicamente Silvia, che, senza pretendere compenso alcuno, mi ha aiutato a smistare le lettere (diciamo che le ha smistate tutte lei). Brava, continua così, diventerai ricca e famosa! (Proprio come me!)

Buon Natale!

HALLOWEEN

Via Gallucci, 16 - MODENA - Tel. e Fax (059) 242727
*Vendita al minuto e corrispondenza di CONSOLE E VIDEOGAMES*
Ti Regala "SISTEM ENTERTAINMENT CARD ". Con essa potrai

RIPARMIARE: dal 10% al 20% su Console e Videogames
PERMUTARE: il tuo vecchio gioco Mega Drive con uno nuovo
NOLEGGIARE: (solo per i residenti di Modena e provincia)
ED INFINE: non pagare le spese di spedizione

*Prenota subito il tuo gioco e la "SISTEM ENTERTAINMENT CARD" sarà tua*
*P.S. L'offerta è valida solo fino al 31 Gennaio.*



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

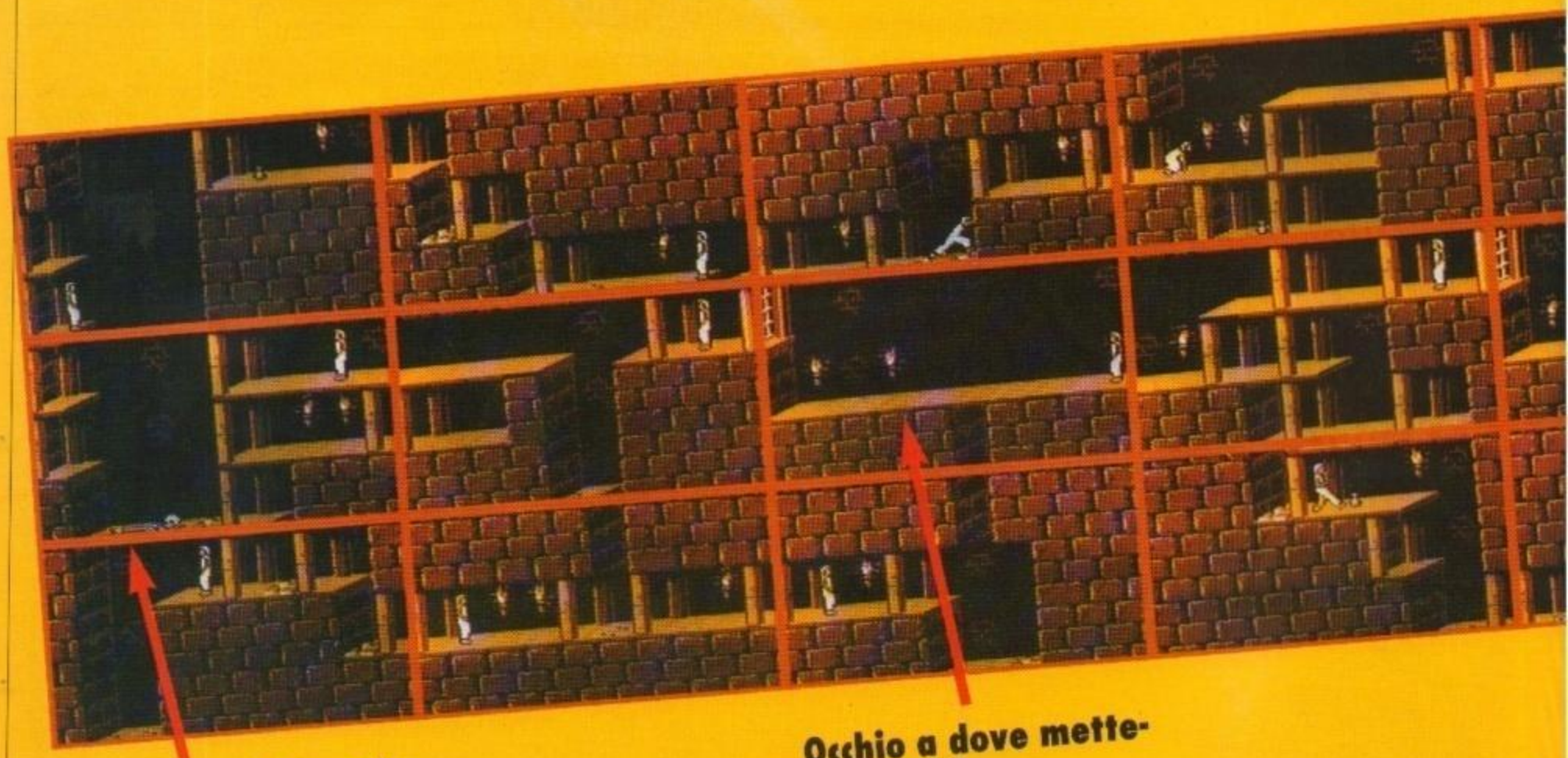
# CONTROL YO

## TUTTO QUELLO CHE AVRESTE SEMPRE VOLUTO
## ERAVATE TROPPO PIGRI PER FARLO O MAGARI NON VI I

# PRINCE O

## per G

**Occhei, eccovi la mappa completa del primo livello di Prince of Persia con tutte le pozioni nascoste e non. Divertitevi! E se non avete voglia di vederlo, usate il codice per passare direttamente al secondo: 06769075.**



**Raccogliete la spada e usatela per menare le guardie.**

**Occhio a dove mettete i piedi!**

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# UR CONSOLE

## RE E NON AVETE MAI OSATO CHIEDERE OPPURE
## SSA MA COMUNQUE NOI VE LO DICIAMO LO STESSO SU...

# F PERSIA

## neboy

**Questa è l'entrata del livello e beh, bella, vero?**

**Ammazzatelo usando la spada. Occhio!**

**Vedete quella piattaforma? Pigiatela, e la porta si aprirà.**

## COME SAREBBE A DIRE: NON LO CONOSCO?

Per i due o tre (spero) che non conoscono Prince of Persia eccovi un riassunto delle precedenti puntate: il cattivo di turno, ovvero il Visir, ha ucciso lo Sceicco e intende sposarne la figlia, così da legittimare la propria successione al trono. Il fidanzato della ragazza è stato chiaramente imprigionato nelle segrete del Palazzo, mentre il perfido ministro concede alla Principessa sessanta minuti per decidere; in caso ella rifiuti la proposta, dovrà morire. Voi impersonate il giovane imprigionato (per la serie "Che fortuna"... NdAlex) e dovete, in meno di un'ora, riuscire a sfuggire attraverso le segrete e il palazzo fino a giungere a liberare la vostra amata. Ah, dimenticavo: attenti alle guardie, al Visir e... a voi stessi.



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# A Grande Richiesta, continuano i Super Pacchi !!!

## Megadrive Pack.1

Console Megadrive
con :
Sonic, Mickey Mouse,
Toki, Quackshot

**Lit. 367.000**

## Megadrive Pack.2

Console Megadrive
con :
Sonic, Mickey Mouse,
Toki, Quackshot
Moonwalker, Dick Tracy,
Batman, Spiderman

**Lit. 457.000**

## Megadrive Pack.3

Console Megadrive
con :
Sonic, Mickey Mouse,
Toki, Quackshot,
Moonwalker, Dick Tracy,
Batman, Spiderman
Bare knuckle, Street Smart,
Golden Axe II, Alien Storm,
Tecno World Cup 92, Air Diver,
Super Volleyball, Golden Axe

**Lit. 620.000**

PRENOTA SUBITO
IL TUO
SUPERPACCO !!!

## Megadrive

| | |
|---|---|
| ALIEN 3 | Lit. 122.000 |
| ACQUATIC GAMES | Lit. 100.000 |
| CRYING | Lit. 132.000 |
| CRUDE BUSTER | Lit. 106.000 |
| GHOULS AND GHOST | Lit. 80.000 |
| GREEN DOG | Lit. 85.000 |
| GOLDEN AXE 2 | Lit. 75.000 |
| OLYMPIC GOLD | Lit. 75.000 |
| RAMBO 3 | Lit. 75.000 |
| SHADOW OF THE BEAST | Lit. 85.000 |
| SONIC 2 | Lit. 106.000 |
| SPLATTER HOUSE 2 | Lit. 100.000 |
| SUPER HQ | Lit. 122.000 |
| TAZMANIA | Lit. 122.000 |
| TERMINATOR | Lit. 138.000 |
| WONDER DOG | Lit. 62.000 |

## GameGear

CONSOLE GAME GEAR
PORTATILE A COLORI
+ Sonic + Alien Sindrome
+ Out Run + Aerial Assault
+ Columns + Pengo
+ Woody Pop

A sole Lit. ???.???
Telefonateci !!!

## Alcune Offerte ...

| | |
|---|---|
| *** MEGADRIVE *** | |
| '92 WORLD CUP SOCCER | Lit. 56.000 |
| ALIEN STORM | Lit. 54.000 |
| ALISYA DRAGON | Lit. 62.000 |
| BARE KNUCKLE | Lit. 54.000 |
| BULLS VS LAKERS | Lit. 63.000 |
| CALIFORNIA GAMES | Lit. 56.000 |
| DICK TRACY | Lit. 54.000 |
| DOUBLE DRAGON II | Lit. 54.000 |
| EARNEST EVANS | Lit. 62.000 |
| FANTASIA | Lit. 54.000 |
| JAMES POND II | Lit. 56.000 |
| JORDAN VS BIRD | Lit. 59.000 |
| MARIO LEMIEUX HOCKEY | Lit. 54.000 |
| NORTHERN KEN III | Lit. 54.000 |
| QUACK SHOT | Lit. 54.000 |
| SPIDERMAN | Lit. 54.000 |
| SUPER MONACO GP 2 | Lit. 96.000 |
| TERMINATOR II | Lit. 74.000 |
| THE SIMPSON'S BART | Lit. 62.000 |
| THUNDER FORCE 4 | Lit. 90.000 |
| TOKY (JU JU) | Lit. 54.000 |
| TWINKLE TALE | Lit. 76.000 |
| WONDER BOY III | Lit. 54.000 |
| GAMES PACK 2-8giochi MD | Telefonare |
| *** GAME GEAR *** | |
| SONIC | Lit. 52.000 |
| LUCKY DINE QUACK SHOT | Lit. 52.000 |
| GAMES PACK 6giochi GG | Telefonare |
| GAMES PACK 30giochi GG | Telefonare |
| GAMES PACK 52giochi GG | Telefonare |
| *** SUPER FAMICOM *** | |
| GOLDEN FIGHTER | Lit. 110.000 |
| JOE & MAC | Lit. 110.000 |
| CONTRA | Lit. 110.000 |
| FINAL FIGHT II | Lit. 110.000 |
| THE SIMPSON'S | Lit. 110.000 |

## Accessori MD

TURBO JOYPAD
joypad con funzioni
Turbo e Slow
Lit. 42.000

KIT ENHANCER
trasforma la joypad originale
in un joystick
Lit. 5.000

MEGA BECKUP
trasferisce da cartridge a
disco, per Megadrive
Lit. 410.000

DISCHI X MEGABECKUP
Dischetti Pre-formattati per
MegaBeckup
Lit. 3.500

## OFFERTE SPECIALI !

Telefonateci
per chiedere
le offerte
speciali del
momento
per
MEGADRIVE
GAME GEAR !

## MULTIMEDIA s.r.l. MULTIMEDIA s.r.l. MULTIMEDIA s.r.l.

**C.so Matteotti, 48 - 57023 Cecina (LI)**
**Tel. 0586/63.10.22 Fax 0586/63.11.92**

Orario Telefonico : Lunedì 15.30-19.30 Martedì-Sabato 9.30-13.00 15.30-19.30
Tutti i prezzi sono IVA compresa - Offerte valide fino ad esaurimento scorte.

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

"Prima gli unici ..... Ora i Primi in assoluto per quanto riguarda le novità !

# Micromania

Via XXV Aprile , 80 - Besozzo - 21023 - Varese
**Tel** : 0332 - 970189 **Fax** : 0332 - 970462

# Computer Land

Via Trieste , 6 - Cassano Magnago - 21012 - Varese
**Tel / Fax** : 0331 - 204074 **Tel** : 0331 - 281343

## Novità Super Famicom
Mese di Dicembre 1992

| | | |
|---|---|---|
| Valken | ACT | Lire: 149.000 |
| Super Black Bass | SIM | Lire: 160.000 |
| Birdy Try | SPT | Lire: 159.000 |
| Mystery Circle | PUZ | Lire: 139.000 |
| Major Title | SPT | Lire: 145.000 |
| Final Fantasy V | RPG | Lire: 160.000 |
| Osumo Spirit | SPT | Lire: 149.000 |
| The King of Rally | RAC | Lire: 139.000 |
| Psycho Dream | ACT | Lire: 149.000 |
| Stels | SIM | Lire: 159.000 |
| Gamba League 3 | SPT | Lire: 159.000 |
| Hiryu no Ken's Power | Up | Lire: 159.000 |
| Amazing Tennis | SPT | Lire: 145.000 |
| Daion | SHT | Lire: 140.000 |
| Super Osumo | SPT | Lire: 145.000 |
| Super F1 Hero | RAC | Lire: 149.000 |
| Super Star Wars | ACT | Lire: 145.000 |
| Super Tetris 2 | PUZ | Lire: 140.000 |
| Tiny Toon | ACT | Lire: 130.000 |
| Flying Hero | SHT | Lire: 145.000 |
| Story of 46 Billion | ACT | Lire: 159.000 |
| KiKi Kaikai | ACT | Lire: 140.000 |
| Boy Acibe | ACT | Lire: 129.000 |
| Rushing Beat Ran | ACT | Lire: 159.000 |
| Road Runner vs C. | ACT | Lire: 140.000 |
| The Combatribes | ACT | Lire: 155.000 |
| Super Kick Off | SPT | Lire: 129.000 |
| Super NBA Basket | SPT | Lire: 149.000 |
| Super Pinball Jaky C. | TBG | Lire: 140.000 |
| Super Volley 2 | SPT | Lire: 149.000 |
| Ran ma 1/2 II | ACT | Lire: 159.000 |
| Human Grand Prix | RAC | Lire: 160.000 |
| Joe & Mac 2 | ACT | Lire: 130.000 |

## Novità Megadrive
Mese di Dicembre 1992

| | | |
|---|---|---|
| Lampert | | Lire: 105.000 |
| F1 Super License | RAC | Lire: 139.000 |
| Side Pocket | SPT | Lire: 120.000 |
| Xenon 2 | SHT | Lire: 130.000 |
| Dark Wizard MCD | RPG | Lire: 105.000 |
| Road Blaster FX MCD | RAC | Lire: 120.000 |
| R.B.I 4 Baseball | SPT | Lire: 120.000 |
| Puyo Puyo | ACT | Lire: 79.000 |
| Mickey & Donald | ACT | Lire: 105.000 |
| Dream Team USA | SPT | Lire: 120.000 |
| Pinball | TBG | Lire: 105.000 |
| T.N.M.T return of S. | ACT | Lire: 105.000 |
| Junker's High | RAC | Lire: 139.000 |
| Gods | ACT | Lire: 139.000 |

## Karaoke * Mega-CD

## Novità GameBoy

| | | |
|---|---|---|
| Doraemon 2 | ACT | Lire: 60.000 |
| R-Type 2 | SHT | Lire: 59.000 |
| Esperx | | Lire: 59.000 |
| Nuu Boo | | Lire: 59.000 |
| Rockman World 3 | ACT | Lire: 57.000 |
| Dungeon Land | | Lire: 73.000 |
| The Earth | | Lire: 57.000 |
| Sailor Moon | | Lire: 57.000 |
| Tokon Three Chivalrus | | Lire: 59.000 |
| Doctor Franken | ACT | Lire: 62.000 |
| Barbie | ACT | Lire: 69.000 |
| Hitoride Dekirumon | | Lire: 60.000 |
| Mickey's Chase | | Lire: 60.000 |
| 4 in 1 Fun Pak | | Lire: 59.000 |
| Roney Toon | | Lire: 56.000 |
| J-League Fighting Soccer | | Lire: 74.000 |

IL PC ENGINE CON I SUOI 256 COLORI SU SCHERMO

SOLO TITOLI ORIGINALI DA GIAPPONE & AMERICA

Assistenza Tecnica Modifiche Console in standard **R.G.B**

## Novità PC-Engine NEC
Mese di Dicembre 1992

| | | | |
|---|---|---|---|
| Super Schwarzschild 2 | SCD | SIM | Lire: 127.000 |
| Tecmo World Cup 92 | SCD | SPT | Lire: 127.000 |
| Momotaro Desentsu Gaiden | | RPG | Lire: 105.000 |
| Nekketsu Undokai | SCD | SPT | Lire: 119.000 |
| Bomber Man 93 | | ACT | Lire: 105.000 |
| Nexzr | SCD | SHT | Lire: 119.000 |
| Gradius II | SCD | SHT | Lire: 127.000 |
| Xak 1.2 | SCD | RPG | Lire: 127.000 |
| Burai II | SCD | RPG | Lire: 127.000 |
| Dragon Eyes Shangai 3 | SCD | TBG | Lire: 120.000 |
| F1 Circus 92 | | RAC | Lire: 119.000 |
| Super Darius II | SCD | SHT | Lire: 119.000 |
| The Legend of Hero 2 | SCD | RPG | Lire: 119.000 |
| Inoue Mami | SCD | NOV | Lire: 99.000 |
| Gain Ground SX | SCD | ACT | Lire: 117.000 |
| Jim Power | SCD | ACT | Lire: 110.000 |
| Pastel Lime | SCD | ADV | Lire: 117.000 |

**Finalmente il sogno si avvera !!!**

Con la nuovissima **Console** della **Computer Land** anche **Tu** avrai la possibilità di giocare con i videogames più affascinanti della **Sala Giochi** direttamente a **Casa Tua** !!!!
**Molti l'hanno copiata, altrettanti ci proveranno.....**
**..... Ma la nostra configurazione é imbattibile :**

© Computer Land *HI TECH GAMES CONSOLE*

# BLACK RAGE

Dimensioni cm. 30 X 25 X 6
Fusibile Facilmente estraibile senza aprire la console.
Joystick a sei pulsanti. Dimensioni cm. 25 X 20 X 6
Cavo Connessione Schede m. 1,30
Compatibilità con tutte le schede da Sala Giochi.
**Console e schede a prezzi incredibili !!!!**

**Prodotto da Computer Land**
Via Trieste, 6 - Cassano Magnago - Varese

Megadrive
PC-Engine
Neo - Geo
Game Gear
Game Boy
PC-Engine DUO
Super CD-Rom II
PC-Engine LT
Mega CD
Black Rage

## Novità per
## Amiga -MS Dos
## C-64
**Telefonare al n. 0331-204074**

## Novità Game Gear
Mese di Dicembre 1992

| | | |
|---|---|---|
| Bare Knucle | ACT | Lire: 60.000 |
| Sonic the Hedgehog 2 | ACT | Lire: 60.000 |
| Smash TV | ACT | Telefonare |

## Novità

| | | |
|---|---|---|
| **Magic Converter** | Super Famicom SuperNintendo | S.Nes Lire: 59.000 |
| **Joystick Apollo** | | Lire: 140.000 |
| **CPS Fighter ( Capcom )** | | Lire: 160.000 |
| **Solar Boy * GameBoy** | | Lire: 79.000 |
| **Battery Pack * Game Gear** | | Lire: 80.000 |
| **ASCI Stick Super 5 * SFC** | | Lire: 53.000 |
| **Adattatore 4 Joypad * SFC** | | Lire: 53.000 |

Si accettano pagamenti anche con Carte da Credito

Carta Si
Master Card
Euro Card
Visa

La più vasta scelta di Giochi per il PC - Engine Nec

## Novità Neo - Geo
Mese di Dicembre 1992

| | | |
|---|---|---|
| View Point | | Lire: 399.000 |
| Sengoku Densho II | | Telefonare |
| World Hero | (82 Mb) | Lire: 359.000 |
| Art of Fighting | (102 Mb) | Lire: 449.000 |

Tutte le nostre Console sono già predisposte per essere usate con attacco Standard SCART RGB. Al momento dell'acquisto è possibile richiedere altri cavi per altri monitor **RGB** che non usano il sistema **SCART**,ma altri connettori.

# Japanese & American Import

Visto l'andamento del Mercato Valutare i nostri prezzi possono variare

Vendita per corrispondenza su Rete Nazionali ed Estera - Assistenza Tecnica
Presso le nostre Sedi si possono provare i Giochi prima dell'acquisto

## Black Rage !!!

Visto l'andamento del Mercato Valutare i nostri prezzi possono variare

© S.F. & Computer Land 1992

Distribuito da Computer Land & Micromania

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# CONSOLIAMOCI

**A quanto pare la storia delle 10.000 ha creato un bel putiferio tra i lettori! Pensate che qualcuno me le ha persino mandate! Ma non dovreste già averlo capito che il 99.9% di quello che dico sono tutte cavolate? Non ditemi che ci avete creduto! Ovviamente io non posso accettare i vostri soldi, sia per onestà personale sia per non finire in prigione sotto l'accusa di concussione (direi più per il secondo motivo), quindi provvederò personalmente (se riuscirò a rintracciare i mittenti) a rispedire la suddetta somma. L'indirizzo non ve lo ricordo perché non ne ho voglia.**

**Dave.**

Vendo **NES** + 15 cartucce (Double Dragon 2, Double Dragon 3, Super Mario Bros, Super Mario Bros 2, Robocop, Shadow Warriors, Turtles 2 - The Arcade Game - Adventure Island 2, Castlevania, Mega Man, Faxanadu, Tiger Heli, The Guardian Legend, Low G Man, The New Zealand Story) + 2 joypad + trasformatore (il tutto ha sei mesi di vita) al modico prezzo di L. 750.000. Rivolgersi a Federico Brigidi allo 081/8622332 (NA) (Federico è uno di quelli che mi ha mandato le L. 10.000. Te le ho rispedite! NdD).

Vendo per **Sega Master System** i seguenti titoli: The Ninja, Secret Command, Rescue Mission, Bonanza Bros, Speedball, Kenseiden, Ghouls'n'Ghosts a L. 40.000 cad. Chiedere di Paolo Dellerba allo 0131/43163.

Affare! Vendo **NES** un anno di vita + un gioco, raccoglitore per dieci cartucce, guanto Power Glove, tappeto Family Fun Fitness + gioco + pistola zapper + 1 joypad, il tutto a L. 600.000 (oppure anche di meno se mi siete simpatici). Sono disposto anche a scambiarlo con un Super Nes/Famicom con quattro o cinque cartucce (ma allora sei proprio un affarista! NdD). Telefonare ore pasti allo 035/884063 o 481420 e chiedere di Luca.

Vendo **Sega Game Gear** + 5 cartucce (Sonic, Fantasy Zone, Mickey Mouse, GG Aleste, Super Monaco GP a L. 350.000 trattabili. Il materiale è in ottime condizioni. Max serietà. Telefonare allo 0171/694591 (ore pasti) e chiedere di Andrea.

Vendo o scambio i seguenti giochi per **Mega Drive:** Mystic Defender, Golden Axe, Super Monaco GP, Gynoug (jp), EA Hockey, Quackshot, Mickey Mouse, Alex Kidd, Revenge of Shinobi, F1 GP (jp), PGA Tour Golf, Lakers vs Celtics, Desert Strike, Out Run e molti altri, tutti in ottime condizioni. I prezzi vanno dalle L. 25.000 alle L. 60.000 trattabili. Supersconti per acquisti in quantità. Telefonare tutti i giorni ore pasti o serali allo 0432/756529, chiedendo di Andrea. L'annuncio è valido solo per le province di UD e GO.

Vendiamo **Sega Mega Drive** europeo, completo di joypad e cartuccia "Altered Beast", come nuovo, a sole L. 200.000. Chiedere di Daniele o di Ronnie allo 011/5213172. Si assicura massima serietà.

Vendo due cartucce nuove per il **Nes**. I titoli sono: Defender of The Crown e Captain Planet. Scrivere a: Annamaria Petean - via Mondina 16 - 33050 S. Nicolò Di Ruda (UD).

Vendo **Mega Drive** universale + 1 super joypad a sei tasti (SG-8) + 1 joypad + cavo scart + alimentatore 220V + 11 giochi (Sonic, Street of Rage, Castle of Illusion, Moonwalker, Mercs, Dick Tracy, Super Thunder Blade, North Star Ken, Golden Axe 2, Ghouls'n'Ghosts e Joe montana Football). Il tutto è in ottime condizioni (solo 3 mesi di vita) solo a L. 650.000 trattabili (che significa solo a L. 650.000 trattabili? NdD). Chiedere di Christian allo 0766/34438 (RM).

Scambio cartucce americane per **Super Nes**. L'annuncio è valido fino al 2003 (!). Telefonare allo 0584/359439 e chiedere di Vitale (Vitale è un altro delle fatidiche L. 10.000).

Vendo o scambio le seguenti cartucce per **Sega Mega Drive:** Zero Wings, Streets of Rage, Altered Beast, Sword of Sodan, Super Monaco GP. Telefonare allo 010/219188 e chiedere di Federico. Annuncio sempre valido.

Vendo **Sega Master System** + 2 joypad + 7 giochi causa inutilizzo a L. 350.000. Telefonare durante le ore serali allo 02/3545603 e chiedere di Andrea.

Scambio **Nintendo NES**, neanche un anno di vita + Game Key + 2 giochi con un Game Boy + 2 giochi. Sono disposto anche a venderlo a L. 200.000. Telefonare allo 0331/568310 e chiedere di Andrea.

Vendo a L. 35/40/45.000 molte cartucce per **Nintendo** e a L. 30.000 varie per **Game Boy**. Sconti quantità. Cercare Valente allo 02/2424559 dopo le ore 20.30.

Vendo **Sega Master System** in

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

ottime condizioni + 3 giochi (Hang On, Sonic, Kung Fu Kid) a L. 100.000 trattabili e altri giochi a partire da L. 35.000. Dopinto Marco - Corso Roma 4 - Lodi (MI) - tel 0371/424400.

Vendo **Nintendo NES** con i seguenti giochi: Double Dragon 2, Teenage Mutant Hero Turtles, Super Off Road, Super Mario 2 e 3, il tutto a L. 380.000 trattabili oppure vendo pezzi anche separati. Telefonare allo 0532/766994 ore serali e chiedere di Michelangelo.

Vendo **Sega Mega Drive** europeo in perfette condizioni con: adattatore, pro 1, pro 2 (e che sono? NdD), Altered Beast, Super Monaco GP, Last Battle, Ghouls'n'Ghosts, Paperboy. Il tutto a L. 450.000 trattabili. Telefonare durante le ore serali allo 02/8138851 e chiedere di Paolo.

Vendo Sengoku Densho per **Neo Geo** a prezzo da concordare al momento dell'acquisto. Telefonare in redazione e chiedere di Dave o lasciate il vostro indirizzo. (Questa volta non si tratta di uno scherzo, ve lo assicuro, NdD).

Vendo o scambio cartucce per il **Master System.** I titoli disponibili sono: Out Run, Black Belt, Pro Wrestling, World Games, Golden Axe. Sono disposto a scambiare i titoli in questione con Shinobi, Sonic, Super Real Basketball e World Soccer 90 o le vendo a L. 60.000 l'una. Telefonare allo 050/982046 dalle 14:00 alle 22:00 e chiedere di Franco.

Vendo **Sega Mega Drive** + joypad + Altered Beast il tutto in perfette condizioni a L. 230.000. Inoltre per gli appassionati di RPG e non, vendo le seguenti cartucce, sempre per MD a L. 50.000 l'una: The Immortal, Buck Rogers, Phantasy Star 2, Faery Tale Adventure, Desert Strike,688 Attack Sub, Shadow of The Beast, Fatal Rewind. Telefonare allo 011/8999070 e chiedere di Luca.

Vendo o scambio le seguenti cartucce per **Game Gear:** G Lock (L. 40.000), Factory Panic (L. 35.000) Mickey Mouse (L. 45.000), Shinobi (L. 45.000), inoltre cedo al miglior offerente la cartuccia Turbo 16, sempre per GG. Telefonare ore serali allo 0187/517068, tranne sabato e domenica, e chiedere di Tiziano.

Vendo a L. 5.000 cadauna le seguenti riviste: **K**, dal numero 37 (marzo 92) in poi, Console Mania (traditore!!!! NdD) tutti i numeri, Zzap!, dal numero 11 (aprile 87) al numero 59 (luglio 91), Computer + Video Giochi numeri 16 e 17, Videogame e Computer World dal numero 17 in poi. Stefano Cionci - via Pio Emanuelli 55/41 - 00143 Roma - tel 06/5034325.

Vendo **Sega Mega** Drive Pal (io do Pal a mie hani! NdD) + 16 giochi (Sonic, Strider, Mickey Mouse ecc...) al prezzo eccezionale di L. 500.000!! Telefonate dalle 19:30 alle 21:00 chiedendo di Sergio allo 0445/364300.

Vendo **Nes** con pistola Zapper e due giochi (Super Mario Bros e Duck Hunt) a L. 200.000. Vendo inoltre i seguenti titoli: Popeye, Urban Champion, Soccer, Donkey Kong 3, Donkey Kong Jr, Math a L. 35.000 cadauno, Kid Icarus, Double Dragon II, Fester's Quest, Ghosts'n'Goblins, Trojan, Ikari Warriors, Castlevania a L. 45.000, Super Mario Bros 3, Adventure Island 2, Batman a L. 50.000. Per ulteriori informazioni rivolgersi a : Iannone Andrea - via Stefano Iacini 26 - 70125 Bari - tel 080/419115.

Vendo **Sega Master System** a L. 90.000 in ottime condizioni. Vendo anche i seguenti giochi per MS: Alien Syndrome (L. 30.000), Indiana Jones (L. 45.000), Rocky (l. 40.000) Danan (L. 40.000) e anche lo zaino porta-console (L. 10.000). (e l'indirizzo? Credo che il nostro amico Andrea dovrebbe inginocchiarsi sui ceci e ringraziarmi, perché se non avessi rispulciato tutte le buste aperte cercando il suo indirizzo il suo annuncio non sarebbe servito a niente. Ma bando alle ciance e puppiamoci il fantomatico indirizzo: Tappo Andrea - via Contea 5/a - 05033 Collescipoli (TR). NdD).

Vendo **Mega-CD** per Mega Drive a L. 600.000, con quattro giochi, il tutto comprato nel maggio del '92. Se interessati, contattare lo 0185/480220 e chiedere di Mattia, possibilmente in ore pomeridiane.

Vendo **Sega Master System 2** (nuovissimo) con imballi originali, completo di: alimentatore, Cavo TV, 1 control pad, il gioco Alex Kidd in memoria e tartaruga ninja gigante (Raffaello) in omaggio. Il tutto a L. 130.000 trattabili. Vendo anche i seguenti giochi, sempre per il Master System: Basket, Psycho Fox, Fantasy Zone, Secret Command a L. 350.000. A L. 40.000 Rampage, California Games, Calcio (quale? NdD) Out Run. Infine Shinobi 1 & 2, Golden Axe, After Burner, questi ultimi a L. 45.000. Telefonare allo 010/2425469.

Vendo **Nes** con 2 joypad, pistola Zapper, cavo TV, alimentatore e sette meravigliosi giochi: Duck Hunt, Super Mario Bros 1, Super Mario Bros 3, I Simpson, Duck Tales, California Games e Goones 2. Il tutto a L. 199.000. Telefonare allo 010/230115 oppure scrivere a: Bianco Matteo - via Capri 95/4 - 16134.

Vendo **Mega Drive** + la cartuccia Altered Beast al modico prezzo di L. 150.000 trattabili. Inoltre vendo le seguenti cartucce a metà del loro prezzo: Super Real Basketball, Golden Axe 2, Strider, Moonwalker a L. 50.000 cadauno e la cartuccia Star Light a L. 60.000. Telefonare ore pasti chiedendo di Guido o di Carlo allo 0385/96166. Se volete scrivermi scrivete a: Guido Spiopani (spero di averlo scritto giusto, NdD) - via Ferrari 18 - 27040 Verrua Po (PV).

Vendo **Atari Lynx,** tre settimane di vita + batterie + alimentatore e imballi originali, garanzia ancora valida + quattro cartucce tra cui Toki e Warbirds a prezzo vantaggiosissimo. Telefonare allo 0965/893815 e specificare il motivo della visita (che cosa significa? Boh! NdD). Annunci sempre valido!

Vendo per **Sega MD** i seguenti titoli in ottimo Stato: Alisia Dragon (L. 50.000) Truxton (L. 35.000), Ghostbusters (L. 35.000), Ghouls'n'Ghosts (L. 40.000), Phelios (L. 18.000). Telefonare dalle ore 13:00 alle 14:00 e dalle 19:00 alle 20:00 allo 0375/889044 e chiedere di Giuliano.

Vendo **Master System** + due giochi (Spiderman e Double Dragon) a L. 270.000 anche trattabili. A chi interessasse vendo anche Atari 2600 + due giochi a L. 60.000. Chiamare dalle 16:00 in poi . allo 06/4370095 e chiedere di Davide.

Vendo **Sega Mega Drive** in ottime condizioni, ancora con imballo originale + joypad + joystick con autofire a tre tasti + sei giochi (Joe Montana II, Castle of Illusion: Starring Mickey Mouse, Bonanza Bros, Atomic Robokid, Arnold Palmer Tournament Golf, Altered Beast) a L. 550.000. Inoltre vendo Atari Lynx con alimentatore, cavo comlynx + due giochi (California Games, Blue Lightning) a L. 200.000, o in cambio di un Sega Game Gear + 1 gioco. Telefonare allo 089/274101 (dopo le 19:00) e chiedere di Massimiliano.



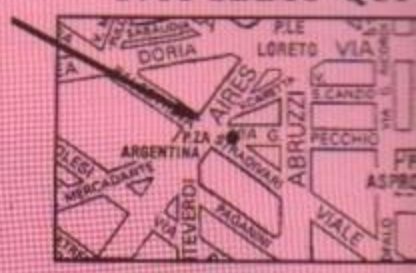
http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# VIDEOLAND

APERTI DALLE 10.00 ALLE 22.00
DOMENICA E LUNEDI DALLE 14 ALLE 22
ORARIO CONTINUATO DOMENICA APERTO

NOI SIAMO QUI




MM Loreto
(USCITA VIA CARETT

SNK NEO GEO - SUPER FAMICOM

MEGA DRIVE
SUPER NES
GAME BOY

## NOLEGGIO

Altri dicono di avere prezzi stracciati, imbattibili...

## VENDITA

GAME GEAR
MEGA DRIVE
ATARI LINX

i nostri sono da Vedere... da Sentire!!

VIDEOLAND Via Pecchio, 2 (Mi) - ☎ 02/ 29402806 - M.M. Loret

---

**INTELTRONIC** prodotti d'intelligenza elettronica

via Fucilari, 63 tel. fax 081 5176722, 84014 Nocera Inferiore (SA)

# Pensi di aver trovato la tua consol Preferita ad un Prezzo eccezionale? Allora fermati e aspetta un secondo, telefonaci e capirai di aver SBAGLIATO!!

Assistenza Tecnica Modifiche Console In standard R.G.B

# grande assortimento di software per console

**PREZZI ECCEZIONALI !!!!**

*TELEFONATE O SCRIVETECI PER RICHIEDERE IL CATALOGO GRATUITAMENTE!!*

**NON PERDETE L'OCCASIONE !!!**

**telefona o scrivi per informazioni**

vendita per corrispondenza

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# L'ARCOBALENO

| Sega Megadrive | Game Boy | Game Gear | NINTENDO |
|---|---|---|---|
| italiano con Sonic e 2 pad | italiano con Tetris | americano con Sonic | italiano con gioco e 2 pad |
| **359.000** | **159.000** | **299.000** | **169.000** |
| giapponese con scart e Sonic | giochi a partire da: | sintonizzatore TV Pal | adattatore per giochi USA |
| **299.000** | **39.000** | **220.000** | **55.000** |

| Famicom | Super Nes | Super NINTENDO | NEO GEO |
|---|---|---|---|
| japan con scart e 2 pad | americano con scart | italiano PAL | ufficiale con un joistick |
| **450.000** | 2 pad e Super Mario 4 | con pad e Super Mario 4 | **599.000** |
| **compravendita** | **420.000** | **399.000** | **compravendita** |
| **giochi usati** | adattatore usa japan | adattatore euro usa japan | **giochi usati** |
| | **40.000** | **50.000** | |

**via Cassia, 6c (Ponte Milvio) - ROMA - tel. 33.33.486**

# NOVITÀ BOLLENTI APPENA SFORNATE

## Se aspettate gli altri state freschi

SEGA MEGA-CD
SEGA MEGA DRIVE
GAME GEAR

PC Engine GT
PC SUPER-DUO
CORE GRAFX II

Nintendo
SUPER Famicom

SNK

Nintendo
GAMEBOY

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

CONSOLE GENERATION

**CONSOLE GENERATION S.a.s.**
IMPORTAZIONE E VENDITA CONSOLES
E VIDEOGIOCHI ORIGINALI GIAPPONESI E AMERICANI
20148 MILANO • VIA MORGANTINI 29 (ang. via Capecelatro)
TEL. 02/487.095.94 • FAX 02/487.095.85

**tutti sul tempo**

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# BOVASHCAFE'

## OVVEROSIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

# E' L'ALBA DI UN NUOVO ANNO, MA ZZAP! NON LA VEDRA'

Eh, la Madonna -direte voi- che introduzione epica! Beh, anche se può sembrare una cosa scontata, stiamo scrivendo questa introduzione proprio 24 ore dopo che la chiusura della nostra mitica testata ha lasciato sconvolta tutta la redazione. In effetti, non è che Zzap! sia morto, ha solo fatto una cura dimagrante e si è trasferito su TGM, guadagnando così un sacco di lettori. Il prezzo da pagare, però, è stato molto salato: la testata che ci ha visti nascere (come redattori) e con la quale siamo cresciuti (si fa per dire) ha perso la sua indipendenza, quindi lasciateci versare qualche lacrimuccia (anche noi Bovas ci commuoviamo, sapete?) in santa pace e, piuttosto, andatevi a procurare l'ultimo incredibile numero: per Game Boy ci sono ben 7 recensioni, più un sacco di preview per il NES... Senza contare, naturalmente, l'incommensurabile valore che può avere un ultimo numero presso un collezionista (a proposito. Anche se può sembrare assurdo, Paolone non è ancora riuscito a trovare una copia del PRIMO numero di Zzap!. Chiunque sia in grado di procurarglielo, lo faccia -paga bene-!). Beh, detto ciò vi lasciamo alla lettura di questa posta gennarola, augurandovi buona indigestione per tutto il 1993.

## ORA DI FILOSOFIA

Cari Bovas (che non ho ancora capito se è l'accusativo plurale di Bova, ae) (No, è il plurale inglese di Bova, contrazione di BovaByte. Vedi cosa succede a non studiare? Si ignorano le cose più importanti NdP), vi scrivo mentre sono a scuola ed è la IV ora, filosofia, qui nella quinta A dell'A. Volta. Ho deciso di scrivere adesso a voi, perché se sto altri cinque minuti ad ascoltare la prof, entro in coma irreversibile. Sapeste come vi invidio! (Schiatta, schiatta... he he he he he! NdP) Certo, capisco che giudicare una cartuccia non è solo divertimento, può capitare qualche fetecchia a cui è difficile regalare anche un giudizio da 50 in giù, ma almeno vi pagano. Io invece pago loro (libri, versamenti, lezioni private...). Vorrei tanto lavorare con voi, e lo dico sinceramente; mi prendete? Il prossimo anno andrò all'università, quale facoltà mi consigliate per poter lavorare un giorno nella vostra rivista? Premetto che disegno bene (il che, per scrivere una recensione, è fondamentale... NdP), ho fantasia, umorismo, e buona volontà. Comunque, anche se questo non si realizzerà, io continuerò a leggere CM fino alla fine del mondo (facciamo le corna). Vorrei però farvi delle domande per conoscervi meglio.

1) Esattamente, in quanti siete a lavorare per la rivista?
2) In che spazio lavorate, cioè, in quanti Mtq?
3) Siete più uomini o più donne?
4) Mediamente, che scuole avete fatto?
5) Cosa pensano gli amici e i parenti del vostro lavoro? Vi prendono per immaturi o per matti?
6) Che macchina ha Stefano Gallarini?
7) Quanto prendete al mese?

William Stefano Caramia.

*Eh, caro mio, devo darti una spiacevole delusione: per poter lavorare da noi è necessario essere laureati in lettere, filosofia, elettronica, informatica, telecomunicazioni, economia e commercio, e infine in giapponese arcaico. Dopodiché si deve fare un test disumano per verificare il "Quoziente di Sopportazione di Alex" (QSA), generalmente molto basso (anche perché si tratta principalmente di un test fisico: quante se ne riescono a prendere senza perdere i sensi... NdAlex). E il carattere granitico necessario è solo una delle componenti. Infatti bisogna anche sopportare noi Bovas, e qui cade l'asino... Scherzi a parte: non è necessario nessuno studio particolare. L'importante è sapere bene l'italiano, masticare discretamente l'inglese, e avere un bagaglio culturale (non solo nel campo dei videogame) piuttosto ampio. Ma passiamo alle risposte.*
*1) Esattamente è impossibile dirlo. Siamo sempre troppi quando c'è da provare le cartucce, e troppo pochi quando si tratta di recensirle...*
*2) Spazi sconfinati, aperti, incontaminati... Oddio, trovandosi la redazione davanti alla dogana, con tutti gli scarichi dei tir, l'aria non è che sia la più salubre, però...*
*3) Gli uomini sono del tutto uomini; le donne del tutto donne.*
*4) Le superiori e qualcuno va anche all'università.*
*5) Dipende: mio padre è contento che scriva su delle riviste; ma mi ammazzerebbe perché dovrei limitarmi a studiare...*
*6) Un maggiolino tutto matto.*
*7) Dipende da quanto scriviamo. Ma generalmente è un valore in denaro compreso tra "una miseria" e "vado a vivere sotto i ponti".*

## E ORA PUOI SPEDIRMI LE DIECIMILA!

Superspedyvorticosa redazione di Console Mania, sono un ragazzo di 14 anni e mi chiamo Marco de Bon. Fatemi dire innanzitutto che siete sicuramente la rivista number one del settore e per questo non dovete prestare orecchio a chi vi insulta mensilmente, sono tutte bugie (o fandonie, o balle, o cacche verdi).
Sono un fiero possessore di un Mega Drive con una decina di giochi (che bomba Terminator), di un Game Boy, di un Lynx e di un Nes (a dire il vero non sono proprio fiero di quest'ultimo, anzi...), e volevo porvi le solite nauseabonde domandine (OK Bovas, se mi rispondete vi spedisco 10.000 lire!) (OK, fallo! NdD):
1) Dite che Street Fighter 2 per GB era solo uno scherzo di CVG inglese, ma siete sicuri che sia davvero uno scherzo? Alcune riviste italiane cominciano a parlare del suddetto gioco!
2) Usciranno shoot'em up decenti per il Lynx?
3) Quando uscirà il M-CD ufficiale?
4) Che voto dareste a Fighting Master per Mega Drive?
5) Convertiranno Thunder Force IV per il Mega Drive Ufficiale?
6) Lo sapevate che siete superspeedyvorticosi?

Ecco, volevo sapere SOLO questo...

Marco De Bon.

P.S. Anch'io sono contro Captain Sega, Lord SNK e supereroi vari.
P.P.S. Ma è stato Alex a uccidere Laura Palmer?
P.P.P.S. Per favore, pubblicatemi, è la terza volta che vi scrivo!!!

*Beh, ad essere sincero devo ammettere che ti ho pubblicato solo per le 10.000... Che ne diresti di spedirmele al più presto? No, scherzo, non è SOLO per quello...*
*Beh, bando alle ciance e via col puppamento delle risposte:*
*1) In effetti ci siamo resi conto del nostro imperdonabile errore e ce ne scusiamo con i lettori...*
*2) Hai mai giocato a Gates of Zendocon? Se sì vai a Lourdes e prega che esca un altro shoot'em up di tali proporzioni...*
*3) Solo Dio può saperlo. Penso comunque non più tardi del '93...*
*4) Fosse per me gli darei anche 1...*
*5) Si spera, sta di fatto che non è ancora uscita la versione ufficiale del terzo episodio! (Almeno così risulta a me, NdD).*

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

6) Ovviamente.

## MEDITATE GENTE, MEDITATE...

Cara redazione di Console Mania, vi scrivo questa lettera per rispondere alla missiva di Alberto Campion (tralasciando i pur meritatissimi complimenti). La questione sollevata dal tale sopracitato mi sembra essere uno degli argomenti maggiormente dibattuti, ultimamente, su tutte le riviste del settore. Sono stanco di sorbirmi le critiche di improvvisati "spara-sentenze", che parlano a sproposito senza nessuna cognizione di causa (bella frase, NdD), secondo i quali i videogiocatori sarebbero alienati, estranei a ciò che accade nel resto del mondo, sempre tappati nella propria stanza a combattere guerre fantomatiche in mondi fantastici, ma sopratutto incapaci di avere rapporti con l'altro sesso.
Non capisco perché la maggior parte della gente non riesce a concepire il videogioco come una normale forma di svago, un hobby innocente e comunissimo, ma al contrario si senta in dovere di dispensare consigli, di criticare, di accusarci di mancanza di serietà perché non ci interessiamo (così spesso dicono loro, NdD) ai gravi problemi che affliggono il mondo.
Credo che anche voi redattori siate stufi dei pregiudizi della gente, così come del resto la maggioranza dei ragazzi che legge Console Mania. Penso che nessuno finalizzi la propria vita a giocare ai videogame, ma il doverci rinunciare per degli imbecilli mi sembra infantile (nessuno ti dice di farlo, NdD).
Tu, Alberto, dici che le console sono solamente pezzi di plastica, ma per molti il giocare è uno stimolo, e l'uomo non può vivere senza stimoli o obiettivi (obiettivi non direi, visto che non bisogna finalizzare la propria vita ai videogiochi, proprio come tu dici. Rifletti... NdD).
Quello che cerco di dire è che videogiocare non significa estraniarsi dai problemi del nostro tempo. CM non ne parla perché sarebbero argomenti fuori luogo in una rivista di questo genere, proprio come sei fuori luogo tu qui.
Grazie e buona notte.

Lorenzo Mazzocchetti, Pescara.

P.S. Questa è la prima volta che vi scrivo e sarei onorato di essere pubblicato (e chi non lo sarebbe? NdD) per far conoscere le mie opinioni ai lettori di Console Mania, ma mi accontento, nel peggiore dei casi, di essere citato nella microposta.
P.P.S. Uscirà Street Fighter 2' Champion Edition per il Super Nes?

*In questo periodo molte cose sono cambiate nel mio modo di pensare... Prima credevo che noi videogiocatori, come altre categorie tipo metallari, skater eccetera fossimo una categoria a parte, che si discostava per usanze e tradizioni dalle persone normali. Ora invece sono più che convinto che le persone normali siamo noi, quelli che dicono tutte queste cavolate non sono altro che la massa ignorante che, ahimè, detiene la maggioranza nella nostra società. Sinceramente non me ne frega niente di quanto possano pensare di me o di altri videogiocatori, le loro opinioni sono offuscate dai pregiudizi e capeggiate dall'ignoranza...*

## IL GIUSTIZIERE MASCHERATO

Simpaticissimi Bovas, mi chiamo Fabrizio e vi faccio i miei complimenti per la rivista, ma passiamo subito al dunque. Vorrei innanzitutto dire due parole all'idiota, ovvero Lord SNK:
carissimo (o stupidissimo) imbecille, cos'hai da dire su Street Fighter 2 e company? Non ti piacciono le altre console? E chi se ne frega! Perché non ci dai il tuo indirizzo per farti linciare?
A me il Neo Geo piace, (sì, da spaccare sulla tua testa...), ma ognuno ha la sua console preferita (che, guarda caso, è proprio quella posseduta, NdD), io per esempio posseggo un Super Famicom e non lo scambierei mai con un costoso Neo Geo.
Torniamo a noi: innanzitutto vorrei sapere perché gli avete dato dell'idiota (sì, anche quello, ma anche imbecille eccetera), con certi tipi bisogna essere dei duri (ovvero dirgli tante parolacce).
Approfitto dell'occasione per salutare il mio amico Valerio (ciao Valerio! Stammi bene! NdD).
Un'altra cosa: caro (in senso dispregiativo, ovviamente) Mister (o come ti fai chiamare) SNK, fatti risentire per raccontarci qualche altra caz... (buffonata).
Bene, questo è tutto. Allora, siete pronti? Siete armati? Sì! Allora gridiamo tutti: A MORTE LORD SNK! (Sì, ma non gridatelo soltanto, fatelo davvero!).

Il Giustiziere (per la protezione delle altre console).

*Allora Lord SNK, che aspetti a spedirci il tuo indirizzo?*

## CHI HA PIU' CERVELLO LO USI...

Frase saggia: "colui che crede di non essere folle le è sicuramente più degli altri!
Carissimi Bovas, come va?
Sono sicuro che NON sentivate la mia mancanza, perciò eccomi qui nuovamente ad allietarvi (?) Con la mia presenza. Come sarebbe a dire chi sono? Sono IO! (e con questo mi sembra di aver detto tutto).
Sapete? Sono contento, ho appena acquistato la nuovissima console Atari 128-bit e mezzo, probabilmente ancora non la conoscete: si chiama VCS 2600 e il marocchino che me l'ha venduta mi ha assicurato che è compatibile "verso il basso" con tutte le altre console presenti sul mercato, compresi il Neo Geo e il Super Famicom.
Sono molto interessato alla macchina succhiacervelli di Luca Ongaro, non certo per motivi personali (io il cervello non l'ho mai avuto), ma ho notato che molte persone, pur avendolo, non lo hanno mai usato (vi ricordo che stiamo sempre parlando di cervello), quindi potremmo tranquillamente succhiarglielo (vedi sopra) e poi fare un bel po' di soldi vendendolo a qualche laboratorio di ricerca. Che ne dici Luca? Fammi sapere come la pensi.
Ma come si permette certa gente di criticare l'angolo della Prof.? (Vae vobis!) E' troppo divertente ed è anche utile, quando mi sono reso conto della fesseria che avevo scritto mi sono messo a ridere per due giorni di fila. Lunga vita alla Prof.!
E infine, ecco un paio di domande che sicuramente contribuiranno a elevare il livello culturale della rivista:
1) Ma i Giapponesi sono tutti mancini? Perché mai sui coin op il joystick è sempre a sinistra?
2) L'hard disk è un dischetto con giochi porno?
3) E' più scemo Dave o Paolo? (Mi sa tanto che sono più scemo io).
4) Giancarlo è nato con la barba?
5) Ma Alex è umano?
6) Chi ha ucciso Laura Palmer?

Wait for me, I'll be back soon, like your worst nightmares...

Dr Brainless...

*Sono estremamente offeso dal fatto di non essere stato chiamato a far parte dell'affare "succhia e vendi il cervello". Va bene, allora io non rivelerò mai a nessuno come funziona la macchina, di mia invenzione, che risucchia la forza fisica per trasformarla in barattoli di spinaci!!!*
*Ma ora leviamo sei dubbi all'umanità rispondendo alle tue domande... Puppati le risposte (e intanto mangia un po' di spinaci che ne hai bisogno... NdD).*
*1) Certo, come le persone più intelligenti, tra cui spiccano i nomi di Leonardo Da Vinci e di Dave (bell'accostamento, eh?).*
*2) No, è un semplice dischetto da 3 e mezzo ricoperto da uno strato di speciale materiale che lo rende indistruttibile...*
*3) Tua nonna...*
*4) Non si sa...*
*5) Ma si può sapere chi diavolo è questo Alex?*
*6) Sempre tua nonna...*

## EUREKA!!!

Ho trovato! (Cosa, direte voi). Ma è semplice, ho trovato il metodo sicuro per essere pubblicati nel BHC!
I criteri da seguire sono 3: 1) dire che Console Mania è un capolavoro del giornalismo mondiale e considerare i Bovas come idoli da adorare o prostrarsi al cospetto degli articoli di Alex. 2) dire che la redazione di Console Mania è una banda di matti da legare e che il Vic 20 è nettamente migliore del Neo Geo. 3) Dichiararsi bionda, occhi azzurri, fisico da pin-up e impazzire per Dave, o meglio Paolone (forse più allupato).
Personalmente non rientro né fra i primi due settori, in quanto non ho ancora assunto il profilo di Cyrano (o meglio di Pinocchio), né tantomeno al terzo poiché non ho visitato il Marocco (spero che abbiate capito l'antifona) sebbene dicano sia molto bello, ma allora, direte voi, con quali speranze affronti l'arduo cammino? Beh, forse con quelle di trovare il Paolone in giornata di grazia o Dave che sprizza bontà da tutti i pori, o forse è solo per il gusto di fare una scommessa con gli amici.
Ma veniamo al dunque, il numero 11 di CM è stato uno dei numeri che mi ha colpito di più, sarà perché venivo dal mese di astinenza, sarà per il ritratto di Alex in copertina, sarà quel che sarà; sul sopracitato numero spiccava l'annuncio "16 pagine in più", ragazzi, ma chi volete prendere in giro? Forse quelli del primo settore? Non sarebbe stato più opportuno e veritiero scrivere "16 pagine di pubblicità in più?" (52 contro le solite 36 o 38). E' vero che le pubblicità sono belle e ci informano sui titoli in imminente uscita, ma io preferisco i vostri servizi.
Dopo aver enunciato il lato più negativo della vostra undicesima fatica (sai che stress giocare ai migliori videogame per ore e poi sorbirsi i complimenti delle lettere: sudo al solo pensarci) passiamo a quelli positivi: leggendo della crisi amighista su TGM, pensavo a qualcosa di simile anche su CM, invece un articolo di Piermarco Rosa (il mio preferito)(ma non avevi detto di non essere mai stato/a in Marocco? NdAlex) ha scatenato il mio ego videoludico, le mie fantasie erano tutte rivolte al mirabolante Street Fighter 2 per Super Famicom (la mia console favorita) e leggendo le ultime quattro righe mi sono commosso e stavo per andare a vendere mia nonna in cambio di un Super Famicom, (per pochi attimi c'eravate cascati, eh?), ebbene sì, dovete arrestare Piermarco, che, con i suoi servizi su Neo Geo e SF, è il maggior istigatore di crimini di minorenni.
Dopo lo shock provocatomi da tale servizio sono passato alla lettura della posta e, alle prime lettere, mi è sembrato di aver sbagliato giornale e di avere tra le mani l'osservatore romano, poi sono andato avanti e ho notato che avanti c'era una sfilza di apprezzamenti nei riguardi di un mio compaesano e riflettendo accuratamente sui manoscritti dei vari Cap. Sega, Lord SNK e anonimo napoletano (sembra un film) ho tratto una semplice conclusione: non credete che i tre si stiano sbellicando dalle risa al solo pensiero di aver scatenato un simile putiferio? (Posso quasi immaginarlo... NdD)
Non credete sia meglio non pubblicare queste simili sciocchezze (mi riferisco alla seconda lettera di Lord SNK) e il susseguirsi delle ovvie risposte? Non credete sia meglio pubblicare lettere costruttive come questa? (Pubblicità Progresso) Se credete OK. Se non credete, convertitevi!
A "The Hitcher" suggerirei di andare a hitchare da qualche altra parte, di cambiare soprannome con il "generalizzatore".
Al Bovas dico che qui in Bulgaria la Prof. è diventata più famosa di "blob" e più divertente di "mai dire TV".
E per finire:
1) SNES o SF, questo è il problema: quale mi consigliate di acquistare?
2) Quali sono i tre migliori giochi per SF (escluso SF@)?
3) Quante lettere ricevete e qual'è la vostra media di copie vendute?
4) Per quale squadra soffrite/gioite?

Sandro Scarpa (r).

P.S. Sandro Scarpa is a trademark of S.S.

*Dunque dunque, direi che nell'elenco di*



http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# FLOPPERIA®

S.r.l.

Viale Monte Nero, 15 • 20135 Milano • Tel. (02) 55.18.04.84 r.a. • Fax (02) 55.18.81.05 • MM3 Medaglie D'Oro
P.zza S. Maria Beltrade, 1 (angolo Via Torino) • 20123 Milano • Tel. (02) 72.00.18.10 • MM1-MM3 Duomo

*Negozi aperti al pubblico dalle 10 alle 13 e dalle 15.30 alle 19.30. Vendita anche per corrispondenza*

**COMPUTER COMMODORE** • LINEA AMIGA • Amiga 500 - 450.000 • Amiga 600 - 530.000 • Amiga 600 HD 40 MB - 885.000 • Amiga 1200 - 780.000 • Amiga 1200 HD 80 MB - 1.390.000 • Amiga 2000 - 990.000 • Amiga 2000 HD 120 MB - 1.690.000 • Amiga 3000 HD 50 MB - 2.550.000 • Amiga 3000 HD 100 MB - 3.090.000 • Amiga 3000 Tower HD 100 MB - 3.850.000 • Amiga 3000 Tower HD 200 MB - 4.750.000 • Per ogni 4 MB aggiuntivi - 270.000 • Amiga 4000 HD 120 MB - 3.990.000 • Amiga 4000 HD 210 MB - 4.390.000 • Per ogni 4 MB aggiuntivi - 350.000 • LINEA CDTV • CDTV + Encicl. Grolier - 1.075.000 • CDTV + Karaoke - 1.049.000 • CDTV Computer System - Enciclopedia Grolier - 1.099.000 • Trackball ad infrarossi - 135.000 • Mouse ad infrarossi - 109.000 • Tastiera - 99.000 • Genlock PAL - 279.000 • Scheda Scart - 69.000 • Caddy x2 - 35.000 • Personal Ram Card 64 KB - 189.000 • Personal Ram Card 256 KB - 495.000 • LINEA PC • PC 386-SX 25 MHz, HD 40MB - 1.350.000 • PC 386-SX 25 MHz, HD 80MB - 1.690.000 • PC 386-33C 3, HD 120 MB - 2.250.000 • PC 386-33C 3, HD 210 MB - 2.690.000 • PC 486-33C 3, HD 120 MB - 2.690.000 • PC 486-33C 3, HD 210 MB - 3.150.000 • PC 486-33C 3, HD 120 MB - 3.650.000 • PC 486-50C 3, HD 210 MB - 3.990.000 • Notebook 386-SX, HD 60 MB - 1.990.000 • **COMPUTER ATARI** • Atari PC Folio - 449.000 • Memory Card 32K - 119.000 • Memory Card 64K - 179.000 • Memory Card 128K - 290.000 • Interfaccia parallela Centronics con cavo trasferimento dati PC - 99.000 • Interfaccia seriale standard RS-232 - 99.000 • Drive Memory Card per PC - 225.000 • Power Basic - 119.000 • **VIDEOGAMES CONSOLE** • Nintendo Gameboy + gioco Tetris - 169.000 • Atari Lynx II - Batman II - 229.000 • Atari Lynx II - Soccer - 209.000 • Sega GameGear - Batman - 279.000 • Sega MegaDrive Scart-RGB + Sonic - 279.000 • Sega MegaDrive Scart-RGB + Speedball II - 349.000 • Sega MegaDrive Scart-RGB + Super Monaco GP II - 349.000 • Sega MegaCD PAL + 3 giochi - 699.000 • Nintendo SuperNES - 309.000 • Nintendo SuperNES + SuperMario IV - 449.000 • Nintendo SuperNES GamePack #1 - 489.000 • Nintendo SuperNES GamePack #2 - 589.000 • Nintendo SuperNES GamePack #3 - 779.000 • PC Engine CoreGrafx II - cavo Scart-RGB - 249.000 • PC Engine SuperGrafx + cavo Scart-RGB - 289.000 • PC Engine GT - 549.000 • SNK Neo Geo + cavo Scart-RGB - 599.000 • **COMPUTER IBM** • PS/1 286, 10 MHz, HD 40 MB, 1 MB esp. 2,5" monitor VGA - 1.490.000 • PS/1 386-SX, 20 MHz, HD 40 MB, 2 MB esp. fs monitor VGA - 1.990.000 • PS/1 386-SX, 25 MHz, HD 85 MB, 2 MB esp. fs monitor VGA - 2.490.000 • PS/1 386-SX, 25 MHz, HD 170 MB, 4 MB esp. 16" monitor S-VGA - 3.050.000 • PS/1 486-SX, 20 MHz, HD 170 MB, 4 MB esp. 32" monitor S-VGA - 3.650.000 • PS/1 486-DX, 33 MHz, HD 170 MB, 4 MB esp. 32" monitor S-VGA - 3.990.000 • Notebook N-33 HD 40 MB - 2.390.000 • Notebook N-33 HD 80 MB - 2.890.000 • Notebook N-51 SLC HD 80 MB - 3.190.000 • Laptop CL-57 HD 80 MB - 5.990.000 • **COMPUTER PHILIPS** • Philips PCD-304 - 1.650.000 • Philips PCD-315 386-SX - 2.290.000 • **PERSONAL COMPUTER EUROSYS** • Tutti i Personal Computer EuroSys sono configurabili su misura secondo le vostre preferenze scegliete il tipo di monitor, la scheda grafica che preferite, la capacità dell'hard disk (tutti velocissimi, standard AT-bus), la quantità di memoria, o cosi via. • MODELLI BASE • I modelli base EuroSys sono composti dalla CPU di vostra scelta e dalle seguenti parti: cabinet desktop baby-size, alimentatore switching 200 W, 1 MB Ram espandibile a 4/8/16/32 MB, ShadowRam per velocizzare Bios e grafica, hard disk 40 MB IDE AT-bus, 1 disk drive 3"1/2 da 1,44 MB, controller IDE AT-bus per 2 FD + 2 HD, scheda video VGA 256 KB 800x600, mouse seriale 3 tasti, tastiera italiana 102 tasti oppure USA - MS-DOS 5.0 italiano installato, garanzia 12 mesi, scheda multi I/O con 2 porte seriali, 1 porta parallela, 1 interfaccia joystick, monitor SuperVGA 14" monocromatico • 286 EuroSys 20 MHz - 1.150.000 • 386-SX EuroSys 25 MHz - 1.290.000 • 386-DX EuroSys 33 MHz cache 128K, cache espandibile a 256K - 1.550.000 • 486-DX EuroSys 33 MHz cache 128K, cache espandibile a 256K - 2.250.000 • 486-DX2 EuroSys 50 MHz cache 256K - 2.890.000 • 486-DX2 EuroSys 33,66 MHz cache 256K - 3.190.000 • CONFIGURAZIONI SU MISURA (prezzo aggiuntivo al modello base) • con secondo disk drive 5"1/4 da 1,2 MB - 125.000 • differenza per esporre Agfa alla risoluzione 470-2100 dpi - 85.000 • differenza per SuperVGA 1 MB - 70.000 • differenza per SuperVGA Windows Accelerator - 140.000 • differenza per SuperVGA 16 milioni di colori - 250.000 • differenza per Tim MB chip Timex 34010 60 MHz - 780.000 • differenza per monitor colori 14" VGA 1024x768 - 250.000 • differenza per monitor colori 14" 1024x768 Brilliance - 320.000 • differenza per monitor colori 14" 1024x768 Low Radiation - 360.000 • differenza per monitor colori 17" colori 1280x1024 Low Radiation - 1.350.000 • differenza per monitor colori 20" colori 1280x1024 Low Radiation - 1.900.000 • differenza per hard disk 85 MB Western Digital 15 ms - 170.000 • differenza per hard disk 125 MB Western Digital 15 ms - 320.000 • differenza per hard disk 210 MB Western Digital 15 ms - 630.000 • differenza per hard disk 330 MB Fujitsu 15 ms - 1.400.000 • con cartuccia SCSI 1 GB formattato (IBM) in più - 3.300.000 • con controller SCSI cache 2 MB Ram (di 4 max) - 610.000 • differenza per hard disk SCSI 520 MB Fujitsu 15 ms - 1.940.000 • differenza per hard disk SCSI 240 MB IBM 15 ms - 820.000 • differenza per hard disk SCSI 330 MB Fujitsu 15 ms - 1.570.000 • differenza per hard disk SCSI 520 MB Fujitsu 15 ms - 1.940.000 • differenza per hard disk SCSI 1 GB formattato (IBM) in più - 3.300.000 • con controller SCSI cache 2 MB Ram (di 4 max) - 610.000 • differenza per hard disk SCSI cache 4 MB Ram (di 4 max) - 1.090.000 • Bus EISA - 960.000 • con tape streamer 50/150/250 MB - 1.080.000 • differenza per cabinet minitower - 30.000 • differenza per cabinet tower 5 posizioni - 130.000 • differenza per 4 MB Ram (solo per 386 e 486) - 190.000 • differenza per 8 MB Ram (solo per 386 e 486) - 480.000 • differenza per 16 MB Ram (solo per 386 e 486) - 1.275.000 • con scheda rete Ethernet 16 Mbyte - 1.090.000 • Novell Lite - 1.090.000 • Novell NetWare 3.11, 5 utenti - 2.380.000 • Novell NetWare 3.11, 10 utenti - 2.380.000 • Stacker - 190.000 • Stacker Hardware - 380.000 • **COMPUTER PORTATILI** • Laptop Bondwell B316 con HD 80 MB - 1.790.000 • Laptop Bondwell B316 SV con HD 80 MB - 1.990.000 • Notebook Master 386-SX HD 60 MB - 2.490.000 • Notebook Master 386-SX HD 85 MB - 2.590.000 • Notebook Master 486-SX 25 MHz cache 64K HD 120 MB - 3.550.000 • Notebook Master 486-SX 25 MHz cache 64K HD 200 MB - 3.950.000 • Notebook Master 486-DX 33 MHz cache 128K HD 120 MB - 4.090.000 • Notebook Master 486-DX 33 MHz cache 128K HD 200 MB - 4.490.000 • Notebook Master Color 486SX 25 MHz cache 64K HD 85 MB - 4.950.000 • Notebook Master Color 486-DX 33 MHz cache 128K HD 85 MB - 5.490.000 • Notebook Master Color 486-DX 33 MHz cache 128K HD 120 MB - 6.050.000 • **MONITOR ED ACCESSORI** • Philips AL 202 - 199.000 • Tower Save - 255.000 • 1084 S - 490.000 • Philips CM 8833-II - 420.000 • Commodore 1960 - 795.000 • Philips BM 7502 - 599.000 • Philips BM 7552 - 699.000 • Philips BM 7752 - 999.000 • Philips BM 2752 Brilliance - 1.090.000 • Philips BM 2799 Brilliance Low Emission - 1.390.000 • Philips CM 3209 Brilliance - 590.000 • Philips CM 2399 Brilliance Low Emission - 890.000 • Philips CM 2799 Brilliance Low Emission - 1.290.000 • Philips CM 3299 Brilliance - 1.590.000 • Crystal 14" Dual - 190.000 • Crystal 14" VGA Multisync 1024x768 - 220.000 • Crystal 14" Color VGA 1024x768 - 490.000 • Crystal 14" Color VGA Multisync 1024x768 - 720.000 • Sampo 14" Color Low Radiation - 1.550.000 • Sampo 17" Color Low Radiation - 2.750.000 • Sampo 21" Color Low Radiation - 4.250.000 • NEC MultiSync 3FG, 15" colori, 1024x768i, 31-38 KHz - 1.360.000 • NEC MultiSync 4FG, 15" colori, 1024x768i, 31-57 KHz - 1.880.000 • NEC MultiSync 5FG, 17" colori, 1280x1024, 27-79 kHz - 3.390.000 • **DISCHI 3"1/2 CONFEZIONE 10 PEZZI** • DD 1M - 21.000 • DD Basf - 24.000 • DD Disk - 16.000 • DD Konica - 23.000 • DD Memorex - 22.000 • DD Mitsubishi - 19.000 • DD Nashua - 19.000 • DD Sony - 17.000 • DD Sony colorati con portadischetto - 24.000 • DD Verbatim - 19.000 • DD Xidex - 18.000 • HD 3M - 37.000 • HD Basf - 29.000 • HD Disk - 28.000 • HD Kao - 28.000 • HD Konica - 37.000 • HD Maxell - 43.000 • HD Memorex - 42.000 • HD Nashua - 34.000 • HD Sony - 39.000 • **DISCHI 3"1/2 BULK** • DD 10 pezzi - 1.100 • DD 20 pezzi - 1.990 • DD 50 pezzi - 4.500 • DD 100 pezzi - 8.500 • HD 10 pezzi - 1.500 • HD 20 pezzi - 2.900 • HD 50 pezzi - 6.950 • HD 100 pezzi - 13.500 • **DISCHI 5"1/4 CONFEZIONE 10 PEZZI** • DD Basf - 21.000 • DD Disk - 16.000 • DD Dysan - 27.000 • DD Kao - 14.000 • DD Konica - 23.000 • DD Memorex - 15.000 • DD Mitsubishi - 17.000 • DD Nashua - 11.000 • DD Sony - 13.000 • DD Verbatim Datalife - 22.000 • HD Basf - 24.000 • HD Kao - 28.000 • HD Konica - 37.000 • HD Maxell - 43.000 • HD Memorex - 42.000 • HD Nashua - 34.000 • HD Sony - 39.000 • **DISCHI 5"1/4 BULK** • DD 10 pezzi - 600 • DD 20 pezzi - 980 • DD 50 pezzi - 2.250 • DD 100 pezzi - 4.250 • DD 500 pezzi - 19.500 • HD 10 pezzi - 850 • HD 20 pezzi - 1.450 • HD 50 pezzi - 3.950 • HD 100 pezzi - 7.500 • HD 500 pezzi - 34.000 • **ACCESSORI VARI** • Cassette per lettiera 101 test - 130.000 • Cassetto per lettiera 101 test - 130.000 • Cassetto per lettiera Savage - 14.000 • DD Sony - 13.000 • DD Verbatim Datalife - 22.000 • **DISCHI 5"1/4 BULK** • DD 10 pezzi - 600 • DD 20 pezzi - 980 • DD 50 pezzi - 2.250 • DD 100 pezzi - 4.250 • DD 500 pezzi - 19.500 • HD 10 pezzi - 850 • HD 20 pezzi - 1.450 • HD 50 pezzi - 3.950 • HD 100 pezzi - 7.500 • HD 500 pezzi - 34.000 • **ACCESSORI VARI** • Cassette per lettiera 101 test - 130.000 • Cassetto per lettiera 101 test - 130.000 • Cassetto per lettiera Savage - 14.000 • Contenitore Floppy 40 pz. 3"1/2 - 15.000 • Contenitore Floppy 50 pz. 5"1/4 - 19.000 • Contenitore Floppy 80 pz. 3"1/2 - 21.000 • Contenitore Floppy 90 pz. 5"1/4 - 25.000 • Contenitori Posso 3"1/2 150 pz. - 42.000 • Contenitore Floppy 140 pz. 5"1/4 - 32.000 • Contenitore Posso 5"1/4 200 pz. - 48.000 • Copricomputer (computer+monitor+tastiera) - 29.000 • Copricomputer XT (computer+monitor+tastiera) - 29.000 • Copritastiera Activ - 19.000 • Copritastiera Activ 5600 - 19.000 • Copritastiera AT estesa - 29.000 • Copritastiera C16 - 10.000 • Copritastiera Cbm-C - 10.000 • Bombola spray antistatico compressa - 12.000 • Bombola spray detergente - 15.000 • Bombola spray ambientazione - 15.000 • Bombola spray ambientazione al cocomero - 15.000 • Cuffia antirumore per monitor 14" con mensola a terra - 99.000 • Cuffia antirumore per monitor 14" con mensola a terra bianco con bordo nero - 190.000 • Mousepad - 15.000 • Mousepad 3 - 15.000 • Mousepad 4 - 15.000 • Mousepad 5 - 15.000 • Portadischetti 100 stili Basf - 29.000 • Portadischetti 120 stili Basf - 29.000 • Supporto monitor 14" - 99.000 • Supporto per stampante 80 colonne - 25.000 • Supporto per stampante 132 colonne - 35.000 • Mobile per computer con piano scorrevole, colore grigio/nero/noce/rovere/bianco - 139

http://www.oldgamesitalia.net/

# BOVAS' HARD CAFE'

*motivi per meritare la pubblicazione hai dimenticato il quarto ed ultimo punto: l'originalità. Questo è il tuo caso. Sul fatto del perché ci fosse in copertina la scritta "sedici pagine in più" preferisco non pronunciarmi, vi promettiamo che la prossima volta che ci sarà una scritta del genere saranno 16 pagine, o quasi, di servizi (Qui temo ci voglia un piccolo intervento, quindi scenderò dall'Olimpo caporedattoriale per rispondere... Devo premettere che non sono troppo favorevole alla pubblicità, quindi non faccio molti salti di gioia quando mi ruba pagine della rivista, ma mi trovo costretto a farti notare che le pagine di redazionale dal numero dieci al numero undici sono aumentate di quattro unità. Ciò che è importante però, è che se noi non avessimo aggiunto sedici pagine alla rivista avreste avuto dodici pagine di articoli & c. in meno, non quattro in più. Armati di calcolatrice e dimmi poi, fra pagine aggiunte e pagine "salvate" qual'è il risultato... Questo vale anche per i cari Bovas. Fate anche voi i conti prima di dare ragione ai lettori. Grazie. NdAlex).*
*Ho pubblicato la lettera di Lord SNK perché c'erano allegate 10.000.*
*Puppati le risposte.*
*1) direi che se hai un po' di soldi faresti bene ad acquistare il SF, è più gradevole allo sguardo e, cosa più importante, può essere l'unico modello compatibile con il Super CD all'uscita in Giappone.*
*2) Direi Super Mario Kart, Super EDF e Super Ghouls'n'Ghosts.*
*3) Tante. Per la tiratura ci avviciniamo alle 50.000 unità.*
*4) Personalmente il calcio non rientra nei miei interessi sportivi...*

## SAPORE DI... PINNE?

Inseriscimi la cicicicicinquecento lire nell'apposita feritoia.
Bubububububuoooonnggiorno Bovas, sì proprio voi, che siete veramente stro... Veramente giovani!
Prrrovate a rirririspondere ame, Alfonso 2000, il mittente della nuova generazione. E allora in guardia, e via, alla prima domanda!
Sapore di Pinne (oh, merd, ho sbagliato canzone)
1) Comprando il MCD adesso, posso usare solo CD giapponesi? (Chiedo ciò perché sono appassionato di RPG)
Ehi, vi siete fatti sorprendere! Dovete essere più concentrati!
2) Che ne direste di pubblicare un Hint Book su Phantasy Star (naturalmente curato da Gabry)?
Ehi, vi siete fatti sorprendere ancora. Siete proprio c******i.
Via alla terza domanda, ma fate attenzione che è l'ultima!
3) Lo sapete il numero di telefono del mago Gabriel? Beh, nemmeno io.
AIAIAIAIAIAnche l'ultima domanda è caduta, che grosse teste di c****o! GAME OVER!
Iiiiiiinseriscimi la cicicicinquecento lire nell'appopoposita feritoia! E via alla quarta domanda!
4) Come posso cucinare un Megadrive?
Ehi, anche questa domanda è caduta. Ma allora siete proprio dei divoratori di S******i! Via alla quinta domanda!
5) Uscirà un lettore CD per Neo Geo?
Anche questa domanda è caduta, e la sesta, neanche la meritate! Perché la veveveveverità, è che VOI Bovas di m***a nononononon avete mai patito la fame. A LAVORARE! AAAAAAaltro che mittenti della nuova generazione: calci in culo, alla nuova generazione! Ma cosa credete, che la cinquecento lire da inserirmi nell'apposita feritoia cresca sugli alberi? Voi e le vosttre sigarette di droga. E non rispondetemi con quel tono, sennò lo sentirete `sta sera vostro padre che ritorna... E vi appiccica al muro!
Ehi, Bovas, cosa state facendo Bovas? Perché quella faccia? Perché queeeeeeel cacciavite? So che ho preso delle decisioni molto discutibili, ma posso assicurare che il mio lavoro tornerà a essere nonononononormale. Però adesso fermatevi, vero Bovas? Perrrrrché svitarmi?
Ho paura, la mia mente svanisce... Girogirotondo, casca il mondo...
Ma un'ultima cosa prima che mi disattiviate, volete sapere perché la vostra fidanzatina dell'asilo Talizia Adalgisa vi lasciò per il vostro compagno di classe Minnetti? Perché siete veramente delle tes...

Alfonso 2000

PS: ciao, Bovas, qui è il padrone di Alfonso 2000 che vi parla: scusatelo per le sfumature usate nel suo linguaggio, ma ha imparato da Claudio Bisio. Quindi prendetevela con lui!

*E bravo Caronno Simone! Hai fatto un bel mix tra una lettera idiota e una canzone dal livello intellettivo poco superiore. Beh, ti rispondo solo perché anch'io sono un fan del cantante che non è calvo, ma ha soltanto la riga in mezzo che è un po' larga...*
*1) Sì.*
*2) Non appena Gabriele si mette a scriverlo. Non per la Xenia, però...*
*3) Il numero in questione è facilmente reperibile: basta comporre il 12 e chiedere di un certo Caronno Simone di L. P. (VA) (nome censurato per pietà. NdAlex).*
*4) In salsa tartara è una bontà. Ma ti consigliamo vivamente la sua versione a bagnomaria.*
*5) Certo che uscirà: al Neo Geo piace tanto la musica...*

## QUANDO L'ASSISTENZA NON TI ASSISTE

Cari BovaByte, sono un ragazzo di 18 anni e vi scrivo perché vorrei lanciare un appello ai cosiddetti "Aggiusta Console": RIDATEMI IL MIO MEGADRIVE!!!
Scusate lo sfogo, ma ci voleva proprio. Come avrete capito io sono uno di quegli sfigat... Ehm, sfortunati a cui si è rotta la console (e anche qualcos'altro). Quest'estate, infatti, ho portato il mio fido Megadrive nuovo di pacca (appena tre mesi di vita), nella mia casa al mare. Riassumendo i fatti, un bel mattino mi è capitato di accendere la console e... Invece di un porcospino blu, mi appare un bel mosaico di colore, da cui si deduce che il bel batuffolo blu debba essere passato per il tritacarne.
Tornato a casa ho portato la console nel negozio in cui l'avevo acquistata, ed essendo ancora valida la garanzia Giochi Preziosi, la console è stata spedita al centro di assistenza. Tutto ciò è avvenuto due mesi or sono (beh, è ancora presto per disperare... NdP). In questo lasso di tempo ho potuto consolarmi col mio NES e col Game Boy, ma come si fa a paragonarli a un Megadrive? RIDATEMELO, VI PREGO, VI SUPPLICO, UEEEEEEH! Purtroppo non vi ho ancora dato la notizia più bella: la ciliegina sulla torta è che probabilmente non lo rivedrò per ancora mooooooolto tempo, infatti il caro negoziante mi ha detto che, a causa dell'attuale crisi economica, non arrivano più i componenti di ricambio dal Giappone, per cui dovrò aspettare ancora qualche mesetto. Il succo della vicenda è che non mi sembra giusto far aspettare così tanto tempo noi poveri videogiocatori, quando spendiamo così tanti soldini per le nostre amate console. Ho voluto scrivervi perché è un argomento che non è mai stato trattato nella posta, anche se sono sicuro che anche altri hanno problemi simili.
Infine, prima di lasciarvi, vorrei porvi le rituali domande:
1) poiché ci avviciniamo la periodo natalizio cresce in me il desiderio di comprare uno SNES, per cui vorrei sapere se esistono differenze tra la versione americana e quella importata ufficialmente dalla GIG
2) se tali differenze esistono, sussistono anche per il software?
3) Che differenza c'è tra la versione americana di Street Fighter II e quella giapponese, visti i prezzi differenti?
4) Mi pubblicate le risposte prima di Natale?
Bye Bye, BovaByte (che rima di m...)

Luigi Parlato.

*Come diceva quel tale "Dai guasti mi guardi Dio, che dall'assistenza mi guardo io...". Beh, aveva ragione. Non solo non stento a credere a quanto affermi, ma pure io ho vissuto un'esperienza analoga quando è partito il chip video del mio Megadrive. Ho aspettato per più di tre mesi che la console venisse riparata (la scusa ufficiale è stata "C'erano dei ritardi nelle spedizioni dei pezzi di ricambio") e a quanto mi ha poi assicurato il tipo dell'assistenza, c'era gente che erano sei mesi che aspettava. Se hai notato, da alcuni numeri a questa parte evito accuratamente di elogiare l'importazione ufficiale (a discapito di quella parallela, che per riparare una console è costretta a mandarla in Giappone. Sembra assurdo, ma è più veloce) per l'assistenza... Con questo non voglio assolutamente spaventare i lettori e dare loro i patemi al pensiero che la loro console possa rompersi, però è giusto che questo problema venga alla luce e sia discusso adeguatamente: il Bovas' Hard Café esiste anche e soprattutto per questo. Per quanto riguarda le tue domande, ecco le risposte:*
*1) Le differenze tra il Super Famicom (e cioè il SNES original-giapponese giunto per primo in Italia grazie agli importatori paralleli), Il Super NES (cioè la sua relativa versione Americana) ed il Super Nintendo (la versione Italiana importata da GIG) quasi non sussistono. Sono infatti la stessa macchina, con dei nomi diversi. Fatto sta che la Nintendo adotta la famosa politica del "Each Country, each Console", cioè "Per ogni paese, la propria Console", per evitare dei casini con il software. Peccato però che gli appassionati siano molto più smaliziati, e la cosa non fa altro che complicare la vita degli acquirenti. In ogni caso, le differenze si riducono a qualche chip modificato qua e là, all'uscita video, e alla piedinatura della porta delle cartucce: il problema della compatibilità tra le medesime, progettate per le diverse console, si risolve con un genialoide adattatore.*
*2) vedi sopra.*
*3) Oltre alla già citata differenza "hardware" delle cartucce, la versione Americana ha delle parti -come al solito- censurate.*
*4) no.*
*Salutoni anche a te.*

## MICROPOSTA

Cominciamo senza troppi indugi con un messaggio minaccioso, a opera di un imprecisato Fabio: "Caro Dave, stai attento quando cammini per la strada e la attraversi, quando scendi o sali per le scale, perché potrebbe capitarti qualcosa di veramente brutto! Ho pagato fior di quattrini la fattucchiera sotto casa affinché ti mandi il malocchio. Perché? Perché da quando è apparsa la tua foto sulla rivista, la pace è finita in casa mia..." E poi il povero Fabio ci narra le sua tristi vicende, costretto a convivere con una sorella esperta in arti marziali innamorata di Dave, e che non gli lascia più leggere in pace la rivista... Beh, al di là del fatto che ormai Dave lo potremmo soprannominare "il più amato dalle sorelle degli Italiani", c'è da dire che il malocchio che gli hai lanciato funziona veramente, eccome! Pensa, è da Settembre che tutti i sabato sera gli capita qualcosa. Una volta ha distrutto mezza fiancata della macchina con una transenna ribaltata (che non poteva vedere) e seminascosta dal fango, da qualche tempo soffre di continui mal di stomaco e di dolori cervicali che -guarda caso- lo attanagliano sempre il sabato... Ma ora che conosce la causa di tutto ciò, sappi che sarai te a non dover più dormire sonni tranquilli: ora viene lì



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# MORGANA

*di Bardini Annalisa*

Via Dalmazia, 424 - PISTOIA - Tel. 0573/903277

**IMPORTAZIONE DIRETTA DAL GIAPPONE**

## *VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA DI CONSOLES E GAMES NAZIONALI ED ESTERI*

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Megadrive Scart** | **L. 249.000** | Space Battler Gomola | L. 59.000 | Axelay | L. 119.000 | **Super F1 Hero** | **L. 129.000** |
| **Megadrive Scart + Sonic** | **L. 259.000** | Splatter Hause II | L. 79.000 | B. Lamlbeer Basketball | L. 99.000 | Super Formation Soccer | L. 79.000 |
| **Megadrive Pal** | **L. 269.000** | Steel Empire | L. 79.000 | **Barbarossa** | **L. 139.000** | **Super Volley Ball** | **L. 129.000** |
| **Megadrive Pal + Sonic** | **L. 279.000** | Storm Load | L. 59.000 | Battle Grand Prix | L. 79.000 | Super Ghonls'n Ghosts | L. 99.000 |
| Acquatic Games | L. 89.000 | **Street of Rage II** | **Tel** | **Brass Numbers Boss** | **L. 119.000** | **Super Full Metal** | **L. 129.000** |
| Ambition of Caesar | L. 109.000 | Super Fantasy Zone | L. 89.000 | Blazeon | L. 119.000 | Supar Mario Kart | L. 119.000 |
| Alisia Dragon | L. 89.000 | Super League | L. 69.000 | **Cacoma Knight** | **L. 109.000** | Super Mario World | L. 99.000 |
| Arrow Flash | L. 49.000 | Super Monaco GP | L. 59.000 | Castelvania | L. 79.000 | Super off Road | L. 99.000 |
| Alien Storm | L. 69.000 | Super Monaco GP II | L. 89.000 | CMO Malaimura | L. 89.000 | Super Pang | L. 99.000 |
| **After Burner III** | **Tel** | Super Shinobi | L. 59.000 | Contra Spirit | L. 109.000 | Super R Type | L. 89.000 |
| Alien III | L. 99.000 | **Super Shinobi II** | **L.** | Cosmo Game the Video | L. 109.000 | Super Valis | L. 99.000 |
| Atomic Robokid | L. 49.000 | Super Real Basketball | L. 59.000 | Chessmaster | L. 129.000 | **Stealth** | **L. 139.000** |
| Bad o Man | L. 59.000 | Sword of Sodan | L. 38.000 | Desert Strike | L. 139.000 | Syberion | L. 99.000 |
| Batman | L. 89.000 | Task Force Harrier | L. 49.000 | Dina Wars | L. 109.000 | **Swin** | **L. 129.000** |
| Bare Knukle | L. 59.000 | Toe Jam & Earl | L. 79.000 | **Fatal Fury** | **L. 139.000** | Top Racer | L. 79.000 |
| Beast Warrior | L. 59.000 | Tazmania | L. 99.000 | F1 Grand Prix | L. 129.000 | Top Gear | L. 119.000 |
| Cadasch | L. 66.000 | Thunder Force II | L. 59.000 | **Flying Warriors S. Upgrade** | **Tel** | Turtles in Time IB | L. 109.000 |
| Centurion | L. 89.000 | Thunder Foce IV | L. 99.000 | Final Fight | L. 129.000 | **Ushio e Tora** | **L. 119.000** |
| Chiki Chiki Boy | L. 79.000 | Thunder Fox | L. 49.000 | **First of North Star V** | **L. 124.000** | Waialae Club | L. 139.000 |
| Columns | L. 42.000 | Thunder Pro Wrestling | L. 69.000 | Gundam F-91 | L. 99.000 | World Champion | L. 79.000 |
| **Crue Ball** | **L. 99.000** | Turbo out Run | L. 59.000 | Gundam SD V | L. 310.000 | WWF Wrestlemania | L. 79.000 |
| Crying | L. 99.000 | **Turtles in Time** | **Tel** | **Gun Force** | **L. 114.000** | Zelda III | L. 129.000 |
| Crack Down | L. 39.000 | Twinkle Tal | L. 99.000 | Gundam X | L. 129.000 | **Neo Geo** | **L. 498.000** |
| Dranon Fury (NTSC) | L. 109.000 | **Twisted Flipper** | **L. 89.000** | Hokuto No Ken V | L. 139.000 | Nam | L. 92.000 |
| **Dream Team USA** | **L. 119.000** | Toki | L. 59.000 | Home Alone | L. 129.000 | Magician Lord | L. 170.000 |
| D. Robinson Basketball | L. 69.000 | Wadoua Forest | L. 59.000 | **Human Grand Prix** | **L. 129.000** | Riding Hero | L. 170.000 |
| Dahna | L. 59.000 | Wani Wani World | L. 49.000 | Hook | L. 129.000 | Ninja Combat | L. 170.000 |
| Desert Strike | L. 99.000 | Whiprush | L. 42.000 | Kabio Boy | L. 129.000 | Super Spy | L. 170.000 |
| Dark Castle | L. 89.000 | Wonder Boy III | L. 42.000 | King of Monsters | L. 124.000 | Cyber Lip | L. 92.000 |
| Donal Duck | L. 56.000 | Wonder Boy IV (NTSC) | L. 59.000 | Koehon Gaiden | L. 119.000 | Puzzled | L. 92.000 |
| Eguzaru | L. 89.000 | World Cup Soccer | L. 59.000 | Lemmings | L. 85.000 | League Bowling | L. 92.000 |
| Evil Girl | L. 42.000 | World of Illusion (I love Mic. e Don.) | **L. 99.000** | Magical Guy | L. 89.000 | Golf Ton Player | L. 170.000 |
| Fargy tale adventure | L. 69.000 | Xenon II (NTSC) | L. 119.000 | Magic Sword | L. 89.000 | Baseball Star Professional | L. 170.000 |
| Fantasy Joldier | L. 59.000 | **Mega CD Rom** | **L. 498.000** | Mario Paint | L. 109.000 | Sengoku | L. 199.000 |
| Fatal Rewind | L. 79.000 | After Burner III | L. 129.000 | Metal Jack | L. 119.000 | Ghosts Pilot | L. 199.000 |
| Fastest 1 | L. 59.000 | Aisle Lord | L. 89.000 | **Mistical Quest (Mickey Mouse)** | **L. 119.000** | King of the Monsters | L. 199.000 |
| F22 Interceptor | L. 99.000 | **Alesta** | **L. 110.000** | Musya | L. 89.000 | Blue's Journey | L. 170.000 |
| **F1 Super License** | **L. 119.000** | Black Hole Assault | L. 99.000 | NCAA Basketball | L. 129.000 | Ipha Mission II | L. 199.000 |
| **G. Loc** | **L. 95.000** | Death Bringer | L. 99.000 | Neketsu Koha | L. 129.000 | Burning Fight | L. 199.000 |
| **Gods** | **L. 129.000** | Detonator Organ | L. 99.000 | **Out of this World** | **L. 119.000** | Legend of Succes of Joe | Tel |
| Gynoug | L. 39.000 | **Electric Ninja Aleste** | **L. 110.000** | Parodius | L. 119.000 | Crossed Sword | L. 240.000 |
| Ghost'n Ghouls | L. 69.000 | Earnest Evans | L. 69.000 | Paperboy II | L. 129.000 | Super Baseball in the Year 2020 | Tel |
| Golden Axe II | L. 79.000 | **Final Fight** | **L.** | PGA Tour Golf | L. 119.000 | Art of Fighting | Tel |
| Green Dog | L. 89.000 | Funky Horror Band | L. 59.000 | Pilot Wings | L. 115.000 | Wordl Heroes | Tel |
| Hell Fire | L. 89.000 | Heavy Nova | L. 79.000 | **Power Athlete** | **L. 119.000** | Eight Man | L. 240.000 |
| Holyfield Boxe | L. 99.000 | Prince of Persia | L. 110.000 | Prince of Persia | L. 109.000 | Robo Amy | L. 199.000 |
| Ice Hockey | L. 89.000 | Sol Feace | L. 110.000 | Pit Fighter | L. 119.000 | Thrash Rally | L. 240.000 |
| Jewel Master | L. 59.000 | Rise of the Dragon | L. 110.000 | Race Drivin | L. 119.000 | Fatal Fury | L. 240.000 |
| James Pond II | L. 69.000 | **Road Blaster FX** | **L. 119.000** | Rushing Beat | L. 99.000 | Soccer Brawl | L. 240.000 |
| Kid Chamaleon | L. 99.000 | Tenka Fubu | L. 69.000 | RPM Rancing | L. 69.000 | Football Frenzy | L. 240.000 |
| **Lotus Turbo Challenge** | **L. 99.000** | Thunder Storm | L. 120.000 | Rockeeter | L. 59.000 | Mutation Nation | L. 240.000 |
| Master of Moster | L. 69.000 | **Thunder Foce IV** | **Tel** | Robocop III | L. 129.000 | Last Besort | L. 240.000 |
| **Majin Saga** | **L.** | Wonder Dog | L. 120.000 | **Royal Conquest** | **L. 119.000** | Andro Dunos | L. 240.000 |
| Mickey Mouse I | L. 55.000 | **Super Famicom Scart** | **L. 360.000** | Sky Mission | L. 99.000 | King of the Monster II | L. 310.000 |
| Mickey Mouse II | L. 55.000 | **Super Famicom Pal** | **L. 390.000** | Sonic Blastman | L. 114.000 | Sengoku II | Tel |
| Monster Yoko | L. 69.000 | **Super Nes Scart** | **L. 298.000** | Spnaky's Quest | L. 119.000 | Baseball Prof II | L. 240.000 |
| Ninja Gaiden | L. 109.000 | **Super Nes Pal** | **L. 339.000** | STG | L. 89.000 | Ninja Commando | L. 240.000 |
| Olimpic Gold | L. 79.000 | Super Nintendo Italy S.M.W. | **L. 379.000** | **Song Master** | **Tel** | **Nintendo** | **Tel** |
| PGA Tour Golf | L. 99.000 | **Super Fam/Nes + Gioco** | **Tel** | Street Fighter II | L. 149.000 | Battletoads | Tel |
| **Power Athlete (NTSC)** | **L. 129.000** | **Super Scope VI** | **L. 139.000** | Strike Gunner | L. 119.000 | La Sirenetta | Tel |
| **Puyo Puyo** | **L.** | Adventure of Sandiel | L. 89.000 | Super Pro Baseball | L. 99.000 | Turtle III | Tel |
| **Power Monger** | **L.** | Akutorasia | L. 390.000 | Super Battle Tank | L. 119.000 | Hoo K | Tel |
| Rent a Hero | L. 59.000 | Arcana | L. 119.000 | Super Bowling | L. 99.000 | Street Fighter 2010 | Tel |
| Road Blasters | L. 59.000 | Area 88 | L. 79.000 | Super Contra III | L. 119.000 | Megaman 3 | Tel |
| Rolo Tothe Rescue | L. 89.000 | **Ashita No Joe/The Boxer** | **L. 119.000** | Super Cup Soccer | L. 79.000 | Megaman 4 | Te |
| **Risky Woods** | **L. 105.000** | | | | | e tanti altri ..... | |
| Road Rusch | L. 89.000 | | | | | | |
| **Road Rusch II** | **Tel** | | | | | | |
| Robo Col | L. 89.000 | | | | | | |
| **Run Part** | **L. 99.000** | | | | | | |
| Rings of Power | L. 89.000 | | | | | | |
| **Side Pocket** | **L.** | | | | | | |
| Slime World | L. 89.000 | | | | | | |
| Sonic the Hedgehog | L. 59.000 | | | | | | |
| **Sonic II** | **L. 85.000** | | | | | | |
| **Strider II** | **Tel** | | | | | | |

**Tutti i nomi e marchi**

**PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I TITOLI DISPONIBILI**

**ATTENZIONE:** *È disponibile la* **"MORGANA CARD"** *che vi darà la possibilità di acquistare a prezzi eccezionali. Telefona per saperne di più*

**Vasto assortimento 'GAME' per GAME BOY LINX GAME GEAR**

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/


# BIT WORLD

BIT WORLD di Lai Roberto
Via Italia, 157 - 20040 Busnago (MI)
Tel. 039/731055 - Telefax 039/6956979

## VENDITA PER CORRISPONDENZA

ORDINA SUBITO! CON IL PRIMO ACQUISTO RICEVERAI UNA TESSERA FEDELTA' CHE TI PERMETTERA' DI OTTENERE DEI FAVOLOSI SCONTI

| CARTUCCE SUPER FAMICOM | |
|---|---|
| Adventure of sandiel | L. 117.000 |
| Cosmogame the video | L. 125.000 |
| F.1 Grand Prix | L. 129.000 |
| Final Fight | L. 129.000 |
| Home Alone | L. 115.000 |
| Hook | L. 119.000 |
| Koehon Gaiden | L. 119.000 |
| Ret. of Double Dragon | L. 125.000 |
| Street Fighter II | L. 159.000 |
| Super driving | L. 129.000 |
| Super F.1 Circus ltd | L. 129.000 |
| Super Mario Kart | L. 135.000 |
| Super Mario World | L. 119.000 |
| Top Racer | L. 104.000 |
| Turtles in Time IV | L. 119.000 |

| CARTUCCE SUPER NINTENDO | |
|---|---|
| Addams Family | L. 129.000 |
| Baseball Simulator 1000 | L. 129.000 |
| G. Foreman Boxing | L. 129.000 |
| Gradius III | L. 119.000 |
| NCAA Basketball | L. 129.000 |
| Pit Fighter | L. 119.000 |
| Race Driving | L. 129.000 |
| Super Battle Tank | L. 125.000 |
| Super Contra III | L. 125.000 |
| S. Play Act. Football | L. 109.000 |
| Super Tennis | L. 125.000 |
| Super Scope | L. 128.000 |
| Ultra Man | L. 134.000 |
| Zelda III | L. 134.000 |

| CARTUCCE MEGA DRIVE | |
|---|---|
| Ambition of Caesar | L. 99.000 |
| Alisia Dragon | L. 99.000 |
| Batman | L. 99.000 |
| Cadash | L. 89.000 |
| Chase HQ (Super HQ) | L. 104.000 |
| Crying | L. 99.000 |
| D. Robinson Basketball | L. 79.000 |
| Donald Duck | L. 65.000 |
| Eguzaru | L. 94.000 |
| Fantasy Soldier | L. 69.000 |
| Ghost'n'ghouls | L. 75.000 |
| Hyokori Hyotan-Jima | L. 75.000 |
| Holyfild Boxing | L. 94.000 |
| Landstalker | L. 109.000 |
| Olimpic gold | L. 79.000 |
| Super Fantasy Zone | L. 99.000 |
| Super Monaco GP II | L. 89.000 |
| Tazmania | L. 95.000 |
| Turbo Outrun | L. 80.000 |
| Twinkle Tale | L. 99.000 |
| Wonder Boy IV (scart) | L. 89.000 |

| CARTUCCE MEGA DRIVE GENESIS | |
|---|---|
| Alien 3 | L. 109.000 |
| Aquatic Games | L. 94.000 |
| Dranon Fury (scart) | L. 109.000 |
| James Pond II | L. 94.000 |
| LHX Attack Chopper | L. 109.000 |
| USA Team Basketball | L. 105.000 |

| GIOCHI MEGA CD | |
|---|---|
| Black Hole Assalt | L. 104.000 |
| Detonator Organ | L. 99.000 |
| Earnest Evans | L. 99.000 |
| Sol Feace | L. 99.000 |
| Rise of the Dragon | L. 104.000 |
| Thunder Storm FZ | L. 104.000 |

| CARTUCCE GAME GEAR | |
|---|---|
| Batman Return | L. 68.000 |
| Chuck Rock | L. 68.000 |
| Eternal Legend | L. 68.000 |
| Fantasy Star Gaiden | L. 68.000 |
| J.Montana Football | L. 68.000 |
| In the wake of Vampire | L. 70.000 |
| Monaco GP II | L. 68.000 |
| Olympic Gold | L. 68.000 |
| Shaddam Crusader | L. 76.000 |
| Sonic II | L. 72.000 |

| NOVITA' IMMINENTI : | |
|---|---|
| Sonic the Hedg. II (MD) | L. 89.000 |
| Ninja Gaiden (MD) | L. 109.000 |
| Power Athlete (MDscart) | tel. |
| Road Rush II (MD) | tel. |
| Junker's High (MD) | tel. |
| Twisted Flipper (MD) | tel. |
| Puyo Puyo/Spongy (MD) | tel. |
| Side Pocket (MD) | tel. |
| Majin Saga (MD) | tel. |
| Mystical Quest M.Mouse (SFC) | tel. |
| Power Athlete (SFC) | tel. |
| First of North Stars VI (SFC) | tel. |
| Cacoma Knigth (SFC) | tel. |
| Brass Numbers/Boss (SFC) | tel. |
| Out of this world (SFC) | tel. |
| Human Gran Prix (SFC) | tel. |
| Cross America Ult. Quiz (sfc) | tel. |

| CONSOLES : | |
|---|---|
| SUPERFAMICOM SCART + 2 JOYPAD | L. 429.000 |
| SUPERNINTENDO + SUPER MARIO | L. 389.000 |
| SUPERNINTENDO + SUPER SCOPE | L. 399.000 |
| SUPERNINTENDO PAL O SCART | L. 309.000 |
| MEGA DRIVE SCART + SONIC JAP | L. 279.000 |
| GAME GEAR + SONIC | L. 285.000 |
| TV TUNER | L. 180.000 |
| SEGA MEGA CD | L. 498.000 |

I PREZZI RIPORTATI SONO I.V.A. INCLUSA.
TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA PER 1 ANNO.

TUTTI I MARCHI E I NOMI ELENCATI SONO DI ESCLUSIVA PROPRIETA' DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI.

e ti ammazza. Giuseppe Cancelliere ci chiede se è opportuno comprare oggi una console a 16 bit, oppure se è il caso di attendere il 1994, quando -a detta sua- Sega e Nintendo lancieranno delle presunte console a 32 bit... Beh, tanto per cominciare, sappi che le console da te menzionate esistono solo nella tua dolce testolina, e quindi non vedo proprio come potremmo fornirti dei dati tecnici a riguardo. Le console a 16 bit attualmente esistenti sono già potentissime: che senso ha aspettare due anni? E poi il tuo ragionamento è piuttosto fuori luogo. Oggi, se tutti lo applicassero, nessuno comprerebbe più un PC. Che senso avrebbe, infatti, comprare un 486 oggi, quando tra due anni sarà già obsoleto? Oppure: che senso avrebbe comprare un Megadrive se tra due anni uscirà qualcosa di più potente? Detta così avrebbe senso, ma sappi che QUALSIASI COSA TU COMPRI, OGGI O DOMANI, USICRA' SEMPRE QUALCOSA DI PIU' POTENTE, in futuro. E' il progresso, è inevitabile. L'obsolescenza tra due annetti o tre colpirà le macchine attualmente esistenti e più in voga, come già ha fatto col Vic 20, l'MSX, il C64 (sigh!), il PC 286, e come presto farà con l'Amiga e le console a 8 bit... L'impavido Pippo ci pone la tipica domanda da sei milioni di dollari (la domanda bionica!): "ma come fate a sopportare tutti quelli che vi scrivono (compreso me), soprattutto quelli che vi criticano, e gli esaltati che non mancano mai (non faccio nomi: Captain Sega, Lord SNK...) (Beh, in effetti non sono nomi. Ma soprannomi. NdP), oppure tutti quelli che vi dicono scempiaggini tipo: uscirà Mario per Megadrive? Oppure: quando faranno il CD rom per il Game Boy? Forse sono tutti quegli spinaci che mangiate a colazione?". Beh, per la prima categoria, coloro che ci criticano sono i nostri preferiti, proprio perché essendo noi ad avere l'ultima parola (he he he he he!), abbiamo la possibilità di insultarli quanto vogliamo. Per i secondi, beh, anche noi siamo capaci di provare compassione, mentre per coloro che pongono domande cretine, esistono le risposte cretine, e per i casi patologici, infine, c'è sempre l'angolo della prof. Indubbiamente, però, anche gli spinaci fanno la loro parte... Giulio Marino ci ha inviato alcune considerazioni psicologiche sull'utilità effettiva di tutti i soldi "buttati via" in costosissime cartucce, che in pratica non sono altro che immagini e suoni. Ho preferito non pubblicarla, perché avrebbe suscitato un vespaio di inutili polemiche. Però voglio darti un consiglio: adesso scrivi anche alla Gazzetta dello Sport la seguente lettera "Egregio sig. Direttore, non le sembra perfettamente inutile dedicare un intero giornale, trenta trasmissioni televisive, un giro spropositato di miliardi nel mercato dei giocatori, a uno sport quale il calcio, dove alla fin fine ci sono 22 giocatori che corrono dietro a una palla per un'ora e mezzo?" Sarebbe più o meno la stessa cosa. Grazie, comunque, per l'immagine di Jim Morrison, ma già ce l'avevamo. E



http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# Db Line srl

V.le Rimembranze 26/C - 21024
BIANDRONNO (VA) Fax. 0332.767244
per ordini via modem
Db-Line BBS: 0332.767277 - 706469

## tel. 0332.767270

**NUOVI ORARI: LUNEDI'-VENERDI' 9.30-21.00**
**SABATO: 9.30-19.30 DOMENICA:14.30-19.30**

## CONSOLES

CD MEGADRIVE SCART/PAL
SUPER FAMICOM
SUPER NES USA
MEGADRIVE GIAPP. SCART
MD GENESIS + SONIC
GAME BOY SYSTEM
SEGA GAME GEAR
NEO GEO HOME VERSION

## ACCESSORI

-BAZOOKA+6 GIOCHI PER SNES E S.FAMICOM:150.000
-SUPER MAGICOM
-ADATTATORE PER SNES EUROPEO
GG-MASTER GEAR CONV.
GG-ALIMENTATORE 220
GG-ALIMENTATORE AUTO
MD-ARCADE POWER STICK
MD-MEGA JOYSTICK
MD-JOYPAD (5 MODELLI)
SF-JBKING - SF-ASCII PAD
NUOVI ACCESSORI PER GB
NUOVI ACCESSORI PER GG
TELEFONATECI!!!!

## SUPER FAMICOM

MULTIGAMES 3:1 (Street Fighter...)
STREET FIGHTER II
HOKUTO NO KEN 6
SUPER STAR WARS
ASSAULT SUITS VALKEN
SUPER DUNK SHOT
VS BRASS NUMBERS
SUPER MARIO KART
FATAL FURY - GUN FORCE
KING OF THE MONSTER
MICKY'S MAGICAL ADVENTURE
AXERAY - BATTLE BLASE
SONIC BLASTMAN - HOOK
PRINCE OF PERSIA - RAMNA1/2
DODGE DANPEI - DYNA WARS

## NEO GEO

**WORLD HEROS**
KING OF THE MONSTER II
MUTATION NATION
ALPHA MISSION II
BASEBALL STAR PRO II
CROSSEDE SWORD
FATAL FURY LAST RESORCE
MAGICIAN LORD - NAM 1975
RASH RALLY - SUPER SPY
ANDRO DUNOS - ROBO ARMY

## SUPER NES USA

STREET FIGHTERII-
JOHN MADDEN 93
PLAY ACTIONFOOTBALL
PUSHOVER ROBOCOPIII
SPACE FOOTBAL TOM& JERRY
RADIO FLYER TURTLES IV
TEST DRIVE - SMASH TV
AMERICAN GLADIATOR
WHEEL OF FORTUNE
BULL VS.LAKERS - XARDION
SIMPSONS II - CONTRA III
CARMEN S.DIEGO
CLEMENS BASEBALL E.D.F.
MAGIC SWORD - TOP GEAR
BASEBALL SIMULATOR 1000
CASTELVANIA 4 - JOE & MAC

## GAME GEAR

SONIC II - GG SHINOBI II
BARE KNUCKLE -CHUCK ROCK
WINBLEDON TENNIS-SONIC II
SIMPSONS - PRINCE OF PERSIA
SUPER MONACO GP II
PROFESSIONAL BASEBALL
BADMAN RETURNS - SONIC
INDIANA JONES -MULTIGAMES
IN THE WAKE OF VAMPIRE
OLIMPIC GOLD-DONALD DUCK

## MEGA DRIVE

SONIC II - BARE KNUCKLE·II
T.M.N.T. TURTLES (8Mb)
I LOVE MICKEY & DONALD
JUNKERS HIGH-MAGICAL GUY
LHX ATTACK BATTLE - GODS
SPLATTER HOUSE II
JENNIFER CAPRIATTI TENNIS
METAL FANG-NINJA GAIDEN
SUPER MONACO GP II
THUNDER FORCE IV
POWER STREET/ATHLETE
TERMINATOR - ALIEN III
PREDATOR II - TAZMANIA
AQUABATIC GAME
CHUCK ROCK - E.CUP SOCCER
USA TEAM BASKETBALL
TWINFUL TALE . SD VALIS
DAVID ROBINSON BASKETBAL
ARCH RIVALS - BADOMEN
DRAGON - SIDE POCKET
COLUMNS - DESERT STRIKE
BLAY LANCER - CHERROU
GRANDSLAM TENNIS TOUR 92
ALISIA DRAGON - T.OUT RUN
MASTER GOLF - GAIARES
LAKERS VS CELTICS
MICKEY MOUSE - COBRA
DONALD DUCK - F1 CIRCUS
F1 GRAND PRIX ZOMBIE HIGH

## Db VOX: 0332.767303

**DIVENTA UN CLIENTE DB-PRIVILEGED**

SCONTI FINO 40%
I CLIENTI DB-PRIV POSSONO ASCOLTARE E PRENOTARE DIRETTAMENTE TRAMITE DB-VOX TUTTE LE NOVITA' PE CONSOLE.

CHIAMA DB-LINE PER LE MODALTA' DI ISCRIZIONE

Db-Vox ti permette inoltre di conoscere lo stato dei tuoi ordini.
RICHIEDICI IL TUO CODICE PERSONALE
Il servizio e' COMPLETAMENTE GRATUITO!!!

**Console NEO GEO: Lit.630.000**

**SUPER MAGICOM**

# NON SONO NOVITA' MA TELEFONATE!!!

## ARCA INFORMATICA

EDP MARKET VIDEOGAMES
Via Trieste, 13 - GORGONZOLA (MI)
Tel. 02/9513570

| | |
|---|---|
| SEGA MEGADRIVE | SEGA MEGA CD |
| SUPERFAMICOM | GAME GEAR |
| GAME BOY | SUPER NES |
| ATARI LYNX | NEO GEO |

ACCESSORI PER TUTTE LE CONSOLLES

*ARRIVI SUFFICIENTI NON SBALORDITIVI*

I NOSTRI PREZZI SONO NORMALI

IMPORTAZIONE NON SEMPRE DIRETTA

*FATECI LE VOSTRE RICHIESTE CERCHEREMO DI ESAUDIRVI*

*VENDIAMO ANCHE PER CORRISPONDENZA.*

**PRIMA DI ACQUISTARE SENTITE ANCHE NOI**
**NON SI MAI....**

SCANNER: GRIGI - COLORI
SCHEDE SOUND BLASTER PRO
SCHEDE MIDI
TAVOLETTE GRAFICHE
ACCESSORI PER AMIGA
SCHEDE ACCELERATRICI
DIGITALIZZATORI
HARD DISK PER AMIGA E DOS
AMIGA 600 DA L. 510.000
P.C. DOS 386/33 L.1.834.000
P.C. DOS 386/40 L. 1.961.000
P.C. DOS 486/25 L. 2.065.000
NOTEBOOK COMPAQ
NOTRBOOK TEXAS
AMSTRAD - STAR - CANNON
FUJITSU - PANSONIC
SOFTWARE & HARDWARE
ORIGINALI PER AMIGA E PC

* GIOCHI * GIOCHI * GIOCHI * GIOCHI *

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# BOVAS' HARD CAFE'

## L'ANGOLO DELLA PROF

Inizia l'anno nuovo, e come tutti la nostra professoressa Teotochi Albrizzi si è posta dei buoni propositi: "Non dare voti al di sotto del 2 meno meno", "Correggere tutti gli errori", "Assegnare tanti bei castighi agli alunni indisciplinati", ecc, ecc ecc. Tra i tanti non figura purtroppo "Lasciare in pace i lettori di Consolemania", ma a noi Bovas va benissimo così: da quando è tanto impegnata con le vostre lettere, noi possiamo fare tutto il casino che vogliamo...

1) "Sono un'infelice possessore di Megadrive" (è uomo. NdProf)
2) "Cara redazione di Control Your Console..."
3) "ZOMBI (Ghosten Goblins) - Un'altro mito"
4) "La spada della roccia"
5) "in pratica non si capisce gnente"
6) "Street Figther II non centra niente perché è un genere diverso, e forse è l'unico gioco che mi piace dippiù"
7) "I recensitori più bravi e simpatici"
8) "Durante l'arco di tre mesi ho comprato voi (e cioè Game Power) e nell'ultimo mese ho comprato pure Cmania e The Games Machine (ragazzi, che schifo! Hanno l'umorismo di tre cimiteri accanto) ed ho potuto valutare i pregi ed i difetti delle vostre tre riviste: Game Power è bravissimo nelle recensioni..." (dì un po'. Ma non è che hai sbagliato indirizzo? NdProf)
9) "Sono molto contento di quanto avete detto a e sul conto del mio strumento di lavoro"
10) "non è vero che ricevede 50 lettere positive"
11) "trovate un'altro recensore per SF"
12) "il suo esantamento"
13) "Sono il cugino di quell senna"
14) "Un tale di nome Beltempo ama una tala..."
15) "Lui mi ha risposto che non l'haveva"
16) "Quando uscirà First on the North Star per super nes?"
17) "Dovreste dedicare più spazio alle console portatili, come il Black Power"
18) "Terminetor"
19) "E ora una richiesta a cui terrei tantissimo: perché non vi fate fare una bella foto di gruppo con relativi nomi per conoscere l'intera Bovas' Hard Café e non solo i soliti?"
20) "Ora non vi resta che pubblicarmi in un'un numero o l'altro"
21) "Nr12 CM recensioni per NES fa schifo. Ai capito? Fa schifo!"
22) "PS: dite a Stefano perché a USA TODEY se n'è andato G. Mastrota?..."
23) "... Avvranno litigato?"
24) "Chi vi scrive è un ragazzo di 17 anni e possiedo uno stupendo Megadrive"
25) "è previsto (...) I Cavaglieri dello Zodiaco per MD?"
26) "... vorrei essere chiarito su alcune domande..."
27) "Quando uscirà Street Fighter 3."
28) "... uscira sul SF..."
29) "SF2 uscira sul Game Boy. Sara uguale alla versione da bar."
30) "La mia prima console e stato..."
31) "... mi parlo della disgrazia"
32) "Non potreste regalarmelo voi il superfamicom."
33) "Il Neo Geo e troppo caro."
34) "vi prego se potete accontenarmi."

dopo Captain Sega, Lord SNK, General Intellivision e Homo Videopac, ecco a voi in esclusiva mondiale... Captain Commodore! L'impavido possessore di Amiga 3000 ("La più potente macchina della Commodore" - sbagliato, ahimè, è già uscito il 4000... NdP) ci ha scritto sbandierando i dati tecnici del suo computerone per far impallidire Lord SNK. Mi domando dove andremo mai a finire. Angelone è ritornato e se la prende con il Paolone: "Sono rimasto esterrefatto per la tua risposta a Gianluca Betti: hai detto una cosa che fa correre le lumache e ridere le statue, e cioè che il 90% dei giochi per console non solo è dannatamente bello, ma pure giocabilissimo. Ma lo vuoi capire che il problema numero uno dei giochi per console è proprio la giocabilità?". Bene, allora io ti rispondo: "Vatti dunque a leggere i voti della giocabilità di tutte le recensioni di CM, fanne una bella media, e vedrai che supera abbondantemente l'80". I cruenti Sega-Gladiators si sono mesi in testa di distruggere tutte le altre console, ma sono solo dei poveri esaltati come tutti gli altri. E per tanto non li pubblico. Tiè! Olga Paltrinieri fa tanti complimenti a MA (da oggi ufficialmente ribattezzato "L'idolo delle Bambine"), e ci confessa che leggeva CVG ma da quando Marco è tornato alle nostre testate, è passata pure lei a Consolemania. Beh, ci fa piacere avere una lettrice in più. E farà sicuramente piacere anche a Marco sapere che qualcuna lo apprezza... Continuano intanto a fioccare le lettere dei novelli Sherlock Holmes, che ritengono di aver scoperto la vera identità di Lord SNK. Avete sbagliato tutti! Solo un certo Sonic ha detto una cosa sensata a riguardo: "E' IMPOSSIBILE scrivere robacce (per non dir di peggio) così grosse". Siete sulla buona strada, adesso? Un super saluto al mitico Gorga Moreno (che da come scrive, non ci sembra affatto un ragazzino di 11 anni) di Confienza (PV) che ci domanda, tra le altre cose, se è disponibile la versione (per MD) di Cadash e se è già uscito Mario 4 per il Nes. Cadash esiste già da un bel pacco di tempo, mentre per Super Mario dovrai aspettare po': per sempre, forse... Un mega ciao anche a Riccardo Maria da Roma, che ci era venuto a trovare al Sim Hi-Fi... Tra le tante cose che ci racconta, ha avuto il coraggio di ricordarmi il bambinetto fetuso che insisteva nel dire di possedere SF3 per Mega Drive. Aarghh!

MEGABOY club

Noleggio e Vendita VideoGames, Console, Accessori

Novità in Anteprima, Importazione e Non...
Archivio Completo, Più di 2000 Titoli per le Tue Console...

**SEGA:** Megadrive, Mega CD, Game Gear, Master System
**NINTENDO**: SuperFamicom/SupeNes, GameBoy, Nes
**SNK**: Neo Geo
**NEC**: PC Engine, Super CD Rom, Duo, GT, LT, Core III
**ATARI**: Lynx

Venite a Trovarci, Videogiochi in Visione a Tua Disposizione...

**Via F. PALASCIANO, 105 - 00151 ROMA**
**TEL. 06/58.20.14.57 - FAX 06/58.20.14.65**
**(online 24h)**



http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Original Nintendo Seal of Quality

KICK OFF™

**IL CALCIO SI CHIAMA KICK OFF.**

La stupefacente giocabilità e il sorprendente realismo lo hanno fatto diventare l'incontrastato campione di tutti i tempi, il preferito da milioni di giocatori in tutto il mondo.
Scendi in campo, tira il calcio d'inizio e vivi in prima persona tutta l'emozione di una vera partita di calcio.

Licensed to
IMAGINEER Co., LTD
Innovation Through Human Network

ANCO

TOYS® LEADER

NINTENDO®, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS TM + © 1989, 1990, 1991 ANCO GAMES ALL RIGHTS RESERVED
"TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

È UN'ESCLUSIVA LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) ITALY TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/
http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Original Nintendo Seal of Quality

Sei Turrican, un eroe invincibile, il solo in grado di trarre in salvo gli ultimi sopravvissuti di un pianeta ridotto in schiavitù da una macchina infernale.

Licensed to IMAGINEER Co., LTD
Imagination Through Human Network

TOYS® LEADER

© 1992 RAINBOW ARTS. NINTENDO® AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

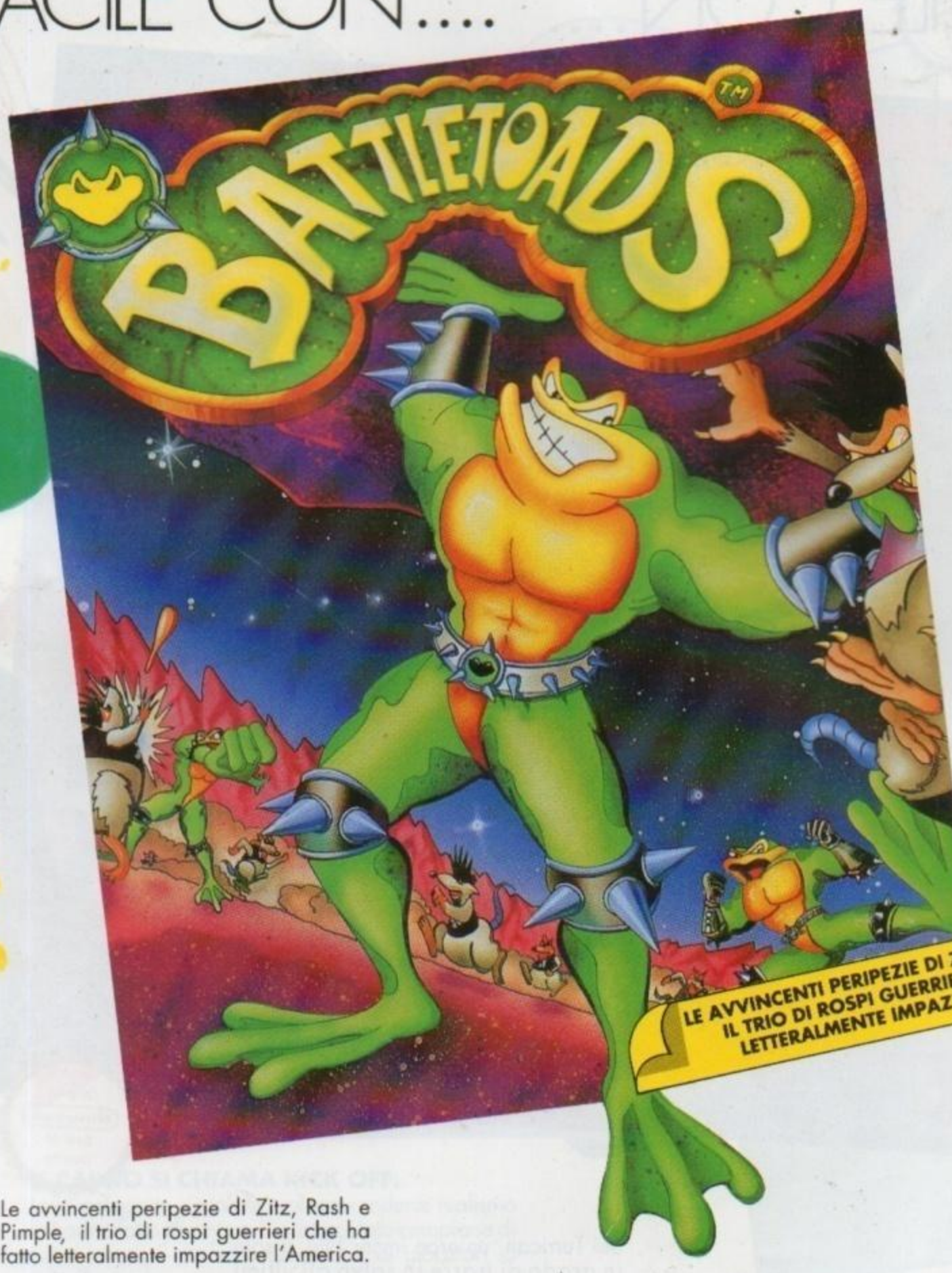
È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/ http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/

# GIOCARE E' PIÚ FACILE CON....

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™




LE AVVINCENTI PERIPEZIE DI ZITZ, RASH E PIMPLE, IL TRIO DI ROSPI GUERRIERI CHE HA FATTO LETTERALMENTE IMPAZZIRE L'AMERICA!

Le avvincenti peripezie di Zitz, Rash e Pimple, il trio di rospi guerrieri che ha fatto letteralmente impazzire l'America.

TRADEWEST

TOYS® LEADER

BATTLETOADS © 1991 RARE LTD. LICENSED TO TRADEWEST, INC. BY RARE COIN - IT, INC.
NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

È UN'ESCLUSIVA: LEADER DISTRIBUZIONE SRL - VIA ADUA,22 - 21045 GAZZADA S. (VA) - ITALY - TEL. 0332/21.22.55
PRENDERA' IL: 0332/87.41.11

http://www.oldgamesitalia.net/

http://www.oldgamesitalia.net/